



# RAZER 雷蛇调音台

高级用户指南

**Razer 雷蛇调音台**是一款易于使用的多合一模拟调音台，用于广播和直播。拥有这款调音台，让你的设备更简化、制作流程更优化，轻松掌控混音效果，从而获得录音室级的音质，制作出专业级音频。

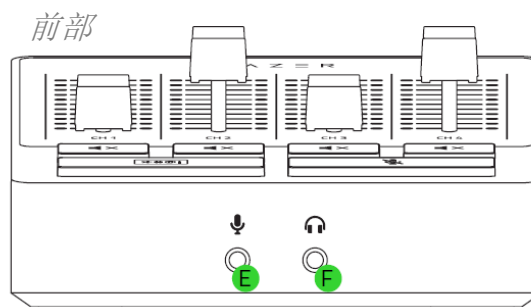
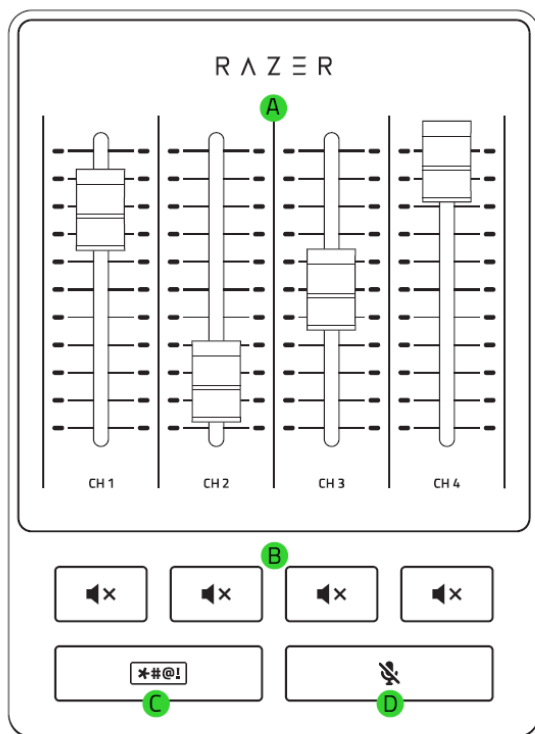
# 目录

1. 内含物品/要求 .....	3
2. 简要介绍 .....	5
3. 技术规格 .....	6
4. 入门指南 .....	8
5. 使用 RAZER 雷蛇调音台 .....	11
6. 配置 RAZER 雷蛇调音台.....	16
7. 安全与维护 .....	36
8. 法律声明 .....	37

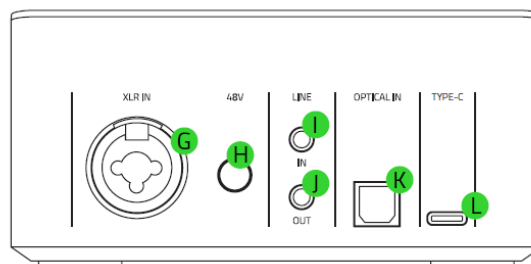
## 1. 内含物品/要求

### 内含物品

- Razer 雷蛇调音台



后部



- A. 通道音量推子，采用 Razer Chroma™ 雷蛇幻彩 RGB 灯光效果
- B. 通道静音按钮
- C. 哔声按钮
- D. 麦克风静音按钮
- E. 麦克风端口
- F. 耳机端口

- G. XLR 麦克风输入端口
- H. 48V 幻像电源按钮
- I. 线路输入端口
- J. 线路输出端口
- K. 光纤输入端口
- L. Type C 端口

- Type C 转 Type A 线缆



- 2 个接地回路隔离器



- 重要产品信息指南

## 要求

### 产品要求

- 电脑 (Windows® 10 64 位或更高版本)
- USB-A 直连

### Razer Synapse 雷云要求

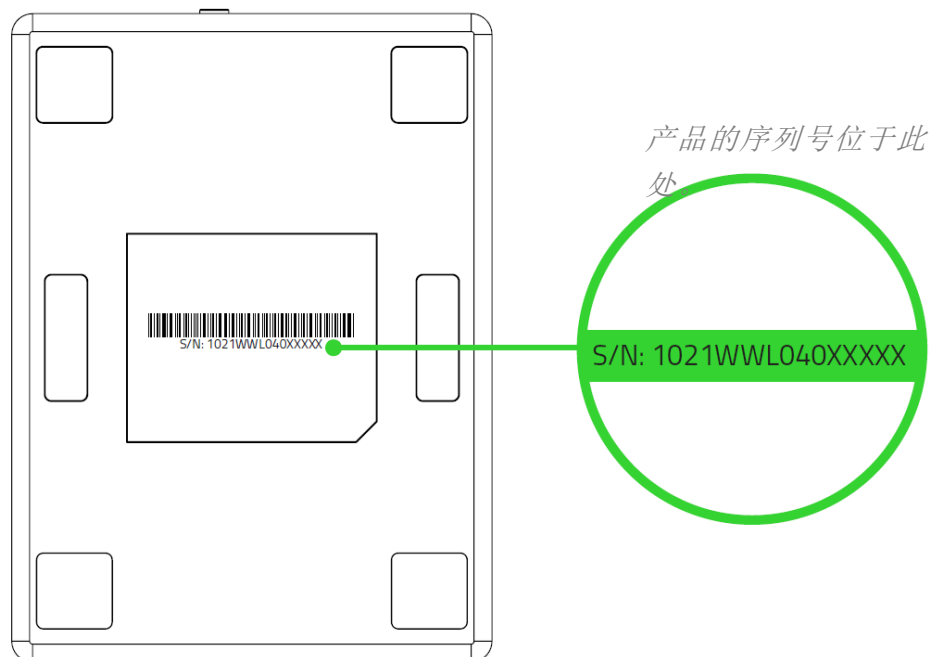
- Windows® 10 64 位或更高版本
- 互联网连接, 用于软件安装

## 2. 简要介绍



注册你的产品并获得专享福利

[razerid.razer.com/cn-zh/warranty](https://razerid.razer.com/cn-zh/warranty)



---

## 3. 技术规格

### 模拟连接

来自以下输入源之一的麦克风输入：

- XLR 平衡插孔
- 6.35 毫米 TRS 平衡插孔
- 3.5 毫米 TS 非平衡插孔 1 个 3.5 毫米 TRS 线路输入
- 1 个 3.5 毫米 TRS 线路输出
- 1 个 3.5 毫米 TRS 耳机输出

### 数字连接

- 1 个 USB 2.0, Type C
- 1 个 光纤 Toslink 接口

### 硬件用户控制

- 4 个通道音量推子
- 4 个通道静音按钮
- 1 个麦克风静音按钮
- 1 个哔声按钮
- 1 个 48V 幻像电源按钮

### 通过 RAZER SYNAPSE 雷云实现的软件用户控制

- 通道路由控制
- 麦克风设置
- Chroma 幻彩灯光控制
- 音效控制
- 固件更新

### 音频功能

- 数模互相转换：24 比特 @ 48kHz
- 效果：噪声门、压缩工具、均衡器、回声、混响、预设、变声器、变调、人声淡入淡出。
- 频响范围：10Hz 至 20kHz
- 动态范围：>110dB

- 信噪比: >100dB
- 总谐波失真+N: <-90dB
- 通道串扰: <-90dB

### CHROMA 幻彩灯光

- 所有按钮都有 Razer Chroma 雷蛇幻彩 RGB 灯光（48V 幻像电源按钮除外），可在 Razer Synapse 雷云中自定义通道号和音量级别。

### 显示屏（LED 指示灯）

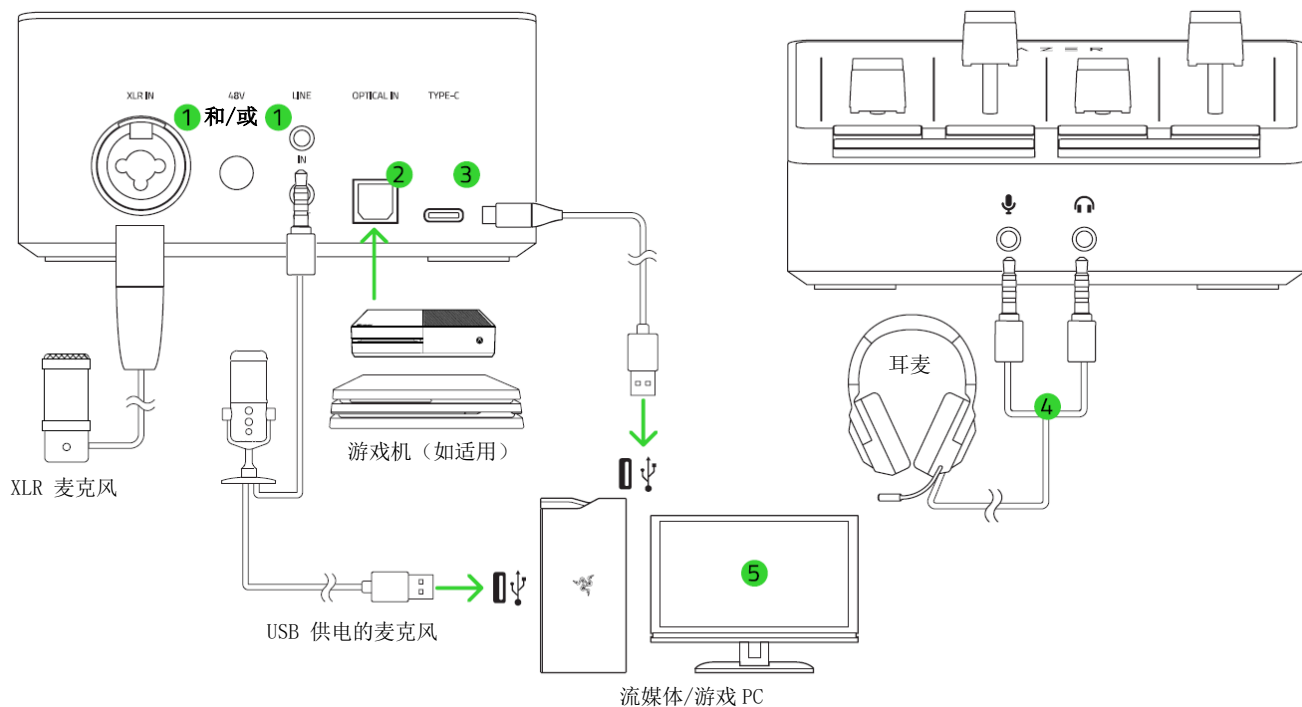
- 4 个通道音量级别（每个声道 11 个 LED 级别，从 0 到 100%）
- 4 个通道静音按钮
- 1 个麦克风静音按钮
- 1 个哔声按钮
- Razer 雷蛇文字标识

### 电源/电压

- 电源输入: USB 电源
- 功耗: 5V / 500mA

## 4. 入门指南

### 设置



1. 将 XLR 麦克风连接到 XLR 麦克风输入端口，和/或将麦克风连接到线路输入端口，具体取决于你使用哪一种麦克风。

**i** 在将 XLR 麦克风连接到 XLR 麦克风输入端口之前，请确保已关闭幻象电源。此外，如果你使用 USB 供电的麦克风，请确保麦克风已连接至电脑的 USB 端口。我们还建议你在将麦克风插入 Razer 雷蛇调音台的线路输入端口之前先连接接地回路隔离器。

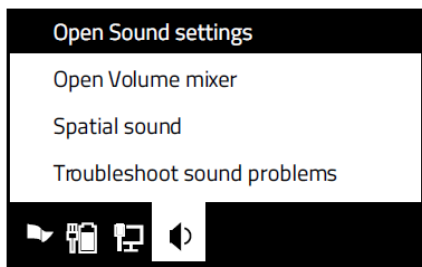
2. 将连接至 Razer 雷蛇调音台的光纤输入端口的光纤线缆插入游戏主机。如果打算在直播时使用游戏主机，则要用此方法。
3. 用 Type A 转 Type C 线缆将 Razer 雷蛇调音台连接到游戏电脑。

**i** 为了优化 Razer 雷蛇调音台的性能，强烈建议你将其直接连接到电脑的 USB 端口。将设备连接到 USB 集线器、交换机或扩展器可能会影响其性能。

4. 将耳麦连接到耳麦端口。

**i** 如果要使用耳麦上的麦克风，请使用音频/麦克风分路器延长线缆（如果适用），然后将其立体声输出连接到耳麦端口，并将其麦克风输入连接到麦克风端口。

5. 在你的电脑上，右键单击系统任务栏上的声音图标，然后选择**打开声音设置**。



6. 根据所连接的设备，将 Razer 雷蛇调音台设置为默认输出和输入设备。

对于耳机端口/XLR 麦克风输入端口连接

**Sound**

Choose your output device

Headphones (Razer Audio Mixer) ▾

**Input**

Choose your input device

Microphone (Razer Audio Mixer) ▾

对于线路输入/线路输出端口连接

**Sound**

Choose your output device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

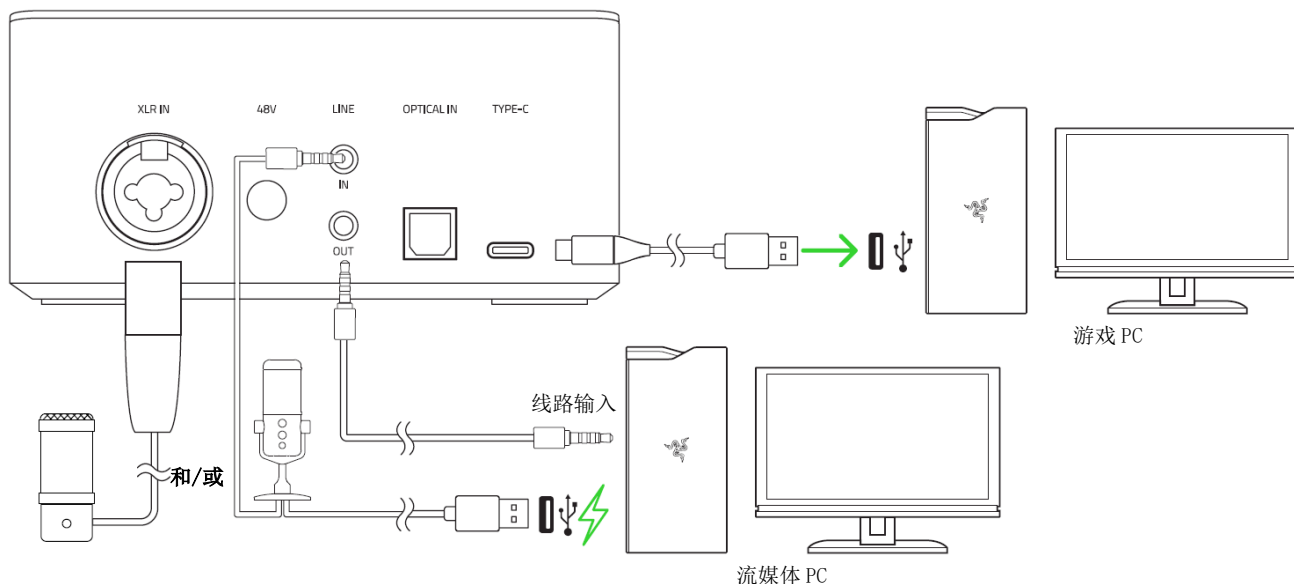
**Input**

Choose your input device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

## 设置专用的直播电脑

要设置将用于处理所有 Razer 雷蛇调音台音频输出的直播电脑，请使用 AUX 音频线将 Razer 雷蛇调音台的线路输出端口连接到直播电脑的线路输入端口。



- i** 建议你在连接 AUX 音频线之前将接地回路隔离器连接到 Razer 雷蛇调音台的线路输出端口。若要设置将哪些音频源指定到线路输出端口，请使用 Razer Synapse 雷云应用程序。

## RAZER SYNAPSE 雷云

使用 Razer Synapse 雷云应用程序\*指定音频输出源的路径，将应用程序分配给所需的音频通道，自定义麦克风均衡器的预设和功能，甚至个性化其灯光效果，以获得个性化的沉浸式直播体验。

- i** 出现提示时安装 Razer Synapse 雷云，或从 [cn.razer.com/synapse](https://cn.razer.com/synapse) 下载安装程序。

## 5. 使用 RAZER 雷蛇调音台

### 通道静音按钮

按任一通道静音按钮即可将相应通道静音。按下的按钮会亮起红色，表示其对应的通道已被静音。

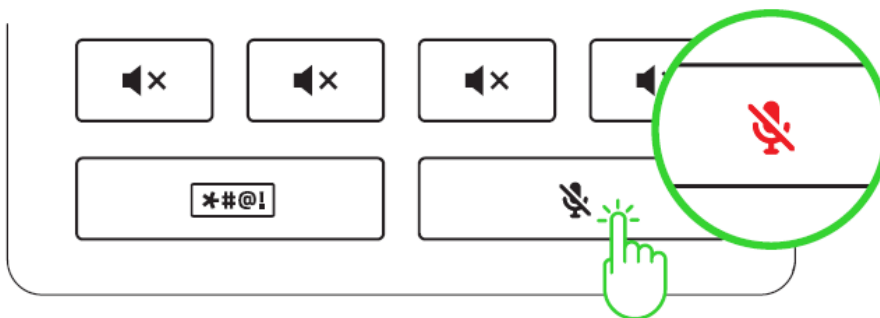
### 麦克风静音按钮

#### 静音麦克风

按下麦克风静音按钮即可使麦克风输入静音或取消静音。麦克风静音按钮会变成红色，表示麦克风处于静音状态。

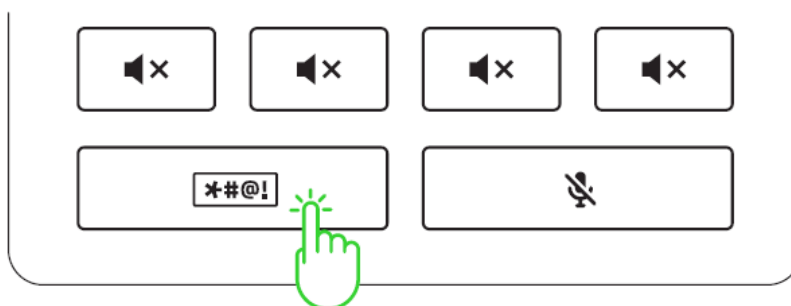
#### 在麦克风上应用回声效果

按住麦克风静音按钮即可对麦克风输入应用“回声”效果。



### 哔声按钮

按住哔声按钮可立即使音频静音，并使用哔声替代麦克风输入中敏感的用语。



## 48V 幻像电源

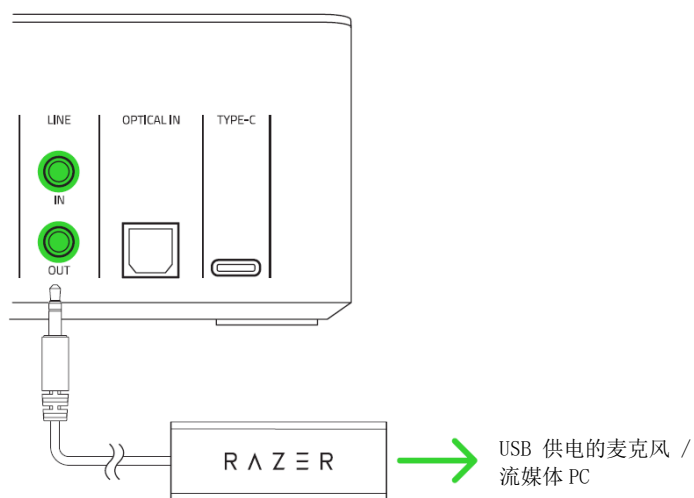
**警告！** 使用此功能之前，请检查 XLR 麦克风是否支持 48V 幻象电源，以免损坏设备。此外，请确保在不需要时关闭此功能。

由于某些 XLR 麦克风可能需要额外的外部电源才能运作，因此请按幻像电源按钮激活此功能，开始将幻象电源传输到 XLR 麦克风输入端口。幻像电源按钮将亮起，表示该功能已启用。

**i** 也可以用 *Razer Synapse* 雷云启用此功能。

## 接地回路隔离器

使用接地回路隔离器可消除系统中产生的接地回路问题，并防止连接到线路输入和线路输出端口的设备上出现讨厌的噪声或嗡嗡声。



## 6. 配置 RAZER 雷蛇调音台

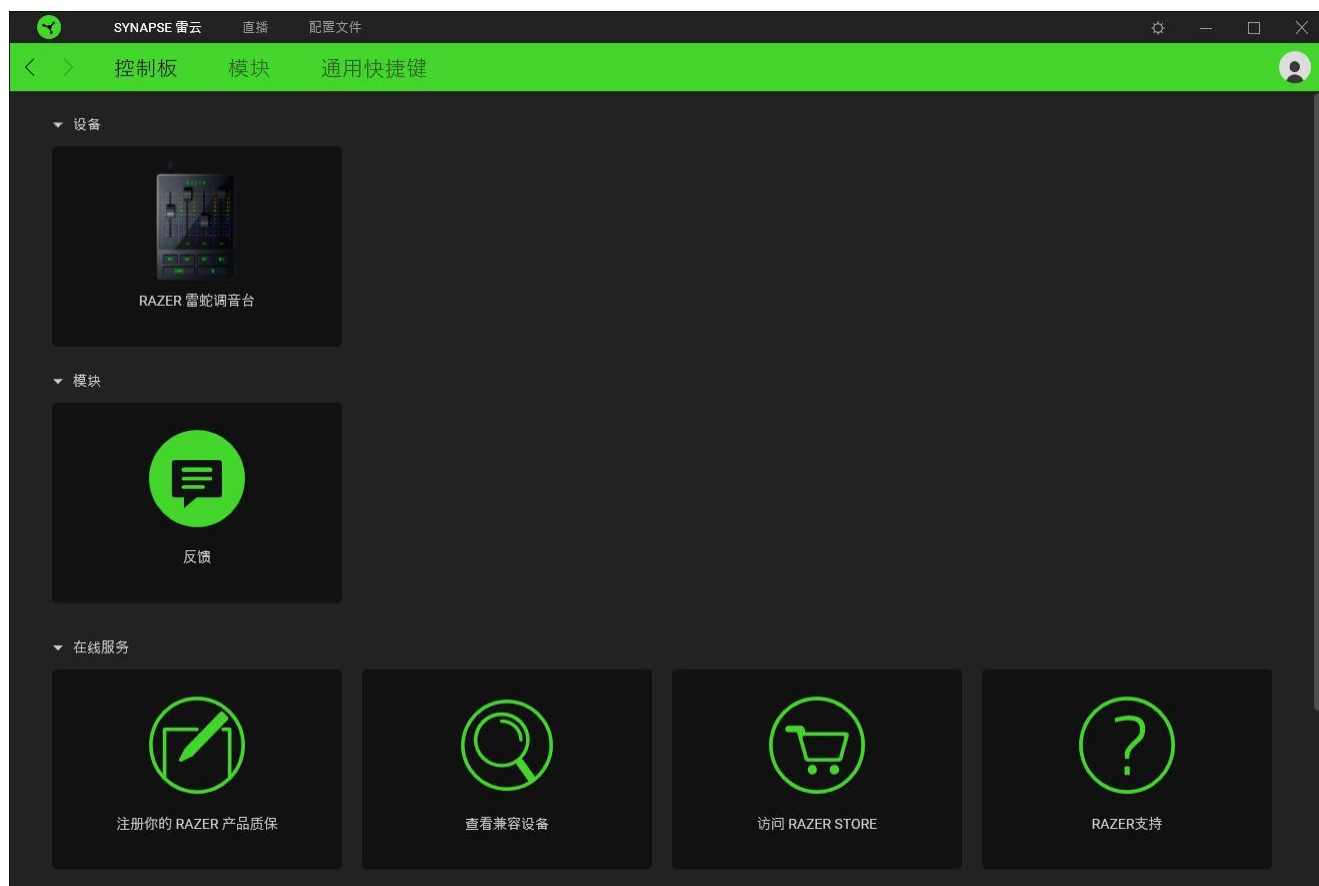
**i** 安装、更新和基于云的功能均需要互联网连接。建议你注册 Razer ID 账号，但并非强制性要求。本文列出的所有功能特性在不同的软件版本、连接的设备和支持的应用及软件上可能会有所不同。

### “SYNAPSE 雷云”选项卡

当你首次启动 Razer Synapse 雷云时，“Synapse 雷云”选项卡将是默认选项卡。你可以通过此选项卡浏览“控制板”子选项卡。

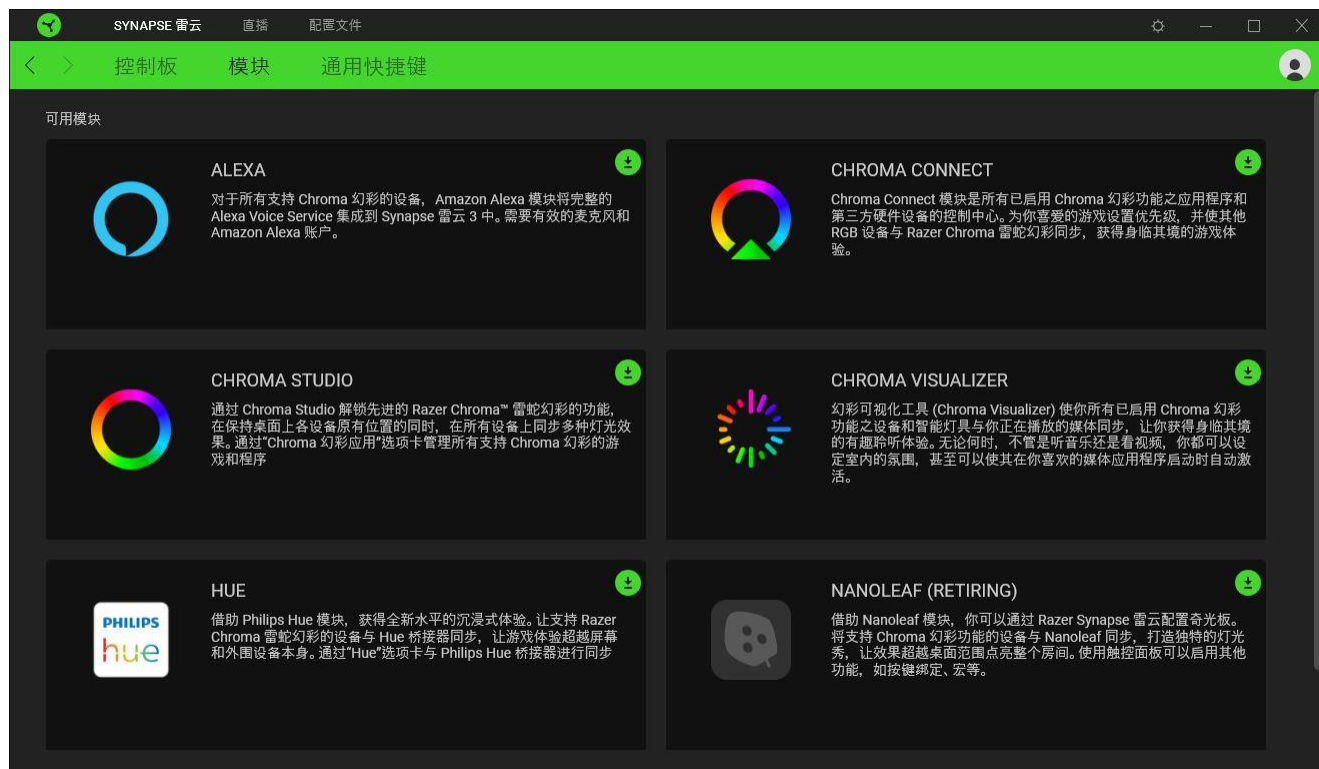
### 控制板

“控制板”子选项卡是 Razer Synapse 雷云的总控制台，你可以在其中访问所有 Razer 雷蛇设备、模块和在线服务。



## 模块

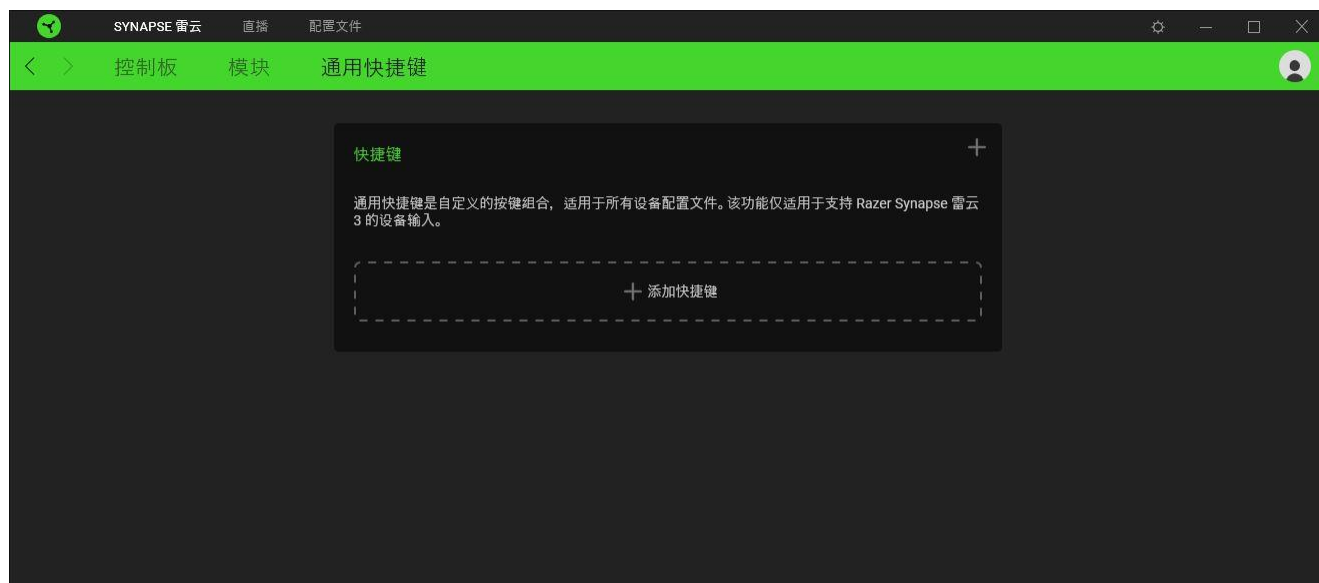
“模块”子选项卡列出了所有已安装及可供安装的模块。



## 通用快捷键

将操作或 Razer Synapse 雷云的功能绑定到支持 Razer Synapse 雷云之设备输入的自定义按键组合，并应用于所有设备配置文件。[了解更多有关“配置文件”的信息](#)

**!** 只会识别支持 Razer Synapse 雷云之设备的输入。

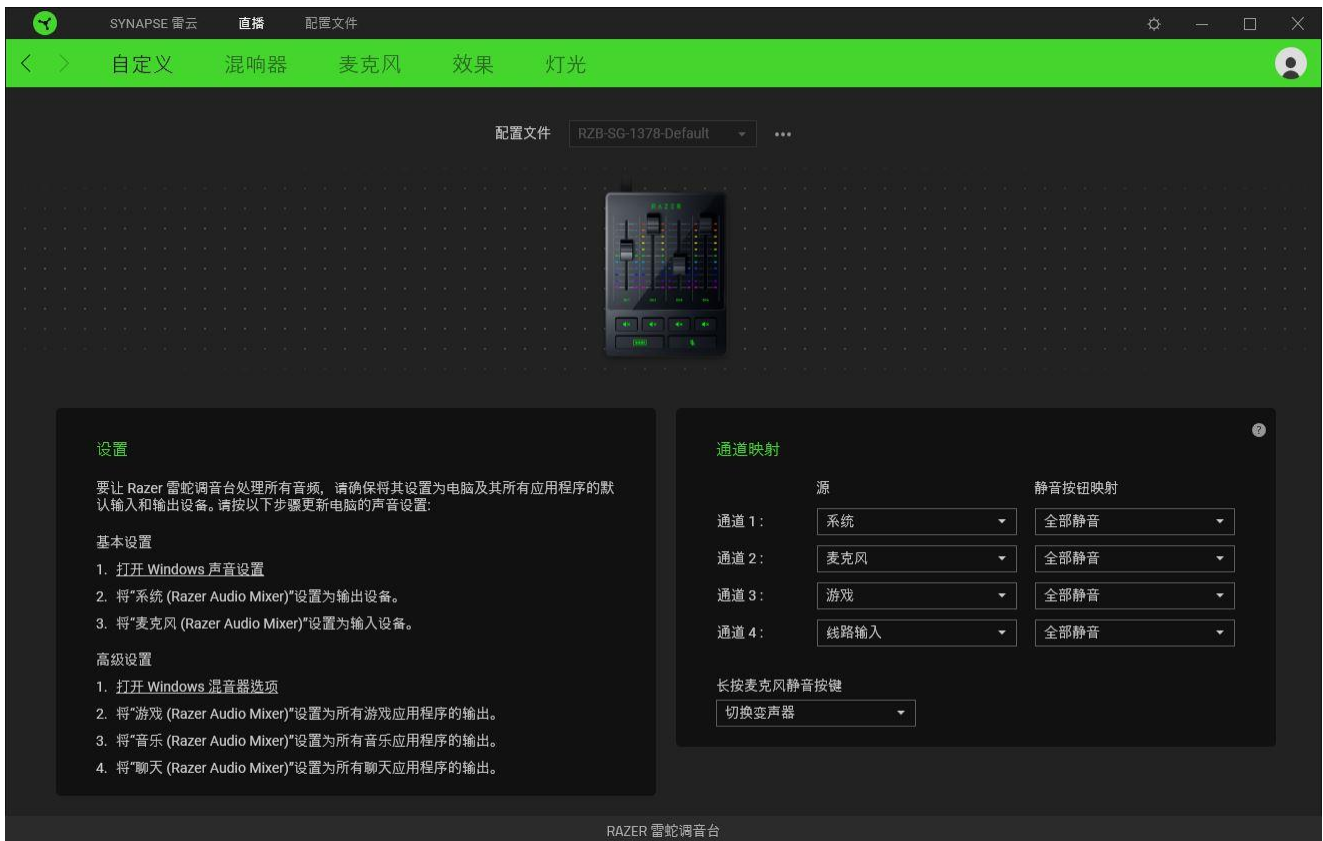


## “直播”选项卡

“直播”选项卡是 Razer 雷蛇调音台的主选项卡。使用此选项卡可以个性化设备灯光效果、控制及路由虚拟通道、映射按键控制、自定义通道混音，以及访问高级麦克风功能。在此选项卡中做出的更改，会自动保存到你的系统和云存储空间。

### 自定义

“自定义”子选项卡用于在安装 Razer Synapse 雷云时设置 Razer 雷蛇调音台可用的各种通道。你可以将输入源映射到通道推子，并将功能映射到此页面下方的通道静音和麦克风静音按钮。

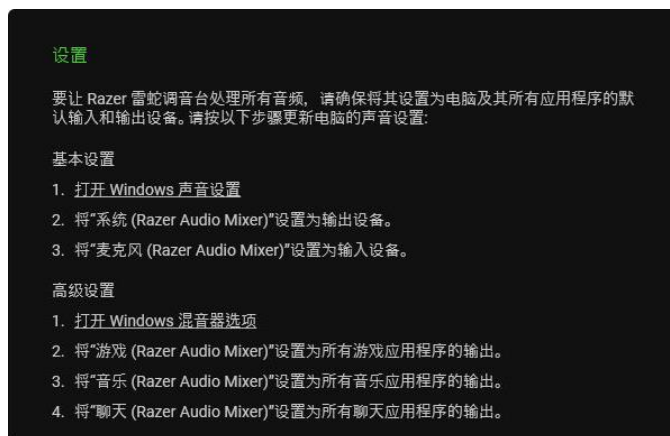


### 配置文件

“配置文件”是用于保存所有 Razer 雷蛇设备设置的数据存储。默认情况下，配置文件名称以系统名称为基础。按下配置文件相应的“其他”按钮 ( ●●● )，即可添加、导入、重命名、复制、导出或删除配置文件。

## 设置

提供在你的系统中设置 Razer 雷蛇调音台所需的基本和高级步骤，以及所需的快捷链接。点击“打开 Windows 声音设置”来管理系统的声音设置，例如修改默认输出和输入设备。你还可以点击“打开 Windows 混音器选项”，将特定应用程序路由到各种通道。



## 了解虚拟通道

Windows 操作系统将通道识别为输出或输入设备。安装 Razer Synapse 雷云后，即可使用以下通道：

输入通道（输出设备）	输出通道（输入设备）
游戏	直播混音
音乐	麦克风
聊天	语音聊天
系统（默认）	游戏主机
	线路输入

## 为应用程序分配通道

将通道分配为应用程序的输入和/或输出设备，这样你就可以控制特定应用程序要使用哪些通道。

你还可以根据用途借助频道分配对应用程序进行分组（例如，所有聊天应用程序都分别使用聊天和语音聊天作为输出和输入设备），从而让你可以：

- 单独调整每个通道，包括分配了相应通道的所有应用程序
- 将通道设置为通道推子，以通过通道推子物理调整其音量

若要将输入和/或输出通道设置为某应用程序的输出或输入设备，请执行以下操作：

1. 确保有关应用程序正在运行。
2. 在 Razer Synapse 雷云中，前往“自定义”子选项卡，然后点击“打开 Windows 混音器选项”。
3. 将应用程序的
  - 输出设置为所需的输入通道（例如，Spotify 为音乐，Skype 为聊天）。
  - 输入设置为所需的输出通道（例如，所有带聊天功能的应用程序为语音聊天或如果你想使用线路输入端口连接，则为线路输入）。

4. 针对其他应用程序重复以上步骤。

**重要！** 某些应用程序可能还具有应用程序内功能，这些功能让你可以更改应用程序所使用的输入和输出设备。

### 通道映射

将输入源映射到通道推子、静音功能映射到通道静音按钮、长按功能映射到麦克风静音按钮。



- **源。** 将通道分配给 Razer 雷蛇调音台上的任何通道推子。完成分配后，你就可以使用相应的通道推子物理控制其音量。
  - ❗ 要控制特定应用程序的音量，请确保将通道设置为相关应用程序的输出或输入设备（例如，Spotify 使用“音乐”作为输出设备）。然后，你可以从下拉列表中选择指定的通道（例如，通道 4 为“音乐”）。
- **静音按钮映射。** 设置按下相应通道静音按钮时将静音的通道。
- **长按麦克风静音按键。** 设置按住麦克风静音按钮时将启用的一项功能。你可以选择静音所有或特定通道、启用/禁用麦克风效果，或甚至激活你选择的预设。
  - ❗ 默认情况下，麦克风静音按钮的长按功能设置为“切换变声器”。

## 混音器

使用“混音器”子选项卡单独静音某个通道或调整所有通道的音量，并控制在每个通道混音中可以听到哪些通道。



### 输出混音器


单独静音某个通道或调整特定通道的音量。点击百分比/分贝切换可更改输出混音器显示音量的方式。

### 通道混音

通道混音是你（首选）通道的混合。你可以静音通道混音或调整每个通道混音的音量，并控制在每个通道混音中可以听到哪些通道。

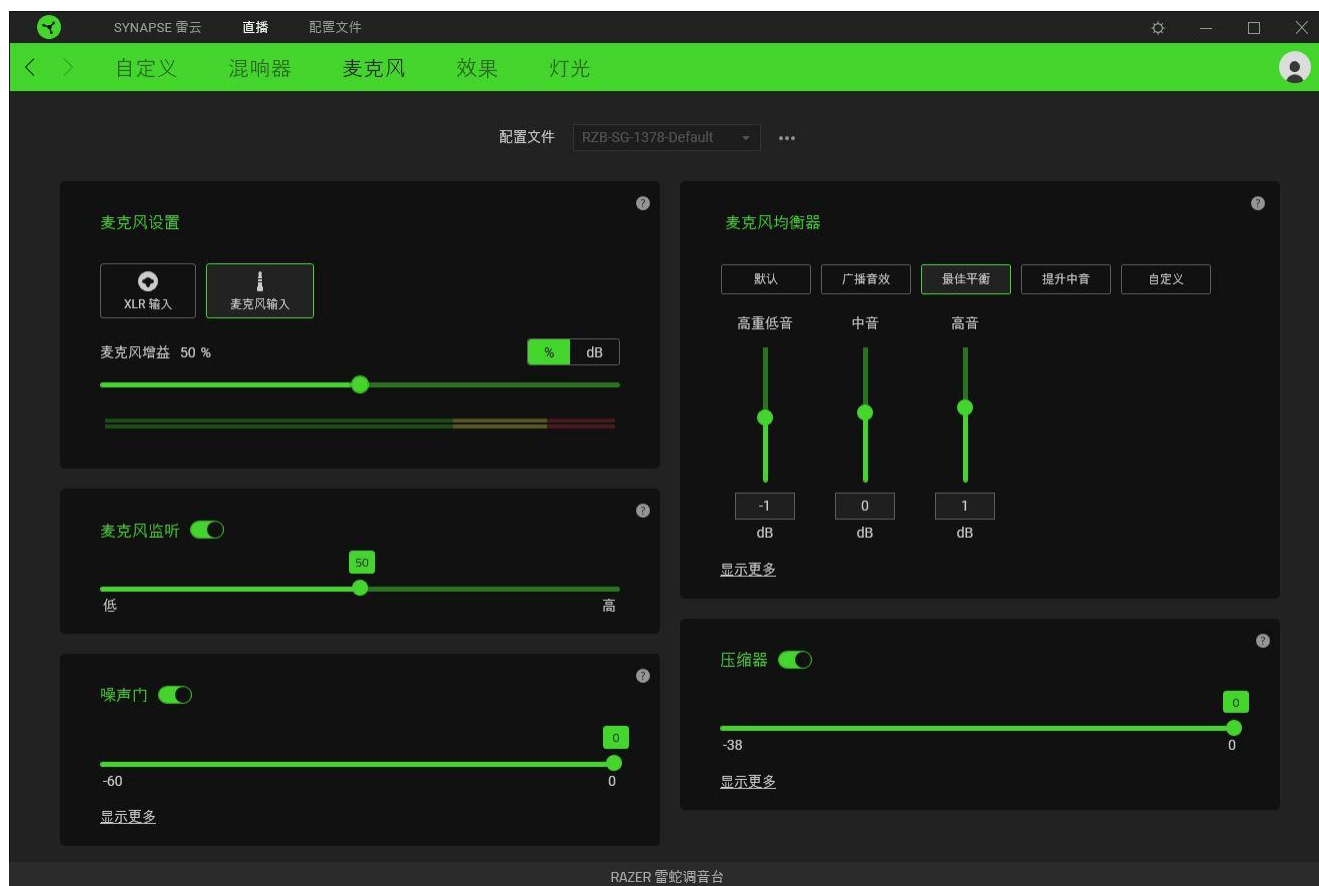
- **播放混音。**你将在 Razer 雷蛇调音台的耳机端口上听到的通道混音。
- **直播混音。**直播应用程序的通道混音。将此通道设置为直播软件（如 OBS、Twitch、Streamlabs 等）的麦克风或输入设备，以使用 Razer Synapse 雷云单独控制每个通道的音量。
- **线路输出。**这是直播混音的副本，你可以用它来通过线路输出端口将音频从游戏电脑路由到直播专用电脑（如果适用）。
- **语音聊天。**所有聊天应用程序的通道混音。

以下控制均可作用于所有通道混音：

- **百分比/分贝切换**。更改相应通道混音显示其音量的方式。
- **静音混音** (  )。静音或取消静音相应的混音。
- **滑块**。调整相应混音的音量。
- **路由**。选择哪些通道包含在相应混音中。

## 麦克风

通过“麦克风”子选项卡，你可以配置麦克风连接、设置或自定义麦克风均衡器预设，以及调整其他功能，例如背景噪声抑制和麦克风输入调制。



### 麦克风设置

将 Razer 雷蛇调音台设置为使用 XLR 麦克风输入端口或麦克风端口作为麦克风输入，并设置在使用麦克风增益滑块录入声音时的灵敏度。你可以点击百分比/分贝切换来更改麦克风增益的显示方式。

### 幻像电源 (48V)

仅适用于 XLR 麦克风连接，启用此功能可将额外的幻象电源传输到你的 XLR 麦克风。

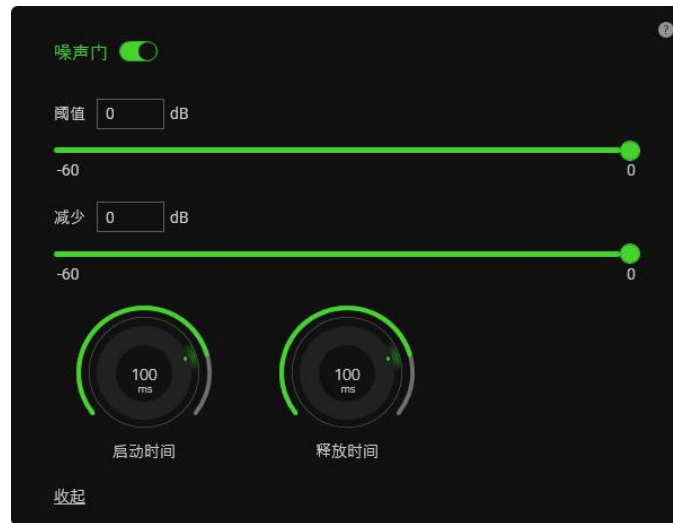
**警告！** 启用此功能之前，请检查 XLR 麦克风是否支持 48V 幻象电源，以免损坏设备。此外，请确保在不需要时关闭此功能。

### 麦克风监听

启用此功能可通过耳麦监听已连接的麦克风的原始音频输入，并可以在需要时增加或降低音量。

## 噪声门

控制麦克风输入量，以便过滤背景噪音，使你的声音更为清晰。调整滑块以设置阈值并降低低于阈值的任何声音的音量或将其静音。

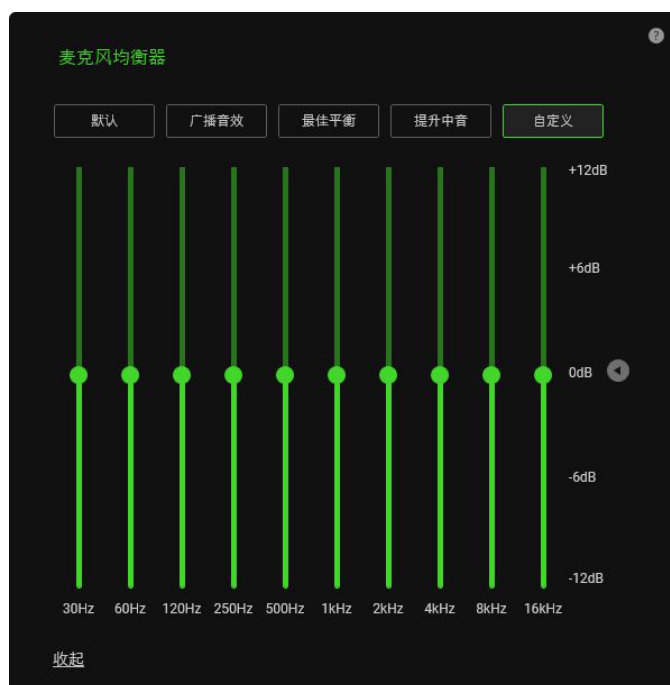


展开“噪声门”可让你详细调整其属性：

- **阈值。**决定噪声门何时激活。如果声音低于阈值，噪声门即会激活，而该声音会被降低音量或静音。
- **减少。**设置如果麦克风输入低于阈值，将减少或静音多少音量。
- **启动时间。**确定如果麦克风输入低于阈值，多快会激活噪声门。
- **释放时间。**设置多快会降低或静音麦克风输入音量。

## 麦克风均衡器

选择最能满足你的麦克风需求的可用麦克风均衡器预设。展开“麦克风均衡器”可让你手动详细调整任何预设，自动将其设置为“自定义”预设。



## 压缩器

设置设备使其调节麦克风输入量并在声音太大时降低其音量。调整滑块以设置阈值并降低高于阈值的任何声音的音量或将其静音。

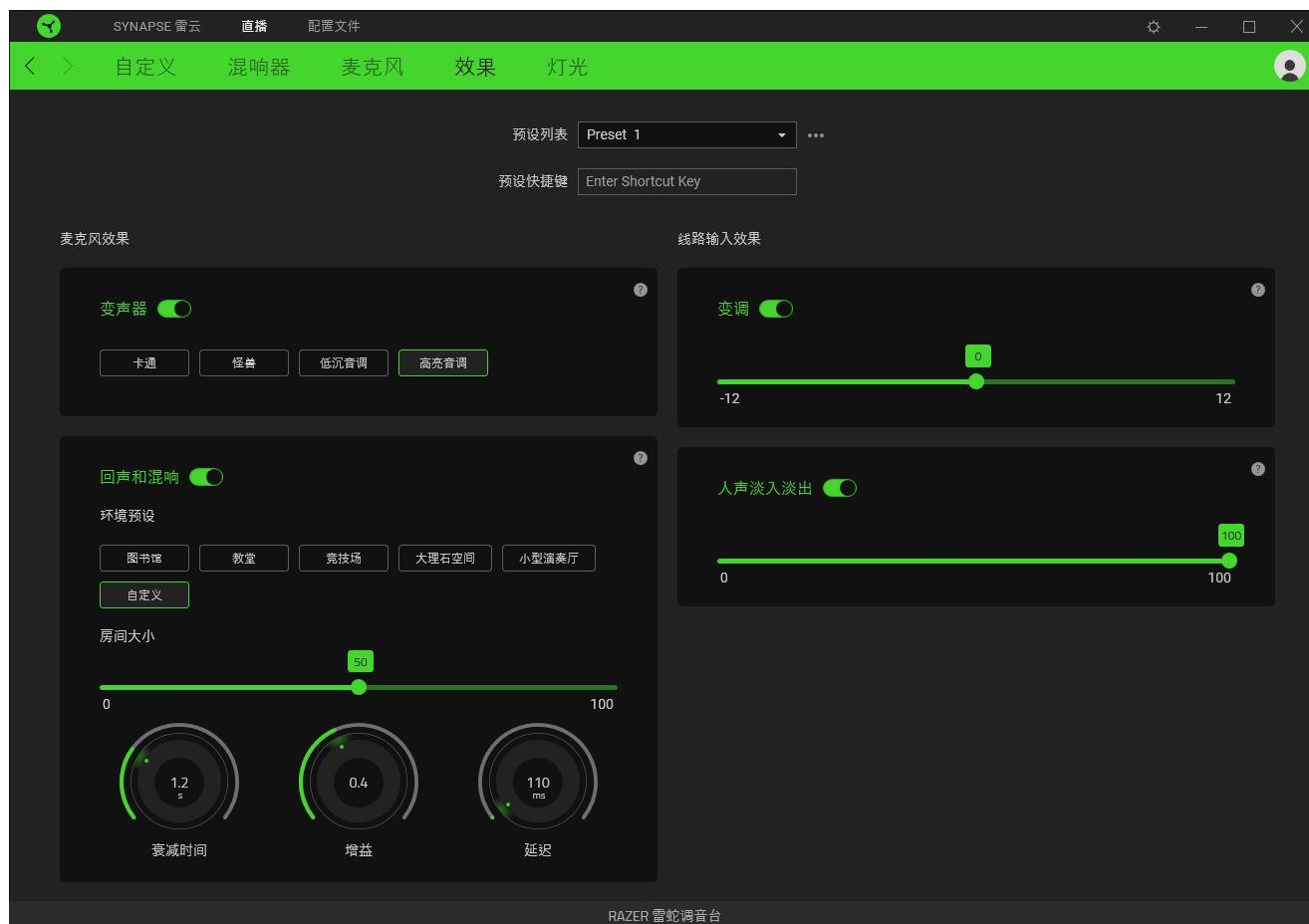


展开“压缩器”可让你详细调整其属性：

- **阈值。**决定压缩器何时启动。如果声音高于阈值，压缩器即会激活，而该声音会被降低音量或静音。
- **软拐点宽。**设置音量降低程度。
- **压缩比。**设置压缩强度。
- **增益。**增加所处理的输出音量，以便在压缩后仍能保持其清晰度。
- **启动时间。**确定如果麦克风输入高于阈值，多快会启动压缩。
- **释放时间。**设置多快会压缩麦克风输入。

## 效果

使用“效果”子选项卡对麦克风或线路输入应用效果。



### 预设列表

存储你的所有预设。按下预设相应的“其他”按钮（...），即可添加、重命名、复制、导出或删除预设。要为任何预设分配快捷方式，请点击“预设快捷键”字段并在活动预设上输入你的首选快捷方式。

### 变声器

启用即可使用任何变声器预设实时在麦克风上应用语音效果。

### 回声和混响

切换即可使用任何“环境预设”在麦克风输入上应用模拟环境。自定义任何预设会将“环境预设”更改为“自定义”。

- **房间大小**。控制混响在模拟环境中存在的时长。
- **衰减时间**。设置在回声消退之前可以听到多长时间的回声。
- **增益**。设置回声的响度。

- **延迟。** 确定多快会出现回声。

### 变调

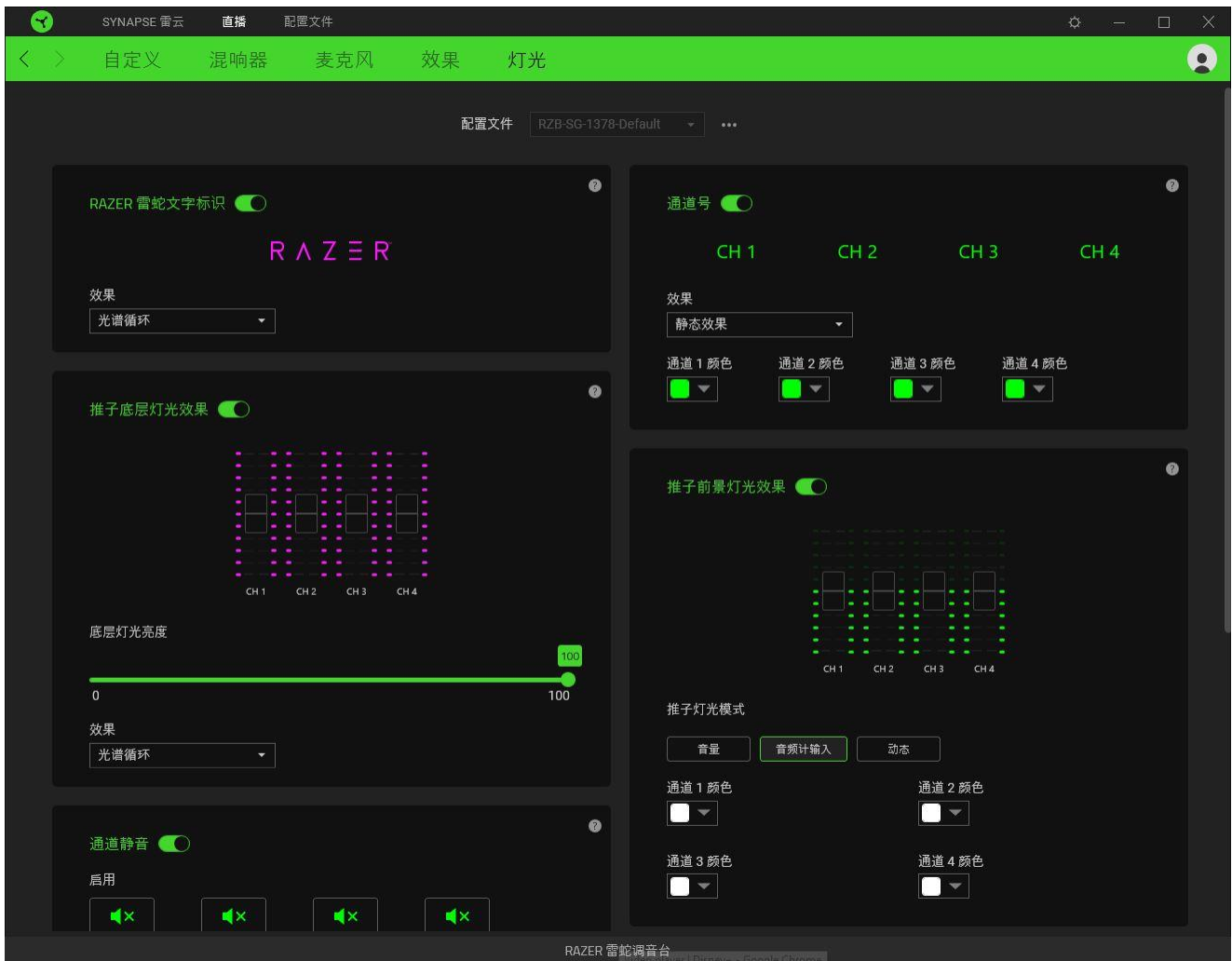
启用即可使用滑块调整线路输入端口上任意音频输入的音高和速度。

### 人声淡入淡出

启用即可使用滑块隔离或最小化在线路输入端口上检测到的任何语音的音量。




## 灯光



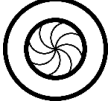
“灯光”子选项卡可让你自定义 Razer 雷蛇设备的灯光设置。



### 效果

你可以在设备上的各个区域应用以下灯光效果：

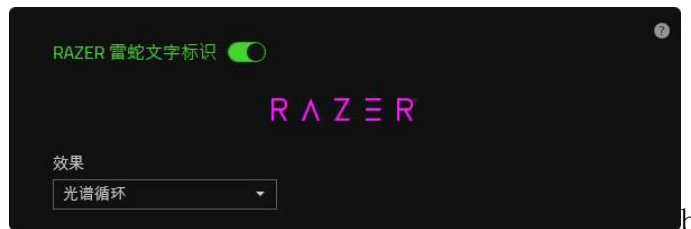
	名称	描述	设置方法
	呼吸效果*	灯光按所选颜色淡入和淡出	最多可为此设置选择 2 种颜色 或使颜色随机变化
	火焰效果*	LED 以暖色亮起，以模拟火焰跳动	无需进行进一步的自定义
	光谱循环*	灯光将在 1680 万种色彩间无限循环	无需进行进一步的自定义

	静态效果	LED 以所选颜色保持亮起	选择一种颜色
	波浪效果*	灯光将按选定的方向滚动	选择从左到右或从右到左的波浪方向
	旋转效果*	灯光效果将以默认颜色光谱按所选方向旋转	选择逆时针或顺时针滚轮转动方向

\*仅适用于特定设备区域。

### Razer 雷蛇文字标识

在 Razer 雷蛇文字标识上应用任何可用的灯光效果，或通过将选项切换为关闭来关闭其灯光。



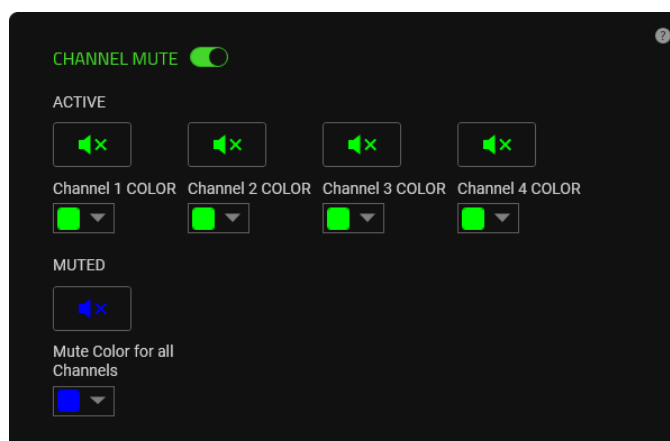
### 推子底层灯光效果

切换此选项可自定义通道推子标记的底层灯光。你可以使用底层亮度滑块来增加/减少底层灯光的亮度，并为该区域应用任何可用的灯光效果。



## 通道静音

启用后，你可以在激活时更改每个通道静音按钮的颜色，并在静音时为所有通道静音按钮设置一种颜色，或禁用通道静音按钮灯光。



## 麦克风静音

设置静音和未静音时麦克风静音按钮的颜色，或通过将选项切换为关闭来关闭其灯光。



## 通道号

自定义设备上通道编号的灯光，或通过将选项切换为关闭来关闭其灯光。



## 推子前景灯光效果

切换此选项可根据推子灯光模式自定义通道推子的前景灯光效果。



## 推子灯光模式

决定灯光效果在所有通道推子上的显示方式。

- **音量。** 指定通道的当前音量将用作相应通道推子的前景显示。
- **音频计输入。** 通道推子将根据其分配通道的音频水平点亮。
- **动态。** 当音频在其分配的通道上播放时，通道推子将使用音频计输入模式，并在没有音频时切换到音量模式。

## 哔声按钮

启用即可更改哔声按钮在激活或非激活时的颜色。你还可以使用亮度滑块调整哔声按钮在激活时的亮度。

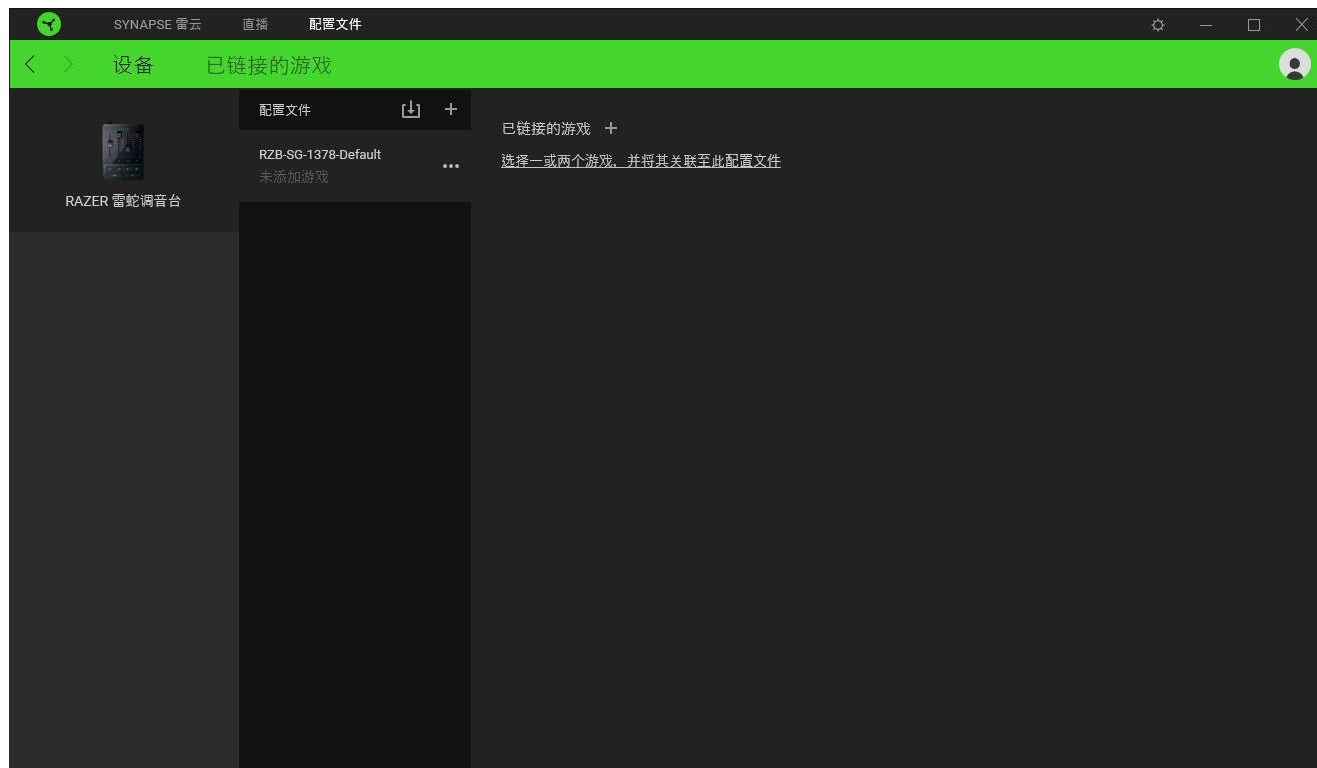





## 配置文件选项卡

“配置文件”选项卡是管理所有配置文件并将其应用到游戏和应用程序的便捷方式。

### 设备

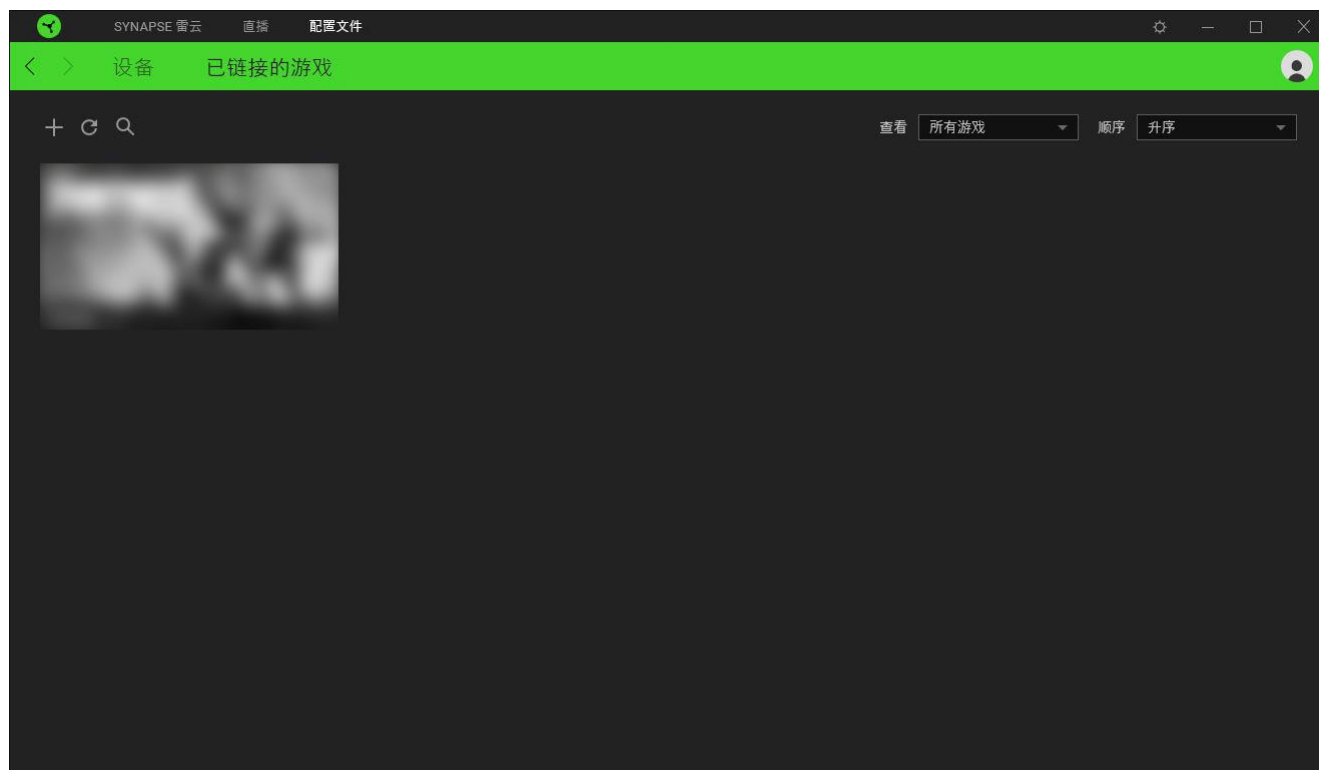
使用“设备”子选项卡可查看哪个 Razer 设备正在使用特定的配置文件。



你可以使用导入按钮（）从你的电脑或从云端导入配置文件/，或使用添加按钮（）在选择的设备中创建新的配置文件或为特定游戏创建新的。关联后，你可以通过单击相应的设备的“其他”按钮（）来选择特定的。在使用“链接游戏”选项运行应用程序时，可以将每个配置文件/Chroma 幻彩效果设置为自动激活。

## 已链接的游戏

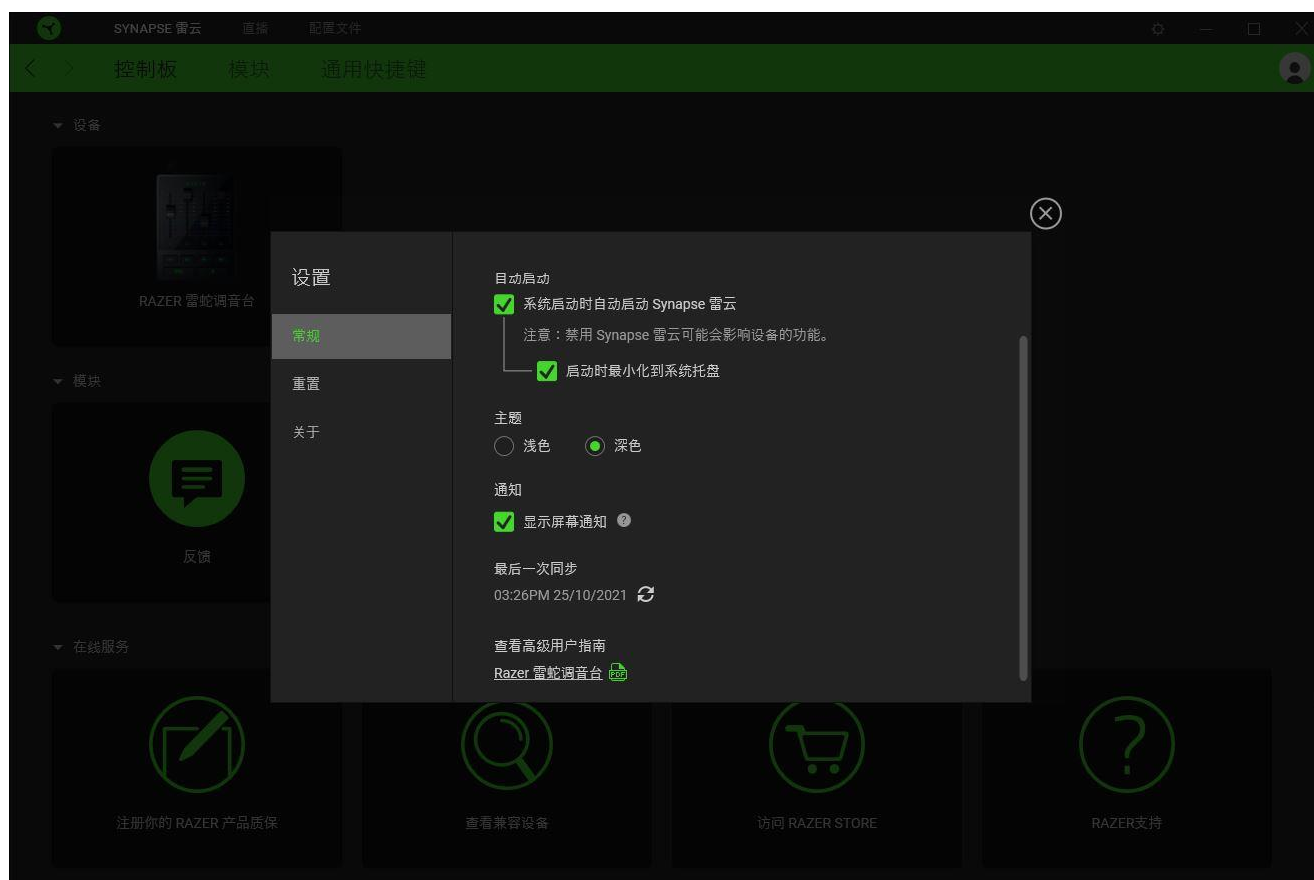
“已链接的游戏”子选项卡可让你灵活地添加游戏，查看与游戏相关联的外围设备或搜索已添加的游戏。你还可以根据字母顺序、最后播放或播放次数最多排序游戏。即使没有链接到 Razer 雷蛇设备，已添加的游戏仍将列在这里。



要将游戏链接到已连接的 Razer 雷蛇设备，只需在列表中单击该游戏，然后单击“选择要在游戏过程中自动启动的设备及其配置文件”，随后即可选择游戏将链接至的 Razer 雷蛇设备。关联后，你可以单击相应设备的“其他”按钮（●●●）来选择特定的配置文件。

## 设置窗口

单击 Razer Synapse 雷云 上的 ( ⚙ ) 按钮即可打开“设置”窗口。你可以通过该窗口配置 Razer Synapse 雷云 的启动行为和显示语言、查看每个已连接的 Razer 雷蛇设备的高级用户指南，或在任何已连接的 Razer 雷蛇设备上执行恢复出厂设置。



### “常规”选项卡

“常规”选项卡可用于更改软件的显示语言、启动行为和显示主题；或查看所有连接的 Razer 雷蛇设备的高级用户指南。你也可以手动将配置文件同步到云端 ( 🔄 ) 或查看所有已连接之 Razer 雷蛇设备和已安装之模块的高级用户指南。

### 重置选项卡

你可以使用“重置”选项卡对所有已连接的 Razer 雷蛇设备执行恢复出厂设置，以及重置 Razer Synapse 雷云教程，以便在下次启动时再次熟悉 Razer Synapse 雷云的新特性。

**!** 重置 Razer 雷蛇设备时，所选设备板载内存中的所有配置文件（如果有）都将被删除。

### 关于选项卡

“关于”选项卡显示软件的简要信息和版权声明，以及提供其使用条款的相关链接。还可以使用此选项卡查看软件更新，或快速访问 Razer 雷蛇的交流社区。

---

## 7. 安全与维护

### 安全指南

为了让你在使用 Razer 雷蛇调音台时最大限度地确保安全，我们建议你遵循以下指引：

- 如果你发现设备运行异常，并且无法排除故障，请拔出设备并拨打 Razer 雷蛇服务热线或访问 [support.razer.com/cn](https://support.razer.com/cn) 以获取技术支持。在任何情况下都不要自行维修设备。
- 请勿拆解设备，也不要再在电流负载异常的情况下使用设备。这样做会导致质保失效。
- 确保仅将此设备与兼容的设备一起使用。请查看你的设备的手册，了解它是否支持本产品提供的功能。如果任何设备因使用 Razer 雷蛇调音台而造成损坏，Razer 雷蛇不对此承担任何责任。
- 请勿在此设备上放置任何重物。
- 请勿在热源、明火或其他热表面（例如取暖器、火炉、壁炉和蜡烛）附近使用此设备，或将其放置在热源、明火或上述热表面附近。也不要将此设备放置在有水的地方附近、潮湿环境中或湿的表面上。
- 连接外部设备时，必须仔细规划线缆的布放方式。保护所连接的线缆，避免受到踩踏或挤压，尤其是插头部分、插座处或出口处。
- 将连接的设备和/或线缆拔下时，务必抓住插头处或接口处。不要用力拉扯线缆本身。
- 所有维修都应交由符合资格的维修人员处理。当充电器因任何原因损坏时，应交给维修人员处理。这种损坏包括：液体溅到了充电器上或物体跌落在充电器上；充电器接触到雨水或水汽、无法正常使用或曾跌落在地上。
- 请将设备及其部件远离液体、潮湿环境或水汽。请在 0° C (32° F) 至 40° C (104° F) 的指定温度范围内使用设备及其部件。如果温度超出这一范围，请拔出并关闭设备，以便使温度稳定至更佳水平。

### 维护和使用

Razer 雷蛇调音台只需很少的维护，就能保持最佳性能。我们建议你每月定期拔出设备，然后使用软布或棉签进行清洁，以防止污垢积聚。切勿使用肥皂或腐蚀性清洁剂。

---

## 8. 法律声明

### 版权和知识产权信息

© 2022 Razer Inc. 保留所有权利。Razer、雷蛇、“For Gamers. By Gamers.”、“Powered by Razer Chroma”徽标、Razer 徽标、和三头蛇徽标是 Razer Inc. 及其附属公司在美国或其他国家/地区的商标或注册商标。其他所有商标都是其各自所有者的财产。所有其他商标和商品名称均为其各自所有者的财产，本文中提及的其他公司名称和产品名称可能是其各自公司的商标。实际产品可能与图片所示有所不同。

Windows and the Windows logo are trademarks or registered trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc.（简称“Razer”）可能拥有与本高级用户指南的产品有关的版权、商标、商业机密、专利、专利申请或其他知识产权（包括注册的和未注册的）。本高级用户指南并未向您授予此类版权、商标、专利或其他知识产权的许可权。Razer 雷蛇调音台（下称“产品”）可能与包装或其他地方上的图片不同，请以实物为准。Razer 对这种差异或可能出现的错误概不负责。本高级用户指南所含信息如有更改，恕不另行通知。

### 有限产品质保

欲知有限产品质保最新和当前条款，请访问：[cn.razer.com/warranty](https://cn.razer.com/warranty)。

### 责任限制

由于分销、销售、转销、使用或无法使用该产品而造成的任何盈利损失、信息或数据丢失、特殊、意外、间接、惩罚性、因果性或附带损坏，Razer 均不负责。在任何情况下，Razer 所承担的责任都不超过购买产品的零售价格。

### 一般条款

这些条款应受产品购买国家/地区的法律管辖并将按该国家/地区的法律解释。如果本高级用户指南中任何条款无效或不可执行，则此类条款（无效条款或不可执行条款）应被指定为无效力或被视为剩余条款的无效条款而被排除。Razer 保留随时修订任何条款的权利，恕不另行通。