



RAZER RIPSAW X

GUÍA PRINCIPAL

La fidelidad visual definitiva te espera con la **Razer Ripsaw X**, una tarjeta capturadora dedicada que conecta tus cámaras preferidas directamente a tu emisión. Disfruta ahora de un rendimiento sin igual en un diseño compacto gracias a la transferencia 4K a 30 FPS y a una latencia ultrabaja que te ofrecerán una calidad inmersiva.

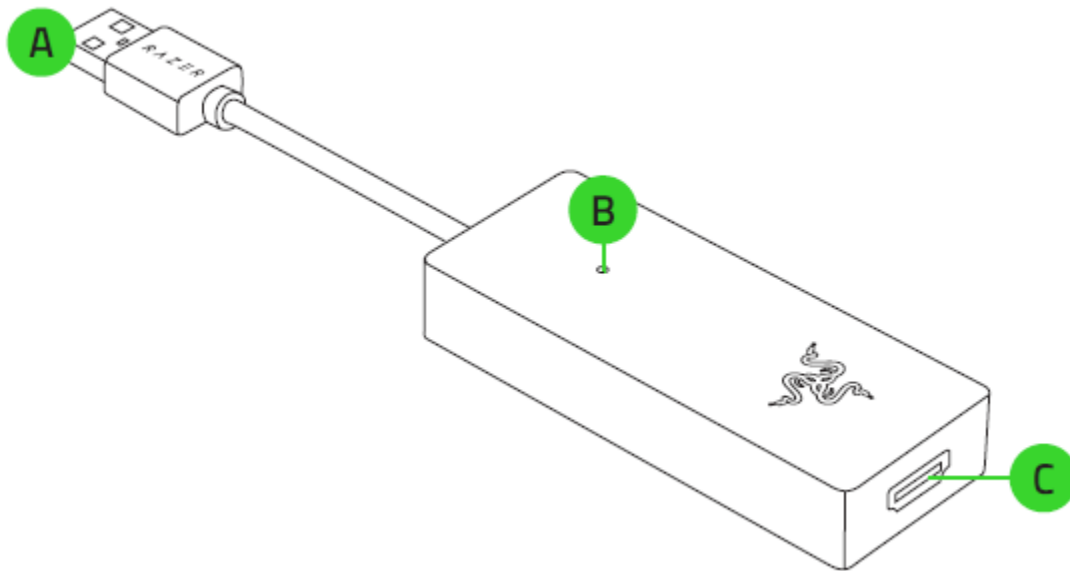
ÍNDICE

1. CONTENIDO / REQUISITOS	3
2. TE PROPORCIONAMOS COBERTURA	5
3. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	6
4. PRIMEROS PASOS.....	7
5. SEGURIDAD Y MANTENIMIENTO	8
6. INFORMACIÓN LEGAL.....	9

1. CONTENIDO / REQUISITOS

CONTENIDO

- Razer Ripsaw X



- A. Conector USB 3.0
- B. Indicador de estado
- C. Puerto de entrada HDMI 2.0

- Guía de información importante del producto

REQUISITOS

- Cámara DSLR o sin espejo / Cámara de vídeo / Cámara de acción con salida HDMI*
- Ordenador de sobremesa / Portátil (Windows® 10 de 64 bits o posterior) con un puerto USB 3.0

CPU:

- a. Sobremesa: Intel® Core™ i5-6100 / AMD® Ryzen™ 5 1400 (o superior)
- b. Portátil: Intel® Core™ i7-4810MQ / AMD® Ryzen™ 5 5500U (o superior)

GPU:

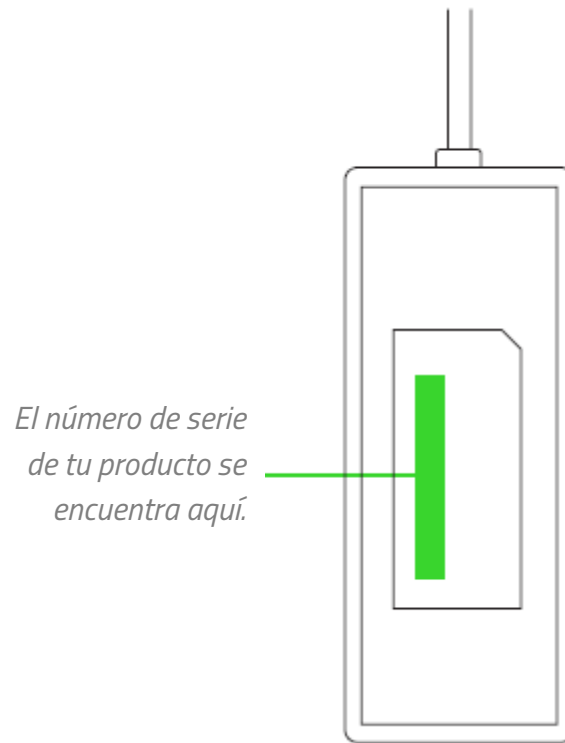
- a. Ordenador de sobremesa: NVIDIA® GeForce® GTX 660 (o superior)
- b. Portátil: NVIDIA® GeForce® GTX 870M (o superior)

- Memoria: 8 GB de doble canal (o superior)

**Se recomienda usar cámaras con salida HDMI limpia. Para consultar una lista completa de cámaras compatibles, visita support.razer.com.*

2. TE PROPORCIONAMOS COBERTURA

Tienes un dispositivo increíble entre manos con garantía de 1 año incluida. Aprovecha todo su potencial y consigue ventajas exclusivas de Razer al registrarlo en razerid.razer.com



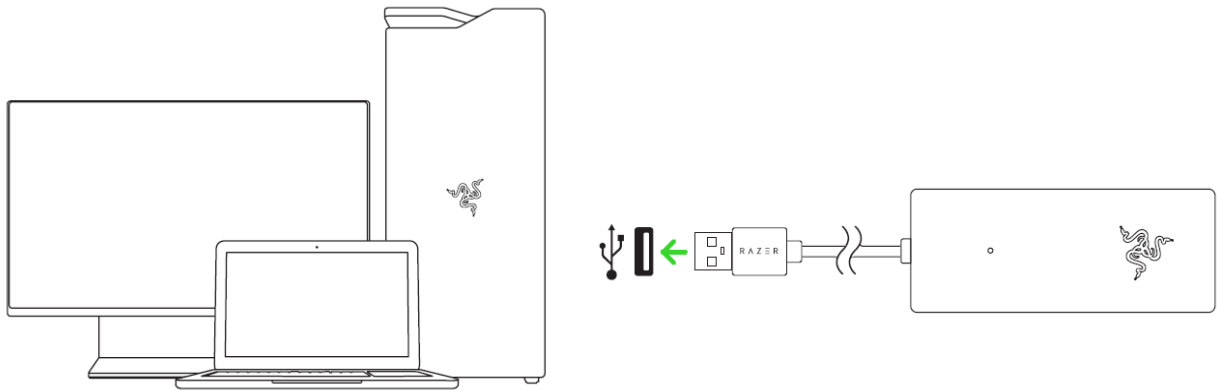
¿Tienes alguna pregunta? Pregúntale al equipo de asistencia de Razer en support.razer.com

3. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

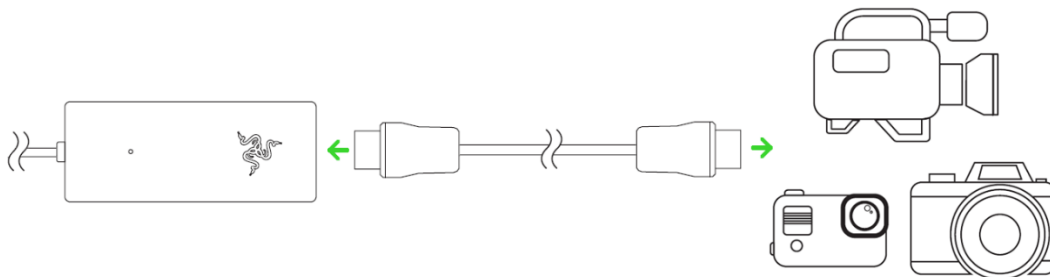
- Resolución máxima de entrada de vídeo: 3840 x 2160 a 60 fps, 1920 x 1080 a 120 fps
- Resolución máxima de captura de vídeo: 3840 x 2160 a 30 fps, 1920 x 1080 a 120 fps
- Interfaz de salida: USB 3.0
- Interfaz de entrada: HDMI 2.0
- Salida: datos de audio/vídeo sin procesar USB UVC/UAC

4. PRIMEROS PASOS

1. Conecta la tarjeta de captura a cualquiera de los puertos USB 3.0 de tu PC.



2. Con un cable HDMI (no incluido), conecta tu cámara al puerto de entrada HDMI 2.0 de la tarjeta de captura.



3. Abre cualquier aplicación de cámara y configura el Razer Ripsaw X como cámara predeterminada. El indicador de estado de la tarjeta de captura se iluminará para indicar que el dispositivo está activo.

i *Para obtener los mejores resultados, te recomendamos que uses una batería ficticia o un adaptador de alimentación CA con tu cámara y deshabilites su función de apagado automático, de manera que la cámara se mantenga activa durante la emisión.*

5. SEGURIDAD Y MANTENIMIENTO

NORMAS DE SEGURIDAD

Con el fin de alcanzar la máxima seguridad al usar la Razer Ripsaw X, te sugerimos las siguientes medidas:

Si tuvieras algún problema al utilizar el dispositivo correctamente y las indicaciones de la resolución de problemas no dieran resultado, desconecta el dispositivo y llama a la línea de atención de Razer o accede a support.razer.com para solicitar asistencia.

No desmontes el dispositivo y no intentes hacerlo funcionar en circunstancias anormales. Hacerlo anulará la garantía.

No utilices ni instales el dispositivo o sus componentes cerca de agua, humedad, disolventes u otras superficies húmedas ni expongas el dispositivo a temperaturas altas o directamente a la luz solar durante un período de tiempo prolongado.

Mantén el dispositivo alejado de los líquidos o la humedad. El dispositivo debe funcionar dentro del rango específico de temperaturas de 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F). Si la temperatura supera ese rango, desconecta o apaga el dispositivo para dejar que la temperatura se estabilice hasta un nivel óptimo.

6. INFORMACIÓN LEGAL

INFORMACIÓN SOBRE DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL

©2021 Razer Inc. Todos los derechos reservados. Razer, el logotipo de la serpiente de tres cabezas, el logotipo de Razer, "For Gamers. By Gamers." y el logotipo de "Powered by Razer Chroma" son marcas comerciales o marcas registradas de Razer Inc. y/o sus empresas afiliadas en Estados Unidos y otros países. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos titulares.

are the property of their respective owners.

The Adopted Trademarks HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. ("Razer") pueden tener derechos de autor, marcas comerciales, secretos comerciales, patentes, aplicaciones de patente u otros derechos de propiedad intelectual (estén o no registradas) con relación al producto de esta guía. La entrega de esta guía no otorga licencia sobre dichos derechos de autor, marcas comerciales, patentes u otros derechos de propiedad intelectual. Razer Ripsaw X (el "Producto") puede diferir de las imágenes del embalaje o de otro tipo. Razer no asume ninguna responsabilidad sobre dichas diferencias o por cualquier error que pudiera aparecer. La información contenida aquí está sujeta a cambios sin previo aviso.

GARANTÍA LIMITADA DEL PRODUCTO

Para obtener los términos más recientes y actuales de la garantía limitada del producto, visita [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty).

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Razer no será en ningún caso responsable de ninguna pérdida de beneficios, pérdida de información o datos, ya sea especial, fortuita, indirecta, punitiva o consecuente; que se derive de alguna forma de la distribución, la venta, la reventa, el uso o la incapacidad para usar el Producto. La responsabilidad de Razer no podrá superar en ningún caso el precio de compra minorista del Producto.

GENERAL

Estos términos se regirán e interpretarán según las leyes de la jurisdicción en la que se haya comprado el Producto. Si algún término de este documento se considera no válido o no aplicable, entonces dicho término (en la medida en que no sea válido ni aplicable) no tendrá efecto y se

considerará excluido sin invalidar ninguno de los términos restantes. Razer se reserva el derecho de corregir cualquier término en cualquier momento sin previo aviso.