

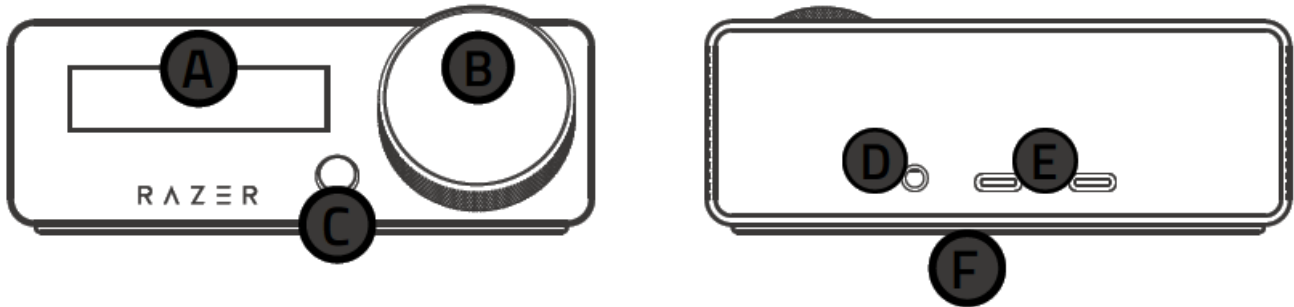


RAZER OLED 控制中樞

參考指南

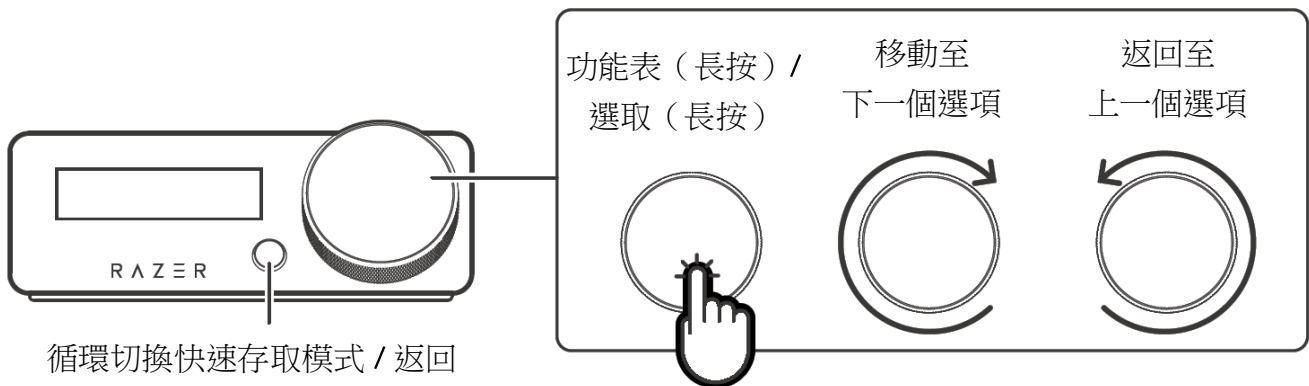
用單一強大裝置，自訂與控制你的戰鬥基地。包括快速查看 PC 系統指標、調整耳麥設定，切換音訊到令一個連線的系統等。

使用你的 RAZER OLED 控制中樞



- A. OLED 螢幕
- B. 控制旋鈕
- C. 模式鍵
- D. 3.5mm 輸入連接埠
- E. USB C 輸入連接埠
 - 個人電腦
 - 主控台
- F. 防滑橡膠表面

瀏覽 OLED 控制中樞



預設快速存取模式清單

🔊 音量

📶 音訊 EQ

Ⓞ 觸覺設定檔

📶 觸覺反饋強度

📶 音訊輸入來源

設定你的 RAZER OLED 控制中樞

i 免責聲明：本文列出的所有功能可能會因現有韌體版本而有所差異，並可能在連接至 Razer Synapse 有所變更。

主畫面

「主畫面」是預設的顯示畫面。你可以在這裡長按控制旋鈕以開啟「功能表」畫面，或是按下模式按鍵，循環切換「快速存取模式」。

功能表

「功能表」畫面是 Razer OLED 控制中樞的主要顯示畫面。你可以在此變更裝置設定，例如耳麥音訊、燈光與亮度等。在此進行的任何變更將會自動儲存至你的裝置與 Razer Synapse（若適用）。以下列出你可以自訂的設定：

快速存取模式

此選項可讓你選擇在「主畫面」啟用的命令旋鈕模式（透過按下控制旋鈕啟用）。這些模式可讓你便利存取 OLED 控制中樞的重要動作 / 功能，不需要進入「功能表」畫面或 Synapse。以下為可用模式與說明：

- **音量**。讓你透過旋轉或按下控制旋鈕來變更耳麥音量。
- **音訊 EQ**。讓你變更「遊戲」、「電影」、「音樂」或「自訂」的等化器設定。你可以在 OLED 控制中樞內或透過 Synapse 自訂 EQ。
- **觸覺設定檔**。啟用時，你可以切換「受控」、「均衡」、「動態」與「自訂」設定檔。若要個人化「自訂」設定檔，則需要透過 Synapse 進行。建議你嘗試所有設定檔，找出最適合你偏好內容的設定。
- **觸覺反饋強度**。讓你透過旋轉控制旋鈕提高或降低耳麥的觸覺反饋。
- **選擇輸入來源**。使用控制旋鈕切換控制中樞所使用的連接埠（PC、主機或 Aux）。

在功能表啟用後，你也可以在 OLED 控制中樞使用下列模式：

- **麥克風側音等級**。讓你控制麥克風監聽側音的音量。
- **聊天音量平衡**。選擇後，可使用控制旋鈕變更遊戲與聊天頻道的音訊混音，讓其中一個更加大聲。
- **燈光亮度**。讓你透過旋轉控制旋鈕提高或降低耳麥的燈光亮度，或是透過按下旋鈕關閉燈光。

- **OLED 亮度**。讓你使用控制旋鈕提高或降低 OLED 控制中樞畫面的亮度。

主畫面

使用下列選項，自訂 OLED 控制中樞主畫面進入逾時狀態時所顯示的內容：

- **動畫**。選擇一系列動態影像。
- **影像**。為主畫面選擇一個靜態影像。
- **文字橫幅**。透過 Synapse 選取橫幅背景設計並新增文字，讓你的主畫面更豐富。
- **耳麥資訊**。顯示耳麥即時資訊。
- **表情符號**。選擇一個表情符號來表示你的心情。
- **音訊互動**。將耳麥產生的音效轉換為視覺表現圖案。
- **系統資訊**。顯示時間、日期、CPU 使用率、GPU 溫度等各種資訊，並會定時更新。若要設定「系統資訊」，必須安裝 Synapse 並在背景執行。
- **關閉**。停用「主畫面」內容，不顯示在 OLED 顯示器上。

燈光

你可以在此區段使用兩種選項自訂耳麥的燈光：

- **Chroma 效果**。使用控制旋鈕選擇想要的 Chroma 快捷效果。如果你已安裝 Razer Synapse，便可使用其他自訂功能與效果。
 - **呼吸效果**。燈光效果將以選定的色彩淡入和淡出（預設色彩為綠色）。
 - **光譜循環**。發光效果將以多種色彩無限光譜循環。
 - **定色光**。耳麥將以選定色彩持續發光（預設色彩為綠色）。
 - **旋轉效果**。燈光將以循環色彩進行旋轉效果。

若已安裝 Synapse 並在背景執行，便亦可使用下列效果：

- **環境提示**。耳麥上的燈光效果將反映出選定畫面區域上的中位色彩。
 - **音訊指標**。耳麥會以預設的色彩光譜，根據聲音大小發光。
- **燈光亮度**。旋轉控制旋鈕以提高或降低耳麥燈光的亮度。

音訊 EQ

「音訊 EQ」可讓你選擇「遊戲」、「電影」、「音樂」或「自訂」等化器設定，自訂耳麥的獨特音質。你可以在設定中樞內個人化「自訂」EQ 設定。

觸覺

你可以在此區段使用以下選項，完整控制耳麥的觸覺反饋：

- **觸覺反饋強度**。使用控制旋鈕提高或降低振動。
- **音效轉觸覺設定檔**。選擇這三種預設設定檔，設定觸覺如何輔助音訊：
 - **受控**。專為增強低音所設計，發出類似重低音揚聲器的反應。
 - **均衡**。最佳化在平和場景中的順暢表現，並在緊張事件中提供強力反饋。
 - **動態**。為了最大化沉浸感受與空間感知所設計，讓動作場景更加生動寫實。
- **音效轉觸覺**。選擇「開啟」為所有媒體聲音啟用觸覺反饋，或者選擇「關閉」，僅在整合 Sensa HD 的內容中啟用觸覺反饋。

選擇輸入來源

使用控制旋鈕，選擇要從 OLED 控制中樞的輸入連接埠（PC、主機或 Aux）傳送音訊到耳麥的輸入來源。

設定

此區段可讓你使用下列選項管理各種功能：

- **OLED 顯示器**。使用下列選項完整控制 OLED 控制中樞的畫面：
 - **OLED 亮度**。調整畫面亮度，範圍從 30% 到 100%。
 - **返回「主畫面」的時間**。設定 OLED 控制中樞在閒置多久時間之後，會自動返回「主畫面」。
 - **降低亮度的時間**。設定 OLED 控制中樞在閒置多久時間之後會降低顯示器亮度，以減少電源消耗。
 - **螢幕保護模式**。從清單中選擇螢幕保護程式，或是停用此功能，讓「主畫面」保持不變。
- **耳麥**。使用下列選項完整控制耳麥：
 - **HyperSpeed**。選擇「超低延遲」擁有更低的音訊延遲，或是使用「範圍」，享受更遠的訊號距離。
 - **耳麥自動待機**。設定在經過多長時間後耳麥會關閉電源。
 - **聊天音量平衡**。使用控制旋鈕變更遊戲與聊天頻道的音訊混音，讓其中一個更加大聲。
 - **藍牙來電**。調整耳麥在藍牙通話時，所有其他音訊通道的音量。
 - **藍牙遊戲模式**。啟用低延遲模式以降低音訊延遲，或在受到障礙物或無線電影響時停用。

- **麥克風**。使用控制旋鈕調整側音音量，或是按下旋鈕以靜音。
- **韌體版本**。顯示耳麥與 OLED 控制中樞的目前韌體版本。

法律條文

著作權與智慧財產權資訊

©2024 Razer Inc. 保留所有權利。Razer、三頭蛇標誌、Razer 標誌、「For Gamers.By Gamers.」及「Razer Chroma」係 Razer Inc. 及 / 或所屬公司在美國或其他國家 / 地區的商標或註冊商標。實品可能與圖片略有差異。所有其他商標均屬各自所有權人之財產。在產品原出貨區域以外，保固將會失效。

Windows 與 Windows 標誌為微軟集團與其旗下公司之商標。

THX® 與 THX® 標誌為 THX® Ltd. 在美國及其他國家註冊的資產。

對本參考指南提及的產品，Razer Inc.（以下簡稱「Razer」）可能擁有其著作權、商標、商業機密、專利、專利申請或其他智慧財產相關權利（無論註冊與否）。對此參考指南做出任何修改，並不代表你取得任何著作權、商標、專利或其他智慧財產相關權利的授權。Razer OLED 控制中樞（以下簡稱「產品」）之實品，可能與包裝或其他地方顯示的圖片有所出入。Razer 對此差異，或可能出現的錯誤概不負責。若有必要，Razer 可逕行修改此處的資訊。

有限產品保固

有關有限產品保固的最新條款，請造訪 razer.com/warranty。

免責限制

對於任何利益損失、資訊或資料遺失，無論是特殊狀況、意外、間接、懲罰性、結果性或意外損失，同時無論是在出貨、銷售、再次銷售、使用或無法使用本產品等狀況，Razer 概不負責。無論任何狀況，Razer 所承擔責任之對價價值均不超過本產品的零售購買價格。

一般

以上所述條款內容，受本產品購買地區之司法管轄區域之法律所規範與認定。若此處提及的任何條款無效或無法執行，則此條款（只要其為無效或無法執行）應視為無效，並且在不使其他剩餘條款無效的情況下排除。Razer 保留隨時逕行修改任何條款的權利。