



RAZER RIPSAW X

마스터 가이드

궁극의 시각적 충실도를 자랑하는 **Razer Ripsaw X** 는 여러분이 좋아하는 카메라를 스트리밍에 바로 연결할 수 있는 전용 캡처 카드입니다. 최대 4K 30 FPS 패스스루와 초저지연 기술로 몰입감을 높이는 탁월한 성능을 이제 컴팩트한 폼팩터로 만날 수 있습니다.

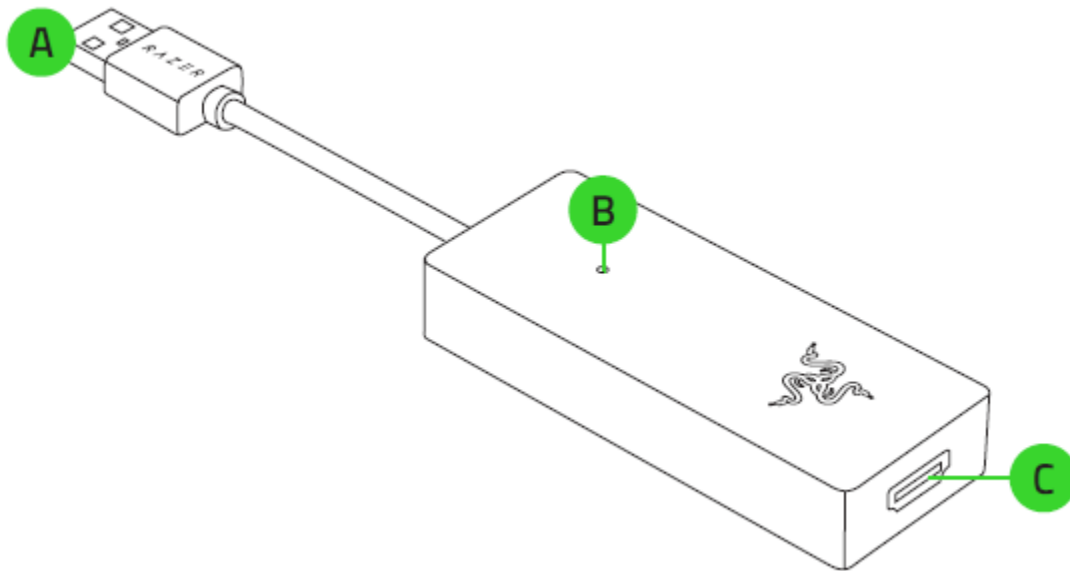
목차

1. 구성품/필요 항목	3
2. 보증 지원	5
3. 기술 사양	6
4. 시작하기	7
5. 안전 및 유지관리.....	8
6. 법적 고지	9

1. 구성품/필요 항목

구성품

- Razer Ripsaw X



- A. USB 3.0 커넥터
- B. 상태 표시등
- C. HDMI 2.0 입력 포트

- 중요 제품 정보 안내

필요 항목

- HDMI 출력 지원* DSLR 또는 미러리스 카메라/캠코더/액션 카메라
- USB 3.0 포트가 있는 데스크톱/노트북(Windows® 10 64 비트 이상)

CPU:

- a. 데스크톱: Intel® Core™ i5-6100/AMD® Ryzen™ 5 1400 이상
- b. 노트북: Intel® Core™ i7-4810MQ/AMD® Ryzen™ 5 5500U 이상

GPU:

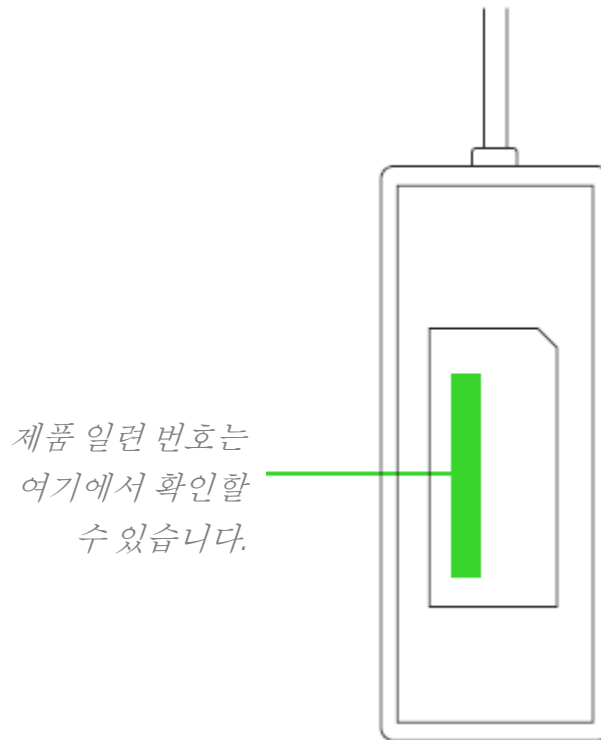
- a. 데스크톱 – NVIDIA® GeForce® GTX 660 이상
- b. 노트북 – NVIDIA® GeForce® GTX 870M 이상

- 메모리: 8GB 듀얼 채널 이상

**선명한 HDMI 출력을 지원하는 카메라를 사용하는 것이 좋습니다. 호환되는 카메라 목록은 support.razer.com 를 방문하십시오.*

2. 보증 지원

1년간 제품의 품질을 보증하는 훌륭한 기기를 얻으셨습니다. razerid.razer.com에 등록하면 제품 성능을 향상하고 Razer의 특별한 혜택을 누릴 수 있습니다.



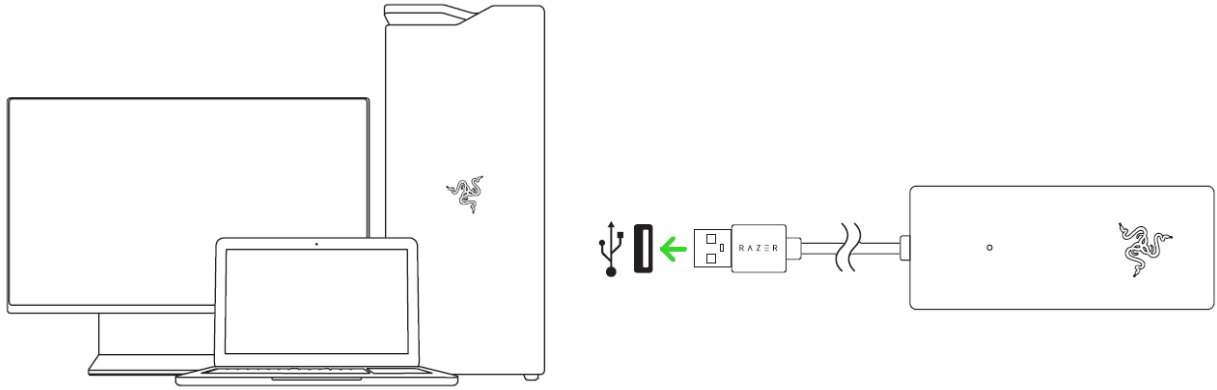
궁금한 점이 있으십니까? support.razer.com에서 Razer 지원 팀에 문의하십시오.

3. 기술 사양

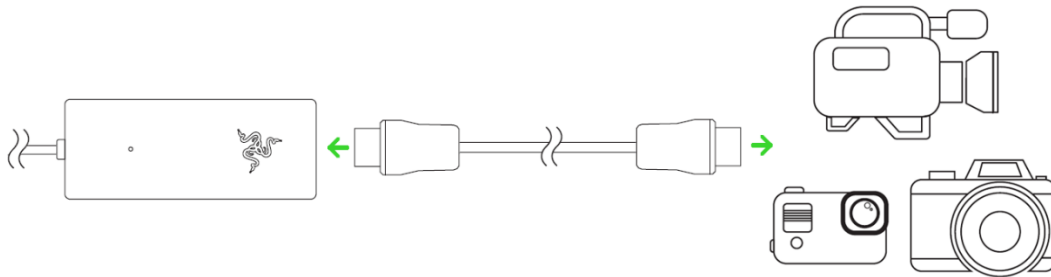
- 최대 영상 입력 해상도: 3840 x 2160 @ 60fps, 1920 x 1080 @ 120fps
- 최대 영상 캡처 해상도: 3840 x 2160 @ 30fps, 1920 x 1080 @ 120fps
- 출력 인터페이스: USB 3.0
- 입력 인터페이스: HDMI 2.0
- 출력: USB UVC/UAC 오디오-비디오 원시 데이터

4. 시작하기

1. PC 의 USB 3.0 포트에 캡처 카드를 연결합니다.



2. HDMI 케이블(미포함)을 사용하여 카메라에 캡처 카드의 HDMI 2.0 입력 포트를 연결합니다.



3. 카메라 애플리케이션을 실행하여 Razer Ripsaw X 를 기본 카메라로 설정합니다. 캡처 카드의 상태 표시등이 켜져 기기가 활성화되었음을 표시합니다.

i 최상의 결과를 위해 카메라가 스트리밍 활성화 상태를 유지할 수 있도록 카메라에 호환되는 더미 배터리 또는 AC 전원 어댑터를 사용하고 카메라 자동 차단 기능을 비활성화하는 것이 좋습니다.

5. 안전 및 유지관리

안전 지침

다음은 Razer Ripsaw X 를 가장 안전하게 사용하기 위해 따라야 할 지침입니다.

기기 사용에 문제가 있거나 문제 진단으로 해결되지 않으면 기기를 분리하고 Razer 핫라인으로 연락하거나 support.razer.com 을 방문하여 지원을 받으십시오.

기기를 분해하지 말고 비정상적인 전류가 흐르는 상태에서는 기기를 작동하려고 하지 마십시오. 이 경우 보증이 무효가 됩니다.

물, 수분, 용제 또는 다른 젖은 표면 근처에서 기기 및 해당 구성 요소를 사용하거나 설치하지 말고 기기를 장시간 동안 고온이나 직사 광선에 노출하지 마십시오.

기기를 물기가 있거나 습한 곳에 두지 마십시오. 지정된 온도 범위(0°C(32°F)~40°C(104°F)) 내에서만 기기를 작동하십시오. 온도가 이 범위를 초과하는 경우 기기의 플러그를 뽑고/뽑거나 스위치를 꺼서 최적의 수준으로 온도를 안정화하십시오.

6. 법적 고지

저작권 및 지적 재산권 정보

©2021 Razer Inc. 전권 보유. Razer, 삼두사 로고, Razer 로고, "For Gamers. By Gamers."와 "Powered by Razer Chroma" 로고는 미국 또는 기타 국가에서 Razer Inc. 및/또는 제휴사의 상표 또는 등록 상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다.

The Adopted Trademarks HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

Windows 및 Windows 로고는 Microsoft 회사 그룹의 상표입니다.

Razer Inc.(이하 "Razer")는 이 안내서에서 언급된 제품과 관련하여 (등록 여부와 관계없이) 저작권, 상표, 영업 비밀, 특허, 특허 신청 또는 기타 지적 재산권을 보유하고 있을 수 있습니다. 이 안내서를 제공한다고 해서 그러한 저작권, 상표, 특허 또는 기타 지적 재산권에 대한 라이선스를 제공하는 것은 아닙니다. Razer Ripsaw X (이하 "제품")는 패키지나 그 외의 경우에 실린 사진과 다를 수 있습니다. Razer 는 발생할 수 있는 이러한 차이 또는 오류에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 여기에 포함된 정보는 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

제품 제한 보증

제품 제한 보증에 대한 최신 및 현행 조건을 확인하려면 [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty) 를 방문하십시오.

책임의 한계

Razer 는 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 모든 이익 손실, 정보나 데이터의 소실과 특별하고 우발적이며 간접적이고 징벌적이거나 결과적인 또는 우발적 손해에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 어떠한 상황에도 Razer 의 책임 부담액은 제품의 소매 가격을 초과하지 않습니다.

일반 사항

이 조항은 제품을 구매한 사법 관할 지역의 법률을 적용하여 해석됩니다. 본 계약의 어떠한 조항이 유효하지 않거나 집행력이 없는 경우 해당 조항(유효하지 않거나 집행력이 없는 한)은 무효하며 제외된 것으로 간주되나 기타 나머지 조항은 어떠한 조항도 효력이 상실되지

않습니다. Razer 는 사전 통고 없이 언제든지 어떠한 조항이든 변경할 수 있는 권리가 있습니다.