

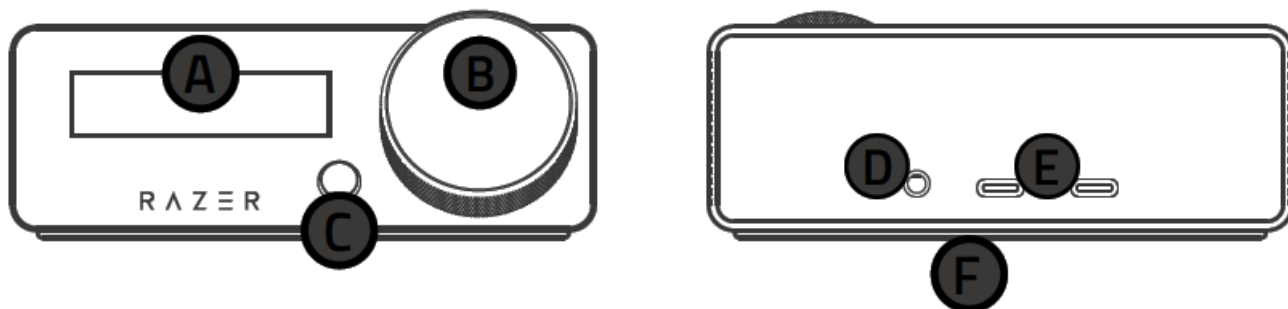


RAZER 雷蛇 OLED 控制中心

参考指南

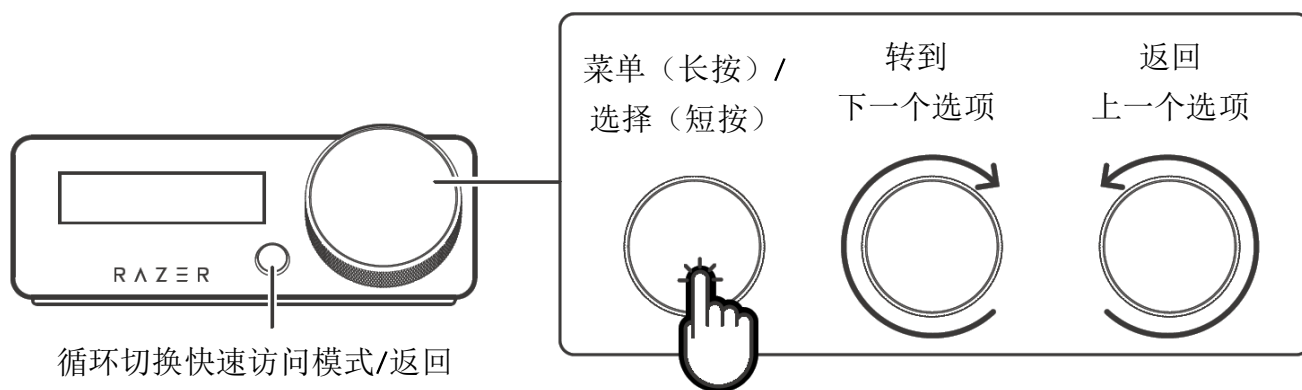
通过一个功能强大的设备，自定义并集中控制你的战斗平台。一目了然地查看电脑系统指标、调整耳麦设置、将音频切换到另一个连接的系统等。

使用 RAZER 雷蛇 OLED 控制中心



- A. OLED 显示屏
- B. 控制旋钮
- C. 模式按钮
- D. 3.5 毫米输入端口
- E. USB C 输入端口
 - 电脑
 - 游戏主机
- F. 防滑橡胶表面

OLED 控制中心的操作



默认快速访问模式列表

音量

音频均衡器

触觉反馈配置文件

触感强度

输入源

配置 RAZER 雷蛇 OLED 控制中心

i 免责声明：此处列出的所有功能可能会根据当前固件版本发生变化，并且在连接到 Razer Synapse 雷云时也可能发生变化。

主界面

主界面是默认界面。处于主界面时，你可以长按控制旋钮以打开菜单界面，或短按模式按钮循环切换快速访问模式。

菜单

菜单界面是 Razer 雷蛇 OLED 控制中心的主要界面。你可以在当中更改设备的设置，如耳麦的音频、灯光效果和亮度。你在当中进行的任何更改都将自动保存到你的设备和 Razer Synapse 雷云（如适用）。下面列出了用户可以自定义的可用设置：

快速访问模式

此部分允许你选择主界面当前使用的命令旋钮模式（通过短按控制旋钮激活）。这些模式为访问 OLED 控制中心的重要操作/功能提供了一种便捷的方式，让你无需进入菜单界面或 Synapse 雷云。以下是可用模式及其说明：

- **音量**。让你通过旋转或短按控制旋钮来改变耳麦的音频音量。
- **音频均衡器**。让你将均衡器设置更改为游戏、电影、音乐或自定义。你可以在 OLED 控制中心或通过 Synapse 雷云对自定义均衡器进行个性化设置。
- **触觉反馈配置文件**。如果激活，你可以在受控、平衡、动态或自定义配置文件之间切换。要个性化自定义配置文件，你需要通过 Synapse 雷云进行操作。建议你尝试所有配置文件，以找到最适合你偏好内容的配置文件。
- **触感强度**。通过旋转控制旋钮，你可以增加或减少耳麦的触觉反馈强度。
- **输入选择**。使用控制旋钮切换控制中心上使用的端口（电脑、游戏主机或 Aux）。

如果在菜单中启用了以下模式，OLED 控制中心也可以使用这些模式：

- **麦克风侧音电平**。让你控制麦克风监听侧音的音量。
- **聊天平衡**。选择后，使用控制旋钮可更改游戏和聊天通道的音频混合，使其中一个通道比另一个通道的音量更大。
- **灯光亮度**。通过旋转控制旋钮，你可以增加或减少耳麦灯光的强度，或短按旋钮关闭灯光效果。

- **OLED 亮度。**使用控制旋钮可以提高或降低 OLED 控制中心显示屏的亮度。

主界面

使用这些选项可个性化超时时 OLED 控制中心主界面上显示的内容：

- **动画。**从一系列动态图像中选择。
- **图像。**为主界面选择一张静态图像。
- **文字横幅。**通过 Synapse 雷云选择横幅背景设计并添加自定义文本，提升主界面的展现效果。
- **耳麦信息。**显示有关耳麦的实时信息。
- **表情。**选择一个表情符号来表达你的心情。
- **音频响应。**将耳麦产生的声音转换成视觉表达。
- **系统信息。**显示时间、日期、CPU 使用率、GPU 温度等信息；会定期更新。要设置系统信息，必须安装 Synapse 雷云并让其后台运行。
- **关闭。**禁止在 OLED 显示屏上显示主界面内容。

灯光

在这一部分，你可以使用这两个选项自定义耳麦的灯光效果：

- **Chroma 幻彩效果。**使用控制旋钮选择所需的 Chroma 幻彩快速效果。如果安装了 Razer Synapse 雷云，你还可以应用其他自定义设置和效果。
 - **呼吸效果。**灯光按所选颜色（默认为绿色）淡入和淡出。
 - **光谱循环。**灯光将在多种颜色之间无限循环。
 - **静态效果。**耳麦将以所选颜色（默认为绿色）保持亮起。
 - **旋转效果。**在不同颜色之间循环时，灯光会产生旋转效果。

如果安装了 Synapse 雷云并在后台运行，还可以使用以下效果：

- **环境感知。**耳麦灯光将反映出所选屏幕区域的平均颜色。
- **音频计。**耳麦灯光将按默认的色谱根据音频电平亮起。
- **灯光亮度。**旋转控制旋钮可提高或降低耳麦灯光的亮度。

音频均衡器

“音频均衡器”允许你通过将均衡器设置为游戏、电影、音乐或自定义来自定义耳麦的声音特征。你可以在控制中心中对自定义均衡器进行个性化设置。

触觉反馈

你可以在本部分中使用以下选项全面控制耳麦的触觉反馈：

- **触感强度。**使用控制旋钮增大或减小振动。
- **音频到触觉配置文件。**使用这些预设配置文件选择触觉反馈如何与音频配合：
 - **受控。**旨在通过发出类似低音炮的响应来增强低音的临场感。
 - **平衡。**经过优化，在温和场景中响应平稳，在高强度事件中响应强烈。
 - **动态。**旨在最大限度地增强沉浸感和空间感，让充满动作情节的事件感觉更加生动和真实。
- **音频到触觉。**选择“打开”对所有有音频的媒体启用触觉反馈，或选择“关闭”仅对集成 Sensa HD 的内容启用触觉反馈。

输入选择

使用控制旋钮，你可以更改 OLED 控制中心输入端口（电脑、游戏主机或 Aux）中的哪个音源将音频发送到耳麦。

设置

本部分允许你使用以下选项管理设备的各个方面：

- **OLED 显示屏。**使用这些选项可全面控制 OLED 控制中心的显示屏：
 - **OLED 亮度。**将显示屏亮度调整为 30% 到 100% 之间。
 - **返回主界面的等待时间。**设置 OLED 控制中心闲置多长时间后才会自动返回到主界面。
 - **调暗亮度的等待时间。**设置 OLED 控制中心闲置多长时间后才会降低显示屏亮度，以降低功耗。
 - **屏保模式。**从列表中选择屏幕保护程序，或选择禁用以一直显示主界面。
- **耳麦。**利用这些选项全面控制你的耳麦：
 - **HyperSpeed。**你可以选择“超低延迟”来降低音频延迟，或选择“最大范围”来增加信号覆盖的距离。
 - **耳麦自动待机。**设置耳麦闲置多长时间后自动关机。
 - **聊天平衡。**使用控制旋钮更改游戏和聊天通道的音频混合，使其中一个通道比另一个通道的音量更大。
 - **蓝牙来电。**当耳麦处于蓝牙通话状态时，调节所有其他音频通道的音量。
 - **蓝牙游戏模式。**启用可减少音频延迟的低延迟模式，或在受到障碍物和无线电干扰影响时禁用该模式。

- **麦克风。**使用控制旋钮调节侧音音量，或短按旋钮使其静音。
- **固件版本。**显示耳麦和 OLED 控制中心的当前固件版本。

法律声明

版权和知识产权信息

©2024 Razer Inc. 保留所有权利。Razer 雷蛇、三头蛇徽标、Razer 雷蛇徽标、“始于玩家，赋予玩家”和“Razer Chroma 雷蛇幻彩”是 Razer Inc. 和/或其附属公司在美国或其他国家/地区的商标或注册商标。实际产品可能与图片所示有所不同。所有其他商标均为其各自所有者的财产。保修在产品销售区域外无效。

Windows 和 Windows 徽标是 Microsoft 集团公司的商标。

THX® 和 THX® 徽标是 THX® Ltd. 在美国和其他国家/地区注册的财产。

Razer Inc.（本指南中称为“Razer 雷蛇”）对本参考指南述及的产品可能拥有版权、商标权、商业秘密、专利权、专利申请或其他知识产权（不管已注册还是未注册）。提供本参考指南并不意味着授予你任何此类版权、商标、专利或其他知识产权。Razer 雷蛇 OLED 控制中心（以下简称“产品”）可能与包装或其他地方上的图片不同，请以实物为准。Razer 雷蛇对于此类差异或任何其他可能出现的错误不承担任何责任。本指南中的信息可能随时更改，恕不另行通知。

有限产品保修

有关有限产品保修的最新条款，请访问 razer.com/warranty。

责任限制

在任何情况下，由于任何形式的产品分发、销售、转售、使用或不能使用而导致的任何利润损失、信息或数据的丢失，以及特殊、偶然、间接、惩罚性或结果性或附带损害，Razer 雷蛇均不承担责任。在任何情况下，Razer 雷蛇所承担的责任均不超过产品的零售价。

一般条款

本协议条款将受产品购买地司法管辖区的法律管辖并依其解释。如果本协议中任何条款被认定为无效或不可执行，则此类条款（只要其无效或不可执行）不得生效并应排除在本协议之外，但不会让任何剩余的条款无效。Razer 雷蛇保留随时修订任何条款的权利，恕不另行通知。