



RAZER DEATHADDER V3

進階指南

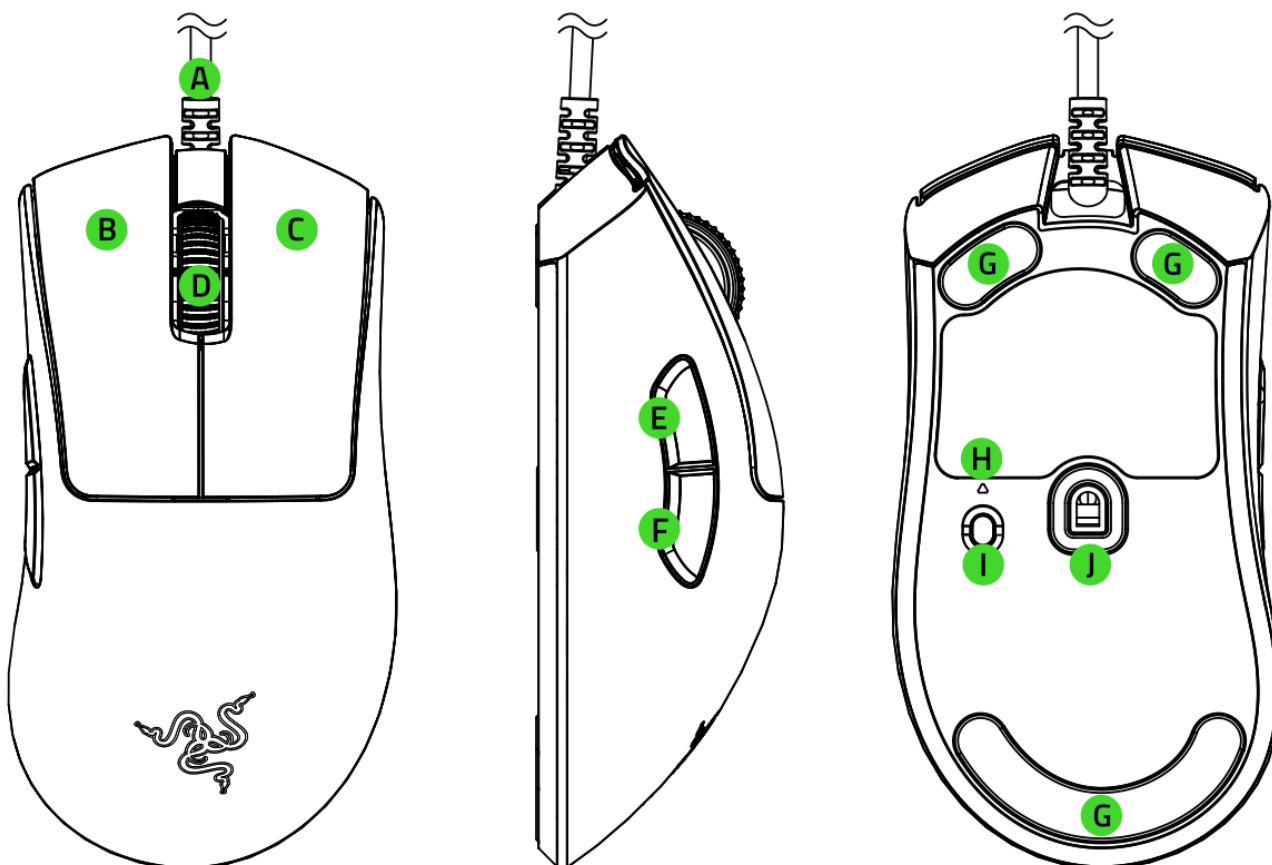
Razer DeathAdder V3 在手，拓展勝利極限。由頂級電競職業選手協助調整與打造，滑鼠標誌性的人體工學外型設計現在比上一代產品更輕 28%，並搭載一系列先進技術，推動電競遊戲的極限。

目录

| | |
|--|----|
| 1. 内含 | 3 |
| 2. 使用要求 | 4 |
| 3. 註冊即可享有保固 | 4 |
| 4. 技術規格 | 5 |
| 5. 設定你的 RAZER DEATHADDER V3 | 5 |
| 6. 使用你的 RAZER DEATHADDER V3 | 6 |
| 7. 透過 RAZER SYNAPSE 設定 RAZER DEATHADDER V3 | 7 |
| 8. 安全與保養 | 22 |
| 9. 法律條文 | 24 |

1. 內含

- Razer DeathAdder V3



- A. Razer Speedflex 纜線
- B. 滑鼠左鍵
- C. 滑鼠右鍵
- D. 滾輪
- E. 滑鼠按鍵 5
- F. 滑鼠按鍵 4

- G. PTFE 材質滑鼠腳
- H. LED 指示燈
- I. DPI 循環切換 / 取樣頻率按鈕*
- J. Razer™ Focus Pro 30K 光學感測器

*DPI 分段如下: 400、800、1600 (預設)、3200 及 6400; 可使用 Razer Synapse 自訂。

- 重要產品資訊指南

2. 使用要求

產品需求

- USB Type A 連接埠

RAZER SYNAPSE 需求

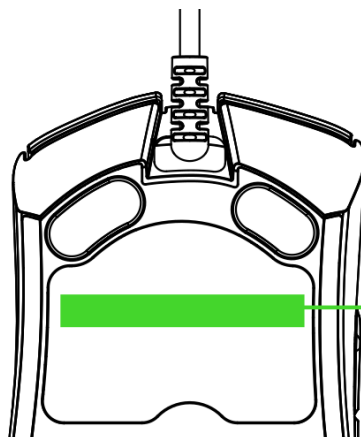
- Windows® 10 64 位元（或更新版本）
- 網際網路連線（供下載安裝軟體）

3. 註冊即可享有保固



註冊產品以獲得獨家優惠

razerid.razer.com/warranty



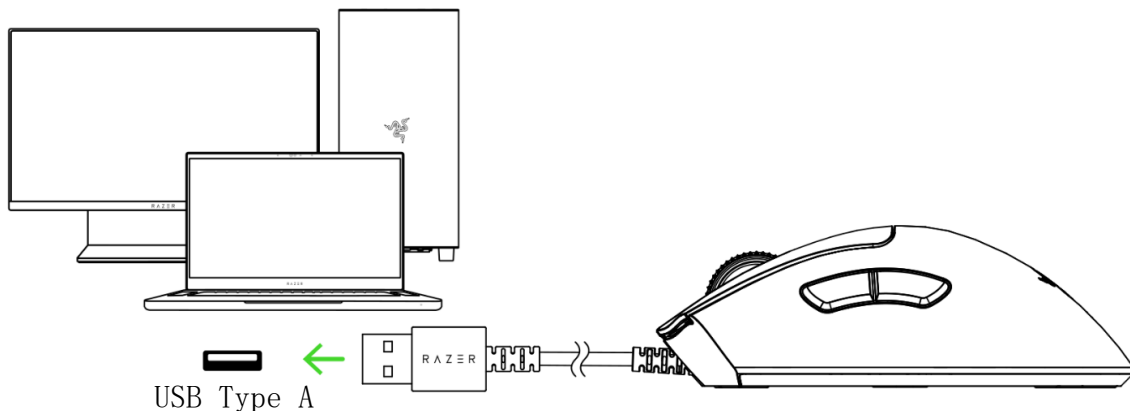
產品序號標示於此處。

4. 技術規格

- 外型設計：右手
- 連線能力：有線 - Razer SpeedFlex 纜線
- 電池續航力：不適用
- RGB 燈光效果：無
- 輪詢率 / 間隔：最高 8000Hz (0.125 毫秒)
- 感測器：Focus Pro
- 最高靈敏度 (DPI)：30000
- 最快速度 (IPS)：750
- 最快加速度 (G)：70
- 可編程按鍵：6
- 按鍵軸類型：光學
- 機械軸壽命：9,000 萬次
- 內建記憶體設定檔：5
- 滑鼠腳：100% PTFE
- 纜線：1.8 公尺 Speedflex 纜線

5. 設定你的 RAZER DEATHADDER V3

將 Razer 裝置連接到電腦的 USB 連接埠。

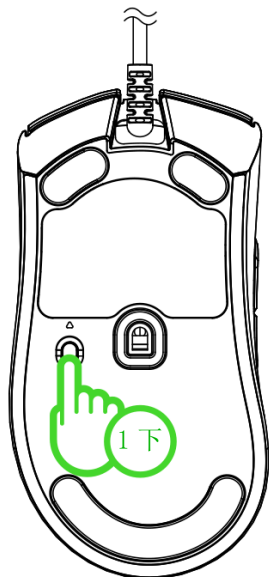


當系統出現提示時安裝 *Razer Synapse*，或自 razer.com/synapse 下載安裝程式進行安裝

6. 使用你的 RAZER DEATHADDER V3

切換 DPI

按下 DPI 循環切換 / 取樣頻率按鈕，根據遊戲風格變更滑鼠的 DPI，或是使用 Razer Synapse 應用程式，微調適合你的靈敏度設定。LED 指示燈會短暫變更色彩，以顯示目前正在使用的 DPI 分段。[深入瞭解靈敏度](#)

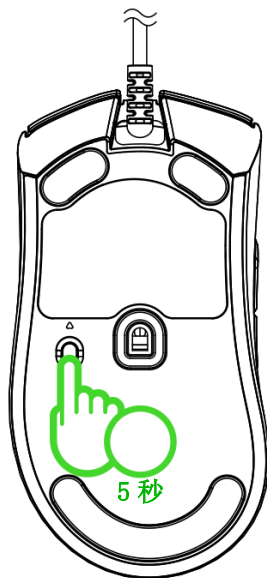


| DPI | LED 指示燈 |
|-----------|---------|
| 400 | 紅色 |
| 800 | 綠色 |
| 1600 (預設) | 藍色 |
| 3200 | 青綠色 |
| 6400 | 黃色 |

! 你可以使用 Razer Synapse 應用程式微調靈敏度設定。

變更輪詢率

長按 DPI 循環切換 / 取樣頻率按鈕 5 秒鐘，即可在滑鼠輪詢率 1000Hz 和 8000Hz 之間切換。



1000Hz ↔ 8000Hz

| 輪詢率 | LED 指示燈 |
|-------------|---------|
| 1000Hz (預設) | 閃爍綠光 |
| 8000Hz | 閃爍紅光 |

7. 透過 RAZER SYNAPSE 設定 RAZER DEATHADDER V3

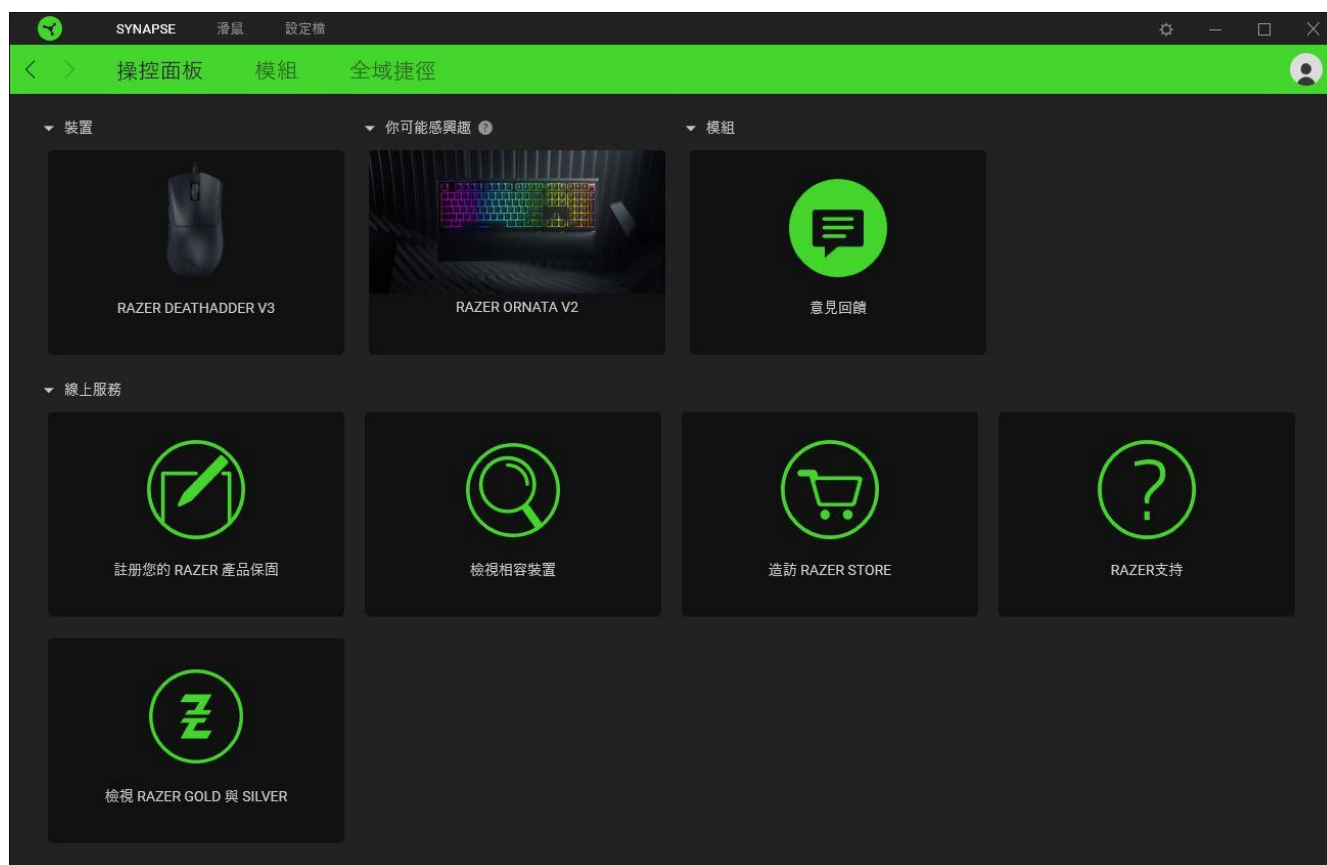
i 免責聲明：必須具有網際網路連線，才可進行安裝、更新和執行雲端功能。建議你註冊一個 Razer ID，但並不是強制要求。列出的所有功能皆因現有軟體版本、連接的裝置及 / 或支援的應用程式與軟體不同而有所差異。

SYNAPSE 分頁

Synapse 分頁是你第一次啟動 Razer Synapse 時的預設分頁。此分頁可讓你瀏覽「操控面板」子分頁。

操控面板

「操控面板」子分頁是 Razer Synapse 的概觀，你可在此存取所有 Razer 裝置、模組與線上服務。



模組

「模組」子分頁顯示全部已安裝和可供安裝的模組。



通用捷徑

將各項操作或 Razer Synapse 功能與任何支援 Razer Synapse 裝置輸入的自訂按鍵組合綁定，可套用至所有裝置設定檔。[深入了解設定檔](#)

! 僅可識別支援 Razer Synapse 的裝置輸入。

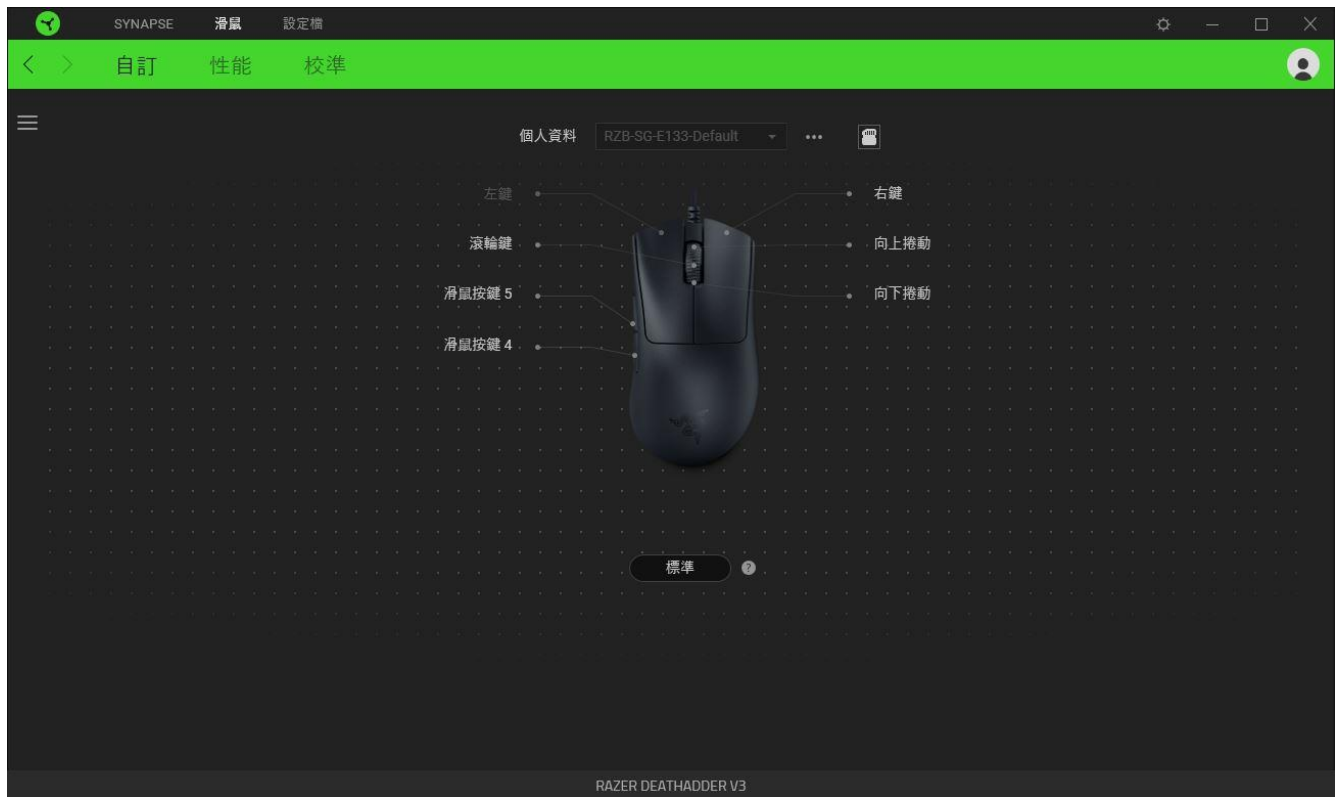


滑鼠分頁

「滑鼠」分頁是設定 Razer DeathAdder V3 時主要使用的分頁。你可在此變更裝置設定，例如指定按鍵和 DPI 靈敏度等設定。在此分頁下所做的變更會自動儲存到你的系統與雲端儲存空間，

自訂

「自訂」子分頁可用來修改滑鼠的按鍵指定。




設定檔

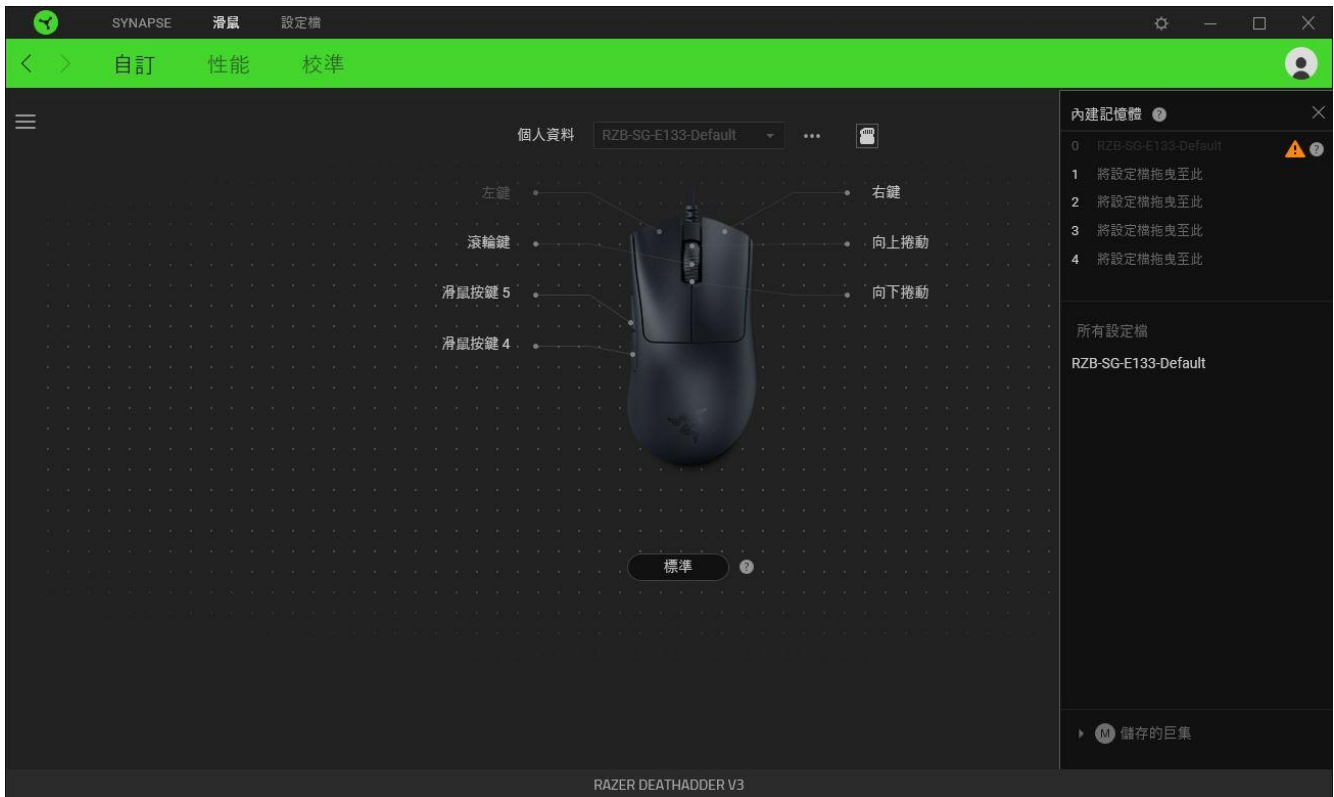
「設定檔」是資料儲存空間，用來保留你所有的 Razer 週邊產品設定。依預設，設定檔名稱取決於你的系統名稱。若要新增、重新命名、複製或刪除設定檔，只需按下「其他」按鍵（...）即可。

標準 / Hypershift

Hypershift 模式是在按住 Hypershift 按鍵時啟動的一組次要按鍵指定。依預設，會將 Hypershift 按鍵指定給 Razer Synapse 支援鍵盤的 fn 按鍵，但你也可以將任何指定的按鍵指定為 Hypershift 按鍵。

儲存設定檔

你可以透過 Razer Synapse 應用程式，在你的 Razer DeathAdder V3 上儲存最多 5 組設定檔，讓你即使在未安裝該應用程式的系統上也可使用這些設定檔。若要將設定檔指派至任何一個可用的內建記憶體插槽，請按一下「內建設定檔」按鈕（），並將想要指派的設定檔拖曳至欲使用的記憶體插槽。

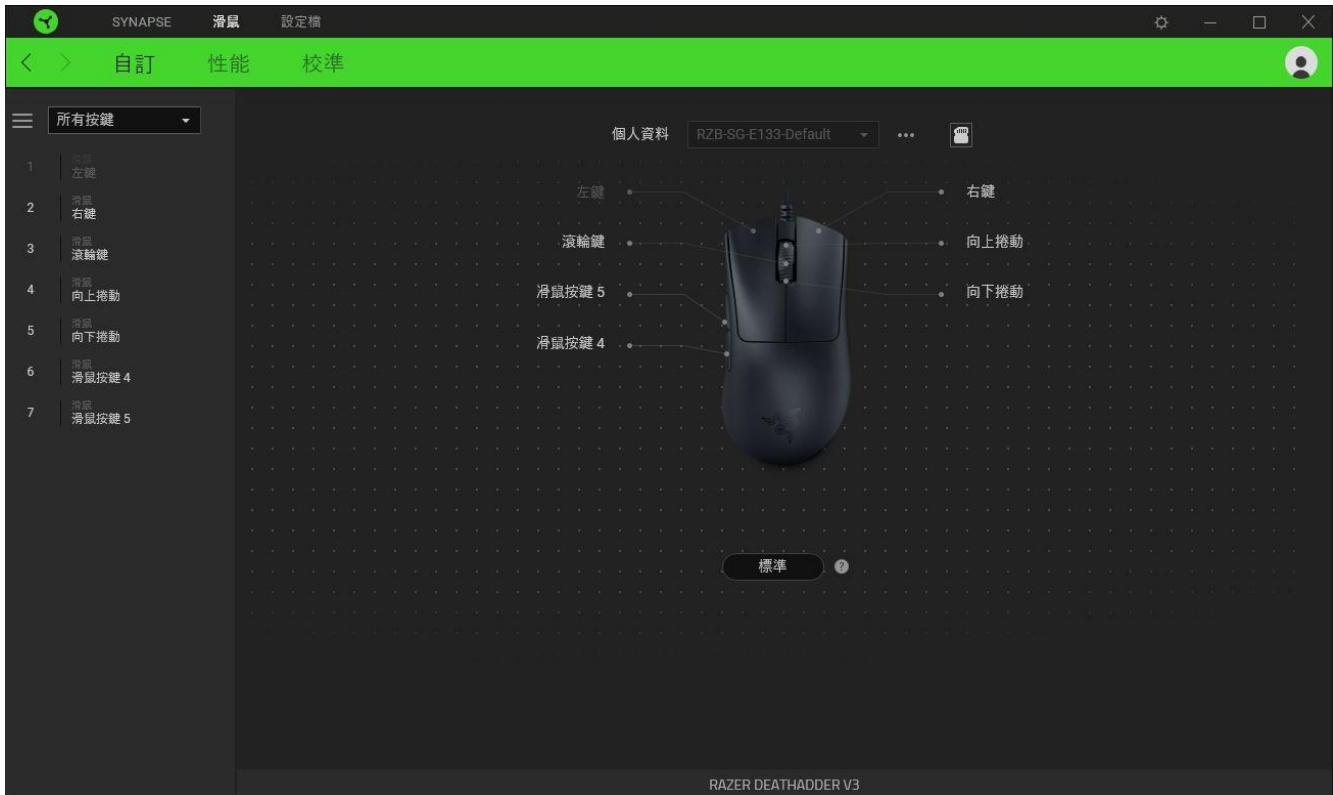


新增設定檔至內建記憶體時，建議你將「向上循環切換設定檔」功能新增至任何一個滑鼠按鍵，如此只要按一個按鍵，就能在內建記憶體設定檔間切換。

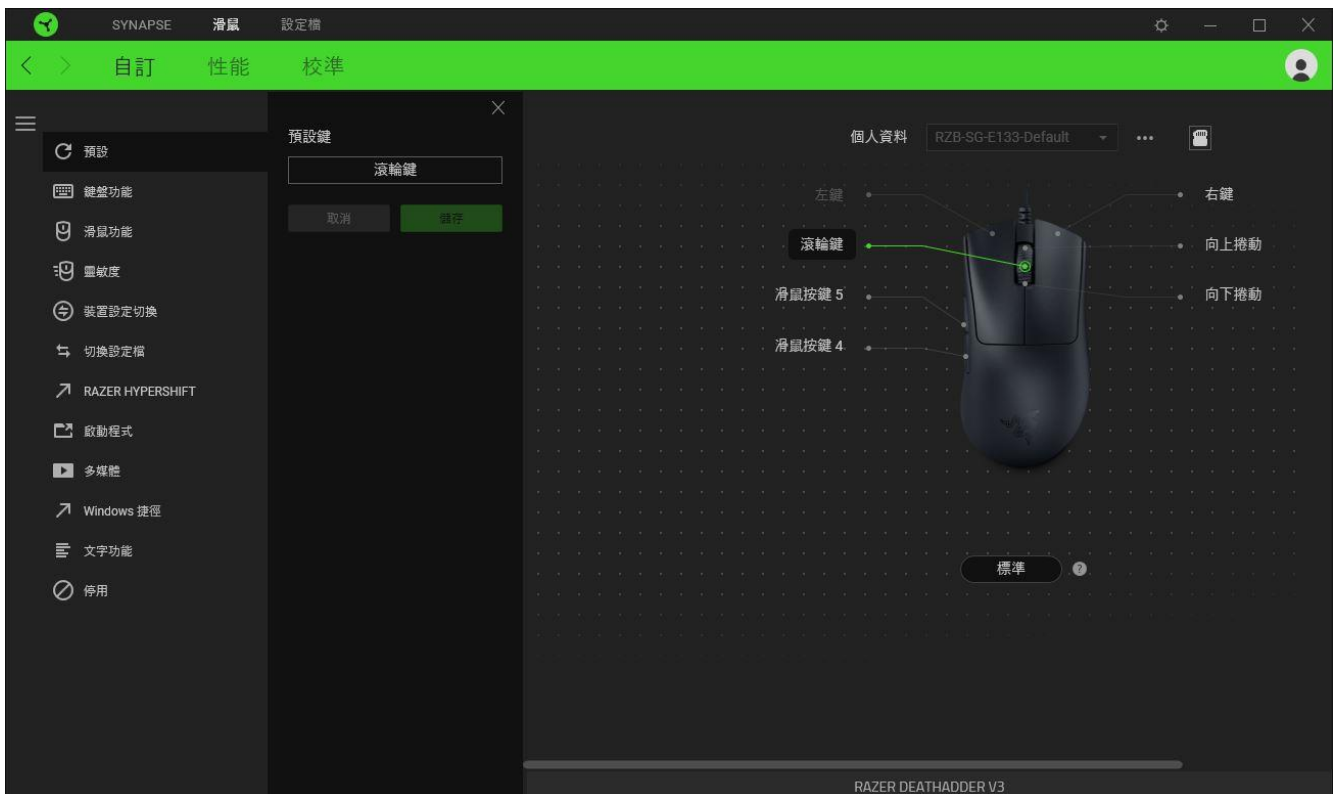
 切換設定檔時，輪詢率會自動變更。

側邊欄

按一下「側邊欄」按鈕（☰）即可顯示 Razer DeathAdder V3 的目前所有的按鍵指定。



或者，你也可以透過在「自訂」分頁中選擇的方式，跳到特定按鍵指定。



在選取按鍵指定時，你可能會將它變更為下列其中一種功能：

預設值

此選項可讓你將滑鼠按鍵恢復為其原始設定。

鍵盤功能

此選項可將按鍵指定變更為鍵盤功能。你也可以選擇啟用 Turbo 模式，讓你在按住按鍵時模擬重複按下鍵盤功能的操作。

滑鼠功能

此選項可將目前的按鍵指定替換為其他滑鼠功能。下列為你可選擇的功能：

- 按左鍵 - 以指定的按鍵執行按滑鼠左鍵的功能。
- 按右鍵 - 以指定的按鍵執行按滑鼠右鍵的功能。
- 捲動並點選 - 啟動通用捲動功能。
- 雙點擊 - 以指定的按鍵執行連按兩下滑鼠左鍵的功能。
- 滑鼠按鍵 4 - 在大多數網路瀏覽器中執行「上一頁」指令。
- 滑鼠按鍵 5 - 在大多數網路瀏覽器中執行「下一頁」指令。
- 向上捲動 - 以指定的按鍵執行「向上捲動」。
- 向下捲動 - 以指定的按鍵執行「向下捲動」。
- 向左捲動 - 以指定的按鍵執行「向左捲動」。
- 向右捲動 - 以指定的按鍵執行「向右捲動」。
- 重複向上捲動 - 在按下指定的按鍵時，持續執行「向上捲動」。
- 重複向下捲動 - 在按下指定的按鍵時，持續執行「向下捲動」。

你也可以選擇在某些滑鼠功能中啟用 Turbo 模式，如此可讓你在按住按鍵時，模擬重複按下及放開該功能的操作。

靈敏度

此功能可讓你以觸碰按鍵的方式，操控 Razer DeathAdder V3 的 DPI 設定。下列為「靈敏度」選項及其相關敘述：

- 靈敏度設定鍵 - 在按住指定按鍵時，將靈敏度修改為預先定義的 DPI。放開按鍵會將其恢復為之前的靈敏度。

- 提高靈敏度 - 將目前的靈敏度調升一個分段。
- 降低靈敏度 - 將目前的靈敏度調降一個分段。
- 即時靈敏度 - 按下指定按鍵並將滾輪向上或向下移動，會分別提高或降低目前的 DPI。
- 提高循環靈敏度段數 - 將目前的靈敏度調升一個分段。達到最高靈敏度分段後，當再次按下按鍵時，會恢復到分段 1。
- 降低循環靈敏度段數 - 將目前的靈敏度調降一個分段。達到分段 1 後，當再次按下按鍵時，會恢復到最高靈敏度分段。

[按一下此處可進一步瞭解靈敏度段數](#)

M 巨集

「巨集」是預先錄製且按精確時間執行的按鍵和滑鼠點擊組合。透過將按鍵功能設定為「巨集」，你可以便捷地執行一系列指令。只有在已安裝巨集模組時，此功能才會出現。

↔ 切換設定檔

「切換設定檔」可讓你快速變更設定檔並載入一組新的按鍵指定。當你切換設定檔時，螢幕上會顯示通知。

↶ 裝置設定切換

「裝置設定切換」可讓你變更其他支援 Razer Synapse 裝置的功能。這些功能的其中一部分是特定裝置獨有的，例如使用 Razer 鍵盤變更 Razer 滑鼠的靈敏度分段等。

↗ Razer Hypershift

將按鍵設定為 Razer Hypershift 時，只要按住該按鍵，便可讓你啟動 Hypershift 模式。

🖱️ 啟動程式

「啟動程式」可讓你使用指定按鍵開啟應用程式或網站。當你選擇「啟動程式」時，會顯示兩個選擇，要求你搜尋想開啟的特定應用程式，或寫入想造訪的網址。

▶ 多媒體

此選項可讓你為 Razer 裝置指定多媒體控制項。下列為你可選擇的多媒體控制項：

- 降低音量 - 減少音訊輸出。
- 提高音量 - 增加音訊輸出。

- 靜音 - 靜音音訊。
- 提高麥克風音量 - 增加麥克風音量。
- 降低麥克風音量 - 減少麥克風音量。
- 麥克風靜音 - 將麥克風靜音。
- 全部靜音 - 同時將麥克風和音訊輸出靜音。
- 播放 / 暫停 - 播放、暫停或繼續播放目前的媒體。
- 上一首曲目 - 播放上一首媒體曲目。
- 下一首曲目 - 播放下一首媒體曲目。

Windows 捷徑

此選項可讓你將滑鼠按鍵指定給 Windows 作業系統捷徑指令。欲知更多相關訊息，請造訪：
support.microsoft.com/kb/126449

文字功能

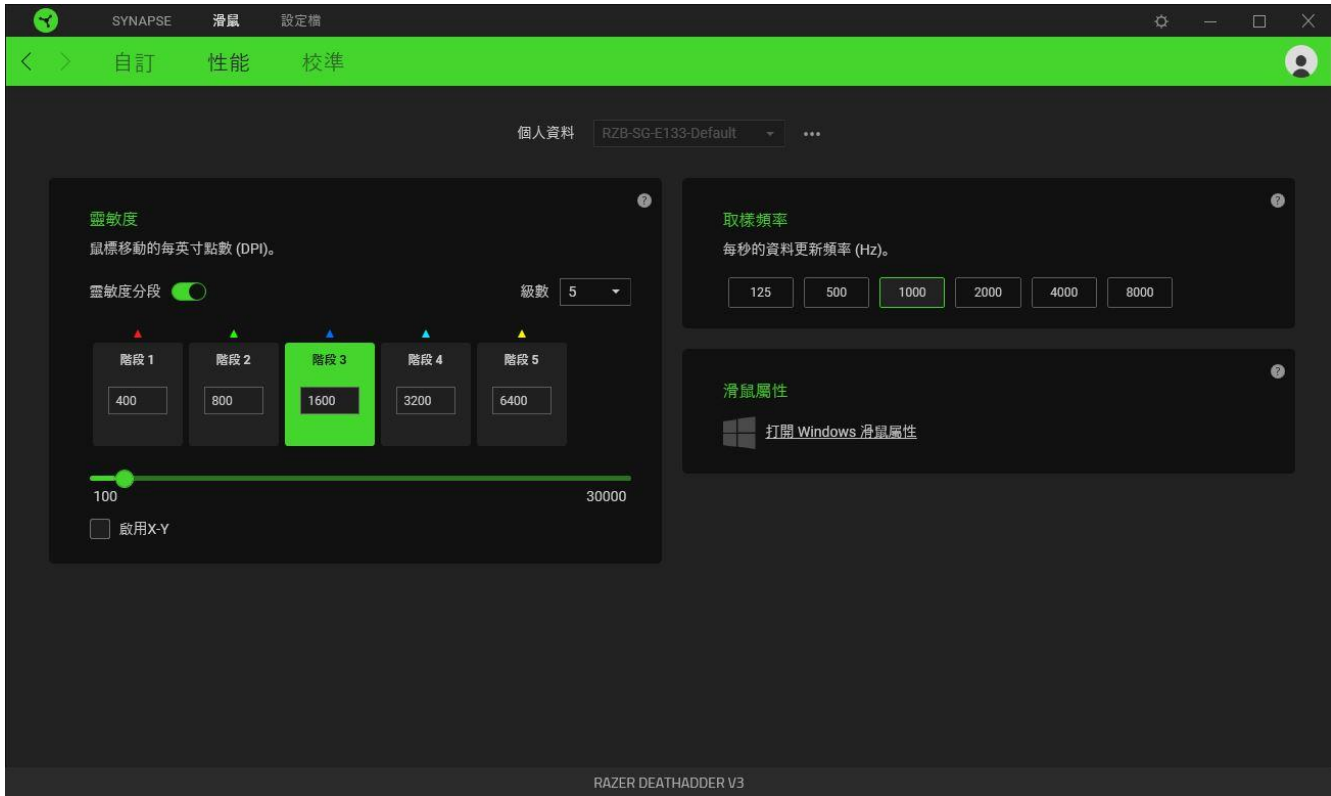
「文字功能」可讓你以觸碰按鍵的方式，輸入預先寫入的文字。只需在指定欄位寫入所需文字，便會在按下指定按鍵時輸入文字。此功能有完整的 Unicode 支援，且你也可以從字元對應表插入特殊符號。

停用

此選項會讓指定的按鍵無法使用。如果你不需要使用選定按鍵，或按鍵會干擾你的工作，可選擇「停用」。

效能

「效能」子分頁可讓你修改靈敏度、加速度與輪循率。



靈敏度

「靈敏度」是指根據滑鼠的移動距離，游標將移動的距離。在滑鼠移動距離相同的情況下，DPI 越高，游標的移動距離越遠。

靈敏度分段

靈敏度分段是預設的靈敏度值。你最多可以建立 5 個不同的靈敏度分段，且可使用 DPI 循環切換鍵在這些分段之間循環切換。你可以同時將「啟用 X 軸與 Y 軸靈敏度」與此選項搭配使用。

啟用 X 軸與 Y 軸靈敏度

依預設，X 軸（水平）與 Y 軸（垂直）使用相同的靈敏度值。但是，你可以選擇「啟用 X 軸與 Y 軸靈敏度」選項，為每個軸設定不同的靈敏度值。

輪循率

輪詢率越高，電腦接收滑鼠狀態相關資訊的頻率就越高，進而有效降低輸入延遲，並增加滑鼠指標的反應時間。你可以選擇偏好的輪詢率選項，在 125Hz、500Hz、1000Hz、2000Hz、4000Hz 和 8000Hz 之間切換。

滑鼠屬性

你可從此處存取 Windows 的「滑鼠屬性」，在該選項中，可修改直接影響 Razer DeathAdder V3 的作業系統設定值。

校準

「校準」子分頁可讓你針對任何表面最佳化 Razer Precision 感測器，以便更好地追蹤。

智慧追蹤

「智慧追蹤」可讓你設定當感測器從滑鼠墊抬起時停止追蹤，以避免發生不必要游標移動的距離。你可以選取「啟用非對稱中斷」，為抬升和放下距離指派不同的值。

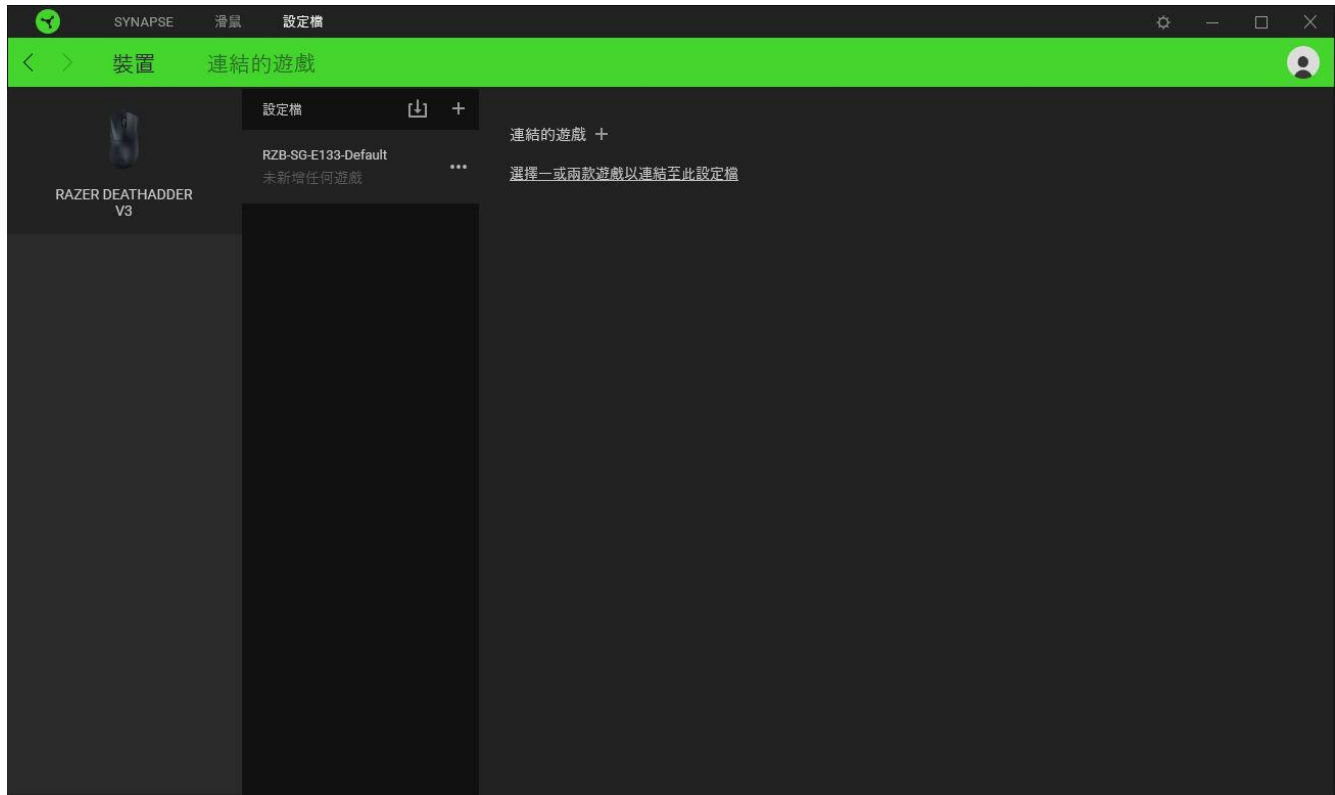





設定檔分頁

「設定檔」分頁是一種便捷方式，可讓你管理所有設定檔，並將其連結至你的遊戲與應用程式。

裝置

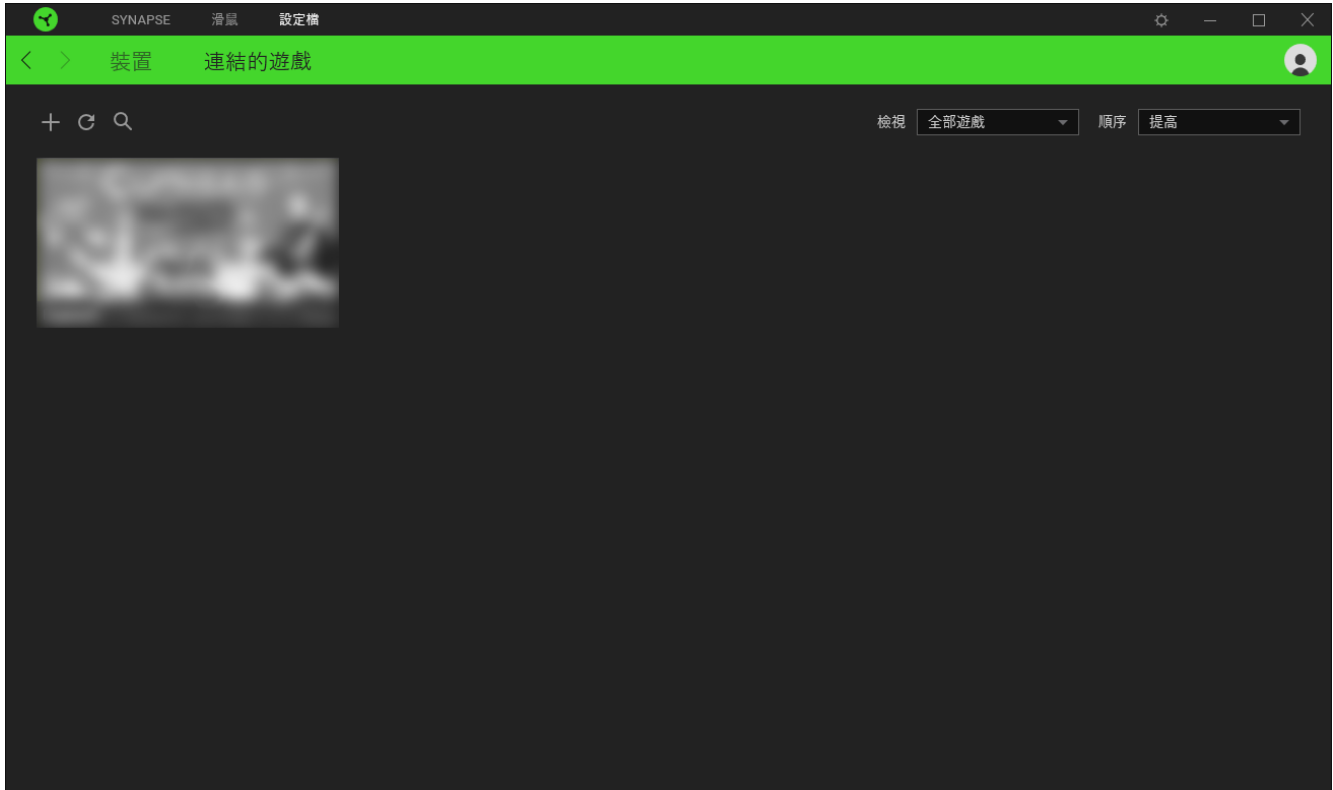
使用「裝置」子分頁可檢視哪些遊戲連結到各個裝置的設定檔，或是哪個 Chroma 效果連結到特定遊戲。



你可以透過匯入按鈕（），從電腦或雲端匯入設定檔 / Chroma 效果；或是使用新增按鈕（），在選定裝置中建立新的設定檔，或為特定遊戲建立新的 Chroma 效果。若要重新命名、複製或刪除設定檔，只需按下「其他」按鈕（）即可。使用「連結的遊戲」選項，可將每個設定檔分別設定為在執行某個應用程式時啟用。


連結的遊戲

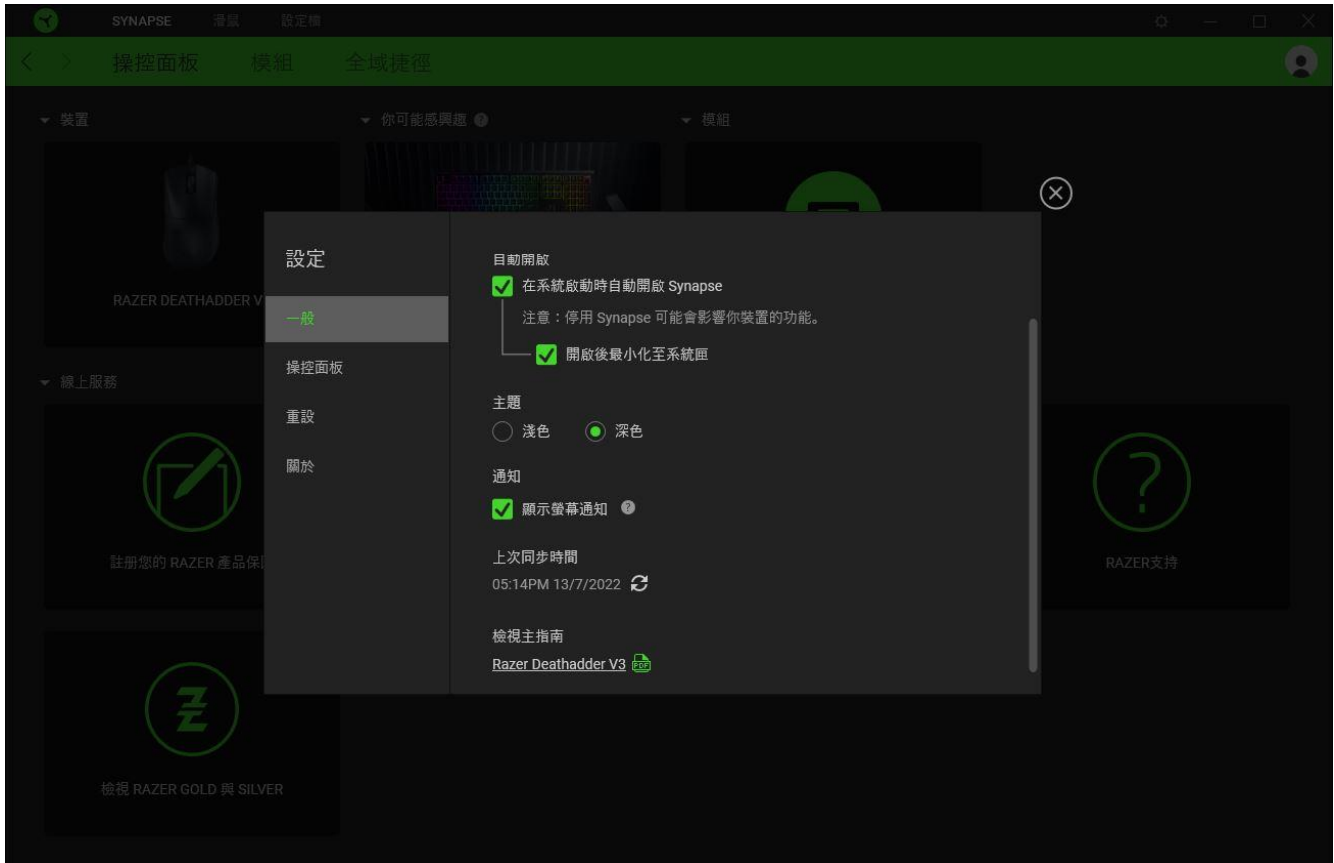
「連結的遊戲」子分頁可讓你新增遊戲、檢視連結至遊戲的裝置或搜尋新增的遊戲。你也可以根據字母順序、玩遊戲的時間或頻率來排序遊戲。新增的遊戲即使未連結至 Razer 裝置，仍會列在此處。




若要讓遊戲與所連接的 Razer 裝置或 Chroma 效果連結，只需按一下清單中的任一遊戲，然後按一下**選擇裝置及其設定檔**，以自動在遊戲過程中開啟，以選擇要連結的 Razer 裝置或 Chroma 效果。連接後，按一下與 Chroma 效果或裝置對應的「其他」按鈕 (●●●)，即可選擇特定的 Chroma 效果或設定檔。

「設定」視窗

你可以在「設定」視窗（在 Razer Synapse 中按一下（）按鈕即會顯示）設定 Razer Synapse 的啟動行為與顯示語言、查看各個已連接 Razer 裝置的進階指南，或是對任何連接的 Razer 裝置執行原廠重設。



「一般」分頁

「一般」分頁可讓你變更軟體的顯示語言、啟動行為、主題和螢幕上通知顯示。你也可以手動將設定檔同步到雲端（），或是查看所有已連接 Razer 裝置和已安裝模組的進階指南。

「操控面板」分頁

使用「操控面板」分頁，依據你的設定自訂 Razer 推薦裝置，你玩的遊戲也會顯示在「操控面板」上。

「重設」分頁

你可以在「重設」分頁重設所有具有內建記憶體已連接 Razer 裝置，以及 / 或重設 Razer Synapse 教學，以在下次 Razer Synapse 啟動時重新溫習其新功能。

 當你重設 Razer 裝置，將會清除所選裝置上內建記憶體中儲存的所有設定檔。

「關於」分頁

「關於」分頁會顯示簡略的軟體資訊與版權聲明，並提供使用條款的相關連結。你也可以在此分頁檢查是否有軟體更新，或用來快速存取 Razer 社群。

8. 安全與保養

安全準則

為確保使用 Razer DeathAdder V3 的安全使用者應遵守以下注意事項：

若在正確操作裝置方面遇到問題，且疑難排解並無幫助，請拔下裝置並撥打 Razer 熱線與我們聯絡，或是前往 support.razer.com 尋求支援。

請勿自行拆解裝置，同時請勿嘗試在電流負載異常狀態下操作裝置，如此將會導致保固失效。

保持此裝置遠離液體或任何潮濕環境。僅在理想溫度範圍（0° C (32° F) 至 40° C (104° F)）內操作此裝置。如果溫度超出此範圍，請拔下電源及 / 或關閉此裝置電源，直到溫度回復至理想範圍。

舒適使用

研究發現，長時間重複同樣的動作、使用電腦週邊產品的不當姿勢、不正確的姿勢，以及不好的使用習慣都可能造成身體部位不適、神經、肌腱和肌肉傷害。遵守以下建議可避免傷害，並能確保使用 Razer DeathAdder V3 時的最佳舒適度。

- 將鍵盤與顯示器置於你的正前方，並將滑鼠放在旁邊。將手肘放在你的身體兩側，距離不要太遠，並將鍵盤放在可以輕鬆碰到的位置。
- 調整桌椅的高度，確保放置鍵盤和滑鼠的位置等於或低於肘部的高度。
- 保持雙腳著地、姿勢端正並放鬆肩膀。
- 遊戲時，放鬆手腕不彎曲。如果你的手重複同樣的動作，請不要勉強長時間彎曲、延展或轉動你的手。
- 請勿將手腕長時間置於堅硬表面上。請使用護腕墊，以在遊戲時為手腕提供支撐。
- 不要整天維持一種固定的坐姿。玩一段時間後站起來離開桌前，動一動，並伸展手、肩膀、脖子和雙腳。

使用滑鼠時若感到任何不適，如感到手掌、手腕、手肘、肩膀、脖子或背後感到疼痛、麻痺或刺痛，請立即洽詢合格的醫生。

保養和使用

Razer DeathAdder V3 只要一點簡單的保養步驟，即可維持在最佳使用狀態。我們建議你每個月都將裝置從電腦拔除，並使用柔軟的布料或棉花棒進行清潔，避免髒汙堆積。請勿使用肥皂或刺激性清潔劑。

若要享受極致的滑鼠移動控制體驗，強烈建議你選購 Razer 高級滑鼠墊。某些表面會導致滑鼠腳過度磨損，而需要不斷注意，最終需要更換。

請注意，Razer DeathAdder V3 的感測器特別針對 Razer 滑鼠墊進行了「微調」，能提供最佳效能。這表示感測器經過大量測試，確保 Razer DeathAdder V3 在 Razer 滑鼠墊上能產生最佳的讀取與追蹤效果。

9. 法律條文

版權與智慧財產權資訊

© 2022 Razer Inc. 版權所有，保留所有權利。Razer、“For Gamers. By Gamers.”、“Razer Chroma”標誌、Razer 三頭蛇標誌為 Razer Inc. 及 / 或其附屬公司的商標或註冊商標，已在美國或其他國家註冊。所有其他名稱、品牌及標誌，則分屬各自所有者控有的財產。其他所有商標與商號，則為各自所有者之財產，此外，其他在此提及的公司或產品名稱，均屬各別公司之商標。

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc (「Razer」) 可能擁有本總指南中相關產品的版權、商標、商業機密、專利、專利申請或其他智慧財產權 (已註冊或未註冊)。本總指南並未授予您該等版權、商標、專利或其他智慧財產權的授權。Razer DeathAdder V3 (「產品」) 可能與包裝或其他地方顯示的圖片不同。若出現此類差異或錯誤，Razer 對此概不負責。本文所含資訊若有變更，恕不另行通知。

有限產品保固

若欲瞭解有限產品保固之最新及目前條款，請造訪 razer.com/warranty

責任限制

在任何情況下，如因分發、銷售、轉銷售、使用或無法使用任何「產品」而導致利潤損失、資訊或資料損失、特殊、意外、間接、懲戒性或必然性或意外損壞，Razer 皆不負賠償責任。Razer 的賠償金額應不超過本「產品」之零售購買價。

採購成本

為免疑義，在任何情況下，Razer 均不對任何採購成本負責，除非已被告知發生此類損失的可能性。不論任何情況，Razer 對採購成本的責任均不超出「產品」實際零售購買價格。

一般情況

本文條款之約束及解釋皆以「產品」購買地國家/地區之管轄法律為準。若此處所述之任何條款無效或無法強制執行，則此類條款 (在其無效或無法強制執行之範圍內) 不得影響其餘條款或使其餘條款失效。Razer 保留隨時修改任何條款的權利，恕不另行通知。