

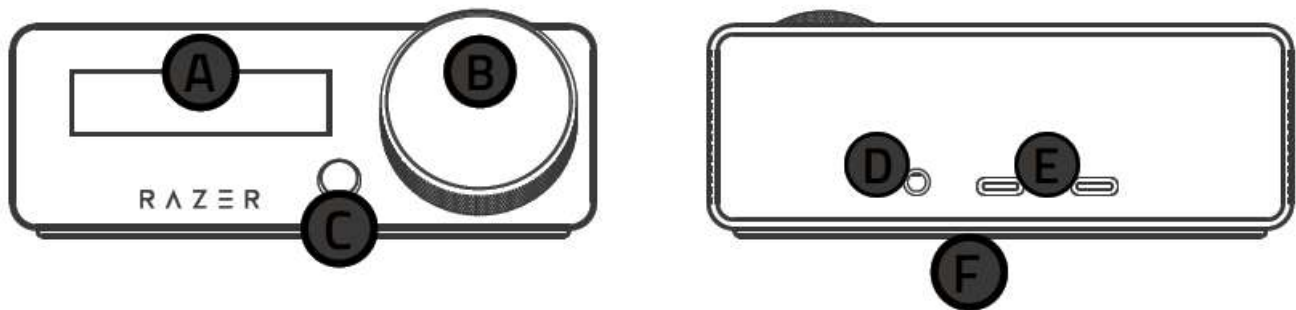


RAZER OLED CONTROL HUB

REFERENCE GUIDE

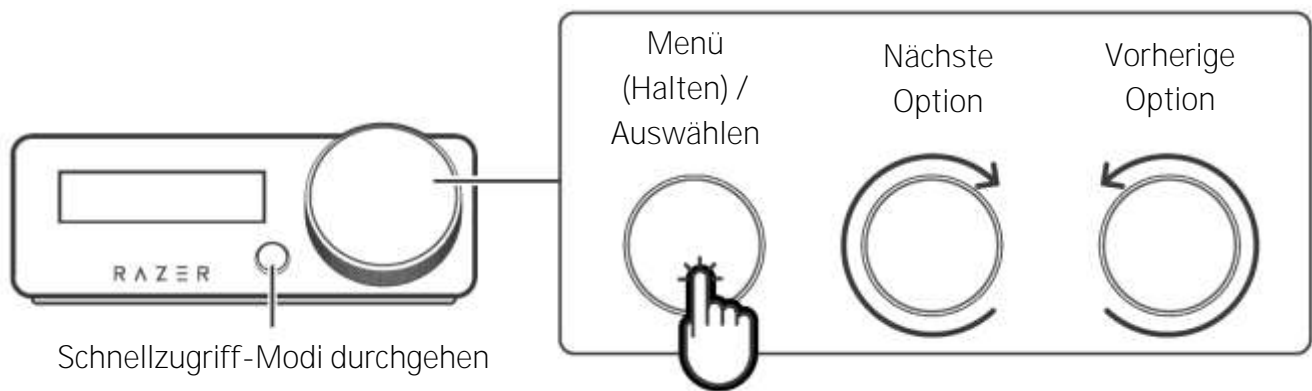
Endlich kannst du dein Setup mithilfe eines einzigen leistungsstarken Geräts steuern. Du behältst die wichtigsten Parameter deines PC-Systems immer im Blick, kannst die Einstellungen deines Headsets anpassen, die Sound-Ausgabe zu einem anderen verbundenen System umschalten und noch viel mehr.

SO VERWENDEST DU DEINEN RAZER OLED CONTROL HUB



- A. OLED-Display
- B. Drehregler
- C. Modus-Taste
- D. 3,5-mm-Eingang
- E. USB-C-Eingänge
 - o PC
 - o Konsole
- F. Rutschfeste Gummioberfläche

STEUERUNG MIT DEM OLED CONTROL HUB



STANDARDLISTE FÜR SCHNELLZUGRIFF-MODI

LAUTSTÄRKE


AUDIO-EQ

HAPTİK-PROFIL

HAPTISCHE INTENSITÄT

EINGANGSQUELLE

SO KONFIGURIERST DU DEINEN RAZER OLED CONTROL HUB

 Hinweis: Bei allen hier aufgeführten Features sind Änderungen vorbehalten, abhängig von der aktuellen Firmware-Version und der Verbindung mit Razer Synapse.

HOME-BILDSCHIRM

Der Home-Bildschirm wird standardmäßig angezeigt. Halte den Drehregler gedrückt, um das Menü zu öffnen, oder drücke die Modus-Taste, um die Schneller-Zugriff-Modi durchzugehen.

Menü

Das Menü ist der Hauptanzeigemodus für deinen Razer OLED Control Hub. Von dort aus kannst du die Einstellungen deiner Geräte anpassen, etwa Sound, Beleuchtung und Helligkeit des Headsets. Jegliche hier vorgenommene Änderungen werden automatisch auf deinem Gerät und bei Razer Synapse gespeichert (falls verfügbar). Im Folgenden findest du alle Eigenschaften, die du anpassen kannst:

Schneller-Zugriff-Modi

Hier kannst du den aktiven Drehregler-Modus für den Home-Bildschirm auswählen (durch Drücken des Drehreglers aktiviert). Mithilfe dieser Modi kannst du ganz leicht auf wichtige Aktionen/Funktionen des OLED Control Hubs zugreifen, ohne extra das Menü oder Razer Synapse zu brauchen. Im Folgenden findest du die verfügbaren Modi sowie deren Beschreibung:

- Lautstärke. Durch Drehen oder Drücken des Drehreglers kannst du die Lautstärke des Headsets anpassen.
- Audio-EQ. Du kannst den Equalizer auf Spiel, Film, Musik oder Individuell setzen. Du kannst den EQ "Individuell" per OLED Control Hub oder Razer Synapse personalisieren.
- Haptik-Profil. Falls aktiviert, kannst du zwischen Kontrolliert, Ausgeglichen, Dynamisch oder Individuell wählen. Das Profil "Individuell" kannst du nur per Razer Synapse anpassen. Du solltest alle Profile ausprobieren, um das beste für deinen Content zu finden.
- Haptik-Intensität. Durch Drehen oder Drücken des Drehreglers kannst du beim Headset die Intensität des haptischen Feedbacks anpassen.
- Eingangswahl. Mit dem Drehregler kannst du die verwendeten Anschlüsse des Control Hubs durchgehen (PC, Konsole oder Aux).

Die folgenden Modi kannst du auch im Menü des OLED Control Hubs aktivieren:

- Mikrofon-Mithörton-Stufe. Lässt dich beim Mikrofon die Lautstärke des Mithörtons anpassen.
- Chatbalance. Falls ausgewählt, kannst du per Drehregler den Audio-Mix vom Sound im Spiel und dem Voice-Chat anpassen, sodass ein Kanal lauter zu hören ist als der andere.
- Beleuchtungshelligkeit. Du kannst die Intensität der Beleuchtung deines Headsets durch Drehen des Drehreglers anpassen bzw. durch Drücken ganz ausschalten.
- OLED-Helligkeit. Du kannst die Helligkeit des Displays des OLED Control Hubs mithilfe des Drehreglers anpassen.

Home-Bildschirm

Du kannst mithilfe dieser Optionen den Content anpassen, der auf dem Home-Bildschirm deines OLED Control Hubs angezeigt wird, wenn über einen gewissen Zeitraum keine Eingaben registriert wurden:

- Animation. Triff deiner Wahl aus einer Liste bewegter Bilder.
- Bild. Hier kannst du ein statisches Bild für deinen Home-Bildschirm auswählen.
- Textbanner. Verschönere deinen Home-Bildschirm mit einem Banner für den Hintergrund und füge individuelle Texte per Razer Synapse hinzu.
- Headset-Info. Echtzeit-Informationen zu deinem Headset anzeigen lassen.
- Emotes. Bring deine Stimmung durch ein Emoticon zum Ausdruck.
- Audio-Reaktiv. Hier kannst du den Sound deines Headsets visualisieren lassen.
- System-Info. Infos anzeigen lassen, etwa Uhrzeit, Datum, CPU-Auslastung, GPU-Temperatur und noch viel mehr (periodisch aktualisiert). Um die System-Info einzurichten, musst du Razer Synapse installiert und im Hintergrund aktiv haben.
- Aus. Keinen Home-Bildschirm-Content auf dem OLED-Display anzeigen lassen.

Beleuchtung

Hier kannst du mithilfe zweier Optionen die Beleuchtung deines Headsets anpassen:

- Razer Chroma-Effekte. Mit dem Drehregler kannst du den gewünschten schnellen Razer Chroma-Effekt auswählen. Hast du Razer Synapse installiert, kannst du auf weitere Anpassungsmöglichkeiten und Effekte zugreifen.
 - Atmung. Die Beleuchtung pulsiert in der ausgewählten Farbe (Standard: Razer Green).
 - Durchlaufen des Farbspektrums. Die Beleuchtung wechselt in einer Endlosschleife zwischen verschiedenen Farben.
 - Statisch. Das Headset leuchtet in der ausgewählten Farbe (Standard: Razer Green).

- Rad. Die Beleuchtung rotiert und durchläuft verschiedene Farben.

Die folgenden Effekte sind nur verfügbar, wenn Razer Synapse installiert ist und im Hintergrund läuft:

- Ambiente-Erkennung. Die Beleuchtung des Headsets gibt die per Median bestimmte Farbe des ausgewählten Bildschirmbereichs wieder.
- Audiometer. Das Headset leuchtet je nach aktueller Lautstärke mit einem Standard-Farbspektrum auf.
- Beleuchtungshelligkeit. Durch Drehen des Drehreglers kannst du die Helligkeit der Beleuchtung deines Headsets erhöhen oder verringern.

Audio-EQ

Du kannst die Sound-Signatur deines Headsets individuell anpassen, indem du den Equalizer auf Spiel, Film, Musik oder Individuell setzt. Innerhalb des Hubs kannst du die EQ-Einstellung "Individuell" anpassen.

Haptik

Hier hast du mithilfe der folgenden Optionen die volle Kontrolle über das haptische Feedback deines Headsets:

- Haptische Intensität. Durch Drehen am Drehregler kannst du die Vibration erhöhen oder verringern.
- Audio-zu-Haptik-Profil. Du kannst mithilfe dieser vordefinierten Profile festlegen, wie die Haptik den Sound ergänzen soll:
 - Kontrolliert. Verstärkt den Bass durch Feedback wie bei einem Subwoofer.
 - Ausgeglichen. Optimiert für eine milde Reaktion bei stillen Szenen und starker Reaktion bei hoch dramatischen Ereignissen.
 - Dynamisch. Für maximale Immersion und optimales Raumgefühl. Actiongeladene Ereignisse fühlen sich noch lebendiger und realer an.
- Audio-zu-Haptik. Wähle "AN", um haptisches Feedback für alle akustischen Medien zu aktivieren, oder "AUS", um es nur für Razer Sensa HD-Content zu nutzen.

Eingangswahl

Mit dem Drehregler kannst du für das Headset die Eingangsquelle deines OLED Control Hubs wechseln (PC, Konsole oder Aux).

Einstellungen

Hier kannst du mithilfe der folgenden Optionen verschiedene Aspekte deiner Geräte anpassen:

- OLED-Display. Mithilfe dieser Optionen hast du die volle Kontrolle über das Display deines OLED Control Hubs:

- OLED-Helligkeit. Helligkeit des Bildschirms von 30 % bis 100 % anpassen.
- Zeitspanne bis Home-Bildschirm. Hier kannst du festlegen, wie lange der OLED Control Hub im Leerlauf bleiben soll, bevor er automatisch zurück zum Home-Bildschirm wechselt.
- Zeitspanne bis Dimmen. Hier kannst du festlegen, wie lange der OLED Control Hub im Leerlauf bleiben soll, bevor die Helligkeit des Displays verringert wird, um Strom zu sparen.
- Bildschirmschoner-Modus. Wähle aus der Liste einen Bildschirmschoner oder deaktiviere ihn, damit der Home-Bildschirm unverändert bleibt.
- Headset. Mithilfe dieser Optionen hast du die volle Kontrolle über dein Headset:
 - Hyperspeed. Wähle zwischen "Ultra Niedrige Latenz" für praktisch verzögerungsfreien Sound oder "Reichweite" für einen möglichst großen Senderadius.
 - Headset-Auto-Standby. Lege fest, wie lange das Headset im Leerlauf sein darf, bevor es sich selbständig ausschaltet.
 - Chatbalance. Du kannst per Drehregler den Audio-Mix vom Sound im Spiel und dem Voice-Chat anpassen, sodass ein Kanal lauter zu hören ist als der andere.
 - Eingehende Anrufe (Bluetooth). Lege die Lautstärke aller anderen Audiokanäle fest, wenn du das Headset für einen Anruf per Bluetooth benutzt.
 - Bluetooth-Gaming-Modus. Aktiviere den praktisch latenzfreien Modus, der Verzögerungen beim Sound minimiert, oder deaktiviere ihn, wenn es zu Störungen durch Hindernisse und Interferenzen kommt.
- Mikrofon. Mit dem Drehregler kannst du die Lautstärke des Mithörtons anpassen, oder du stellst ihn durch Drücken stumm.
- Firmwareversion. Zeigt die aktuelle Firmwareversion des Headsets und des OLED Control Hubs an.

RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

©2024 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das dreiköpfige Schlangen-Logo, das Razer-Logo, "For Gamers. By Gamers." und das "Razer Chroma"-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern. Das eigentliche Produkt kann von Fotos und Bildern abweichen. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Die Garantie ist außerhalb der für den Vertrieb beabsichtigten Region nicht gültig.

Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Markenzeichen der Microsoft-Gruppe.

THX® und das THX®-Logo sind Warenzeichen von THX® Ltd. und in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern eingetragen.

Razer Inc. ("Razer") kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum. Dein Razer OLED Control Hub (das "Produkt") könnte sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Die neusten und aktuellsten Bedingungen der Eingeschränkten Produktgarantie findest du unter [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty).

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nichtgebrauch des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

ALLGEMEIN

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.