



RAZER 오디오 믹서

마스터 가이드

브로드캐스팅과 스트리밍을 위한 사용이 편리한 올인원 아날로그 믹서인 Razer 오디오 믹서로 사용자의 셋업을 효율화하고 제작을 최적화하세요. 오디오 믹스와 스튜디오 품질의 프로페셔널 오디오의 완벽한 컨트롤로 훌륭한 사운드를 낼 수 있으며 간단하게 작업할 수 있습니다.

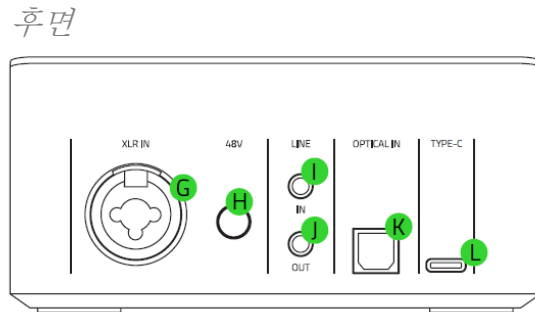
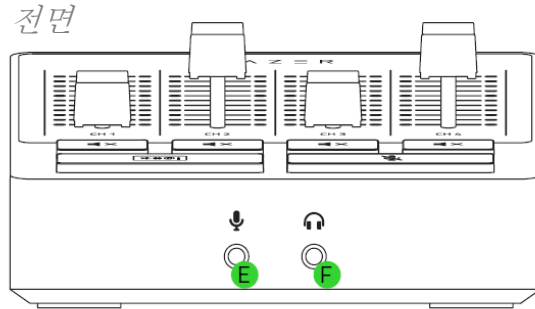
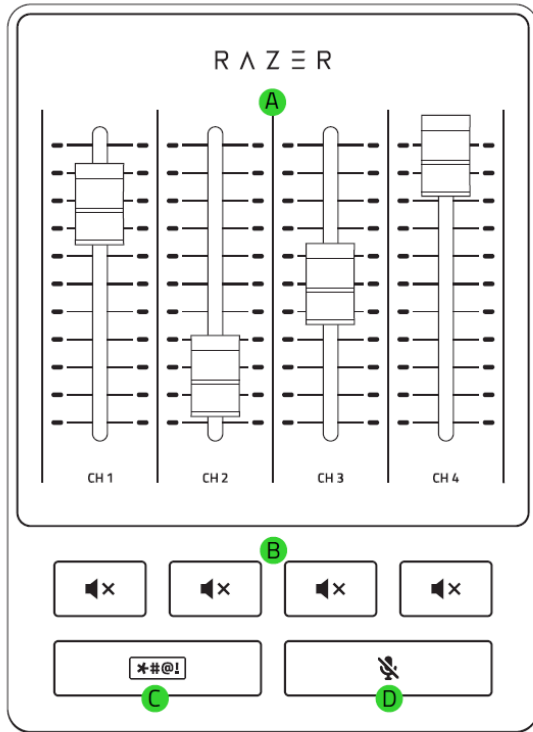
목차

1. 구성품/필요 항목	3
2. 보증 지원	5
3. 기술 사양	6
4. 시작하기	8
5. RAZER 오디오 믹서 사용하기	11
6. RAZER 오디오 믹서 구성하기	13
7. 안전 및 유지관리.....	35
8. 법률 용어	36

1. 구성품/필요 항목

구성품

- Razer 오디오 믹서



- A. Razer Chroma™ RGB 조명이 지원되는 채널 볼륨 슬라이드 페이더
- B. 채널 음소거 버튼
- C. 비프음 버튼
- D. 마이크 음소거 버튼
- E. 마이크 포트

- F. 헤드폰 포트
- G. XLR 마이크 입력 포트
- H. 48V 팬텀과워 버튼
- I. 라인 입력 포트
- J. 라인 출력 포트
- K. 광 입력 포트
- L. Type C 포트

- Type C to Type A 케이블



- 그라운드 루프 제거기 x2



- 중요 제품 정보 안내

필요 항목

제품 요구 사항

- PC(Windows® 10 64 비트 이상)
- USB-A 직접 연결 단자

Razer Synapse 요구 사항

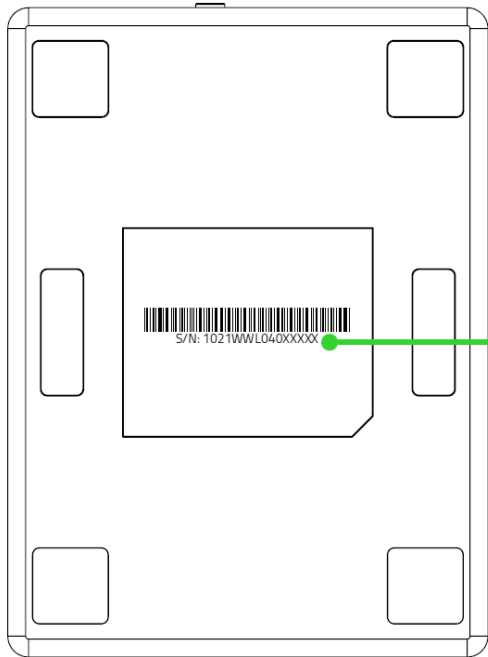
- Windows® 10 64 비트 이상
- 소프트웨어 설치를 위한 인터넷 연결

2. 보증 지원



제품을 등록하고 독점 혜택을 받으세요.

razerid.razer.com/warranty



제품 일련 번호는
여기서 확인할 수
있습니다.

S/N: 1021WWL040XXXX

3. 기술 사양

아날로그 연결

다음 장치 중 하나에 마이크 입력:

- XLR 밸런스 잭
- 6.35 mm TRS 밸런스 잭
- 3.5 mm TS 언밸런스 잭 1 x 3.5 mm TRS 라인 입력
- 1 x 3.5 mm TRS 라인 출력
- 1 x 3.5 mm TRS 헤드폰 아웃

디지털 연결

- 1 x USB 2.0, Type C.
- 1 x 옵티컬 Toslink

하드웨어 사용자 컨트롤

- 4 x 채널 볼륨 슬라이드 페이더
- 4 x 채널 음소거 버튼
- 1 x 마이크 음소거 버튼
- 1 x 비프음 버튼
- 1 x 48V 팬텀과워 버튼

RAZER SYNAPSE 를 통한 소프트웨어 사용자 컨트롤

- 채널 라우팅 컨트롤
- 마이크 셋업
- Chroma 조명 컨트롤
- 오디오 효과 컨트롤
- 펌웨어 업데이트

오디오 기능

- A/D 및 D/A 변환: 24 bits @ 48kHz
- 효과: 노이즈 게이트, 컴프레서, EQ, 에코, 리버브, 프리셋, 음성 변조, 키 시프터, 음성 페이딩.
- 주파수 응답: 10Hz ~ 20kHz

- 다이내믹 레인지: >110dB
- S/N 비율: >100dB
- THD+N: <-90dB
- 채널 혼선: <-90dB

CHROMA 조명

- 모든 버튼(48V 팬텀파워 버튼 제외), 채널 번호 및 볼륨 레벨에 Razer Synapse 로 커스텀 설정이 가능한 Razer Chroma RGB 지원

디스플레이(LED 표시등)

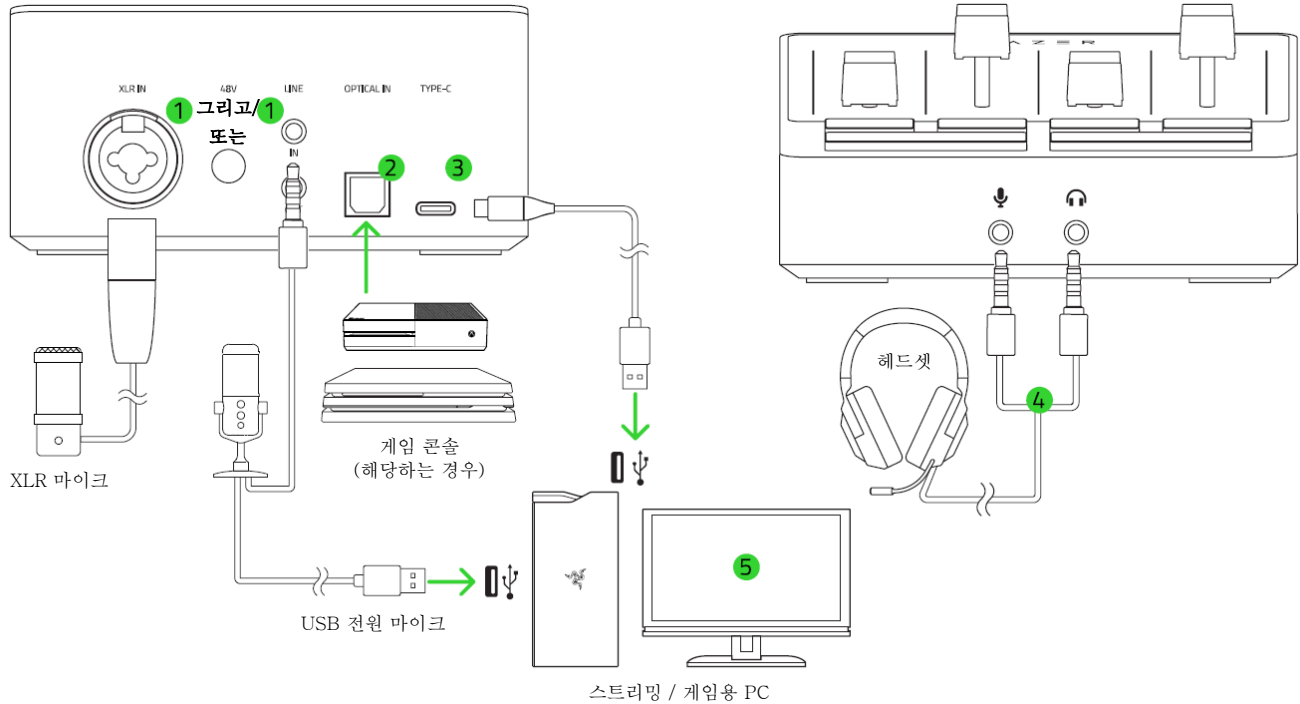
- 4 x 채널 볼륨 레벨(각 채널별로 0 ~ 100%까지 LED 레벨 11 개)
- 4 x 채널 음소거 버튼
- 1 x 마이크 음소거 버튼
- 1 x 비프음 버튼
- Razer 워드마크 로고

전원 공급/전압

- 입력 전압: USB 전원
- 소비 전력: 5V/500mA

4. 시작하기

설치하기



1. 각 셋업에 이용 가능한 포트에 따라 XLR 마이크를 XLR 마이크 입력 포트 또는 마이크를 라인 입력 포트에 연결합니다.

i 팬텀파워는 XLR 마이크가 XLR 마이크 입력 포트에 입력되기 전까지는 꺼져 있어야 합니다. 또한, USB 지원 마이크를 사용하는 환경일 경우 마이크가 PC의 USB 포트에 연결되어 있는지 확인하십시오. 마이크를 Razer 오디오 믹서의 라인 입력 포트에 연결하기 전에 그라운드 루프 제거기를 연결하는 것이 좋습니다.

2. Razer 오디오 믹서의 광 입력 포트에서 광 케이블을 게이밍 콘솔에 연결합니다. 스트리밍에서 게이밍 콘솔을 사용하려고 하는 경우에 해당합니다.

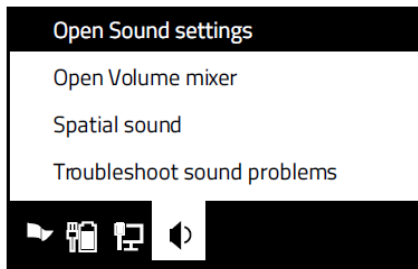
3. Type A to Type C 케이블을 이용해 Razer 오디오 믹서와 게이밍 PC를 연결합니다.

i Razer 오디오 믹서의 성능을 최적화하기 위해서는 PC의 USB 포트에 직접 연결할 것을 강력하게 추천합니다. USB 허브나 스위치, 확장기에 연결하는 것은 성능에 영향을 줄 수 있습니다.

4. 헤드셋을 헤드폰 포트에 연결합니다.

i 헤드셋에 장착된 마이크를 사용하고자 하는 경우 오디오/마이크 스플리터 연장 케이블(해당하는 경우)을 사용해 헤드셋 포트에 스트레오 출력을, 마이크 포트에 마이크 입력을 연결합니다.

5. PC 의 시스템 트레이에서 사운드 아이콘을 오른쪽 클릭하여 소리 설정 열기를 선택합니다.



6. 연결 기기에 따라 Razer 오디오 믹서를 기본 출력 및 입력 기기로 설정합니다.

헤드폰 포트/XLR 마이크 입력 포트 연결 시

Sound

Choose your output device

Headphones (Razer Audio Mixer) ▾

Input

Choose your input device

Microphone (Razer Audio Mixer) ▾

라인 입력/라인 출력 포트 연결 시

Sound

Choose your output device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

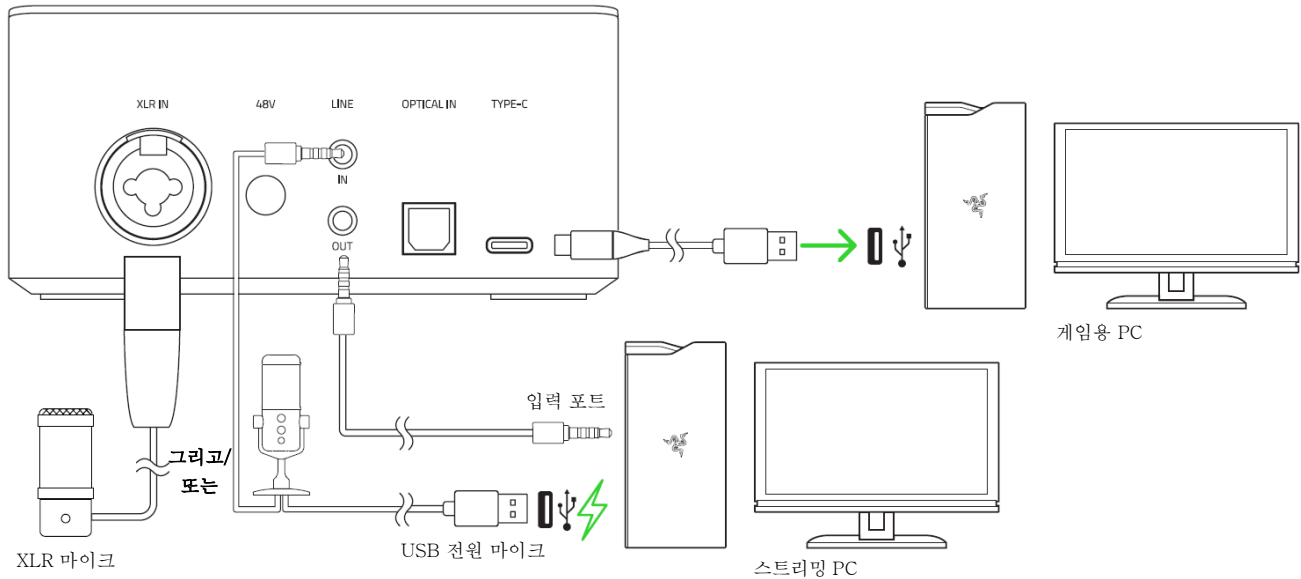
Input

Choose your input device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

전용 스트리밍 PC 셋업하기

모든 Razer 오디오 믹서의 출력을 처리할 스트리밍 PC 를 셋업하려면 AUX 케이블을 사용하여 Razer 오디오 믹서의 라인 출력 포트를 스트리밍 PC 의 라인 입력 포트에 연결합니다.



- i** AUX 케이블을 연결하기 전에 Razer 오디오 믹서의 라인 출력 포트에 그라운드 루프 제거기를 연결하는 것이 좋습니다. 라인 출력 포트로 보낼 오디오 소스를 설정하려면 Razer Synapse 앱을 사용하십시오.

RAZER SYNAPSE

Razer Synapse 앱*을 사용하여 오디오 출력 소스 라우팅, 원하는 오디오 채널로 응용프로그램 할당, 마이크 이퀄라이저의 프리셋 및 기능에 대한 커스텀 설정 및 여러분만의 몰입감 넘치는 스트리밍을 위해 조명을 개인의 스타일에 맞게 설정할 수 있습니다.

- i** 안내 메시지가 표시될 때 Razer Synapse 를 설치하거나 razer.com/synapse 에서 설치 프로그램을 다운로드합니다.

5. RAZER 오디오 믹서 사용하기

채널 음소거 버튼

채널 음소거 버튼을 누르면 해당 채널이 음소거됩니다. 누른 버튼에 표시등이 빨간색으로 켜지며 해당 채널이 음소거되었음을 나타냅니다.

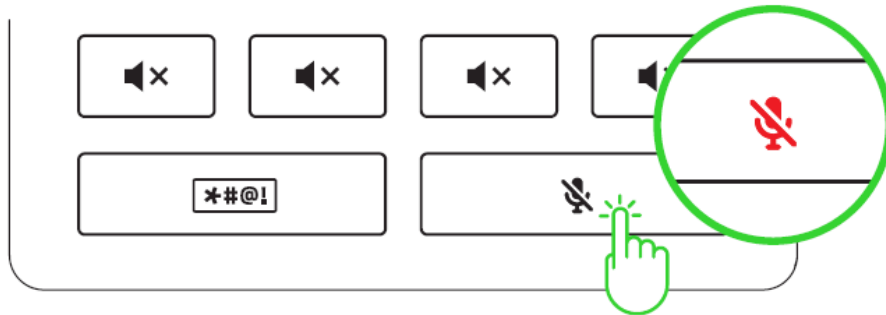
마이크 음소거 버튼

마이크 음소거

마이크 음소거 버튼을 눌러 마이크 입력을 음소거하거나 음소거를 해제합니다. 마이크가 음소거되면 마이크 음소거 버튼이 빨간색으로 변합니다.

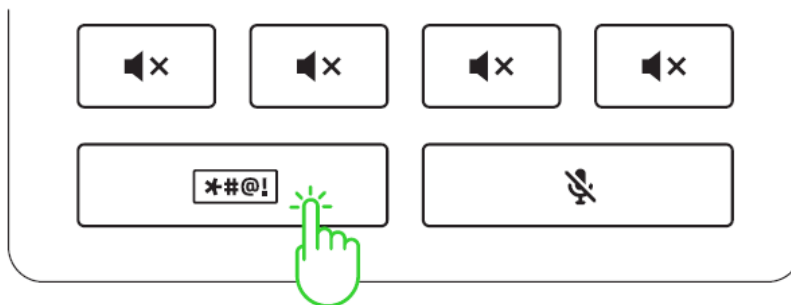
마이크에 에코 효과 적용

마이크 음소거 버튼을 길게 누르면 마이크 입력에 “에코” 효과가 적용됩니다.



비프음 버튼

비프음 버튼을 길게 누르면 즉시 음소거가 되는 동시에 마이크 입력이 검열되어 비프음으로 대체됩니다.



48V 팬텀파워 버튼

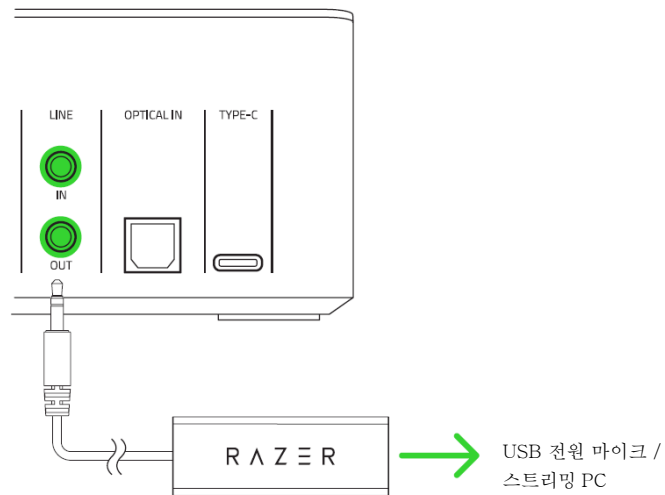
주의! 이 기능을 사용하기 전에 기기 손상 방지를 위해 XLR 마이크가 48V 팬텀파워를 지원하는지 확인하십시오. 또한, 필요하지 않은 경우에는 이 기능을 끄십시오.

일부 XLR 마이크를 작동하려면 추가적인 외장 전원이 필요할 수 있으며 이 경우 팬텀파워 버튼을 누르면 기능이 활성화되어 팬텀파워가 XLR 마이크 입력 포트에 전송되기 시작합니다. 이 기능이 활성화된 경우 팬텀파워 버튼에 불이 들어옵니다.

i 이 기능은 *Razer Synapse* 에서도 켤 수 있습니다.

그라운드 루프 제거기

그라운드 루프 제거기를 사용하면 라인 입력 및 라인 출력 포트에 연결된 기기에서 셋업상 발생하는 그라운드 루프 문제를 해결하고 원치 않는 소음 또는 웅웅거리는 소리를 방지합니다.



6. RAZER 오디오 믹서 구성하기

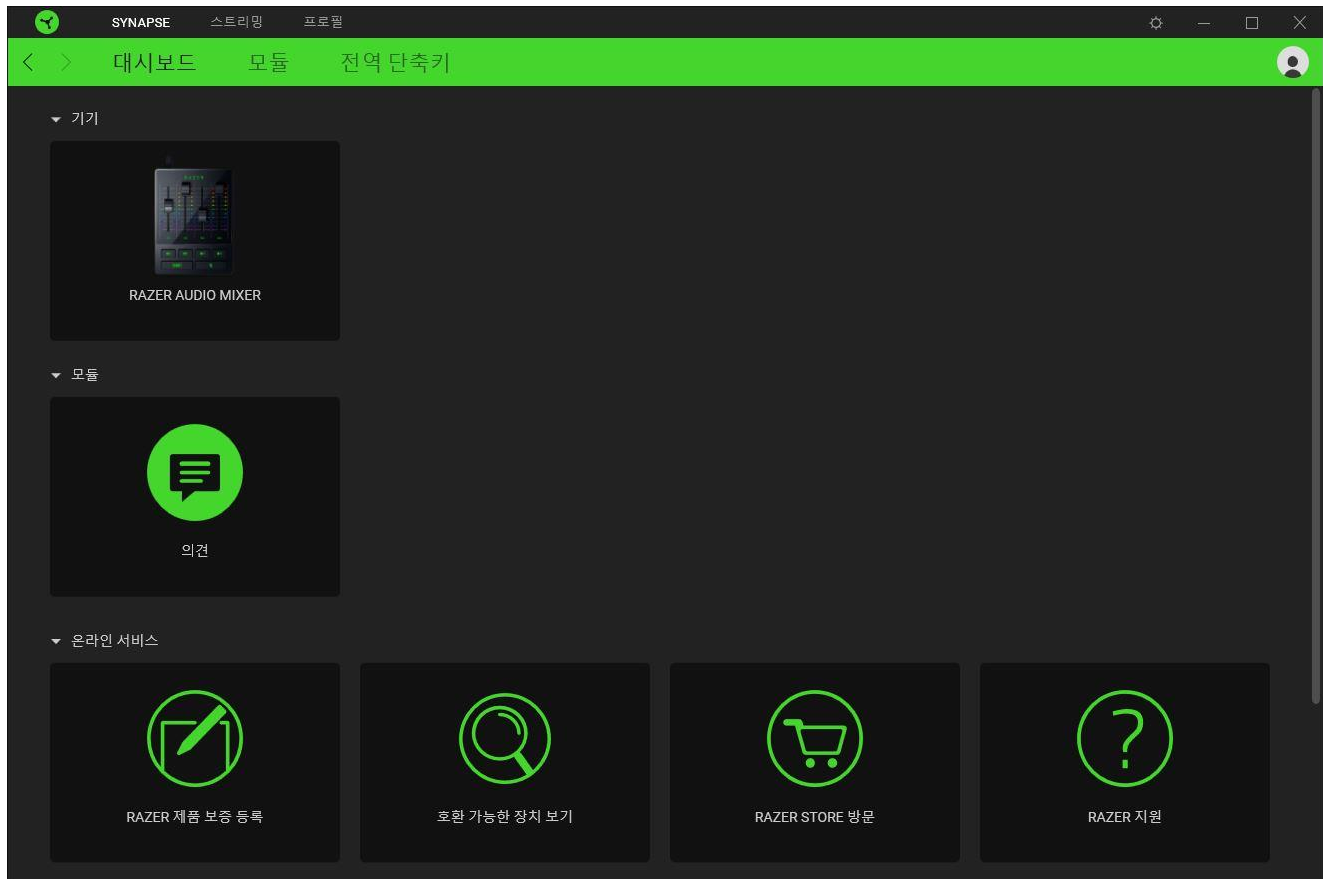
- i** 클라우드를 사용하는 기능이나 업데이트, 소프트웨어 설치의 경우 인터넷 연결이 필요합니다. Razer ID 계정을 등록하는 것이 좋으나 선택 사항입니다. 여기 열거된 모든 기능은 소프트웨어 버전과 연결된 장치 그리고 지원되는 앱과 소프트웨어에 따라 달라질 수 있습니다.

SYNAPSE 탭

Synapse 탭은 Razer Synapse 를 처음 시작할 때 기본 탭입니다. 이 탭을 사용하여 대시보드 하위 탭을 탐색할 수 있습니다.

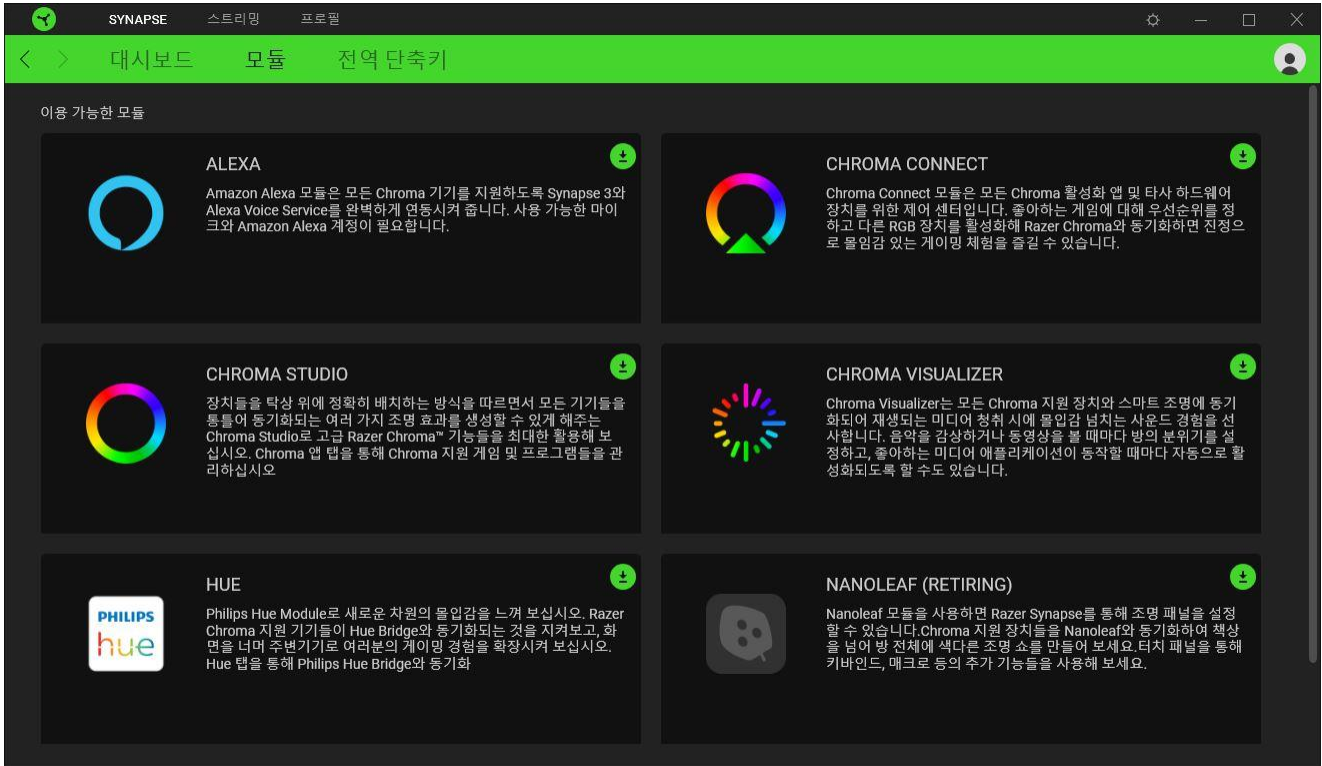
대시보드

대시보드 하위 탭은 Razer Synapse 에 대한 개관이며 여기에서 모든 Razer 기기, 모듈 및 온라인 서비스에 액세스할 수 있습니다.



모듈

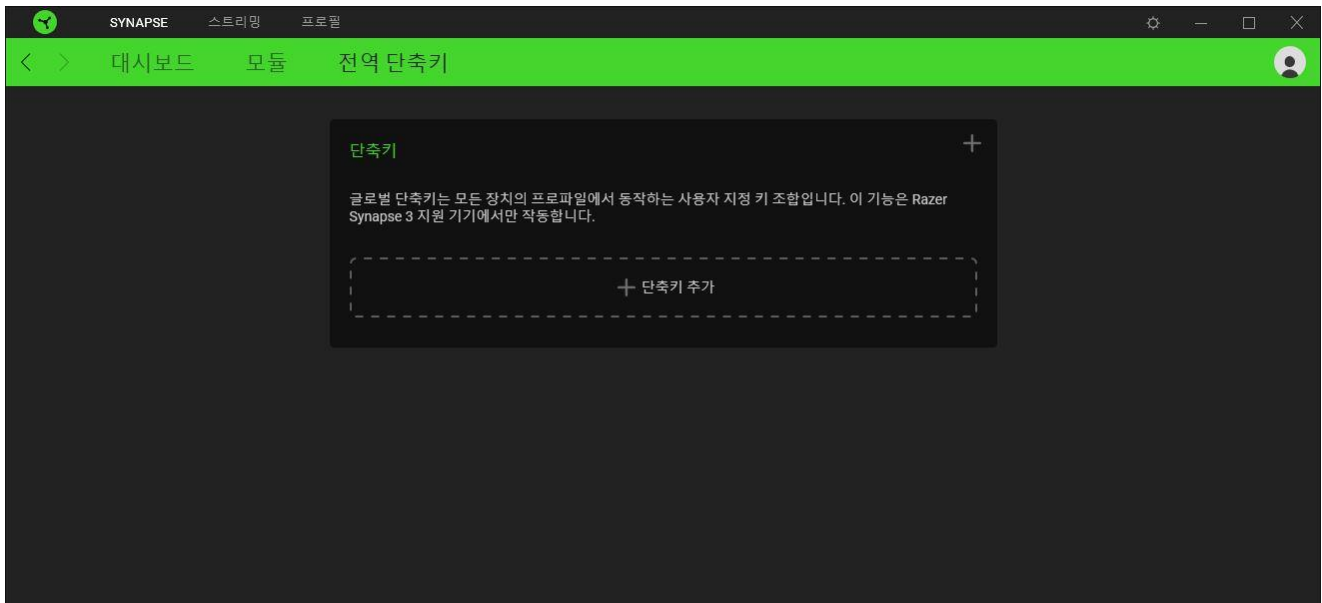
모듈 하위탭은 설치되거나 사용 가능한 모든 설치용 모듈을 표시합니다.



전역 단축키

모든 기기 프로파일에 적용되는 Razer Synapse 지원 기기 입력 커스텀 설정 키 조합과 작업 또는 Razer Synapse 기능을 바인딩합니다. [프로파일에 대해 자세히 알아보기](#)

! Razer Synapse 지원 기기 입력만 인식합니다.

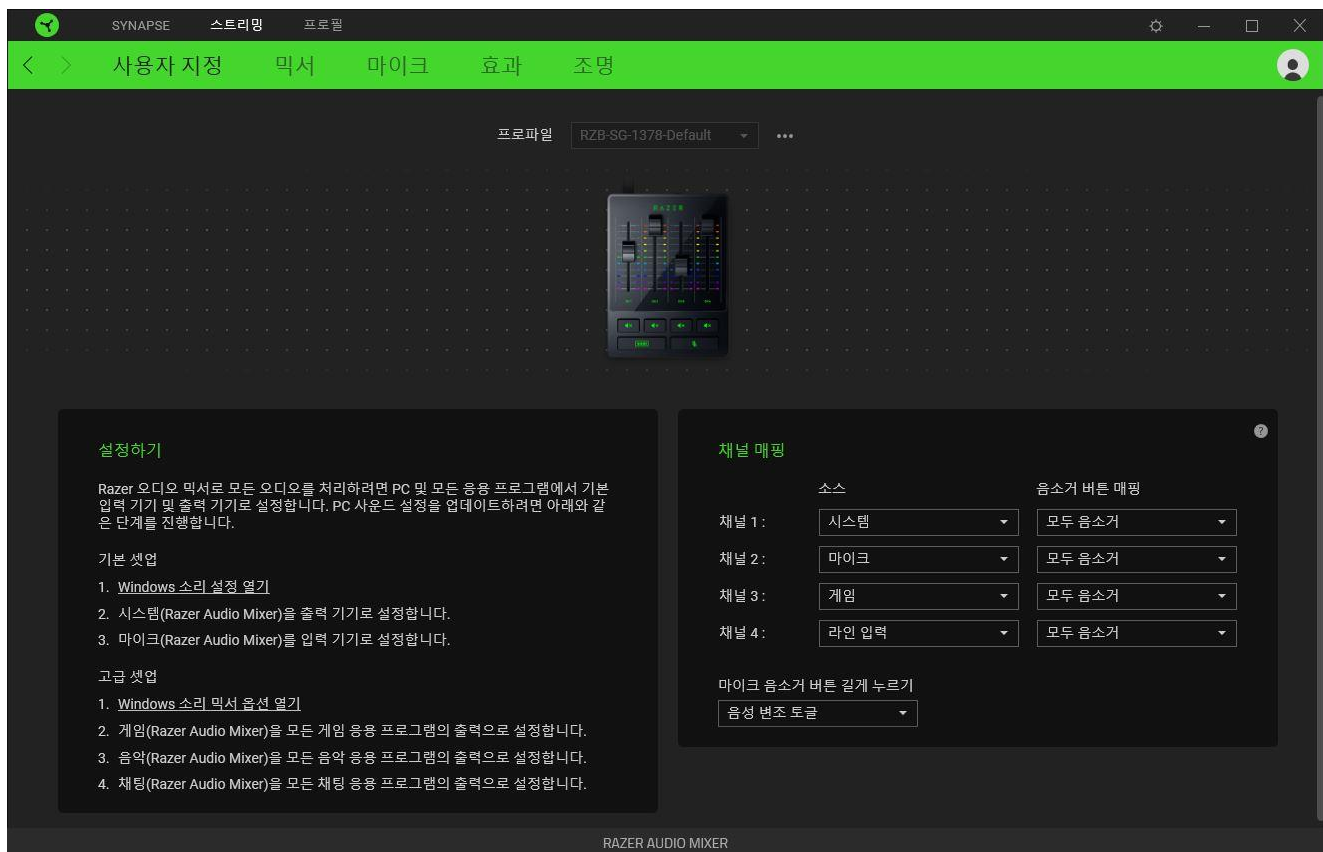


스트리밍 탭

스트리밍은 Razer 오디오 믹서의 메인 탭입니다. 이 탭을 사용하여 기기 조명 효과를 개인화하거나, 가상 채널을 제어하고 라우팅하거나, 버튼 컨트롤을 매핑하거나, 채널 믹스를 커스터마이징하거나 고급 마이크 기능에 액세스할 수 있습니다. 이 탭에서 이루어진 변경은 자동으로 시스템 및 클라우드 스토리지에 저장됩니다.

커스텀 설정

사용자 지정 하위 탭은 Razer Synapse 를 설치할 때 Razer 오디오 믹서에서 사용할 수 있는 다양한 채널을 설정하는 탭입니다. 이 페이지에서 입력 소스를 채널 페이더에 매핑하고, 기능을 채널 음소거 버튼과 마이크 음소거 버튼에 매핑할 수 있습니다.

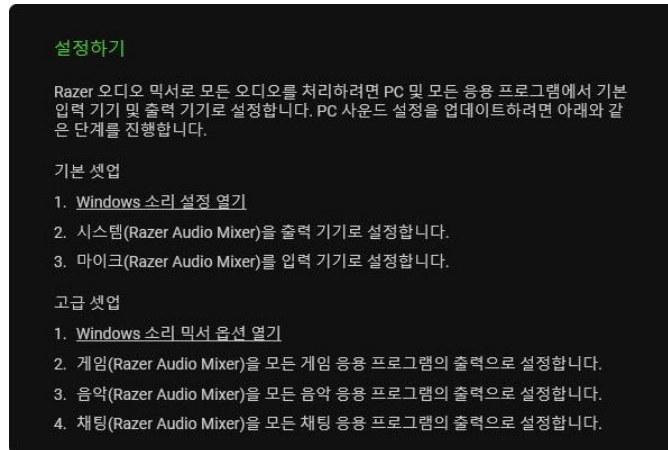


프로파일

프로파일은 여러분의 모든 Razer 기기 설정을 저장해 두는 데이터 스토리지입니다. 기본적으로 프로파일 이름은 해당 시스템의 이름을 따릅니다. 프로파일을 추가, 가져오기, 이름 변경, 복제, 내보내기 또는 삭제하려면 프로파일의 해당하는 기타 버튼(●●●)을 누르기만 하면 됩니다.

설정하기

시스템에 Razer 오디오 믹서를 설정할 때 따라야 할 기본 및 고급 단계와 필요한 바로 가기 링크를 제공합니다. 기본 출력 장치와 입력 장치를 수정하는 등 시스템의 사운드 설정을 관리하려면 **Windows 소리 설정 열기**를 클릭합니다. **Windows 소리 믹서 옵션 열기**를 클릭하여 특정 애플리케이션을 다양한 채널로 라우팅할 수도 있습니다.



가상 채널 이해하기

Windows OS 는 채널을 출력 또는 입력 장치로 인식합니다. Razer Synapse 를 설치하면 다음 채널을 즉시 사용할 수 있습니다.

입력 채널(출력 장치)	출력 채널(입력 장치)
게임	스트림 믹스
음악	마이크
채팅	음성 채팅
시스템(기본값)	콘솔
	라인 입력

애플리케이션에 채널 할당하기

채널을 애플리케이션의 입력 장치 및/또는 출력 장치로 할당하여 특정 애플리케이션에서 사용하는 채널을 직접 제어할 수 있습니다.

채널 할당을 통해 용도에 따라 프로그램을 그룹화(예: 모든 채팅 애플리케이션이 채팅을 출력 장치로, 음성 채팅을 입력 장치로 사용)하여 다음을 수행할 수도 있습니다.

- 해당 채널에 할당된 모든 애플리케이션을 비롯한 각 채널을 개별 조정
- 채널 페이더에 채널을 설정하여 채널 페이더를 통해 물리적으로 볼륨 조정

입력 채널 및/또는 출력 채널을 원하는 애플리케이션의 출력 또는 입력 장치로 설정하는 방법:

1. 원하는 애플리케이션이 실행 중인지 확인합니다.
 2. Razer Synapse 에서 사용자 지정 하위 탭으로 이동하여 Windows 소리 믹서 옵션 열기를 클릭합니다.
 3. 애플리케이션을 아래와 같이 설정합니다.
 - 출력을 선호하는 입력 채널에 설정(예: Spotify 를 Music 에 설정, Skype 를 채팅에 설정).
 - 입력을 선호하는 출력 채널에 설정(예: 라인 입력 포트 연결을 사용하려는 경우 채팅 기능이 있는 모든 애플리케이션을 음성 채팅 또는 라인 입력에 설정).
 4. 다른 애플리케이션에 대해서도 이 단계를 반복합니다.
- 중요!** 일부 애플리케이션에는 사용할 입력 장치와 출력 장치를 앱에서 바로 변경하는 기능이 있을 수도 있습니다.


채널 매핑

입력 소스는 채널 페이더에, 음소거 기능은 채널 음소거 버튼에, 길게 누르기 기능은 마이크 음소거 버튼에 매핑합니다.



- 소스. 채널을 Razer 오디오 믹서의 채널 페이더에 할당합니다. 할당되면 해당 채널 페이더를 사용하여 물리적으로 볼륨을 제어할 수 있습니다.
 - ! 특정 애플리케이션의 볼륨을 제어하려면 채널이 원하는 애플리케이션의 출력 또는 입력 장치로 설정되어 있는지 확인하십시오(예: Spotify 에서 음악을 출력 장치로 사용). 그런 다음, 드롭다운 목록에서 할당된 채널을 선택할 수 있습니다(예: 채널 4 에서 음악으로).
- 음소거 버튼 매핑. 해당 채널 음소거 버튼을 눌렀을 때 음소거할 채널을 설정합니다.

- **마이크 음소거 버튼 길게 누르기.** 마이크 음소거 버튼을 길게 누르면 기능을 설정합니다. 모든 또는 특정 채널 음소거, 마이크 효과 활성화/비활성화, 심지어 원하는 프리셋 중에서 선택하는 것도 가능합니다.

 기본적으로 마이크 음소거 버튼의 길게 누르기 기능은 음성 변조 토글로 설정되어 있습니다.

믹서

믹서 하위 탭을 사용하여 모든 채널의 볼륨을 개별적으로 음소거하거나 조정하고 각 채널 믹스에서 들을 수 있는 채널을 제어합니다.



출력 믹서


특정 채널의 볼륨을 개별적으로 음소거하거나 조정합니다. 백분율/데시벨 토글을 클릭하여 출력 믹서의 볼륨 표시 방식을 변경합니다.

채널 믹스

채널 믹스는 (선택) 채널의 혼합입니다. 각 채널 믹스의 볼륨을 음소거하거나 조정하고 각 채널 믹스에서 들리는 채널을 제어할 수 있습니다.

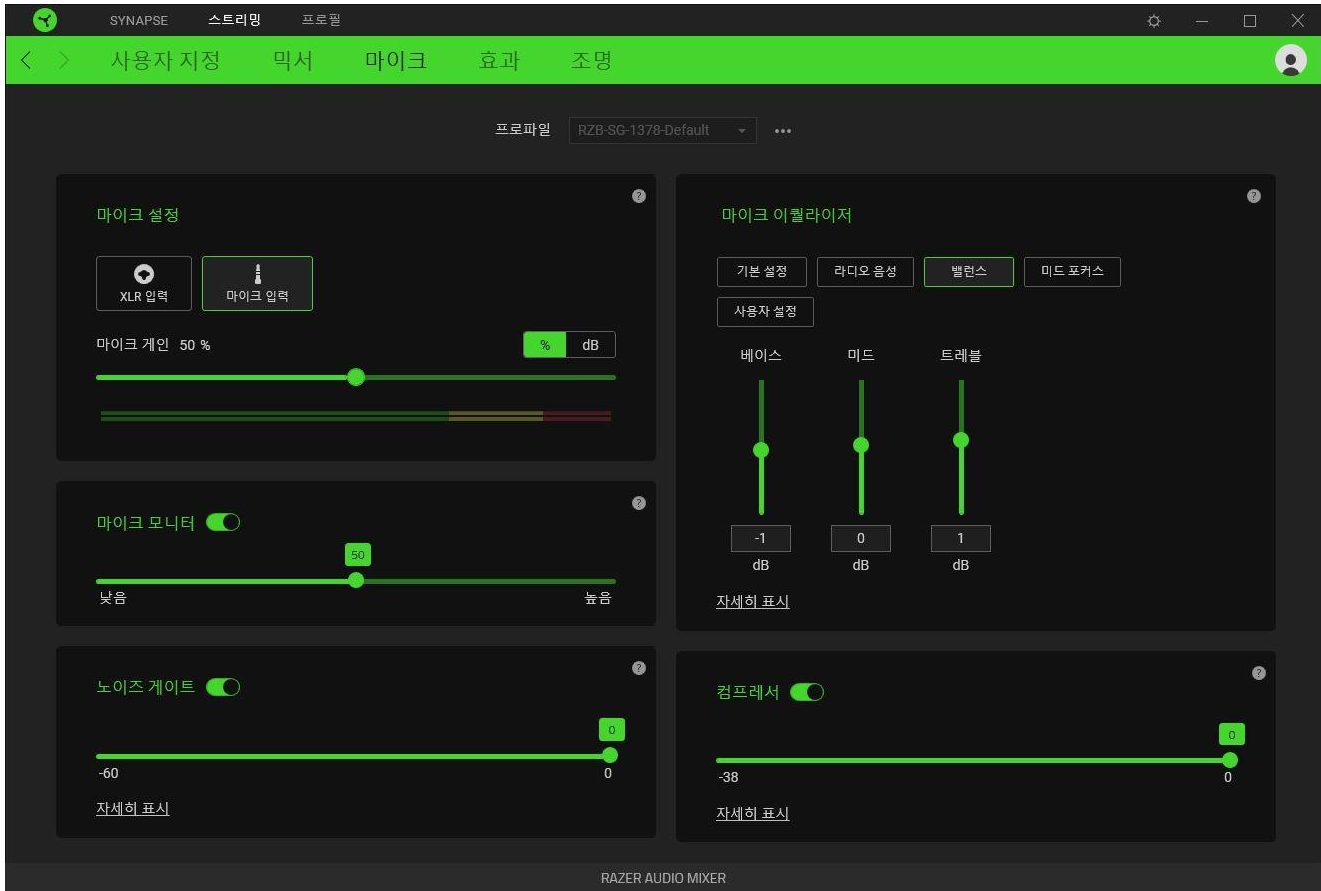
- **플레이백 믹스.** Razer 오디오 믹서의 헤드폰 포트에서 들을 수 있는 채널 믹스.
- **스트림 믹스.** 스트리밍 애플리케이션을 위한 채널 믹스. 이 채널을 스트리밍 소프트웨어(예: OBS, Twitch, Streamlabs 등)의 마이크 또는 입력 장치로 설정하면 Razer Synapse 를 사용하여 각 채널의 볼륨을 개별적으로 컨트롤할 수 있습니다.
- **라인 출력.** 라인 출력 포트를 통해 게임 PC 에서 전용 스트리밍 PC 로 오디오를 라우팅하는 데 사용(해당되는 경우)할 수 있는 스트림 믹스의 클론입니다.
- **음성 채팅.** 모든 채팅 애플리케이션을 위한 채널 믹스.

다음과 같은 컨트롤은 모든 채널 믹스에 사용할 수 있습니다.

- **백분율/데시벨 토글** 해당 채널 믹스의 볼륨 표시 방식을 변경합니다.
- **믹스 음소거**(). 해당 믹스를 음소거하거나 음소거 해제합니다.
- **슬라이더**. 해당 믹스의 볼륨을 조절합니다.
- **라우팅**. 해당 믹스에 포함될 채널을 선택합니다.

마이크

마이크 하위 탭을 활용하여 마이크 연결을 구성하고, 마이크 이퀄라이저 프리셋을 설정 또는 커스터마이징하거나, 배경 소음 억제와 마이크 입력 변조 등의 기타 기능을 조절합니다.



마이크 설정

XLR 마이크 입력 포트 또는 마이크 입력용 마이크 포트를 사용하도록 Razer 오디오 믹서를 설정하고 마이크 게인 슬라이더를 사용하여 사운드를 캡처할 때 감도를 설정합니다.

백분율/데시벨 토글을 클릭하여 마이크 게인 표시 방식을 변경할 수 있습니다.

팬텀파워(48V)

XLR 마이크 연결에만 사용할 수 있으며 이 기능을 활성화하면 XLR 마이크에 팬텀파워를 추가로 전달할 수 있습니다.

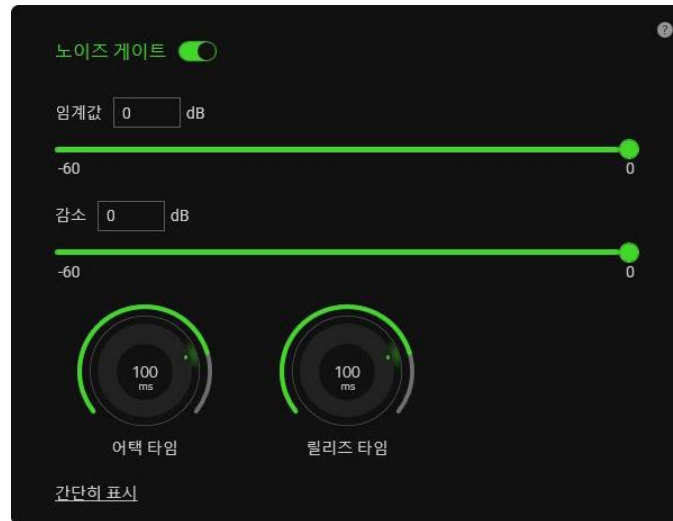
경고! 기기 손상 방지를 위해 이 기능을 활성화하기 전에 XLR 마이크가 48V 팬텀파워를 지원하는지 확인하십시오. 또한, 필요하지 않은 경우에는 이 기능을 끄십시오.

마이크 모니터링

이 기능을 켜면 오디오 모니터링 볼륨을 증가 또는 감소시키는 별도 옵션을 사용해 연결된 마이크 본래의 오디오 입력을 헤드폰을 통해 모니터링할 수 있습니다.

노이즈 게이트

마이크의 입력량을 컨트롤하여 배경 소음은 배제하고 음성을 완전히 분리합니다. 슬라이더를 조정하여 임계값을 설정하고 이에 미치지 못하는 사운드는 줄이거나 음소거합니다.



노이즈 게이트를 확장하여 다음과 같이 속성을 세밀하게 조정할 수 있습니다.

- **임계값.** 노이즈 게이트 활성화 시점을 결정합니다. 사운드가 임계값에 미치지 못하면 노이즈 게이트가 활성화되어 감소되거나 음소거됩니다.
- **감소.** 마이크 입력이 임계값에 미치지 못하는 경우 감소 또는 음소거될 사운드 양을 설정합니다.
- **어택 타임.** 마이크 입력이 등록된 임계값에 미치지 못하는 경우 얼마나 빠르게 노이즈 게이트를 활성화할지 결정합니다.
- **릴리즈 타임.** 마이크 입력을 감소 또는 음소거할 속도를 결정합니다.

마이크 이퀄라이저

마이크 활용에 가장 잘 맞는 마이크 이퀄라이저 프리셋을 선택해 사용할 수 있습니다. 마이크 이퀄라이저를 확장하면 프리셋을 수동으로 세밀하게 조정하여 자동으로 커스텀 프리셋으로 설정할 수 있습니다.



컴프레서

마이크 입력량을 조절하고 볼륨이 너무 커지면 줄이도록 기기를 설정합니다. 슬라이더를 조정하여 임계값을 설정하고 이를 넘는 사운드를 낮추거나 음소거합니다.

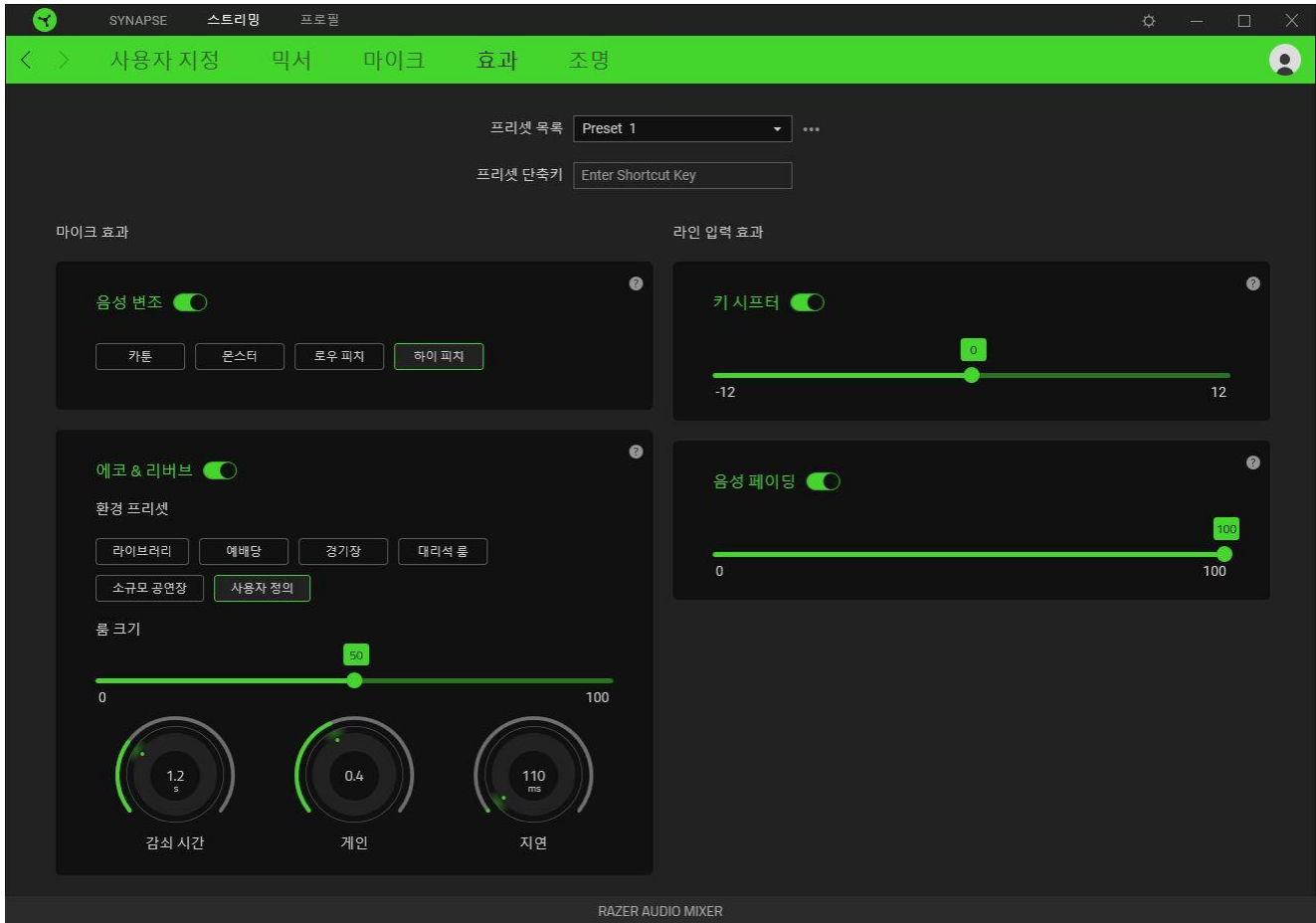


컴프레서를 확장하여 다음과 같이 속성을 세밀하게 조정할 수 있습니다.

- **임계값.** 컴프레서 관여 시점을 결정합니다. 사운드가 임계값을 넘으면 컴프레서가 활성화되어 감소되거나 음소거됩니다.
- **소프트 니푹.** 볼륨 감소가 얼마나 두드러질지 설정합니다.
- **비율.** 컴프레션 강도를 설정합니다.
- **게인.** 컴프레션 후에도 선명한 음질을 유지하기 위해 처리 후 출력음의 볼륨을 높입니다.
- **어택 타임.** 마이크 입력이 임계값을 넘어설 경우 얼마나 빠르게 컴프레션이 관여할지 결정합니다.
- **릴리즈 타임.** 마이크 입력의 컴프레션 속도를 설정합니다.

효과

효과 하위 탭을 사용하여 마이크 입력 또는 라인 입력에 효과를 적용합니다.



프리셋 목록

프리셋을 모두 저장합니다. 프리셋을 추가, 이름 변경, 복제, 내보내기 또는 삭제하려면 프리셋의 해당하는 기타 버튼(●●●)을 누르기만 하면 됩니다. 프리셋에 단축키를 할당하려면 프리셋 단축키 필드를 클릭하고 활성화된 프리셋에 원하는 단축키를 입력합니다.

음성 변조

활성화하면 음성 변조 프리셋을 사용하여 실시간으로 마이크에 음성 효과를 적용할 수 있습니다.

에코 & 리버브

토글하면 환경 프리셋을 사용하여 마이크 입력에 시뮬레이션 환경을 적용할 수 있습니다. 프리셋을 커스터마이징하면 환경 프리셋이 커스텀으로 변경됩니다.

- **룸 크기.** 시뮬레이션 환경에서 리버브가 지속될 시간을 제어합니다.
- **감쇠 시간.** 에코가 소멸하기 전까지 지속될 시간을 설정합니다.

- **게인.** 에코의 볼륨 크기를 설정합니다.
- **지연.** 에코가 얼마나 빠르게 시작할지 결정합니다.

키 시프터

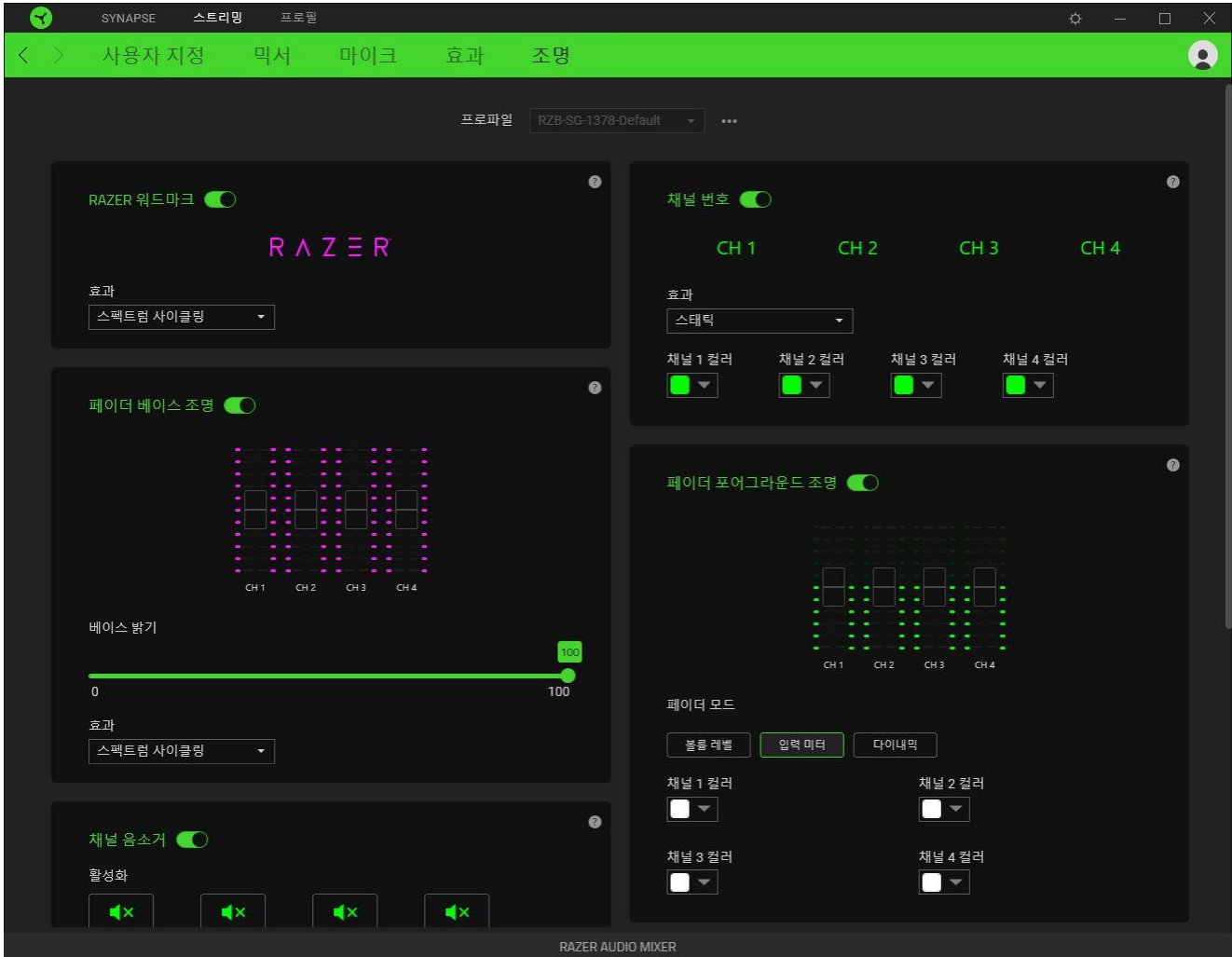
이 기능을 켜면 설정 슬라이더를 사용하여 라인 입력 포트에서 모든 오디오 입력의 피치와 속도를 조절할 수 있습니다.

음성 페이딩

이 기능을 활성화하면 슬라이더를 사용하여 라인 입력 포트에 감지된 모든 음성의 볼륨을 분리하거나 최소화할 수 있습니다.




조명




조명 하위 탭으로 Razer 기기의 조명 설정을 커스터마이징할 수 있습니다.



효과

기기의 다양한 영역에 다음 조명 효과를 적용할 수 있습니다.

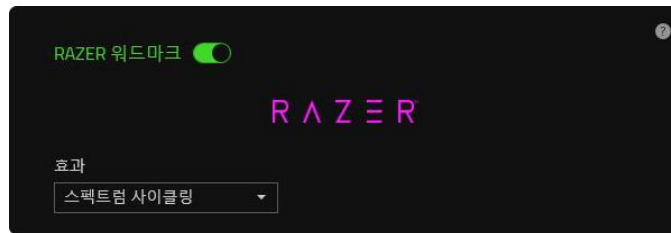
	이름	설명	설정 방법
	브리딩*	조명이 선택한 색상으로 점점 밝아졌다가 희미해지기를 반복합니다.	최대 2 개의 색상 또는 임의의 색상을 선택합니다.
	파이어*	LED 에 불꽃이 움직이는 것과 같은 따뜻한 색상의 조명 효과가 적용됩니다.	추가 커스터마이징이 필요 없습니다.
	스펙트럼 사이클링*	조명이 1,680 만 가지 컬러로 계속해서 순환됩니다.	추가 커스터마이징이 필요 없습니다.

	스태틱	LED 조명이 선택한 색상으로 유지됩니다	색상을 선택합니다.
	웨이브*	조명이 선택된 방향으로 스크롤됩니다.	왼쪽에서 오른쪽으로 또는 오른쪽에서 왼쪽으로 웨이브 방향을 선택할 수 있습니다.
	휠*	조명이 기본 설정된 색상 스펙트럼과 함께 선택된 방향으로 회전합니다	반시계 방향 또는 시계 방향으로 휠 방향을 선택합니다.

*특정 기기 영역에서만 이용 가능.

Razer 워드마크

Razer 워드마크 로고에 이용 가능한 조명 효과를 적용하거나 옵션을 토글 끄기 하여 조명을 끕니다.



페이더 베이스 조명

이 옵션을 토글하여 채널 페이더 마킹의 베이스 조명을 커스터마이징합니다. 베이스 밝기 슬라이더를 사용하여 베이스 조명의 휘도를 높이거나 낮추고 이 영역에 이용 가능한 조명 효과를 적용할 수 있습니다.



채널 음소거

이 기능을 켜면 활성화되었을 때 각 채널 음소거 버튼에 표시될 색상을 변경하거나, 음소거되었을 때 모든 채널 음소거 버튼에 표시될 색상을 설정하거나, 채널 음소거 버튼 조명을 비활성화할 수 있습니다.



마이크 음소거

음소거되었을 때와 음소거되지 않았을 때 마이크 음소거 버튼의 색상을 설정하거나 옵션을 해제하여 조명을 끕니다.



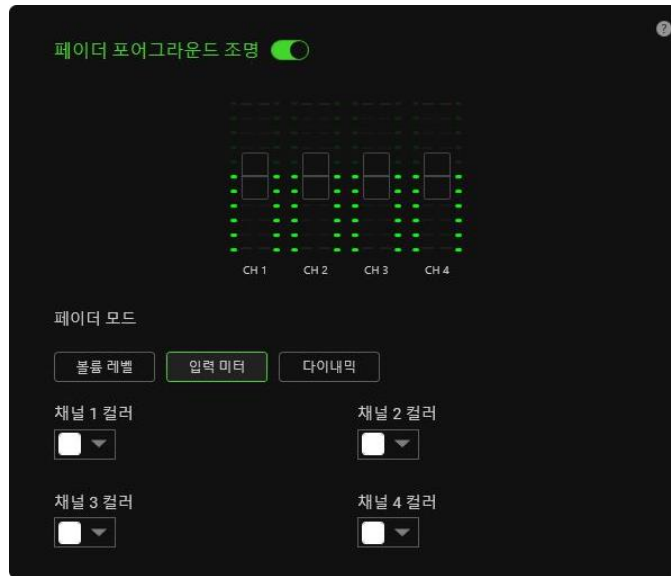
채널 번호

기기의 채널 번호 조명을 커스터마이징하거나 옵션을 해제하여 조명을 끕니다.



페이더 포어그라운드 조명

이 옵션을 토글하여 페이더 모드에 따라 채널 페이더의 포어그라운드 조명을 커스터마이징합니다.



페이더 모드

조명 효과가 모든 채널 페이더에 표시되는 방식을 결정합니다.

- **볼륨 레벨.** 할당된 채널의 현재 볼륨은 해당 채널 페이더의 포어그라운드 디스플레이로 사용됩니다.
- **입력 미터.** 채널 페이더는 할당된 채널의 오디오 수준에 따라 조명 효과가 적용됩니다.
- **다이내믹.** 채널 페이더는 할당된 채널에서 오디오가 재생될 때는 입력 미터 모드를 사용하고 오디오가 없을 때는 볼륨 레벨 모드로 전환합니다.

비프음 버튼

활성화하여 활성화 또는 비활성화되었을 때의 비프음 버튼 색을 변경합니다. 밝기 슬라이더를 사용하여 활성화되었을 때의 비프음 버튼 휘도를 조정할 수도 있습니다.

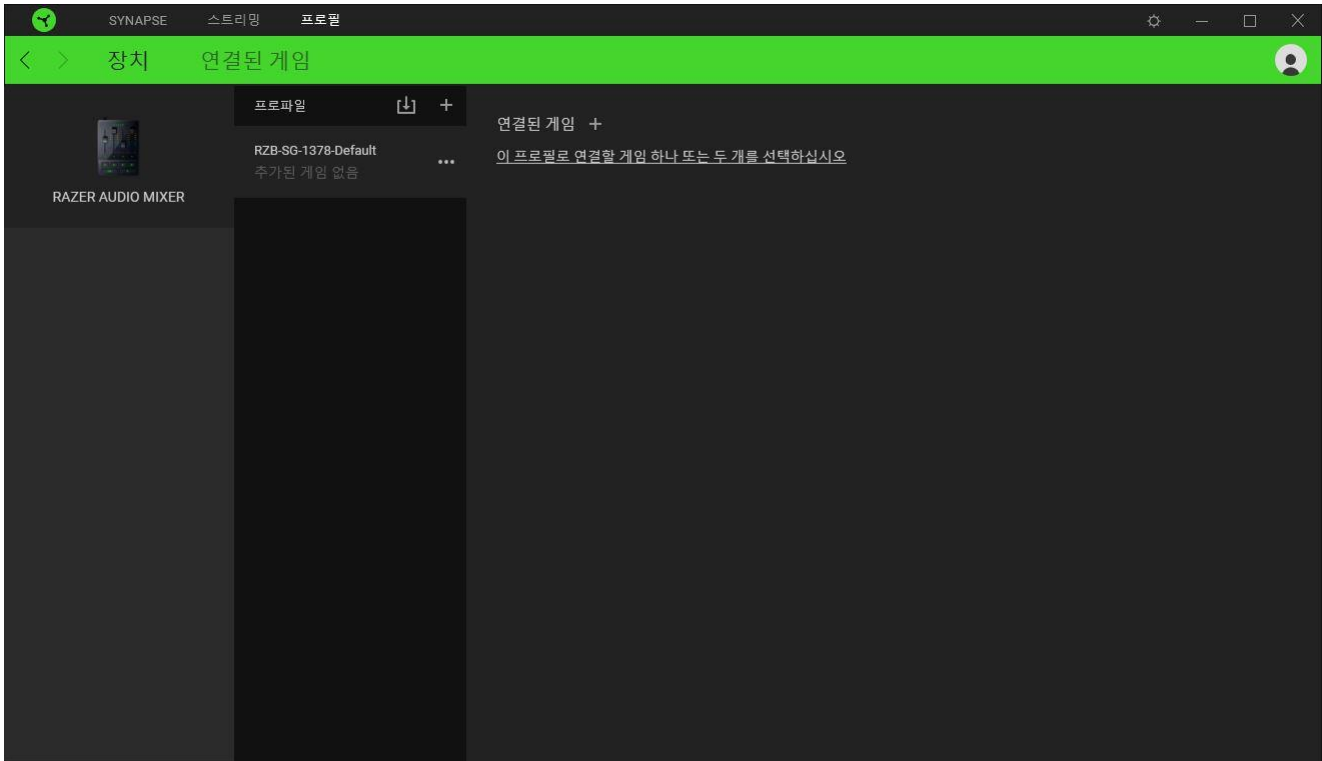


프로파일 탭

프로파일 탭은 모든 프로파일을 관리하고 해당 프로파일을 게임 및 응용프로그램에 연결하기 위한 편리한 방법입니다.

주변기기

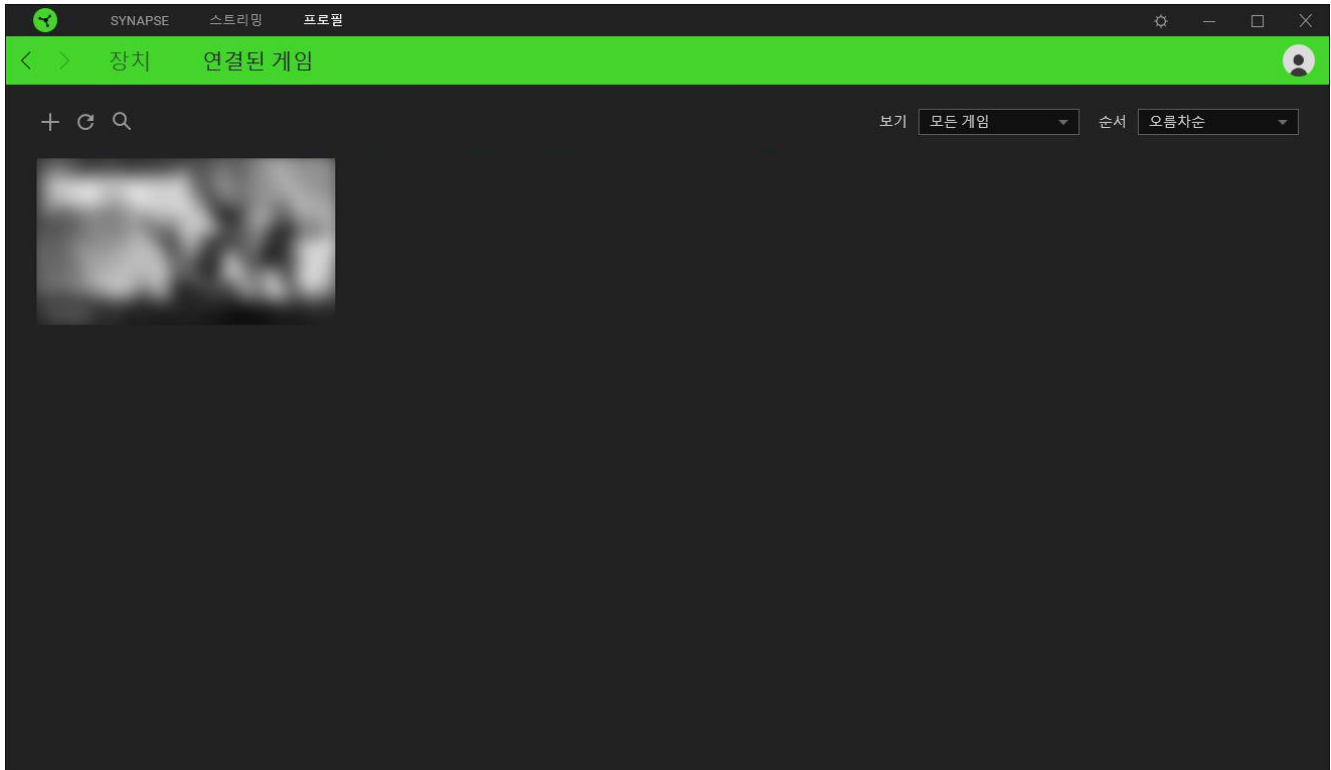
장치 하위 탭을 사용하여 어느 Razer 장치가 특정 프로파일을 사용하고 있는지 확인하십시오.



가져오기 버튼(⌄)을 통해 컴퓨터 또는 클라우드에서 프로파일을 가져오거나 추가 버튼(+)을 사용해 선택한 장치 내에서 새로운 프로파일을 만들 수 있습니다. 프로파일을 추가하거나 이름을 변경하거나 복제하거나 삭제하려면 기타 버튼 만(⋮) 누르면 됩니다. 게임 연결 옵션을 이용하여 응용프로그램이 실행될 때 각 프로파일을 자동으로 활성화하도록 설정할 수 있습니다.

연결된 게임

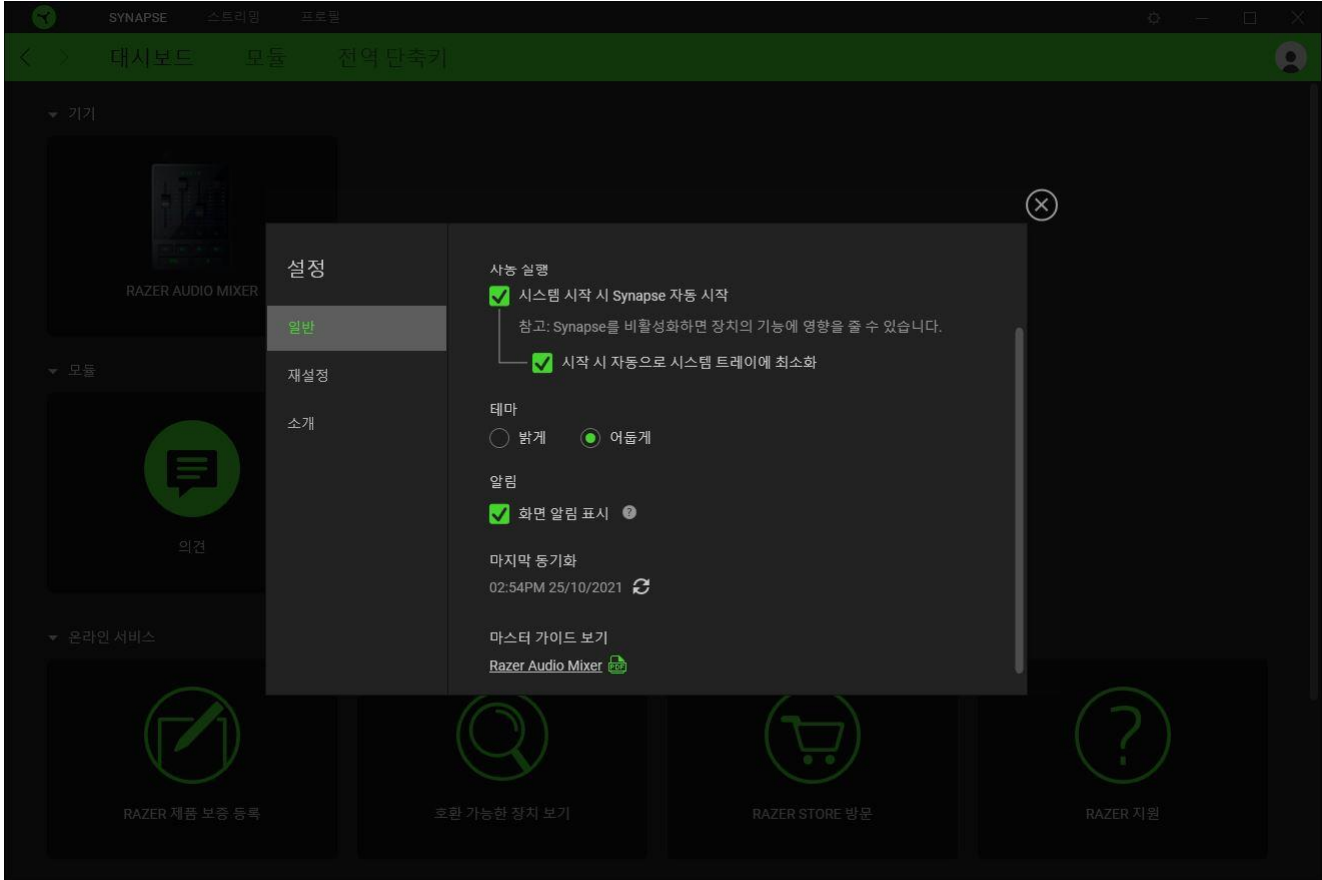
연결된 게임 하위 탭은 게임을 추가하거나 게임에 연결된 주변기기를 확인하거나 추가된 게임을 검색할 수 있는 유연성을 제공합니다. 게임들을 알파벳 순서, 마지막 플레이한 순서, 또는 가장 많이 플레이한 순서를 기준으로 정렬할 수도 있습니다. 추가된 게임은 Razer 장치에 연결되어 있지 않은 경우에도 여기에 여전히 나열됩니다.



연결된 Razer 장치에 게임을 연결하려면 목록에서 게임을 클릭한 후 게임 플레이 중 자동으로 실행되도록 장치 및 프로파일 선택을 클릭하여 연결할 Razer 장치를 선택하세요. 연결되면 해당 연결 장치의 기타 버튼(●●●)을 클릭해 원하는 장치 프로파일을 선택할 수 있습니다.

설정 창

Razer Synapse 에서 (⚙) 버튼을 클릭하면 나타나는 설정 창에서 Razer Synapse 의 시작 동작 및 표시 언어를 설정하고 연결된 각각의 Razer 장치의 마스터 가이드를 보거나 모든 Razer 장치의 공장 초기화를 수행할 수 있습니다.



일반 탭

설정 창의 기본 탭입니다. 일반 탭에서 소프트웨어의 표시 언어, 시작시의 동작 및 디스플레이 테마를 변경하거나 연결된 모든 Razer 장치의 마스터 가이드를 볼 수 있습니다. 또한 프로파일을 클라우드(☁)에 수동으로 동기화하거나 연결된 모든 Razer 장치 및 설치된 모듈의 마스터 가이드를 볼 수 있습니다.

재설정 탭

재설정 탭을 사용해 연결된 모든 Razer 장치의 공장 초기화를 수행하거나 Razer Synapse 튜토리얼을 재설정해 다음 출시 시 Razer Synapse 의 새로운 기능을 익힐 수 있습니다.



Razer 장치를 재설정하면 선택한 장치의 온보드 메모리(있는 경우)에 저장된 모든 프로파일이 지워집니다.

소개 탭

소개 탭에서는 간단한 소프트웨어 정보 또는 저작권 고지, 해당 이용 약관 관련 링크를 확인할 수 있습니다. 아울러, 본 탭에서 소프트웨어 업데이트를 확인하거나 Razer 소셜 커뮤니티에 바로 접속할 수 있습니다.

7. 안전 및 유지관리

안전 지침

Razer 오디오 믹서를 최대한 안전하게 사용하려면 다음과 같은 지침을 따르십시오.

- 기기 사용에 문제가 있거나 문제 진단으로 해결되지 않으면 Razer 핫라인으로 연락하거나 support.razer.com 을 방문하여 지원을 받으십시오. 어떠한 경우에도 장치를 직접 수리하거나 고치려고 시도하지 마십시오.
- 기기를 분해하지 말고 비정상적인 전류가 흐르는 상태에서는 기기를 작동하려고 하지 마십시오. 이 경우 보증이 무효가 됩니다.
- 호환되는 기기와의만 함께 기기를 사용하십시오. 기기의 설명서를 참고하여 제품에서 제공하는 기능을 확인하십시오. Razer 는 Razer 오디오 믹서를 사용하는 동안 기기에 발생한 손상에 대해서는 책임지지 않습니다.
- 기기 위에 무거운 물건을 올려놓지 마십시오.
- 라디에이터, 스토브, 벽난로 및 양초와 같은 뜨거운 장소 근처에서 사용하거나 두지 마십시오. 물, 습기, 또는 젖어 있는 표면 근처에서 기기를 사용하거나 두지 마십시오.
- 외부 기기를 연결할 때 전선 배치 방법을 신중하게 계획하십시오. 연결된 케이블, 특히 플러그, 콘센트 또는 기기 외부와 연결되는 부분이 밟히거나 끼이지 않도록 하십시오.
- 연결된 기기 및/또는 케이블의 플러그를 뽑을 때는 항상 플러그 또는 커넥터를 잡아당기십시오. 코드를 세게 당기지 마십시오.
- 모든 제품 서비스는 자격을 갖춘 서비스 직원에게 의뢰하십시오. 서비스는 예를 들어 기기 위에 액체가 유출되거나, 물체가 기기 위로 떨어진 경우, 기기가 비나 습기에 노출된 경우, 기기가 정상적으로 작동하지 않거나 기기를 떨어뜨린 경우 등과 같이 어떠한 방식으로든 장치가 손상된 경우에 필요합니다.
- 기기 및 기기 구성 요소를 액체, 습기 또는 수분에서 멀리 떨어진 곳에 두십시오. 지정된 온도 범위(0°C(32°F) ~ 40°C(104°F)) 내에서만 기기와 구성 요소를 작동하십시오. 온도가 이 범위를 초과하는 경우 기기의 플러그를 뽑고 스위치를 꺼서 최적의 수준으로 온도를 안정화하십시오.

유지관리 및 사용

Razer 오디오 믹서는 최소한의 유지관리를 통해 최적의 상태를 유지할 수 있습니다. 먼지가 쌓이지 않도록 한 달에 한 번씩 모든 케이블을 제거한 다음, 부드러운 천 또는 면으로 청소하는 것이 좋습니다. 비누 또는 강한 세척 용제는 사용하지 마십시오.

8. 법률 용어

저작권 및 지적 재산권 정보

©2022 Razer Inc. 판권 보유. Razer, "For Gamers. By Gamers.", "Razer Chroma" 로고는, 삼두사 로고, Razer 로고는 미국 및 다른 국가에 등록된 Razer Inc 및/또는 제휴사의 등록상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산이며 여기에 언급된 기타 회사 및 제품 명은 해당 기업의 상표일 수 있습니다.

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (이하 “Razer”) 에 본 마스터 가이드의 제품과 관련된 저작권, 상표권, 영업 비밀, 특허권, 특허 출원 또는 기타 지적 재산권 (등록 또는 비등록) 이 있을 수 있습니다. 본 마스터 가이드를 가지고 있다고 해서 그와 같은 저작권, 상표권, 특허권 또는 기타 지적 재산권에 대한 사용권이 부여되는 것은 아닙니다. 본 Razer 오디오 믹서 (이하 “제품”)은 포장 등의 사진에서 보는 것과 다를 수 있습니다. Razer 는 이러한 차이점 또는 발생할 수 있는 오류에 대해 아무런 책임이 없습니다. 이 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제한된 제품 보증

제한된 제품 보증에 관한 현재 최신 조건을 확인하시려면 razer.com/warranty 을 방문해 주십시오.

책임의 제한

Razer 는 어떠한 경우에도 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 제품을 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 어떠한 이익의 손실, 정보나 데이터의 손실, 기타 특수, 우발적, 간접적, 처벌적 또는 결과적이거나 부수적인 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 Razer 의 책임은 제품의 소매 구입 가격을 초과하지 않습니다.

일반 사항

이러한 조항은 제품을 구입한 사법 관할 구역의 법률에 따라 관할되며 해석됩니다. 여기에 있는 어떤 조항이 유효하지 않거나 재판상 강행할 수 없는 경우 그러한 조항(유효하지 않거나 강행할 수 없는 한)은 영향을 미치지 않고 배제되지만 나머지 조항은 유효합니다. Razer 는 언제라도 사전 통보 없이 어떤 조건이든.