



ANILLO DE LUZ VIRTUAL RAZER

GUÍA PRINCIPAL

Brilla con luz propia y olvídate de las complicaciones con una práctica aplicación que hará que cada uno de tus vídeos sea el mejor. El **Anillo de luz virtual Razer** está equipado con ajustes que ofrecen numerosas posibilidades de personalización y utiliza el monitor de tu PC como fuente de iluminación para optimizar cada videollamada o retransmisión con calidad de estudio para que siempre se vea tu mejor cara.

ÍNDICE

1. APLICACIÓN DEL ANILLO DE LUZ VIRTUAL RAZER	3
2. ASPECTOS LEGALES	7

1. APLICACIÓN DEL ANILLO DE LUZ VIRTUAL RAZER

- i** *Las características incluidas a continuación requieren que inicies sesión con tu Razer ID. Se requiere una conexión a Internet para la instalación y las actualizaciones. Exención de responsabilidad: Todas las características están sujetas a modificaciones en función de la versión actual de la aplicación.*

ANILLO DE LUZ VIRTUAL

Nada más iniciar la aplicación del anillo de luz virtual Razer, el anillo ya está listo para usarse como fuente de iluminación en tus videollamadas o tus retransmisiones.



- i** *Cuando uses varias pantallas, puedes arrastrar y soltar el anillo de luz virtual en el monitor que quieras.*

UNIDAD DE CONTROL

La unidad de control se encuentra en la parte inferior derecha de la pantalla y te permite personalizar cómo se muestra el anillo de luz virtual en la pantalla. Usa la unidad de control para habilitar o deshabilitar el anillo de luz virtual, cambiar su grosor y su color, ajustar el brillo y acceder a la ventana Ajustes.



En la unidad de control están disponibles los siguientes ajustes:

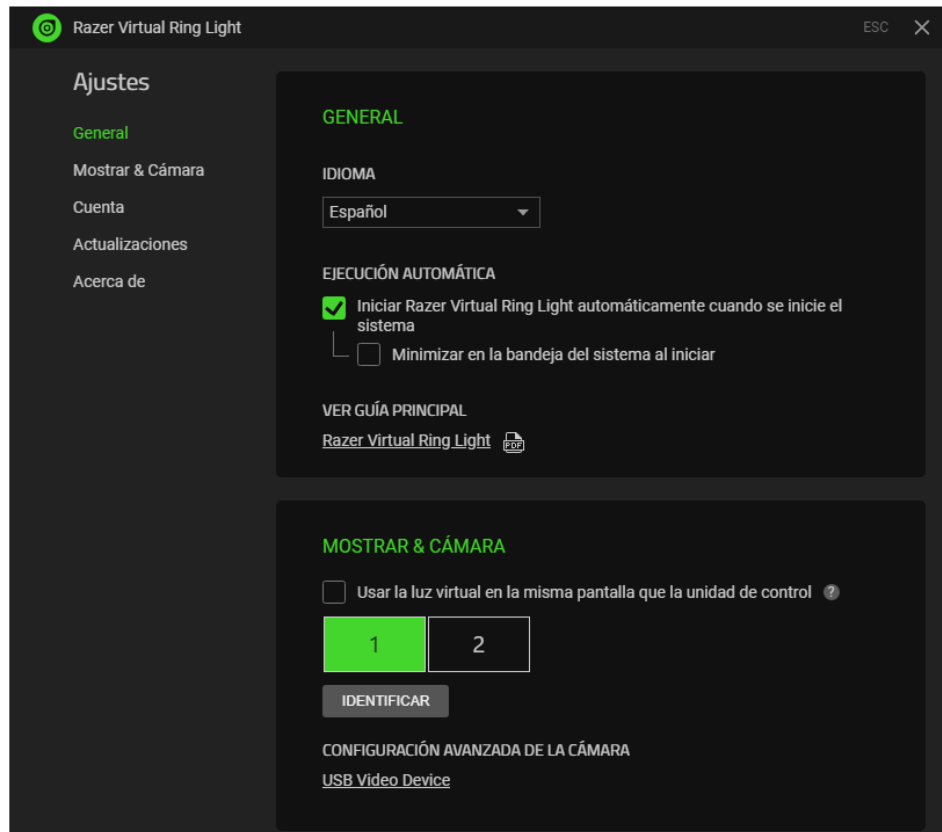
- **Botón de encendido (🔌).** Enciende/apaga el anillo de luz virtual.
- **Control deslizante de brillo (☀️).** Ajusta el brillo de la pantalla con el control deslizante.
- **Control deslizante de grosor (≡).** Cambia el grosor del anillo de luz virtual que aparece en la pantalla.
- **Control deslizante de color.** Está situado entre los controles deslizantes de brillo y grosor, y se utiliza para cambiar el color del anillo de luz virtual.
- **Minimizar (—).** Minimiza la unidad de control sin apagar el anillo de luz virtual (si corresponde).
- **Cerrar (✕).** Cierra el anillo de luz virtual y minimiza la unidad de control a la bandeja del sistema.



Para volver a abrir la aplicación, haz clic en el icono de la aplicación situado en la bandeja del sistema y, a continuación, en Anillo de luz virtual Razer.

AJUSTES

La ventana Ajustes, a la que se accede al hacer clic en el botón (⚙) de la unidad de control, te permite configurar el comportamiento de inicio y la visualización de la pantalla de la aplicación, acceder fácilmente a la ventana de propiedades de cámara de Windows, cambiar el idioma de la aplicación, buscar actualizaciones y mucho más.



General

Es la pestaña predeterminada de la ventana Ajustes. La pestaña General te permite cambiar el idioma de la aplicación y el comportamiento de inicio, y ver la guía principal de la aplicación.

Pantalla y cámara

Si usas varias pantallas, esta pestaña te permite determinar en cuál de ellas se mostrará el anillo de luz virtual y dónde aparecerá la unidad de control. Esta pestaña también te permite abrir la ventana de propiedades de cámara del sistema operativo para personalizar las correcciones de color y los controles de cámara según sea necesario.

Cuenta

Muestra tu nombre de usuario y el saldo del monedero Razer, y te permite cerrar sesión en tu cuenta de Razer ID desde la aplicación.



Cuando cierras sesión, la aplicación del anillo de luz virtual Razer se cerrará automáticamente y mostrará la pantalla de inicio de sesión.

Actualizaciones

Te permite consultar las actualizaciones de la aplicación disponibles, ver la información de las actualizaciones y actualizar la aplicación cuando sea necesario.

Acerca de

Muestra una breve información de la aplicación, la declaración del copyright y también proporciona enlaces relevantes a sus términos de uso. También puedes utilizar esta pestaña para enviar comentarios sobre la aplicación o como acceso rápido a las comunidades sociales de Razer.

2. ASPECTOS LEGALES

INFORMACIÓN SOBRE DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL

© 2021 Razer Inc. Todos los derechos reservados. Razer, el logotipo de la serpiente de tres cabezas, el logotipo de Razer , "For Gamers. By Gamers.", y el logotipo de "Powered by Razer Chroma" son marcas comerciales o marcas registradas de Razer Inc. y/o sus empresas afiliadas en Estados Unidos y otros países. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos titulares y otros nombres de empresas y productos aquí mencionados pueden ser marcas comerciales de sus respectivas compañías.

Razer Inc. ("Razer") puede tener derechos de autor, marcas comerciales, secretos comerciales, patentes, solicitudes de patentes u otros derechos de propiedad intelectual (registrados o no registrados) relativos al producto objeto de esta guía. La entrega de esta guía no otorga derechos de ningún tipo, como derechos de autor, marca comercial, patente u otro derecho de propiedad intelectual. Anillo de luz virtual Razer (el "Producto") puede diferir de las imágenes del embalaje u otras. Razer no asume ninguna responsabilidad sobre dichas diferencias o por cualquier error que pudiera aparecer. La información contenida aquí está sujeta a cambios sin previo aviso.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Razer no será en ningún caso responsable de ninguna pérdida de beneficios, pérdida de información o datos, especial, fortuita, indirecta, punitiva o consecuente, que surja de alguna forma de la distribución o la venta, reventa, uso o incapacidad para usar el Producto. La responsabilidad de Razer no podrá superar en ningún caso el precio de compra minorista del Producto.

GENERAL

Estos términos estarán regidos y serán interpretados bajo las leyes de la jurisdicción en la cual se haya comprado el Producto. Si algún término de este documento se considera no válido o no aplicable, entonces dicho término (en la medida que no es válido ni aplicable), no tendrá efecto y se considerará excluido sin invalidar ninguno de los términos restantes. Razer se reserva el derecho de corregir cualquier término en cualquier momento sin previo aviso.