



# RAZER 音訊混音器

進階指南

用 Razer 音訊混音器簡化你的設置，同時將你的生產力發揮到極致，這是一款簡單易用的多合一類比式混音器，專為直播和串流服務而設計。擁有全方位的混音控制能力，加上錄音室等級的品質，你會發覺專業級音訊聽起來是多麼悅耳，製作過程更是輕鬆無比。

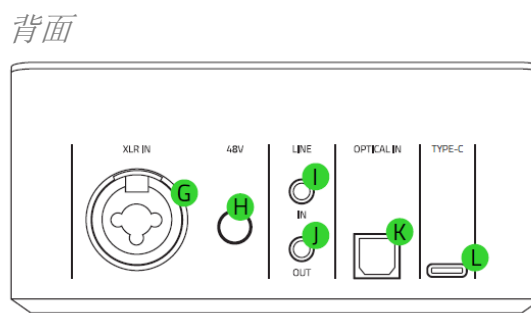
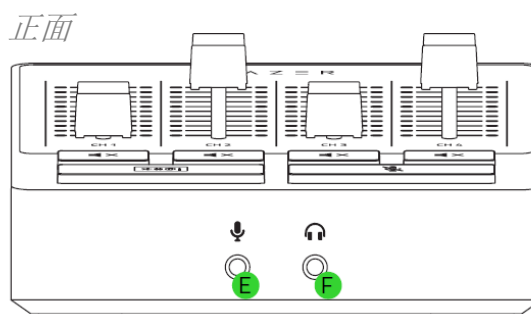
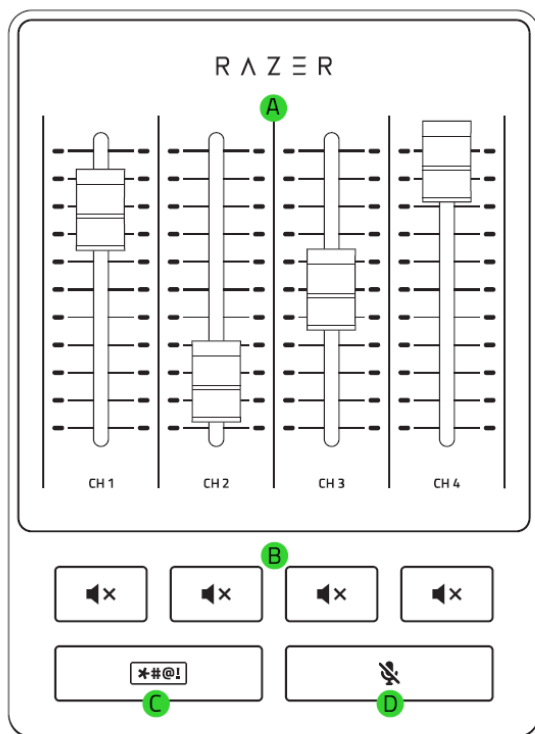
# 目录

|                           |    |
|---------------------------|----|
| 1. 内含 / 使用需求 .....        | 3  |
| 2. 註冊即可獲得保固 .....         | 5  |
| 3. 技術規格 .....             | 6  |
| 4. 開始使用 .....             | 8  |
| 5. 使用 RAZER 音訊混音器 .....   | 11 |
| 6. 設定你的 RAZER 音訊混音器 ..... | 13 |
| 7. 安全與保養 .....            | 34 |
| 8. 法律條文 .....             | 35 |

## 1. 內含 / 使用需求

### 內含

- Razer 音訊混音器



A. 頻道音量滑桿，具 Razer Chroma™ RGB 燈光效果

B. 頻道靜音按鍵

C. 消音鍵

D. 麥克風靜音鍵

E. 麥克風連接埠

F. 耳機連接埠

G. XLR 麥克風輸入連接埠

H. 48V 幻象電源鍵

I. Line In 連接埠

J. Line Out 連接埠

K. 光纖輸入連接埠

L. Type C 連接埠

- Type C 轉 Type A 轉接線



- 2 個接地迴路隔離器



- 重要產品資訊指南

## 使用需求

### 產品需求

- 個人電腦 (Windows® 10 64 位元或更新版本)
- 直接連接的 USB-A 連接埠

### Razer Synapse 使用需求

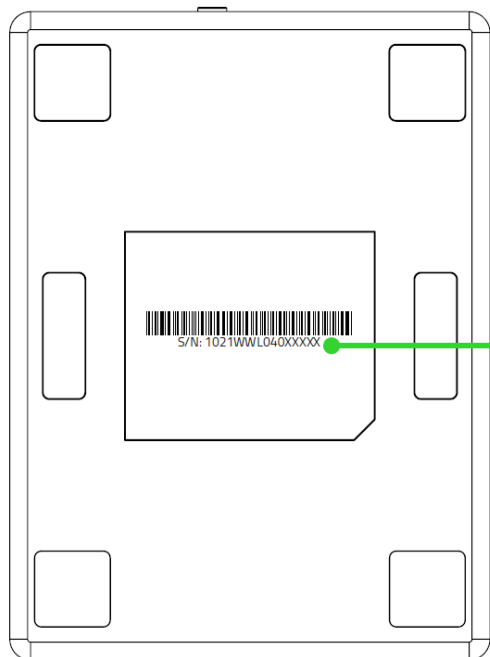
- Windows® 10 64 位元或更新版本
- 網際網路連線 (供下載安裝軟體)

## 2. 註冊即可獲得保固



註冊產品以獲得獨家優惠

[razerid.razer.com/warranty](https://razerid.razer.com/warranty)



產品序號標示於此處。

S/N: 1021WWL040XXXX

---

## 3. 技術規格

### 類比連線

麥克風可由下列來源之一輸入：

- XLR 平衡插孔
- 6.35mm TRS 平衡插孔
- 3.5mm TS 非平衡插孔 1 x 3.5mm TRS Line In
- 1 x 3.5mm TRS Line Out
- 1 x 3.5mm TRS 耳機輸出

### 數位連線

- 1 x USB2.0, Type C
- 1 x 光纖 Toslink

### 使用者硬體控制項

- 4 x 通道音量推桿
- 4 x 通道靜音鍵
- 1 x 麥克風靜音鍵
- 1 x 消音鍵
- 1 x 48V 幻象電源鍵

### 透過 RAZER SYNAPSE 的使用者軟體控制項

- 通道路由控制
- 麥克風設定
- Chroma 燈光控制
- 音效控制
- 韌體更新

### 音訊功能

- A/D 和 D/A 轉換：24 bits @ 48kHz
- 音效：去噪、壓縮器、EQ、回聲、殘響、預設效果、變聲器、轉調器、人聲淡入淡出。
- 反應頻率：10Hz 至 20kHz
- 動態範圍：>110dB
- 信噪比：>100dB

- THD+N: <-90dB
- 通道串音干擾: <-90dB

### CHROMA 燈光效果

- Razer Chroma RGB 燈光效果適用於所有按鍵（48V 幻象電源鍵除外），並可在 Razer Synapse 中自訂通道編號和音量。

### 顯示屏（LED 指示燈）

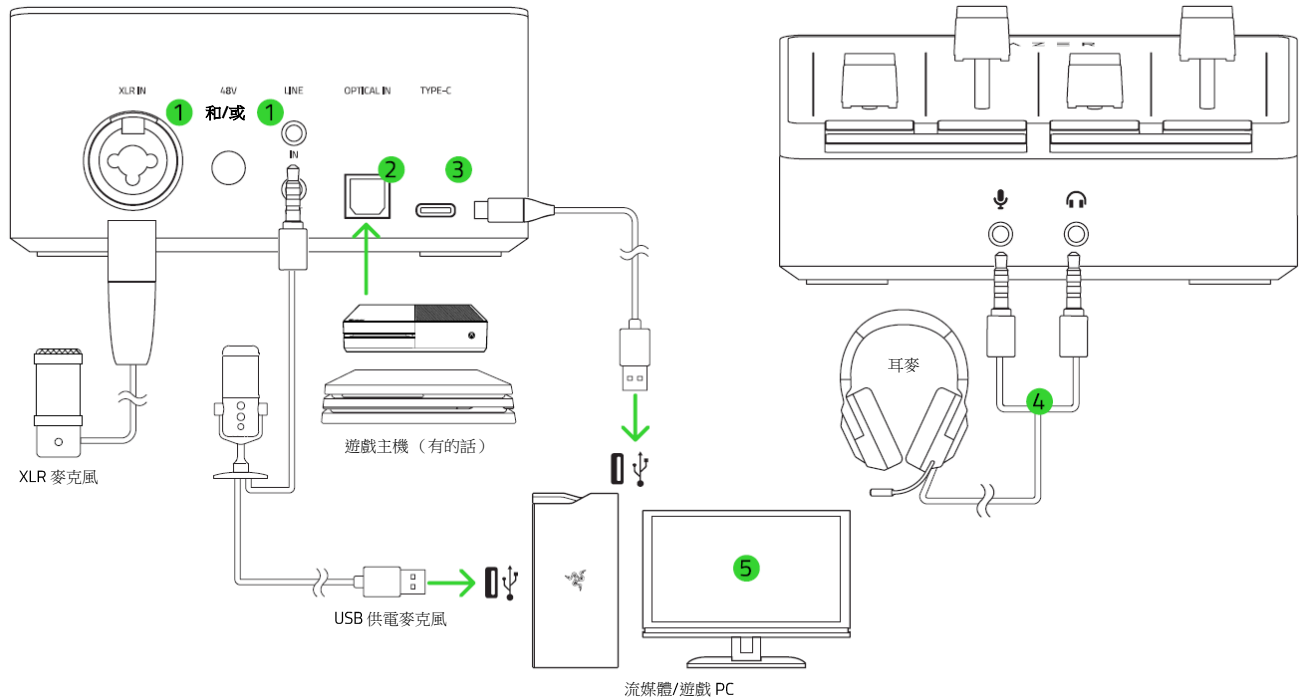
- 4 x 通道音量（每個通道 11 個 LED，從 0 到 100%）
- 4 x 通道靜音鍵
- 1 x 麥克風靜音鍵
- 1 x 消音鍵
- Razer 字樣標誌

### 電源供應 / 電壓

- 電源輸入：USB 供電
- 功耗：5V / 500mA

## 4. 開始使用

### 設定



1. 根據你使用的設置，將 XLR 麥克風接到 XLR 麥克風輸入連接埠，和/或將麥克風接到 Line In 連接埠。

**i** 將 XLR 麥克風接到 XLR 麥克風輸入連接埠前，請務必關閉幻象電源。此外，在你的配置中使用 USB 供電的麥克風時，請務必將麥克風連接到電腦的 USB 連接埠。我們也建議你先將麥克風連上接地迴路隔離器，再插入 Razer 音訊混音器的 Line In 連接埠。

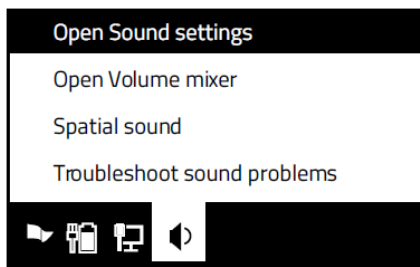
2. 將光纖纜線由 Razer 音訊混音器的光纖輸入連接埠連接至遊戲主機。這適用於在直播中使用遊戲主機的情況。
3. 使用 Type A 轉 Type C 轉接線，將 Razer 音訊混音器連接到你的遊戲電腦。

**i** 為了最佳化 Razer 音訊混音器的效能，強烈建議你將混音器直接連接到電腦的 USB 連接埠。若將裝置連接到 USB 集線器、交換器或延長線，可能會影響到其效能表現。

4. 將耳麥連接到耳機連接埠。

**i** 如果你要使用耳麥的麥克風，請使用音訊 / 麥克風 Y 型延長線（如適用），然後將其立體聲輸出連接到耳麥連接埠，麥克風輸入連接到麥克風連接埠。

5. 在電腦系統匣的聲音圖示上按一下滑鼠右鍵，然後選取**開啟音效設定**。



6. 根據所連接的裝置，將 Razer 音訊混音器設定為預設輸出和輸入裝置。

針對耳機連接埠 / XLR 麥克風輸入連接埠連線

**Sound**

Choose your output device

Headphones (Razer Audio Mixer) ▾

**Input**

Choose your input device

Microphone (Razer Audio Mixer) ▾

線路輸入 / 線路輸出連接埠連線

**Sound**

Choose your output device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

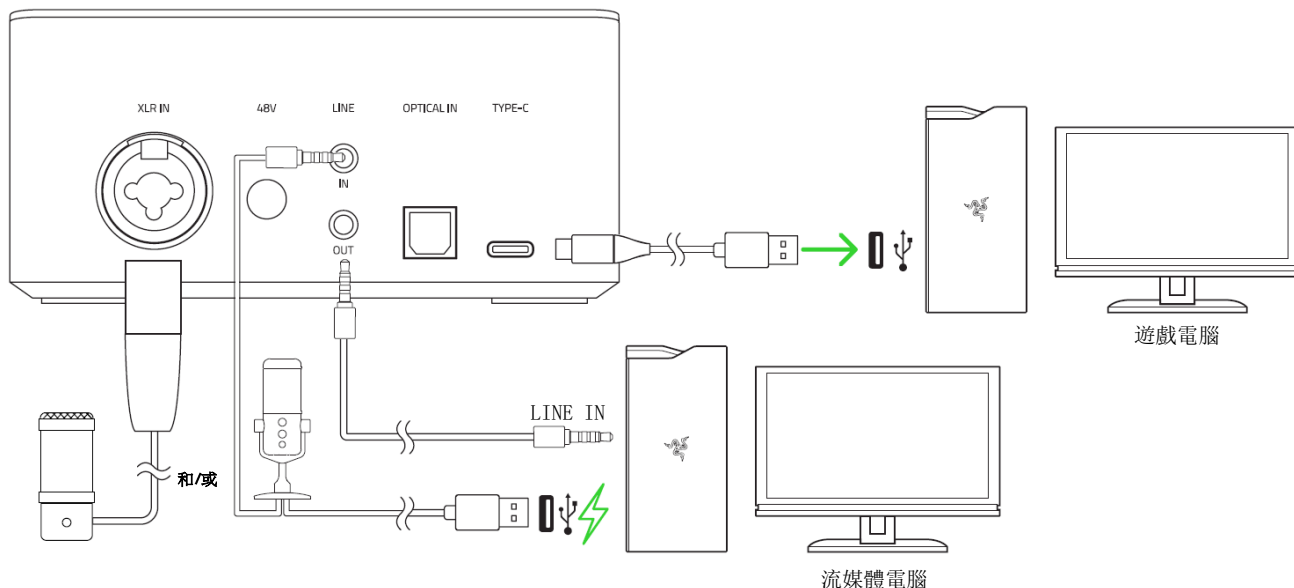
**Input**

Choose your input device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

## 設定直播專用電腦

若要設定由直播用電腦控制 Razer 音訊混音器上所有音訊輸出，請使用 Aux 音源線，將 Razer 音訊混音器的 Line Out 連接到直播用電腦的 Line In 連接埠。



**i** 也建議你先將 Razer 音訊混音器的 Line Out 連接埠接上接地迴路隔離器，再連接 Aux 音源線。若要設定將哪一個音源連接至 Line Out 連接埠，請使用 Razer Synapse 應用程式。

## RAZER SYNAPSE

使用 Razer Synapse 應用程式\* 可路由音訊輸出來源、將應用程式指派到想要的音訊頻道、自訂麥克風等化器預設檔與功能，甚至還能創造個人化的燈光效果，讓你擁有真正屬於自己並可融入其中的直播體驗。

**i** 當系統出現提示時安裝 Razer Synapse，或自 [razer.com/synapse](https://www.razer.com/synapse) 下載安裝程式。

## 5. 使用 RAZER 音訊混音器

### 頻道靜音按鍵

按下任一頻道靜音按鍵，即可將對應的頻道調為靜音。按下的按鍵會亮起紅光，表示該對應頻道已調為靜音。

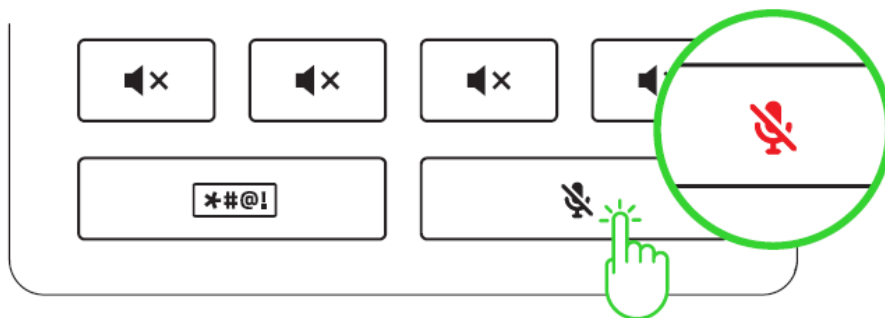
### 麥克風靜音鍵

#### 將麥克風靜音

按下麥克風靜音鍵，將麥克風輸入調為靜音或取消靜音。麥克風靜音鍵會亮起紅光，表示已將麥克風調為靜音。

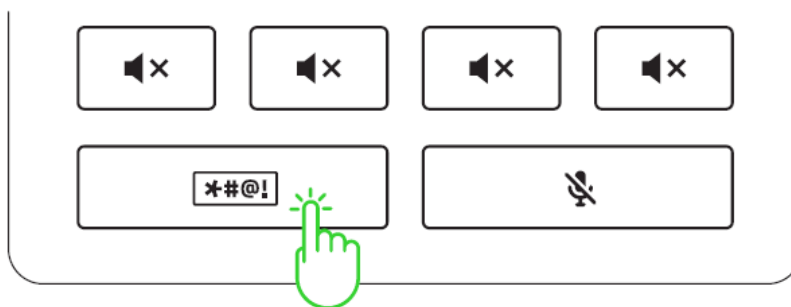
#### 在麥克風上套用回音效果

按住麥克風靜音鍵，即可在麥克風輸入上套用「回音」效果。



### 消音鍵

按住消音鍵可以立即將麥克風調為靜音，並以嗶聲來覆蓋麥克風輸入。



## 48V 幻象電源

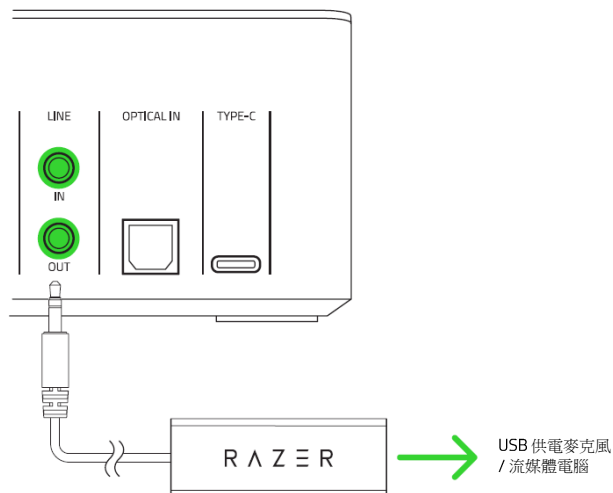
**警告！** 為避免損壞你的裝置，使用此功能前，請檢查你的 XLR 麥克風是否支援 48V 幻象電源。此外，不須使用此功能時，請務必關閉此功能。

因為某些 XLR 麥克風可能需要額外的外部電源才可正常運作，按下幻象電源鍵啟動此功能後，即會開始將幻象電源傳輸到 XLR 麥克風輸入連接埠。幻象電源鍵亮起，即表示此功能為作用中。

**i** 你也可透過 *Razer Synapse* 來啟用這個功能。

## 接地迴路隔離器

使用接地迴路隔離器可避免裝置發生與接地迴路相關的問題，並避免連接到 Line In 或 Line Out 連接埠的裝置發出擾人的噪音或嗡嗡聲。



## 6. 設定你的 RAZER 音訊混音器

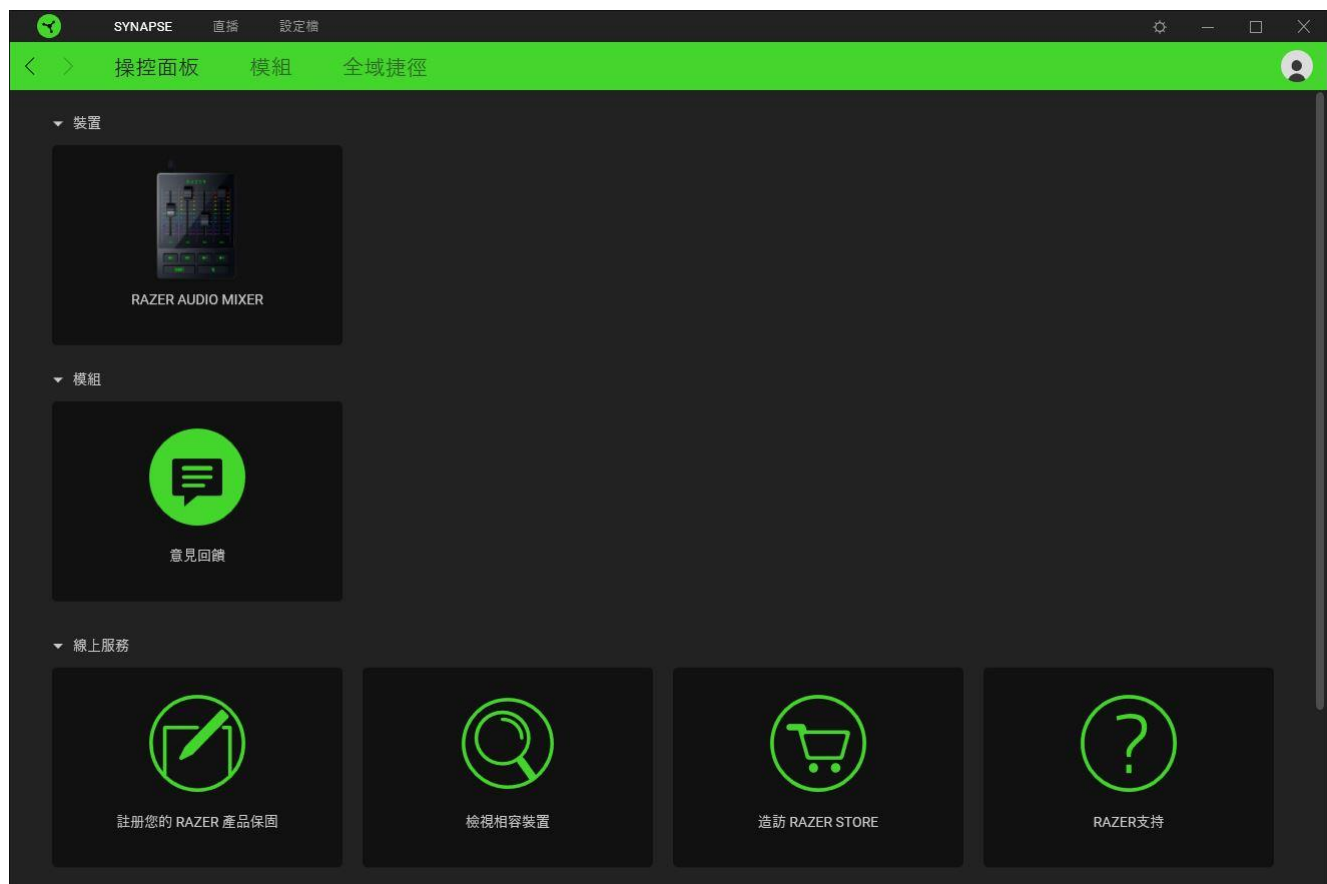
**i** 必須具有網際網路連線，才可進行安裝、更新和執行雲端功能。建議你註冊一個 Razer ID 帳戶，但並非強制要求。列出的所有功能皆因現有軟體版本、連接的裝置及 / 或支援的應用程式與軟體不同而有所差異。

### 「SYNAPSE」分頁

「Synapse」分頁是你第一次啟動 Razer Synapse 時的預設分頁。此分頁可讓你瀏覽「操控面板」子分頁。

### 操控面板

「操控面板」子分頁是 Razer Synapse 的功能概覽，你可在此存取所有 Razer 裝置、模組與線上服務。



## 模組

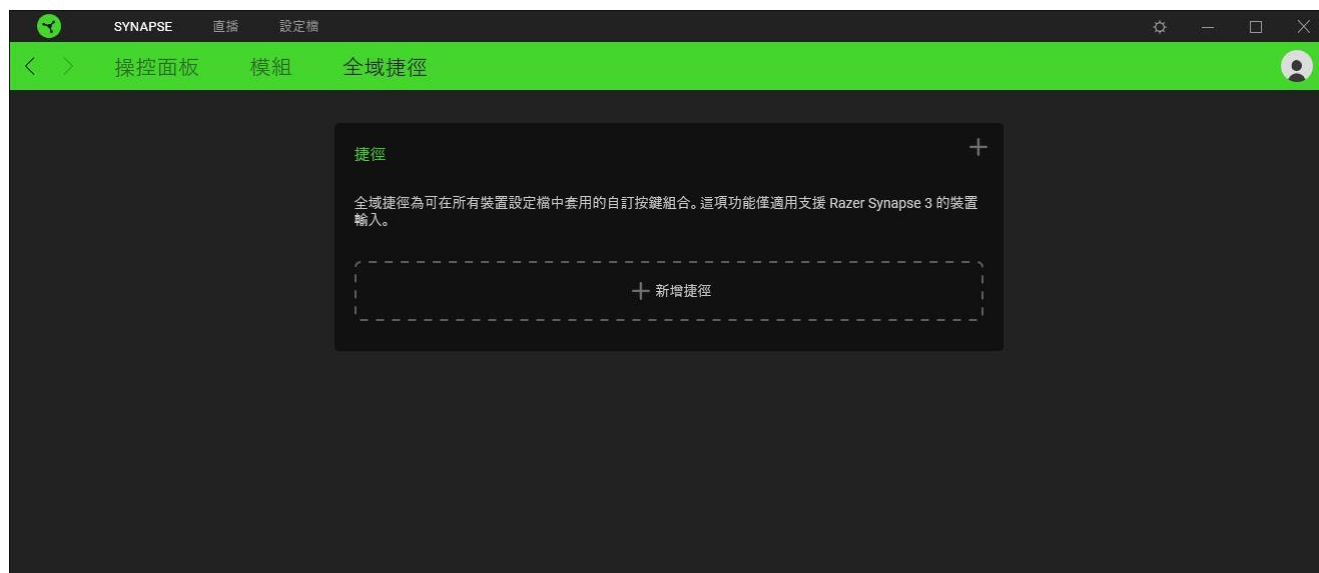
「模組」子分頁會顯示所有已安裝和可供安裝的模組。



## 全域捷徑

將各項操作或 Razer Synapse 功能與支援 Razer Synapse 裝置輸入的自訂按鍵組合綁定，可套用至所有裝置設定檔。[深入了解設定檔](#)

! 僅可識別支援 Razer Synapse 的裝置輸入。

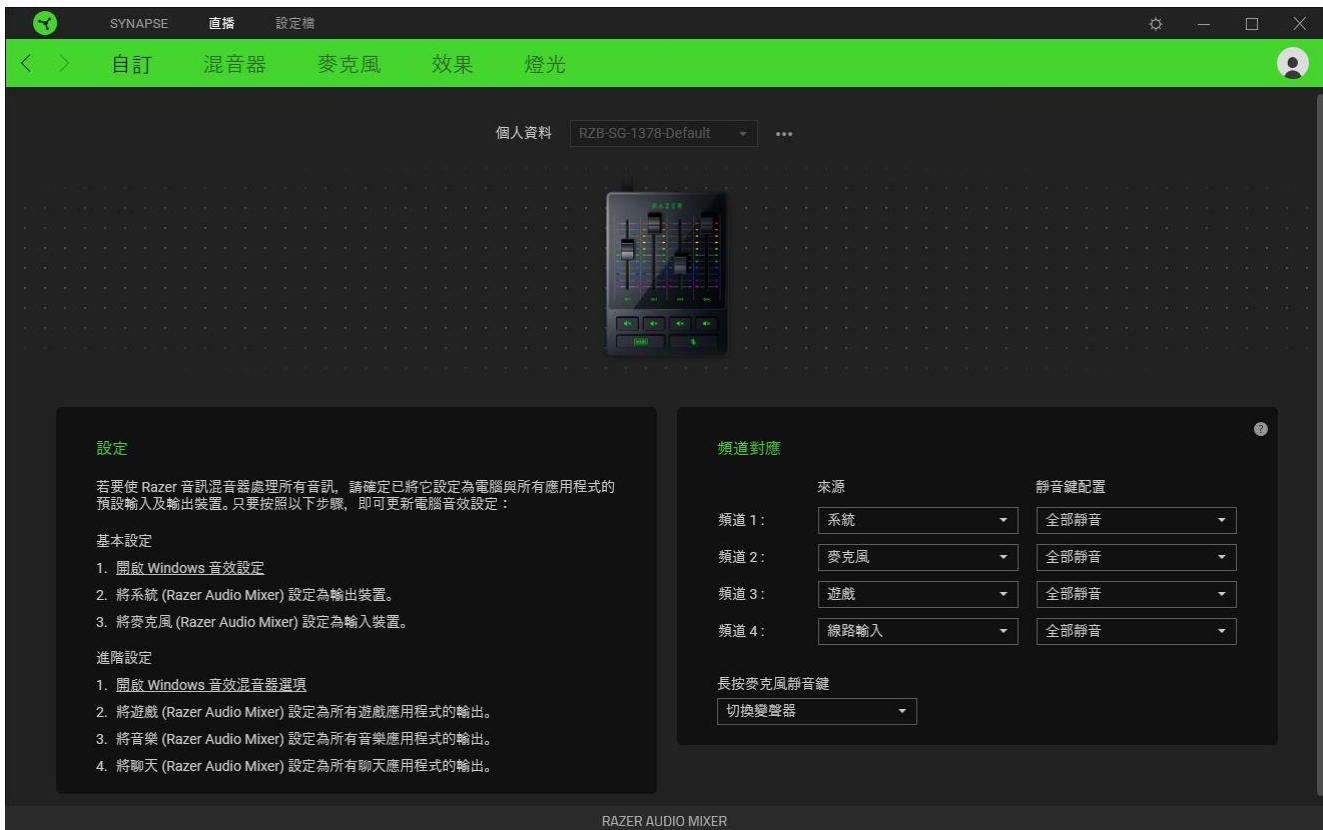


## 「直播」分頁

「直播」分頁是 Razer 音訊混音器的主要分頁。使用此分頁可打造個人化的裝置燈光效果、控制和導入虛擬頻道、對應按鍵控制、自訂頻道混音，以及存取進階麥克風功能。在此分頁進行的任何變更，都會自動儲存至你的系統與雲端儲存空間。

## 自訂

安裝 Razer Synapse 後，可使用「自訂」子分頁來設定 Razer 音訊混音器的各個可用頻道。你可以在此頁面將音訊輸入來源對應到頻道推桿，並將功能對應到頻道靜音和麥克風靜音鍵。



## 設定檔

「設定檔」是一個資料儲存空間，用來保留你所有的 Razer 裝置設定。根據預設，設定檔是依系統名稱來命名。按下與設定檔對應的「其他」按鍵 (●●●)，即可新增、匯入、重新命名、複製、匯出或刪除該設定檔。

## 設定

提供在系統上設定 Razer 音訊混音器的基本和進階步驟，以及所需的快捷鍵連結。按一下「**開啟 Windows 音效設定**」可管理系統的音效設定，例如修改預設輸出和輸入裝置。你也可以按一下「**開啟 Windows 音效混音器選項**」，將特定應用程式導入各個頻道。



## 瞭解虛擬頻道

Windows OS 會將頻道識別為輸出或輸入裝置。安裝 Razer Synapse 後，即可使用以下頻道：

| 輸入頻道（輸出裝置） | 輸出頻道（輸入裝置） |
|------------|------------|
| 遊戲         | 串流混音       |
| 音樂         | 麥克風        |
| 聊天         | 語音聊天       |
| 系統（預設）     | 遊戲主機       |
|            | 線路輸入       |

## 將頻道指派到應用程式

透過將頻道指派為應用程式的輸入和 / 或輸出裝置，可讓你控制特定應用程式使用哪些頻道。

你也可以使用頻道指派，依照用途將應用程式分組（例如讓所有聊天應用程式分別使用「聊天」和「語音聊天」作為輸出和輸入裝置），以便：

- 分別調整各個頻道，包括所有已指派對應頻道的應用程式
- 將頻道設定至頻道推桿，透過頻道推桿以實體方式調整其音量

若要將輸入和 / 或輸出頻道設定為要使用之應用程式的輸出或輸入裝置，請：

1. 確認要使用的應用程式正在執行中。
2. 在 Razer Synapse 上，前往「自訂」子分頁，再按一下「開啟 Windows 音效混音器選項」。
3. 將應用程式的
  - 「輸出」設定至偏好的輸入頻道（例如將 Spotify 設定至「音樂」、Skype 設定至「聊天」）。
  - 「輸入」設定至偏好的輸出頻道（例如將所有具聊天功能的應用程式設定至「語音聊天」；或是在想要使用「線路輸入」連接埠連線時，將其設定至「線路輸入」）。
4. 對其他應用程式重複以上步驟。

**重要！** 有些應用程式可能也有應用程式內功能，可讓你變更要使用的輸入和輸出裝置。

### 頻道對應

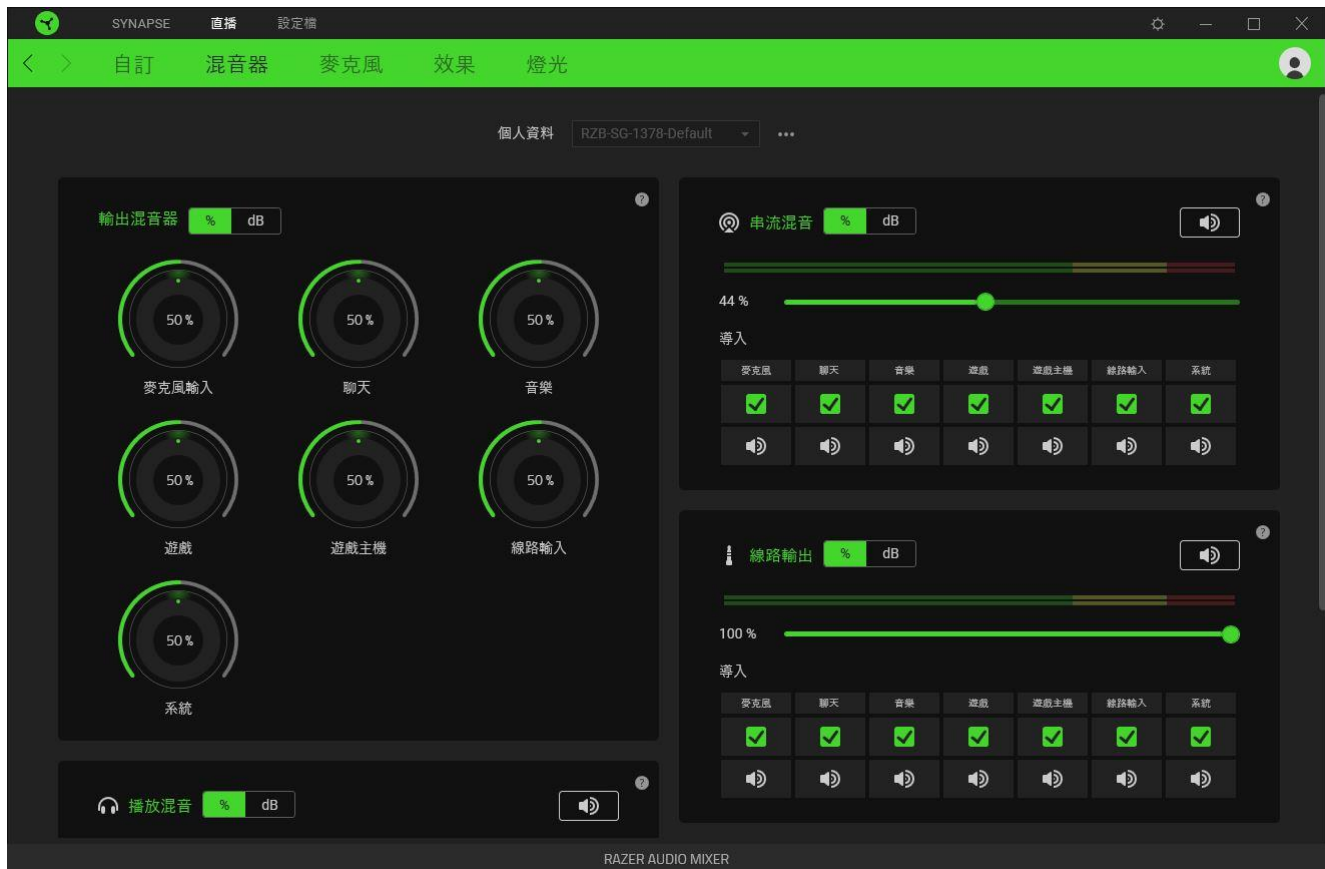
將音訊輸入來源對應到頻道推桿、靜音功能對應到頻道靜音按鍵，並將長按功能對應到麥克風靜音鍵。



- **來源。** 將頻道指派到 Razer 音訊混音器上的任一頻道推桿。指派後，你便能夠使用對應的頻道推桿，以實體方式控制其音量。
  - ❗ 若要控制特定應用程式的音量，請確認頻道已設定為所需應用程式的輸出或輸入裝置（例如 Spotify 使用「音樂」作為輸出裝置）。你之後便可以透過下拉式選單選取已指派的頻道（例如將「頻道 4」選取為「音樂」）。
- **靜音鍵配置。** 設定在按下對應的頻道靜音鍵後，哪個頻道將會靜音。
- **長按麥克風靜音鍵。** 設定按住麥克風靜音鍵時的功能。你可以選擇將全部靜音或將特定頻道靜音、啟用 / 停用麥克風效果，甚至可用來啟用你所選擇的預設檔。
  - ❗ 根據預設，長按麥克風靜音鍵的功能設定為「切換變聲器」。

## 混音器

使用「混音器」子分頁可分別調整所有頻道的音量或將其靜音，以及控制各個頻道混音可聽見哪些頻道。



### 輸出混音器

分別調整特定頻道的音量或將其靜音。按一下百分比 / 分貝切換開關，即可變更輸出混音器顯示音量的方式。

### 頻道混音

頻道混音是你（偏好）頻道的混合。你可以調整各個頻道混音的音量或將其靜音，以及控制各個頻道混音會聽見哪些頻道。

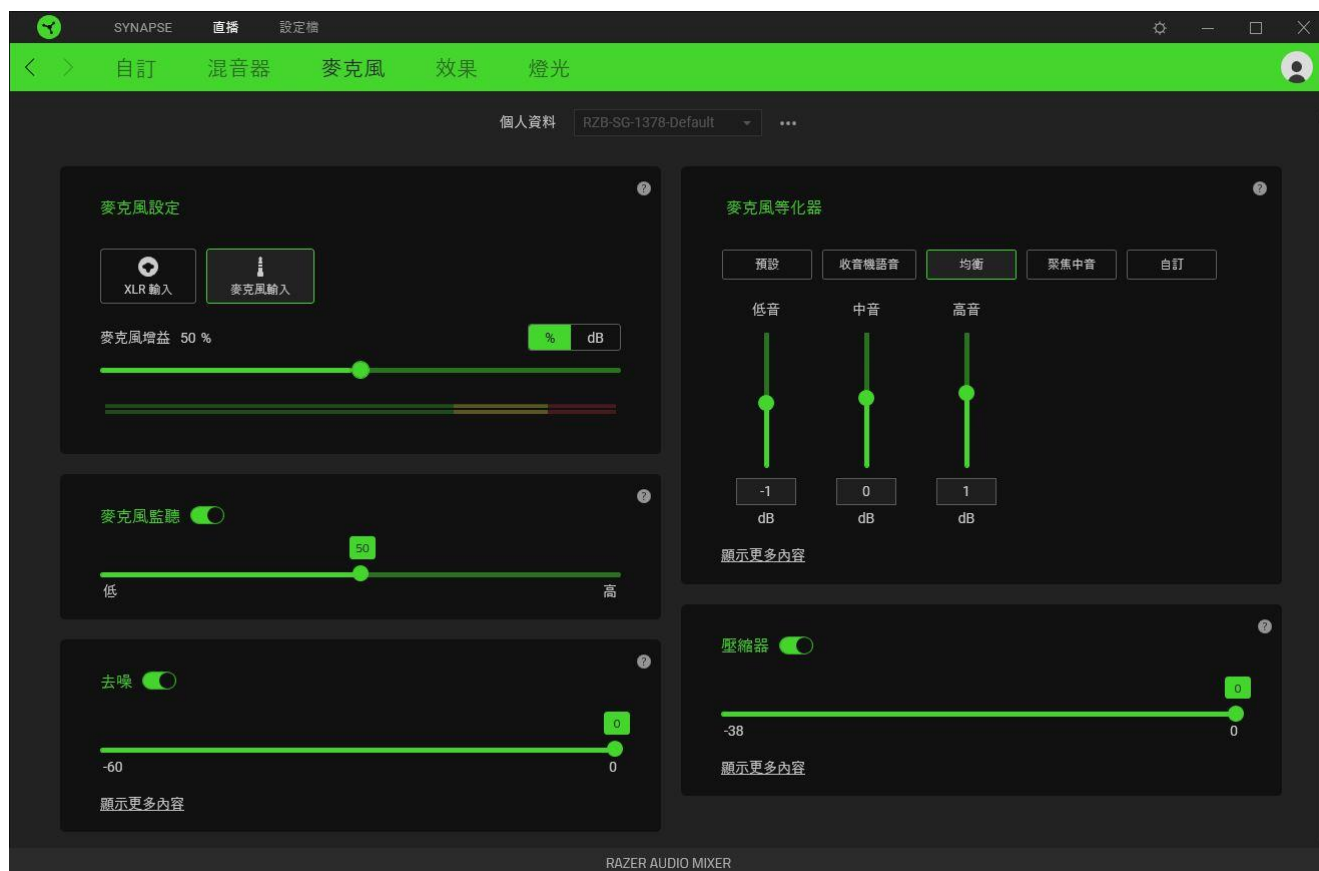
- **播放混音。**你透過 Razer 音訊混音器的「耳機」連接埠所聽見的頻道混音。
- **串流混音。**你的串流應用程式頻道混音。將此頻道設定為串流軟體（例如 OBS、Twitch、Streamlabs 等）的麥克風或輸入裝置，便可使用 Razer Synapse 分別控制各個頻道的音量。
- **線路輸出。**這是「串流混音」的複製頻道，如果適用，你可以透過「線路輸出」連接埠，將音訊從遊戲電腦導入直播專用電腦。
- **語音聊天。**所有聊天應用程式使用的頻道混音。

所有頻道混音均可使用以下控制功能：

- **百分比 / 分貝切換。**變更對應頻道混音的音量顯示方式。
- **混音靜音 (🔇)。**靜音或取消靜音對應的混音。
- **滑桿。**調整對應混音的音量。
- **導入。**選擇在對應的混音中要包含哪些頻道。

## 麥克風

使用「麥克風」子分頁可設定麥克風連線、設定或自訂麥克風等化器預設檔，以及調整背景噪音抑制功能和麥克風輸入調節等其他功能。



### 麥克風設定

設定 Razer 音訊混音器將 XLR 麥克風輸入連接埠或麥克風連接埠作為麥克風輸入，以及使用麥克風增益滑桿來設定收音的敏感度。你可以按一下百分比 / 分貝切換開關，以變更顯示麥克風增益的方式。

### 幻象電源 (48V)

(僅適用於 XLR 麥克風連線) 啟用此功能可為 XLR 麥克風傳輸額外的幻象電源。

**警告！** 為避免損壞你的裝置，啟用此功能前，請檢查 XLR 麥克風是否支援 48V 幻象電源。此外，不須使用此功能時，請務必關閉此功能。

### 麥克風監聽

開啟此功能可透過耳麥監聽連線麥克風的原始音訊輸入，亦可使用其他選項來提高或降低音訊監聽的音量。

## 去噪

控制麥克風輸入的音量以消除背景雜音，並完整單獨收取你的聲音。調整滑桿可設定臨界點，並降低低於該臨界點之任何音效的音量（或將其靜音）。

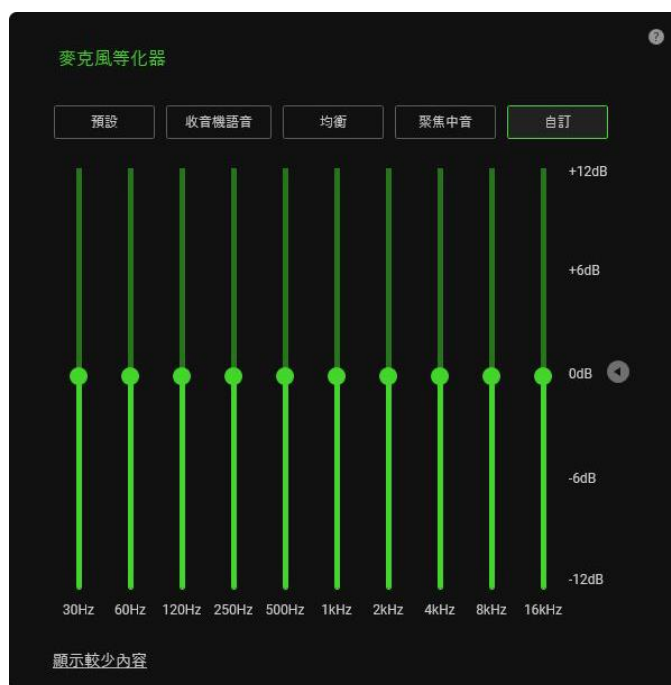


展開「去噪」可讓你詳細修改其屬性：

- **臨界點。**判斷「去噪」功能的啟用時機。當音效低於臨界點時，便會啟用去噪功能，以降低或靜音音效音量。
- **降噪。**設定當麥克風的輸入低於臨界點時，要將音效音量降低多少，或是加以靜音。
- **進入時間。**定義「去噪」功能在麥克風輸入低於臨界點時的開啟速度。
- **還原時間。**設定麥克風輸入音量降低或靜音的速度。

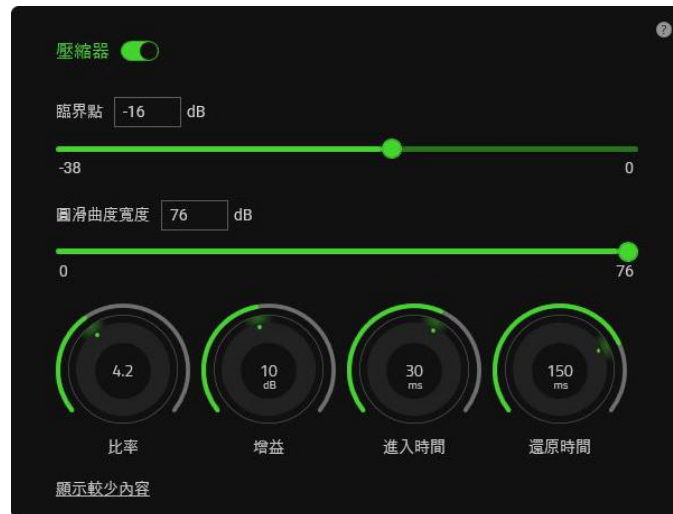
## 麥克風等化器

從可用的麥克風等化器預設檔中選擇，找出最適合你麥克風需求的選項。展開「麥克風等化器」可讓你手動詳細調整任何預設檔，並會將其自動設定為「自訂」預設檔。



## 壓縮器

設定裝置，以在音量過大時調節麥克風輸入音量和降低音量。調整滑桿以設定臨界點，並降低高於該臨界點之任何音效的音量（或將其靜音）。

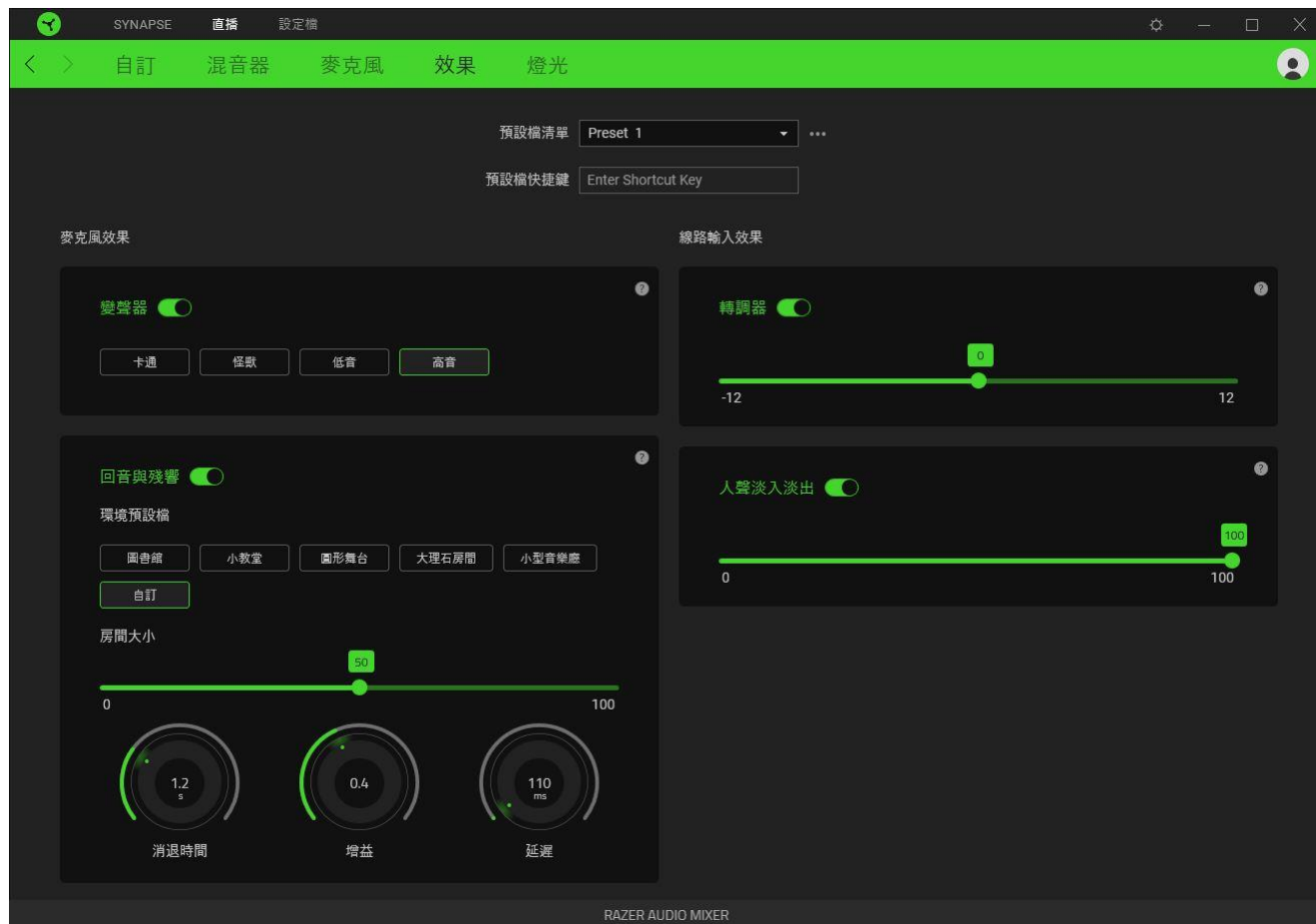


展開「壓縮器」可讓你詳細修改其屬性：

- **臨界點**。決定壓縮器的啟用時機。當音效高於臨界點時，便會啟用壓縮器，以降低或靜音音效音量。
- **圓滑曲度寬度**。設定音量降低的幅度。
- **比率**。設定壓縮強度。
- **增益**。提高輸出處理後的音量，以維持壓縮後的音質清晰度。
- **進入時間**。定義壓縮功能在麥克風輸入高於臨界點時的開啟速度。
- **還原時間**。設定麥克風輸入的壓縮速度。

## 效果

使用「效果」子分頁可在麥克風或「線路輸入」輸入上套用效果。



### 預設檔清單

所有預設檔的儲存位置。按下與該預設檔對應的「其他」按鍵 (⋯)，即可新增、重新命名、複製、匯出或刪除該預設檔。若要將快捷鍵指派到任何預設檔，請按一下「預設檔快捷鍵」欄位，並在輸入啟用預設檔的偏好快捷鍵。

### 變聲器

啟用後，即可使用任一變聲器預設檔，在麥克風上套用語音效果。

### 回音與殘響

切換即可使用任一「環境預設檔」，在麥克風輸入上套用模擬環境。自訂任何預設檔後，系統會將「環境預設檔」變更為「自訂」。

- **房間大小。**控制殘響在模擬環境中的存在時間。
- **消退時間。**設定回音消失前的時間長度。
- **增益。**設定回音的音量大小。

- **延遲**。決定回音開始的速度。

### 轉調器

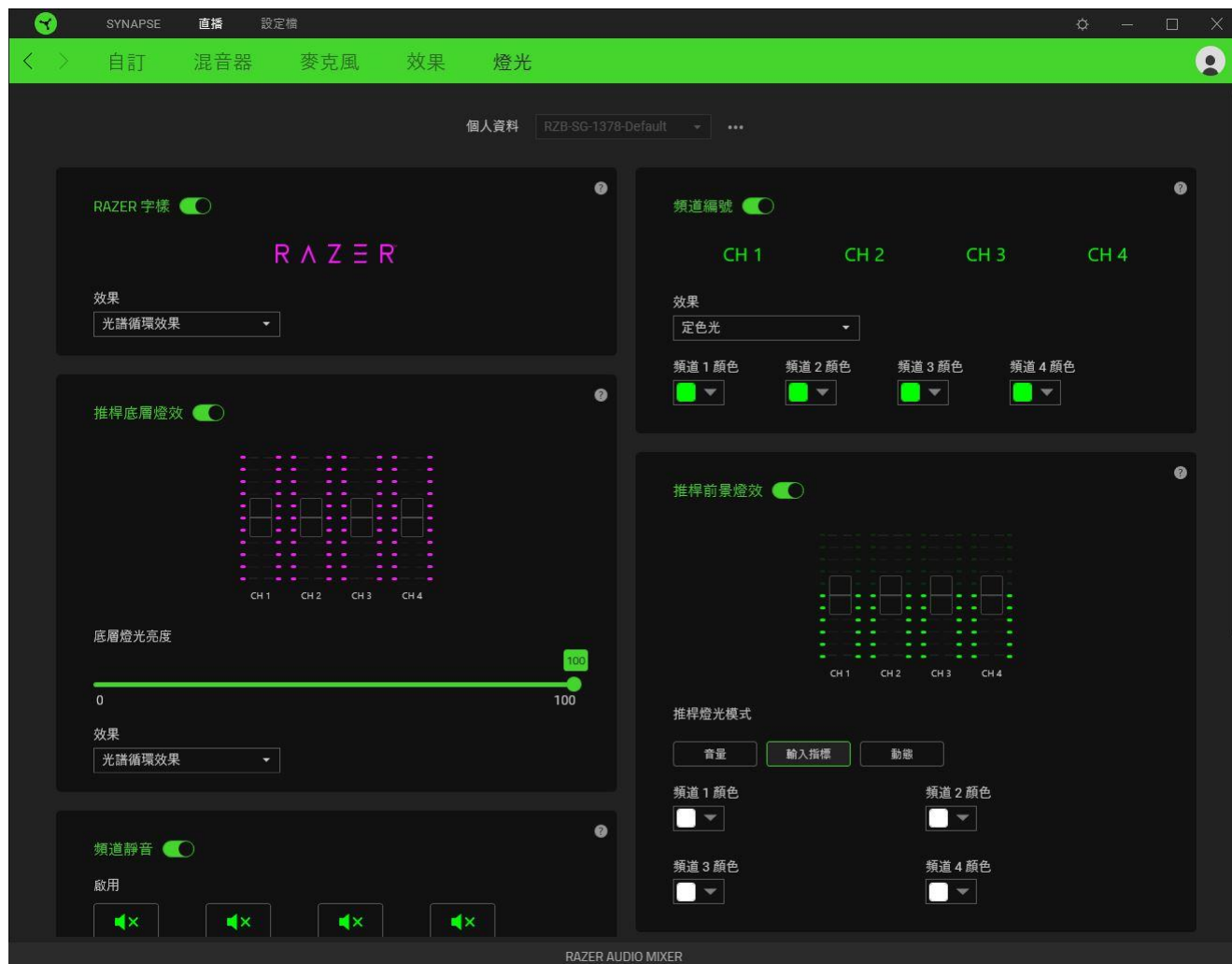
開啟後，可使用滑桿來調整「線路輸入」連接埠上任何音訊輸入的音調和節奏。

### 人聲淡入淡出

啟用後，可使用滑桿來單獨收取或最小化任何「線路輸入」連接埠上偵測到的語音音量。




## 燈光




「燈光」子分頁可讓你自訂 Razer 裝置的燈光設定。



## 效果

你可以在裝置的多個區域套用以下燈光效果：

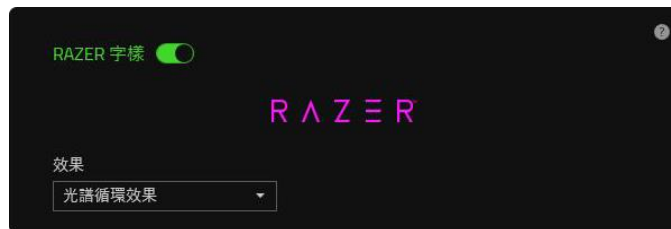
|   | 名稱      | 說明                      | 如何設定            |
|---|---------|-------------------------|-----------------|
|  | 呼吸效果*   | 燈光效果將以選定的色彩淡入和淡出        | 最多選擇 2 種色彩或隨機選色 |
|  | 火焰效果*   | LED 將以暖色系發光並模仿火焰躍動      | 無需進一步自訂         |
|  | 光譜循環效果* | 燈光效果將以 1,680 萬種色彩無限光譜循環 | 無需進一步自訂         |

|   |       |                      |                   |
|---|-------|----------------------|-------------------|
|  | 定色光   | LED 將以選定色彩持續發光       | 選擇色彩              |
|  | 波浪效果* | 燈光效果將依選定方向滾動發光       | 波浪方向可選「左至右」或「右至左」 |
|  | 旋轉效果* | 燈光效果將以預設光譜色朝指定方向旋轉發光 | 選擇順時針或逆時針旋轉方向     |

\*僅適用於特定的裝置區域。

### Razer 字樣

在 Razer 字樣標誌上套用任何可用的燈光效果，或是將選項關閉，以關閉其燈光效果。



### 推桿底層燈效

切換此選項可自訂頻道推桿標記的底層燈光效果。你可以使用底層燈光亮度滑桿來增加 / 減少底層燈光亮度，並為該區域套用任何可用的燈光效果。



### 頻道靜音

啟用時，你可以變更各個頻道靜音鍵啟用時的色彩，以及為所有頻道靜音鍵設定靜音時的色彩，或是停用頻道靜音鍵燈光效果。



### 麥克風靜音

設定麥克風靜音鍵靜音時和非靜音時的色彩，或是將選項關閉，以關閉其燈光效果。



### 頻道編號

自訂裝置上的頻道編號燈光效果，或是將選項關閉，以關閉其燈光效果。



## 推桿前景燈效

切換此選項，即可根據推桿燈光模式來自訂頻道推桿的前景燈光效果。



## 推桿燈光模式

決定燈光效果在所有頻道推桿上的顯示方式。

- **音量。** 使用指派頻道的目前音量作為對應頻道推桿的前景顯示。
- **輸入指標。** 頻道推桿將依照所指派頻道的音訊等級發光。
- **動態。** 當音訊在所指派的頻道上播放時，頻道推桿會使用輸入指標模式，並在沒有音訊時切換至音量模式。

## 消音鍵

啟用以變更消音鍵在啟用或非啟用時的色彩。你也可以使用亮度滑桿來調整消音鍵啟用時的亮度。

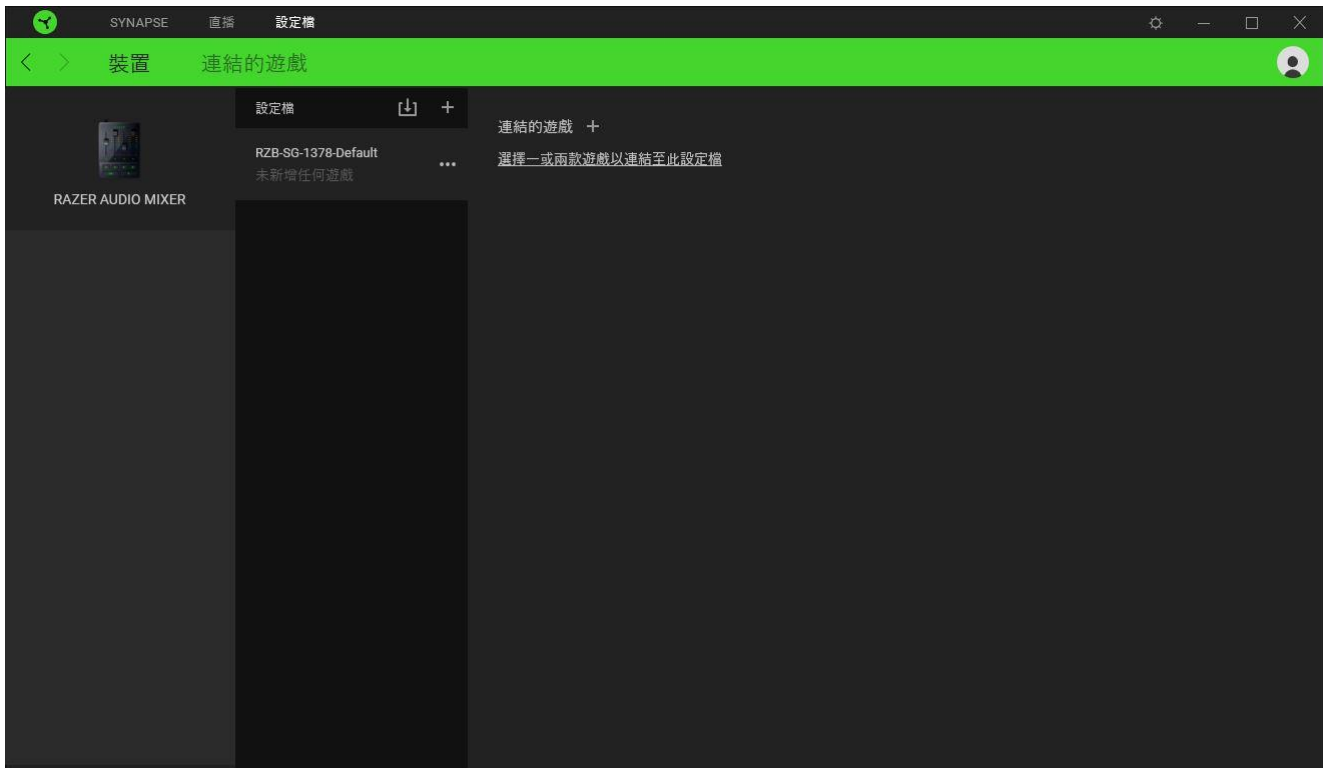





## 設定檔分頁

「設定檔」分頁是一種便捷方式，可讓你管理所有設定檔，並將其連結至你的遊戲與應用程式。

## 周邊機器

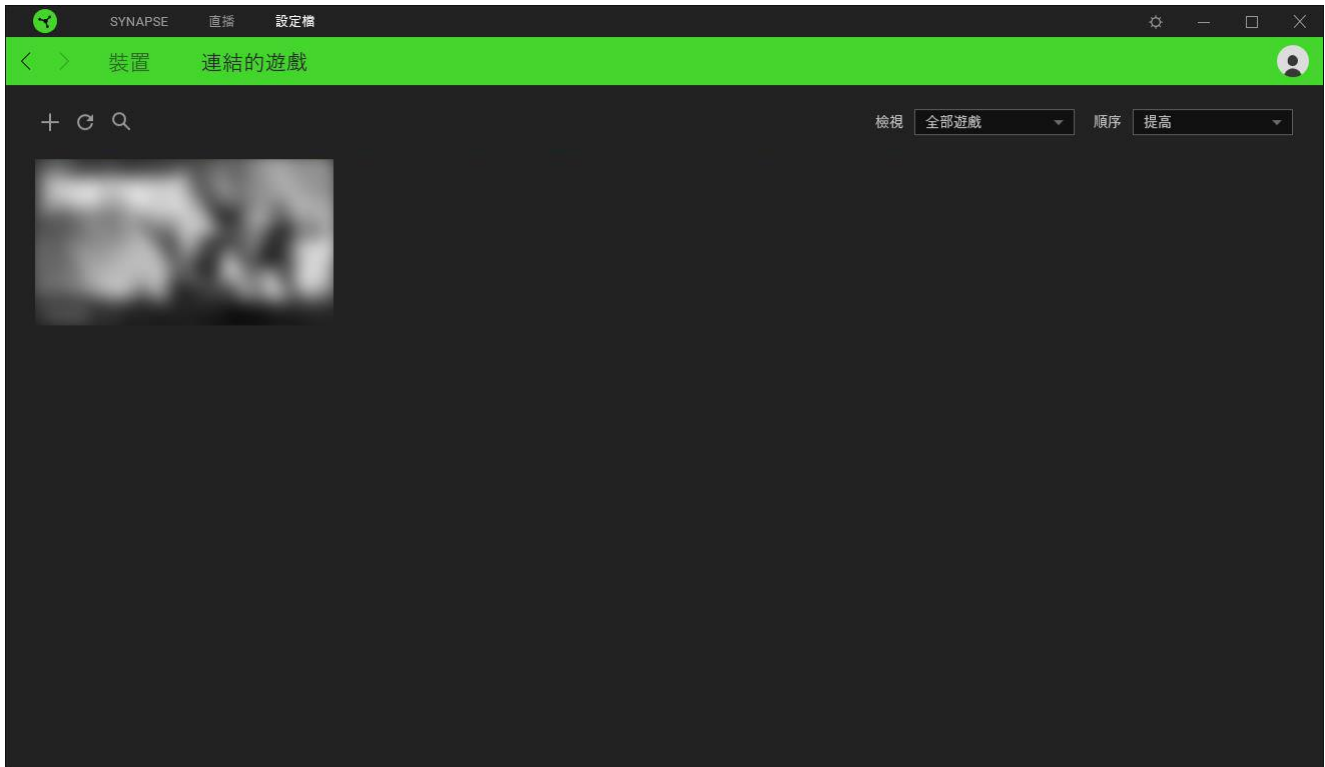
使用「裝置」子分頁檢視哪個 Razer 裝置正在使用特定設定檔。



你可以透過匯入按鈕（），從電腦或雲端匯入設定檔 / Chroma 效果；或是使用新增按鈕（），在選定裝置中建立新的設定檔，或為特定遊戲建立新的 Chroma 效果。若要重新命名、複製或刪除設定檔，只需按下「其他」按鈕（）即可。使用「連結遊戲」選項，可將每個設定檔和 / 或 Chroma 效果設定為執行應用程式時自動啟用。

## 連結的遊戲

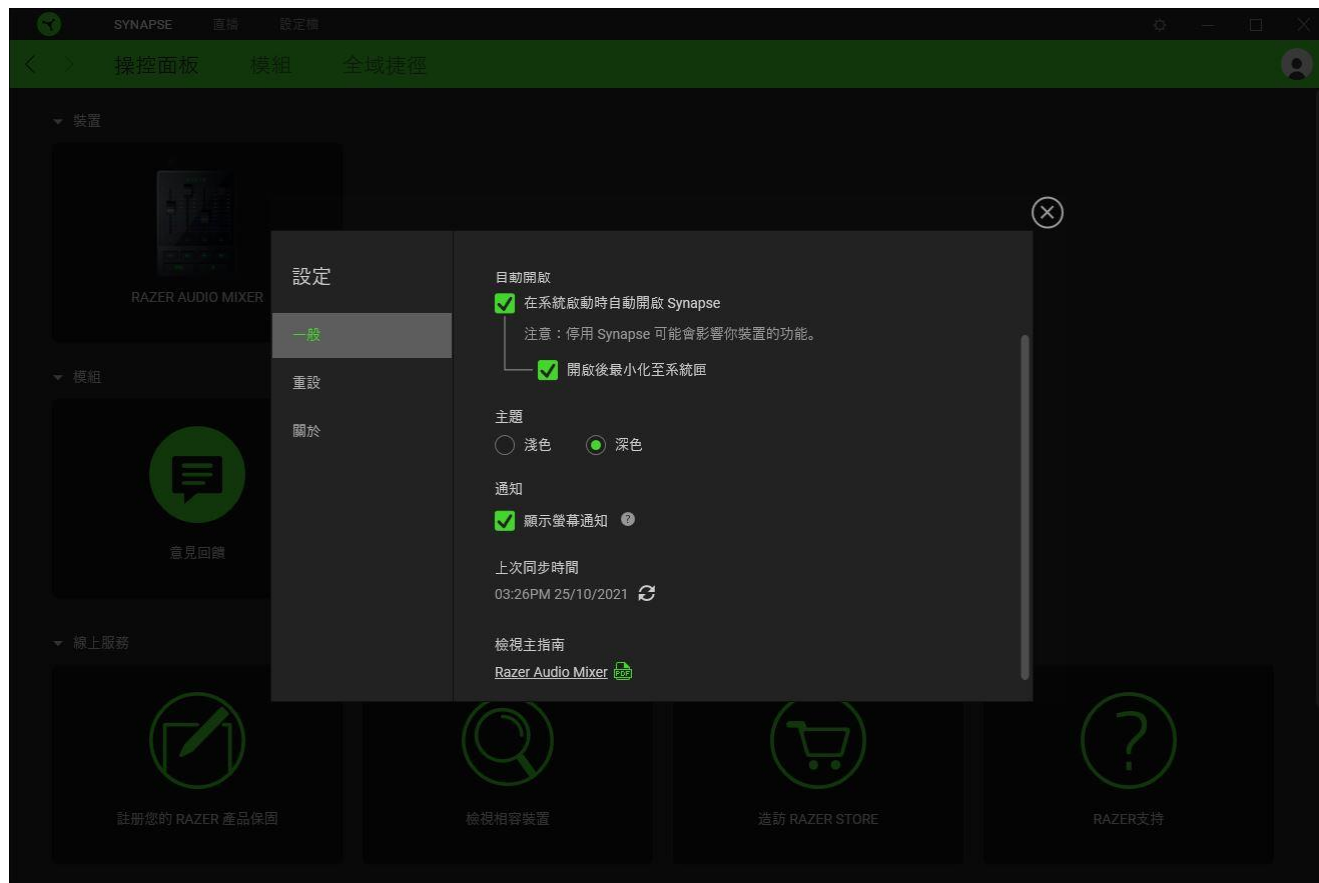
「連結的遊戲」子分頁可讓你彈性新增遊戲、檢視連結至遊戲的周邊產品或搜尋新增的遊戲。你也可以根據字母順序、玩遊戲的時間或頻率排序遊戲。



若要連結遊戲與連接的 Razer 裝置，只需按一下清單中的任意遊戲，然後按一下「選擇裝置及其設定檔，以自動在遊戲過程中開啟」，選擇要連結的 Razer 裝置。連結後，按一下與所連結裝置對應的「其他」按鈕（●●●），即可選擇裝置上要使用的設定檔。

## 「設定」視窗

「設定」視窗（按一下 Razer Synapse 的（⚙️）按鈕即會顯示）可讓你設定 Razer Synapse 的啟動行為與顯示語言，查看各個已連接 Razer 裝置的進階指南，或是對任何連接的 Razer 裝置執行原廠重設。



### 「一般」分頁

「設定」視窗的預設分頁為「一般」分頁，你可以在此變更軟體的顯示語言與啟動動作，或檢視所有相連 Razer 裝置的主要指南。你也可以手動將設定檔同步到雲端（↻️），或是查看所有已連接 Razer 裝置和已安裝模組的進階指南。

### 「重設」分頁

「重設」分頁可讓你將所有配有內建記憶體之相連 Razer 裝置還原為出廠設定。將清除所有儲存在選定裝置內建記憶體中設定檔

**i** 在未配有內建記憶體的裝置上還原為出廠設定時，則只會在 Razer Synapse 上使用預設值，為你的裝置建立一個新的設定檔。

## 「關於」分頁

「關於」分頁會顯示簡要的軟體資訊、版權聲明，並提供使用條款的相關連結。 您可使用此分頁查看軟體更新，或快速進入 Razer 的社群。

---

## 7. 安全與保養

### 安全注意事項

為確保使用 Razer 音訊混音器時的安全，使用者應遵守以下注意事項：

- 若在正確操作裝置方面遭遇問題，且疑難排解並無幫助，請拔下裝置並撥打 Razer 熱線與我們連絡，或是前往 [support.razer.com](https://support.razer.com) 尋求支援。請勿在任何情況下嘗試自行維修此裝置。
- 請勿自行拆解裝置，同時請勿嘗試在電流負載異常狀態下操作裝置，如此將會導致保固失效。
- 請確定僅將此裝置搭配相容的裝置使用。請查看裝置的手冊，了解該裝置是否支援此產品提供的功能。Razer 對任何裝置在使用 Razer 音訊混音器時所發生的損壞問題，概不負責。
- 請勿在裝置上放置任何重物。
- 請勿在接近任何高溫、明火或其他發熱表面（例如暖爐、火爐、壁爐與蠟燭等）上使用裝置，或將裝置放在這些位置。請勿將裝置放在接近水源處、潮濕或其他濕的表面上。
- 連接外接裝置時，請謹慎規劃電線的放置位置。請保護連接的纜線不會遭踩踏或擠壓，特別在插頭、電源插座以及出口位置。
- 在拔除任何連接的裝置及 / 或纜線時，請務必從插頭或接頭拉出。請不要用力拉纜線。
- 若有任何維修問題，請尋求合格維修人員協助。此裝置發生以下任何形式的損壞時請務必送修，例如液體潑灑或物件掉落在裝置上、裝置淋到雨或受潮、無法正常運作，或掉到地上等。
- 確保此裝置及其元件遠離液體、充滿溼氣或潮溼之處。僅在特定溫度範圍（0° C (32° F) 至 40° C (104° F)）內操作此裝置及其元件。如果溫度超出此範圍，請拔掉電源並關閉此裝置，直到溫度回復至理想範圍。

### 保養和使用

Razer 音訊混音器只要一點簡單的保養步驟，即可維持在最佳使用狀態。建議你每個月都拔除裝置，並使用柔軟的布或是棉布進行清潔，避免髒汙堆積。切勿使用肥皂或刺激性清潔劑。

---

## 8. 法律條文

### 版權與智慧財產權資訊

© 2022 Razer Inc. 版權所有，保留所有權利。Razer、“For Gamers. By Gamers.”、“Razer Chroma”標誌、Razer 三頭蛇標誌為 Razer Inc. 及 / 或其附屬公司的商標或註冊商標，已在美國或其他國家註冊。所有其他名稱、品牌及標誌，則分屬各自所有者控有的財產。其他所有商標與商號，則為各自所有者之財產，此外，其他在此提及的公司或產品名稱，均屬各別公司之商標。

Windows and the Windows logo are trademarks or registered trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc (「Razer」) 可能擁有本總指南中相關產品的版權、商標、商業機密、專利、專利申請或其他智慧財產權 (已註冊或未註冊)。本總指南並未授予您該等版權、商標、專利或其他智慧財產權的授權。Razer 音訊混音器 (「產品」) 可能與包裝或其他地方顯示的圖片不同。若出現此類差異或錯誤，Razer 對此概不負責。本文所含資訊若有變更，恕不另行通知。

### 有限產品保固

若欲瞭解有限產品保固之最新及目前條款，請造訪 [razer.com/warranty](https://razer.com/warranty)

### 責任限制

在任何情況下，如因分發、銷售、轉銷售、使用或無法使用任何「產品」而導致利潤損失、資訊或資料損失、特殊、意外、間接、懲戒性或必然性或意外損壞，Razer 皆不負賠償責任。Razer 的賠償金額應不超過本「產品」之零售購買價。

### 採購成本

為免疑義，在任何情況下，Razer 均不對任何採購成本負責，除非已被告知發生此類損失的可能性。不論任何情況，Razer 對採購成本的責任均不超出「產品」實際零售購買價格。

### 一般情況

本文條款之約束及解釋皆以「產品」購買地國家/地區之管轄法律為準。若此處所述之任何條款無效或無法強制執行，則此類條款 (在其無效或無法強制執行之範圍內) 不得影響其餘條款或使其餘條款失效。Razer 保留隨時修改任何條款的權利，恕不另行通知。