



# RAZER BARRACUDA

マスターガイド

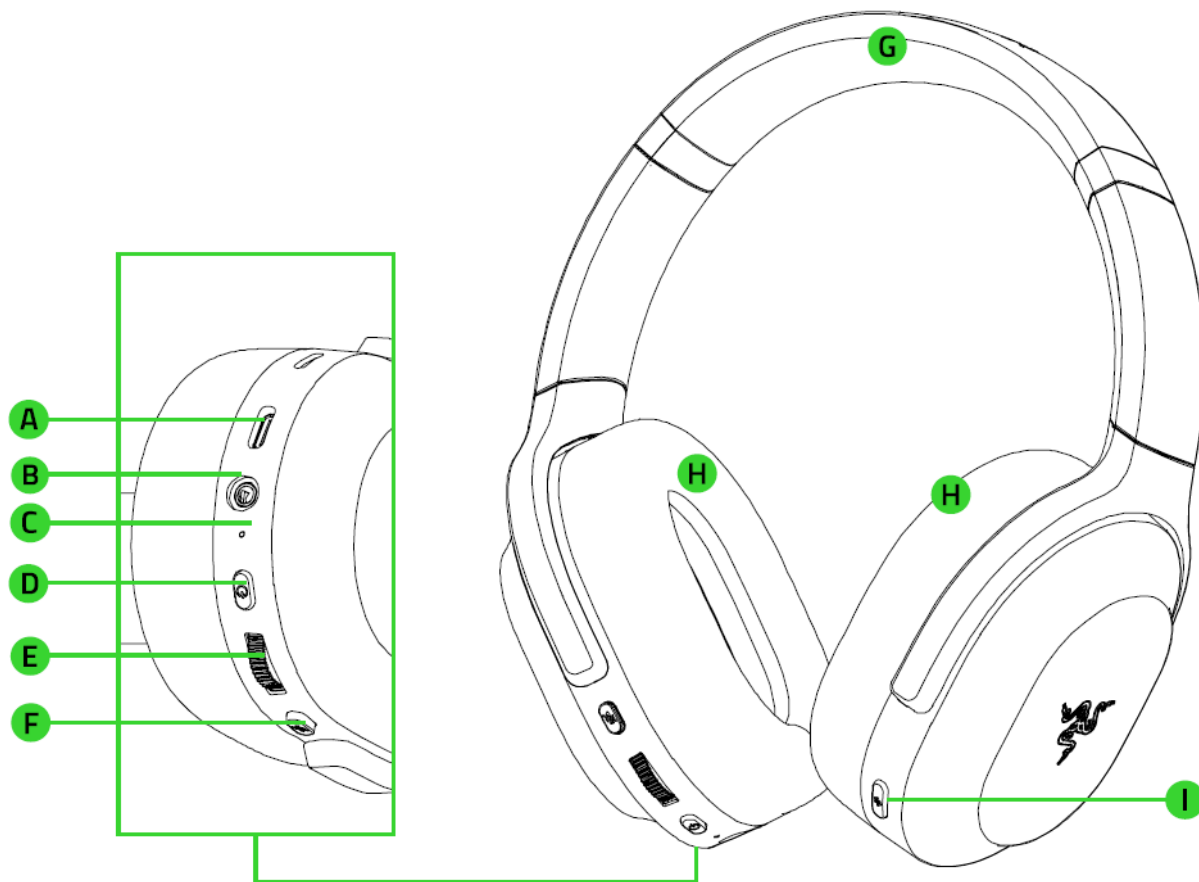
屋内外問わず同じように使用できるワイヤレスマルチプラットフォームゲーミング & モバイルヘッドセット、Razer Barracuda。使い方に応じて高速 2.4GHz と Bluetooth をインテリジェントに切り替えることができ、ノイズキャンセリングマイクのクリアな音声集音によるシームレスなオーディオを体験できます。

# 目次

1. パッケージ内容 .....	3
2. 必要なもの .....	4
3. 技術的な仕様 .....	5
4. 保証付き .....	6
5. はじめに .....	7
6. ヘッドセットの使用法 .....	12
7. RAZER BARRACUDA ードの構成 .....	18
8. 使用上の注意とメンテナンス .....	32
9. 法的権利 .....	34

## 1. パッケージ内容

- Razer Barracuda



A. Type-C 充電ポート

B. 3.5mm オーディオ + マイクジャック

C. ステータスインジケータ

D. 電源ボタン

E. 音量コントロールホイール

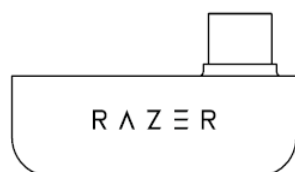
F. マイクミュートボタン

G. 調整可能なパッド付きヘッドバンド

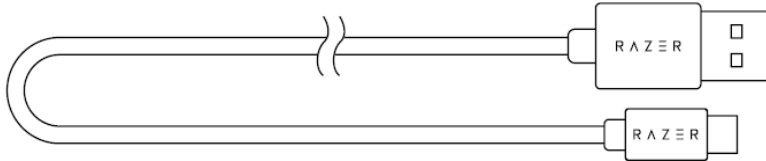
H. 超ソフトなレザーレット製メモリーフォームイヤークッション

I. Razer SmartSwitch ボタン

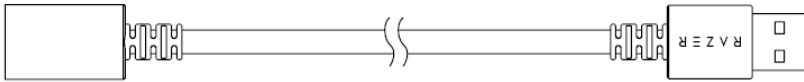
- Type-C ワイヤレスドングル



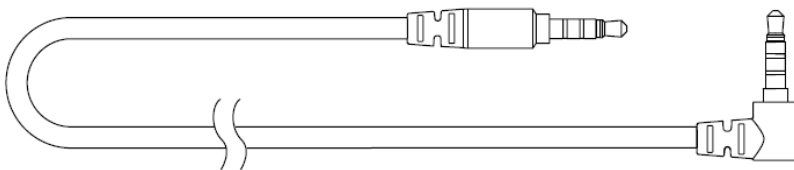
- Type-C 充電ケーブル



- Type-A - Type-C アダプターケーブル



- 3.5 mm コンボケーブル



- 重要な製品情報ガイド

---

## 2. 必要なもの

### 製品要件

- [ワイヤレス] Bluetooth オーディオ機能 / USB Type-C または Type-A ポート搭載機
- [有線] 3.5 mm オーディオ + マイク複合ジャック

### RAZER SYNAPSE 動作要件

- Windows® 10 64 ビット以降
- インターネット接続 (ソフトウェアインストール用)

### RAZER AUDIO アプリ要件

- Bluetooth 接続対応 iOS 12 / Android 8.1 Oreo (以降) のデバイス
- インターネット接続 (アプリインストール用)

---

## 3. 技術的な仕様

### ヘッドフォン

- 周波数特性: 20 Hz ~ 20 kHz
- インピーダンス: 32 Ω @ 1 kHz
- 感度: 96 dB SPL/mW (1kHz、ヘッドアンドトルソシミュレータ (HATS、Head And Torso Simulator) 使用)
- ドライバー: カスタムダイナミック 50mm ドライバー
- イヤーカップ内径: 62 x 42mm
- 接続方法の種類: Type-C ドングル経由のワイヤレス、Bluetooth、3.5mm アナログ
- 概算重量: 300g / 0.66lbs
- 楕円形イヤー Cushion: 通気性に優れたメモリーフォーム Cushion

### マイク

- 周波数特性: 100 Hz ~ 10 kHz
- S/N 比: ≥ 65 dB
- 感度 (1 kHz): -33 ± 3 dB
- 集音パターン: 全方向
- デュアル ECM マイクによる音声集音と AI ノイズキャンセリング

### イヤーカップ上のコントロール

- 2.4GHz ワイヤレスと Bluetooth の切り替え (スマートスイッチ)
- 音量調整
- マイクのミュート切り替え

### オーディオの使用

- ワイヤレスオーディオの使用: Type-C ドングル経由のワイヤレス、Bluetooth 5.2
- 有線の使用: 3.5mm アナログ
- Bluetooth コーデック: AAC、SBC
- THX Spatial Audio: Windows 10® 64 ビット以降でのみ利用可能

### バッテリー持続時間

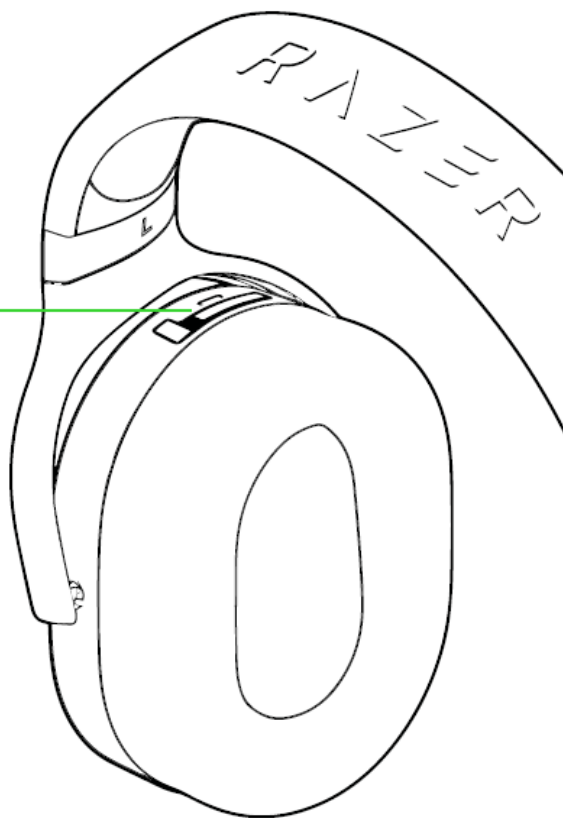
- 最大 40 時間

---

## 4. 保証付き

お手元の製品は限定 2 年の保証付きです。こちらに登録してデバイスをさらに活用し、Razer の特典を手に入れましょう: [razerid.razer.com](https://razerid.razer.com)

ご使用の製品のシリアル番号は、こちらに表示されています。

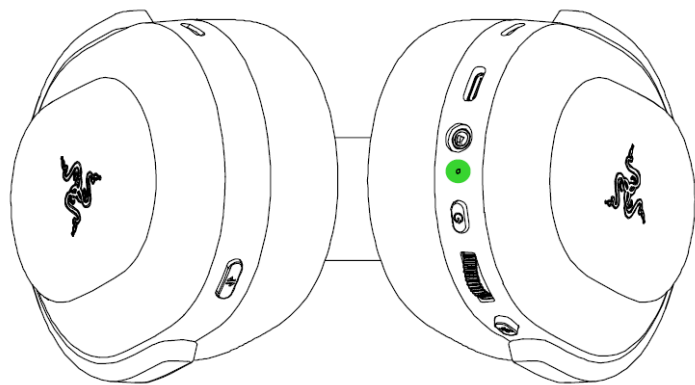
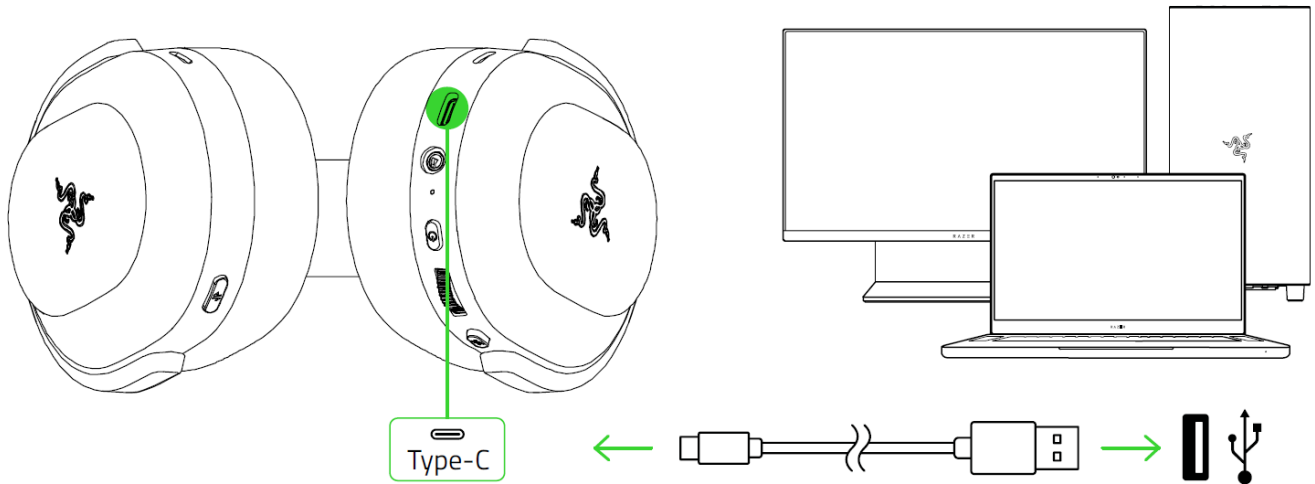



ご質問があれば、Razer サポートチーム [support.razer.com](https://support.razer.com) にお問い合わせください

## 5. はじめに

### ヘッドセットの充電方法

電源が供給されている USB Type-A ポートに充電ケーブルで Razer Barracuda を接続します。最高のパフォーマンスでご利用いただくため、初めてヘッドセットをご使用の際は、完全に充電してください。バッテリーが空になった状態から約 3 時間でフル充電されます。

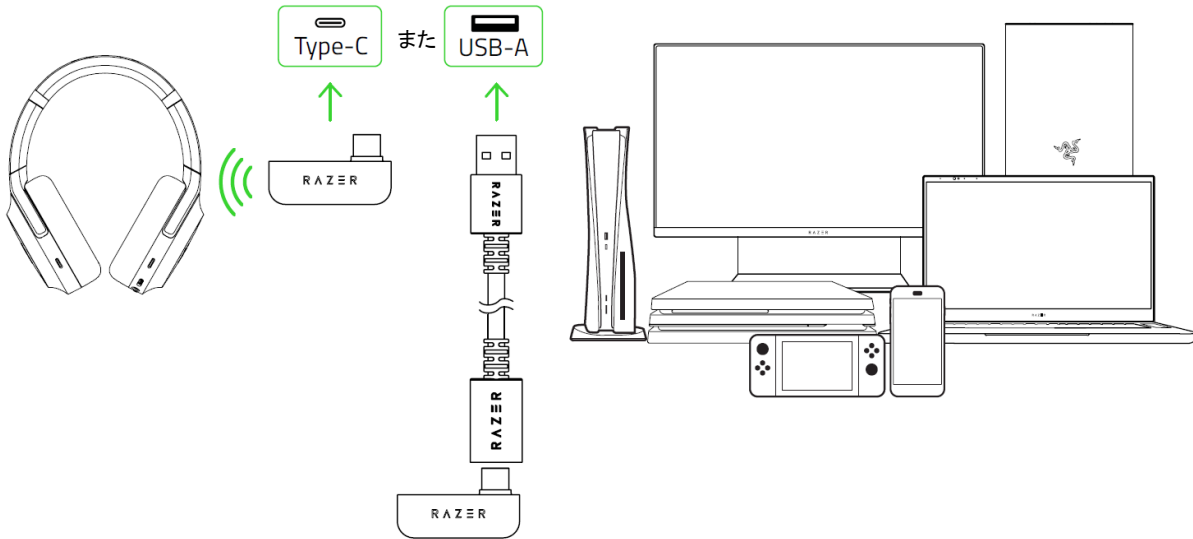


インジケータ	バッテリーレベル
	フル充電
	充電中

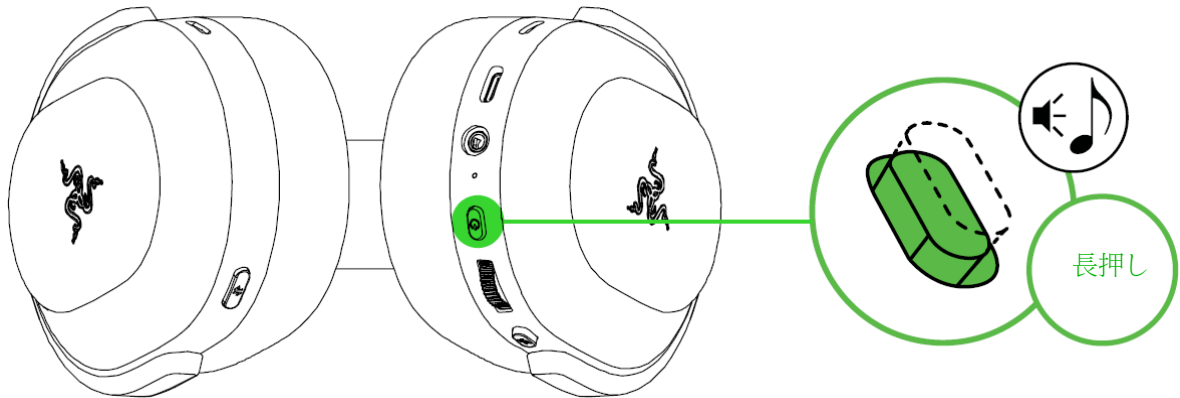
## デバイスへの接続

### A. Type-C ワイヤレスドングル (2.4 GHz) 経由

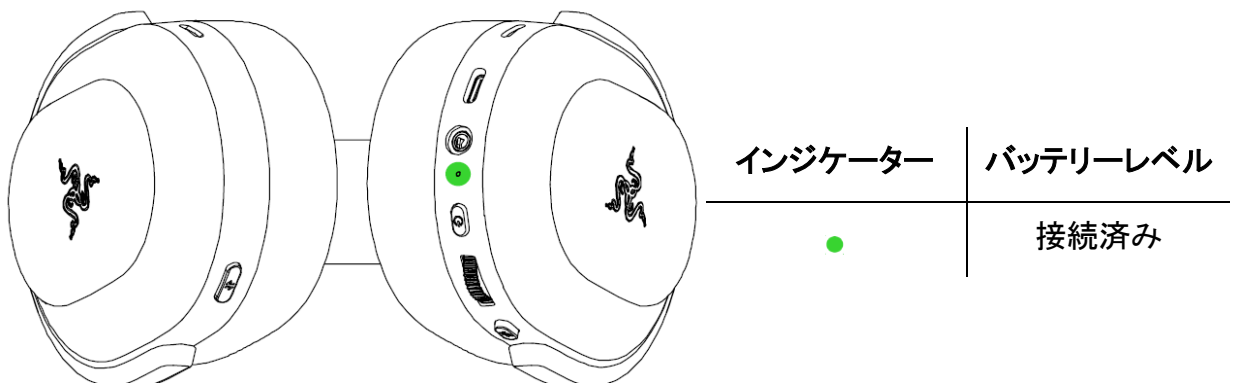
1. Type-C ワイヤレスドングルをデバイスに接続します。



2. ステータスインジケータが短く点灯するまで電源ボタンを押し続けます。



3. ステータスインジケータが緑色に短く点灯してヘッドセットが Type-C ワイヤレスドングルに接続されたことを示すまで待ちます。



4. お使いのデバイス(該当する場合)で、Razer Barracuda をデフォルトの入力機器および出力機器として設定します。

#### PC / ノート PC の場合

- a. システムトレイ内のサウンドアイコンを右クリックし、[サウンドの設定を開く] を選択します。
- b. [サウンド] ウィンドウで、Razer Barracuda 2.4 をデフォルトの [出力] 機器および [入力] 機器として設定します。

PlayStation 5 の場合は[設定] > [サウンド] を選択します。

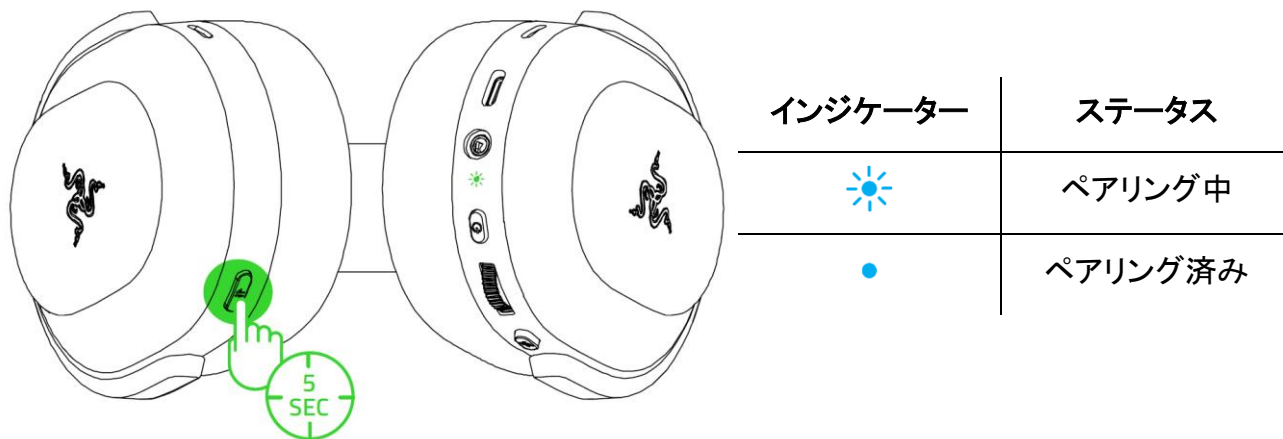
- [マイク] で、[入力機器] を Razer Barracuda 2.4 に設定します。
- [音声出力] で、[出力機器] を Razer Barracuda 2.4 に設定します。

PlayStation 4 の場合は [設定] > [周辺機器] > [オーディオ機器] を選択します。

- [入力機器] と [出力機器] を Razer Barracuda 2.4 に設定します。

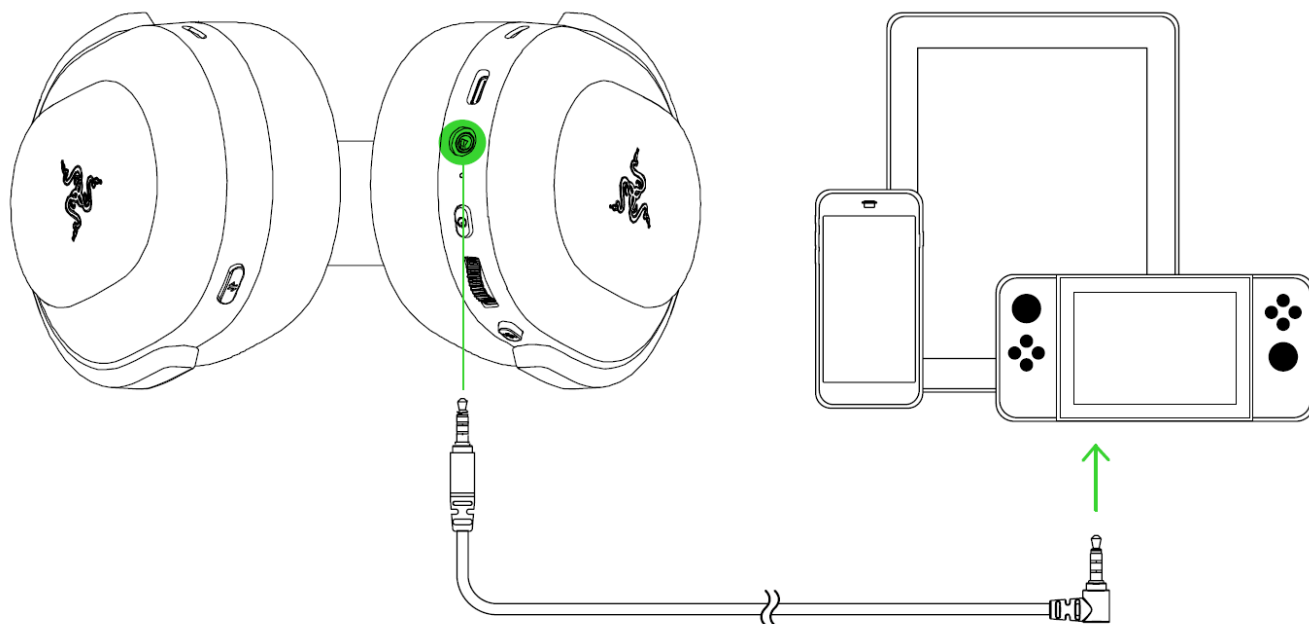
#### B. Bluetooth 経由

電源を入れた状態で Razer SmartSwitch ボタンを 5 秒間押すと、Bluetooth ペアリングモードが起動します。お使いのデバイスの指示に従い、検出されたデバイスのリストから「Razer Barracuda (BT)」を選択します。ステータスインジケータが一時的に青色に変化し、ヘッドセットがデバイスとペアリングされたことを示します。



### C. 3.5mm オーディオ + マイクジャック 経由

デバイスに 3.5 mm オーディオ + マイク複合ジャックがある場合は、3.5 mm コンボケーブルをヘッドセットのマイクジャックとデバイスのオーディオジャックに差し込みます。



## エクスペリエンスのパーソナライズ

### Razer Audio アプリ (モバイル)

Razer Barracuda では、詳細なカスタマイズ設定を簡単に行うことができます。Razer Audio アプリを使って EQ 設定と自動停止機能のカスタマイズ、ゲーミングモードの有効化/無効化などを、いつでもどこでも行うことができます。



Razer Audio



また



RZR.TO/AUDAPP

(中国のみ)

**i** アプリの使用時は、ヘッドセットを Bluetooth のみでモバイルデバイスに接続してください。インジケーターが青色に点灯している場合は、Bluetooth で接続されていることを示します。

### Razer Synapse (PC)

Razer Synapse\* アプリを使って、ヘッドセットの EQ プリセットの選択や独自のカスタマイズ、サウンドとマイクの設定の強化、リアルタイムのマイクモニタリングの有効化と調整、その他のヘッドセット機能を活用し、自分だけの驚異的なオーディオ体験を実現します。

\*プロンプトが表示されたら Razer Synapse をインストールするか、[razer.com/synapse](https://www.razer.com/synapse) からインストーラーをダウンロードします。

### THX Spatial Audio の有効化\*

Razer Barracuda をフル活用するために Razer Synapse 経由で 360° ポジショナルオーディオを有効にすると、自然でリアルな体験が楽しめます。

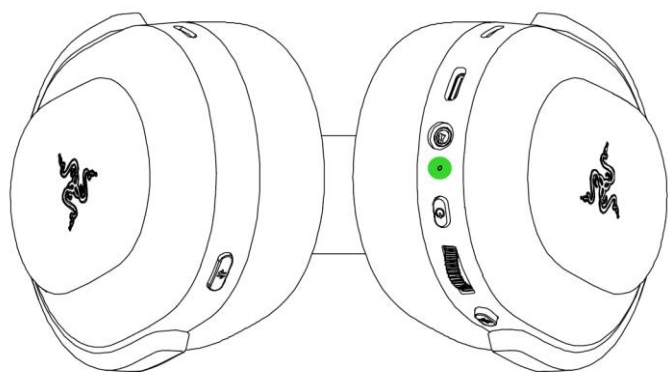



\*Windows 10 64-bit 以降でのみ利用可能。

## 6. ヘッドセットの使用法

### バッテリーレベル

プラグを接続しておらず、電源がオンの場合、ステータスインジケータは接続とバッテリー残量を表示します。使用中にヘッドセットの充電が必要になると音声で知らせます。その場合、ヘッドセットが充電されるまでインジケータはバッテリーレベルを表示します。

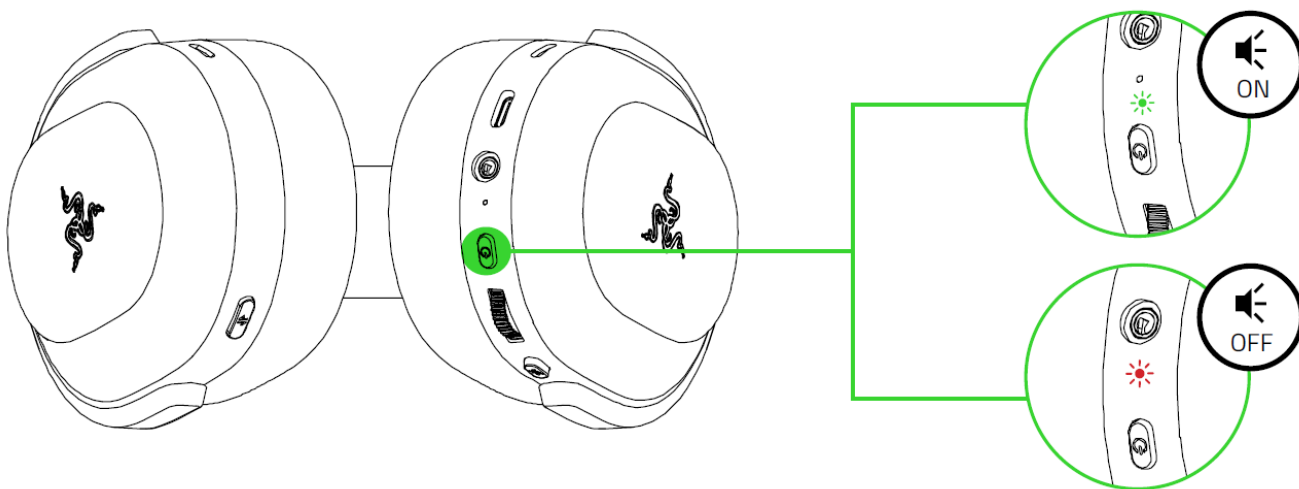


インジケータ	案内	バッテリーレベル
	音声	低

### 電源ボタン

#### 電源オン/オフ

ヘッドセットの電源をオンにするにはステータスインジケータが点灯するまで電源ボタンを押し続けます。再度電源ボタンを長押しするとオフになります。ヘッドセットの電源オン/オフを知らせる音声案内が再生されます。



**i** ヘッドセットの電源を入れると、前回使用していたオーディオソースを使用します。

## その他の機能

ヘッドセットの電源がオンで、ヘッドセットを Bluetooth 経由で接続してオーディオソースとして使用している場合は、電源ボタンのその他の機能が使用できるようになります。これらの機能はデバイスの現在のアクティビティに基づいて機能します。デバイスによっては、該当しないものもあります。

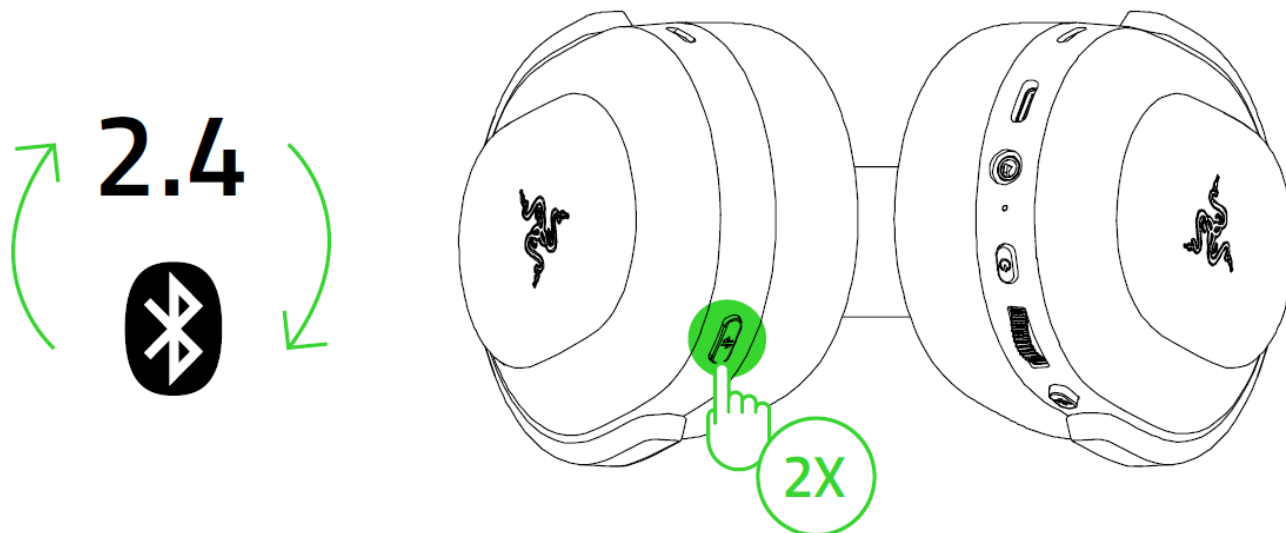
1 回押し	再生/一時停止*
	着信応答または現在の通話を終了
	通話を保留して着信に応答
	通話を終了して保留中の通話に切り替え
2 回押し	着信の拒否
	通話の切り替え
	トラックのスキップ
3 回押し	前のトラックへ
電源オフの状態 で 5 秒間押し 続ける	Bluetooth ペ어링モードの有効化

\*Type-C ワイヤレスドングルをオーディオソースとして使用する場合にもこの機能を使用できます。

## RAZER SMARTSWITCH ボタン

### オーディオソースの切り替え

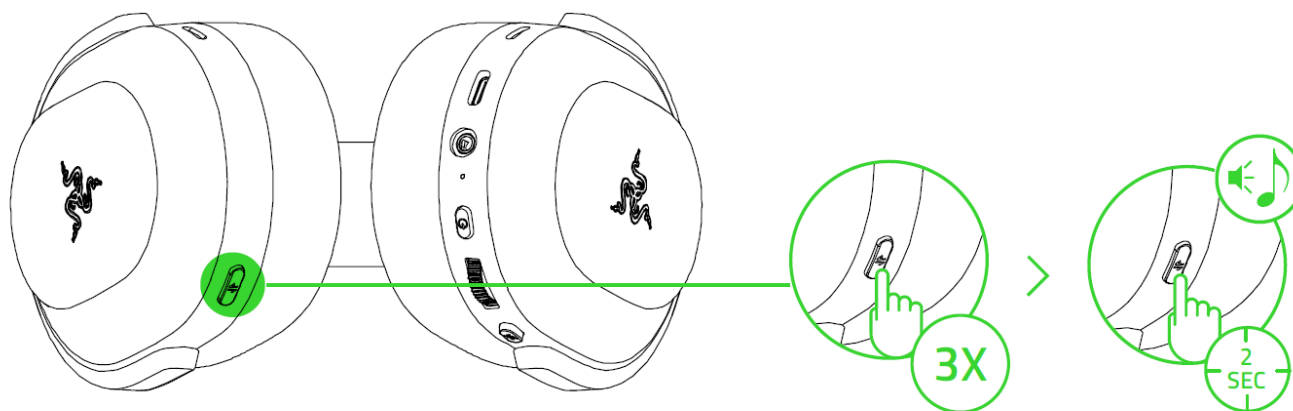
電源を入れて任意のオーディオソースに接続し、Razer SmartSwitch ボタンを 2 回押すと、Type-C ワイヤレスドングルと Bluetooth のオーディオソースを切り替えることができます。



- i** Bluetooth をオーディオソースとして使用すると、ヘッドセットは最後に認識したデバイスに再接続されます。デバイスが見つからない場合は、ペアリングモードが起動します。

### ゲーミングモードの有効化/無効化

ゲーミングモードを有効にするには、Bluetooth での接続時に Razer SmartSwitch ボタンを 2 回押した後、3 回目に 2 秒間長押しします。起動すると、ヘッドセットは低レイテンシーで動作し、ゲームプレイ時にリアルタイムのオーディオフィードバックを体験することができます。ゲーミングモードを無効にするには同じ操作を繰り返します



- i** この機能は Bluetooth 接続時のみ利用可能です。最高のパフォーマンスを実現するためには、ヘッドセットをオーディオソースの至近距離で使用することをお勧めします。

## RAZER SMARTSWITCH について

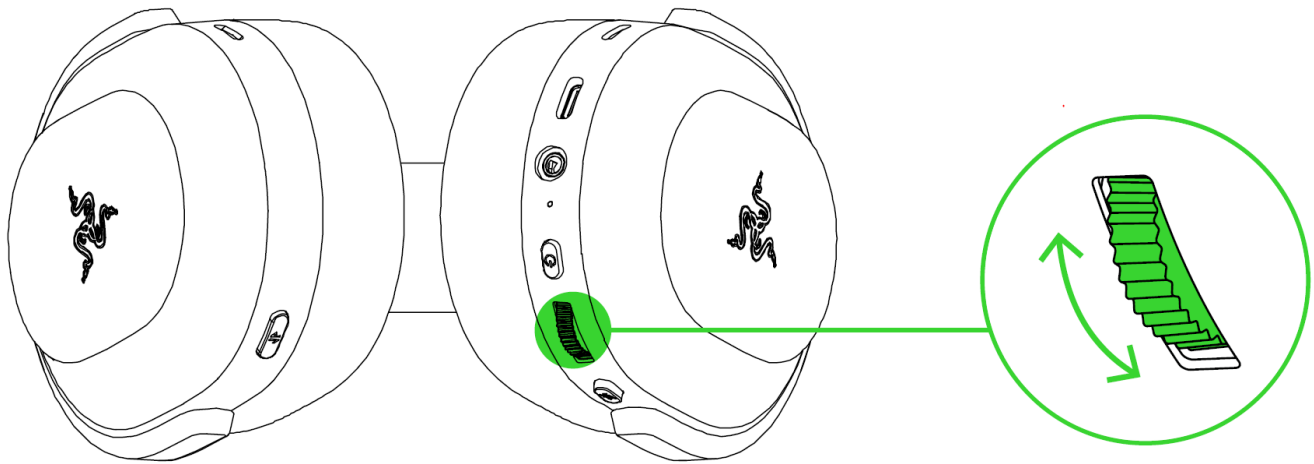
Razer Barracuda を PC またはゲーム機 (Type-C ワイヤレスドングル経由) とモバイルデバイス (Bluetooth 経由) に同時に接続すると、接続した Bluetooth デバイスからの通話をヘッドセットで簡単に受けることができ、ヘッドセットを取り外すことなく通話を切ってゲームオーディオに戻ることができます。ステータスインジケータが白色に短く点灯して、ヘッドセットが両方のオーディオソースに接続されたことを示します。

以下の動作表は、ヘッドセットが Bluetooth デバイスおよび Type-C ワイヤレスドングルに接続されている場合に、オーディオソースの切り替えと着信にどのように対応するかを説明しています。

ヘッドセットのオーディオ	Razer SmartSwitch の動作
Type-C ワイヤレスドングル経由の再生	<ul style="list-style-type: none"><li>モバイルデバイスに着信があった場合、ヘッドセットは自動的に Bluetooth オーディオソースに切り替え、通話が終了すれば Type-C ワイヤレスドングルの使用を再開します。</li><li>PC とモバイルデバイスで同じアプリ通知を受け取った場合 (例: Teams、Messenger)、Razer SmartSwitch ボタンを使用して着信に応答すると、ヘッドセットは自動的に Bluetooth オーディオソースに切り替わります。通話が終了すると、ヘッドセットは Type-C ワイヤレスドングルの使用を再開します。 <i>Razer Audio アプリでヘッドセットの [着信拒否] 機能を有効にして、着信時の自動ソース切り替えを無効にすることができます。</i></li><li>Type-C ワイヤレスドングルで再生されているオーディオがない場合のみ、接続モバイルデバイスのオーディオが自動的にヘッドセットで再生されます。</li><li>オーディオソースの切り替え時における再生オーディオの一時停止機能は、使用アプリ (例: Spotify、Apple Music) に応じて異なります。</li></ul>
Bluetooth 経由の再生	<ul style="list-style-type: none"><li>Type-C ワイヤレスドングルのオーディオソースに切り替えた場合でも、ヘッドセットは、Bluetooth 経由でモバイルデバイスに接続されたままになります。ただし、Razer Audio アプリは、モバイルデバイスから接続が解除されます。</li><li>オーディオソースの切り替え時における再生オーディオの一時停止機能は、使用アプリ (例: Spotify、Apple Music) に応じて異なります。</li></ul>
再生しているオーディオソースがない	最初に接続したオーディオソースからオーディオが再生されます。

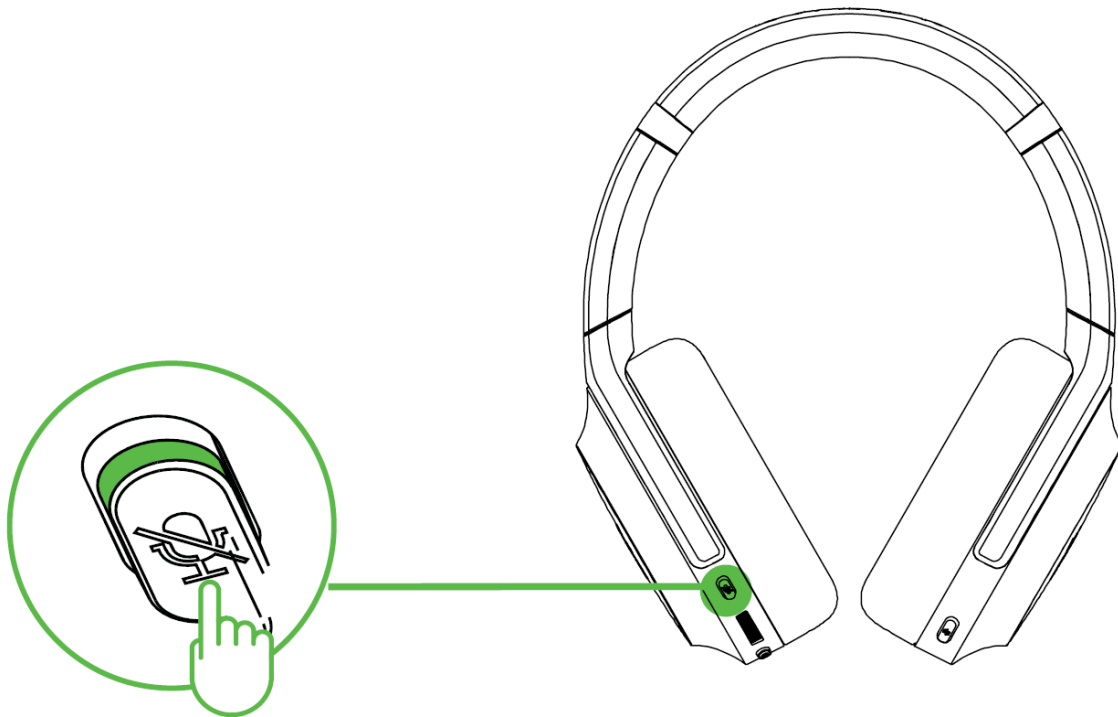
## 音量調節ホイール

音量調節ホイールを回すと、音量を調節できます。



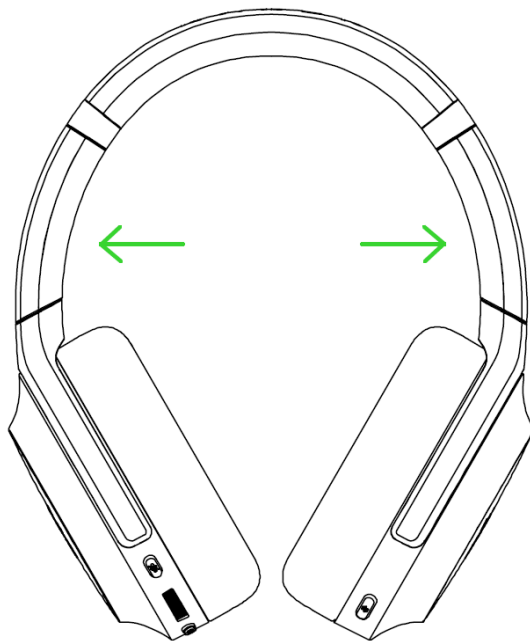
## マイクのミュート / ミュート解除

マイクミュートボタンを押すとマイクのミュート機能オン/オフが切り替わります。



## ヘッドセットを末永くご使用いただくために

ヘッドセットを頭の上に置く前に、ヘッドセットを軽く引き伸ばしてヘッドバンドのストレスを最小限に抑えることをお勧めします。ただし、技術仕様の限度を超えてヘッドセットを伸ばさないでください。



## 7. RAZER BARRACUDA ードの構成

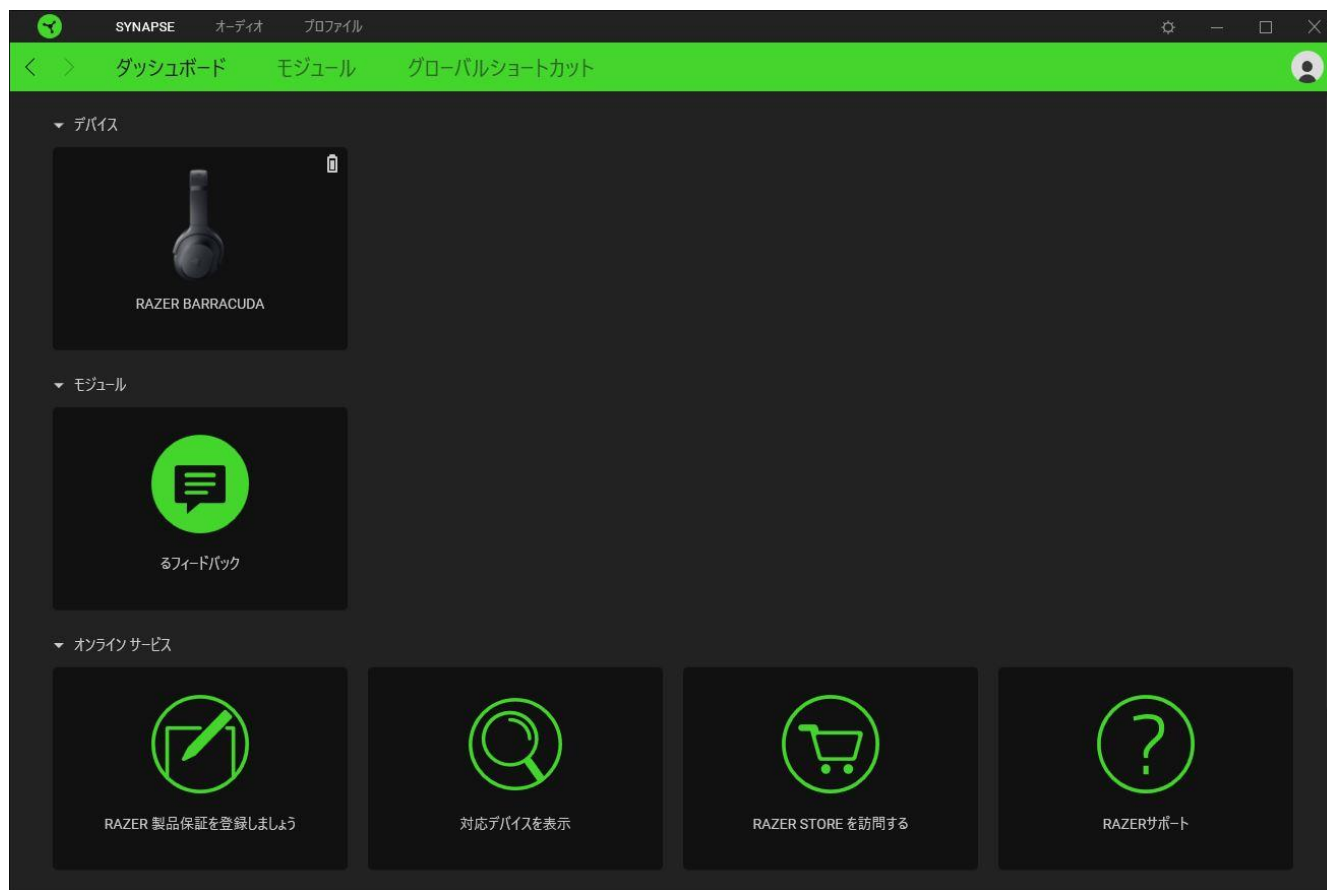
- i** 免責事項: インストール、アップデート、クラウドベースの機能についてはインターネット接続が必要です。Razer ID アカウントの登録が推奨されますが、これは任意です。示されたすべての機能は現在のソフトウェアバージョン、接続デバイス、サポートされるアプリとソフトウェアに基づいて変更される場合があります。

### SYNAPSE タブ

Razer Synapse をインストールした後の初期起動画面では [Synapse] タブが表示されます。このタブでは [ダッシュボード] と [Chroma アプリ] の二つのサブタブを表示できます。

#### ダッシュボード

[ダッシュボード] サブタブでは Razer Synapse の概要が表示され、お手元の全ての Razer デバイス、モジュールならびにオンラインサービスにアクセスできます。



## モジュール

[モジュール] サブタブには、インストールされているすべてのモジュールとインストール可能なモジュールが表示されます。



## グローバル ショートカット

すべてのデバイスプロファイルで適用される、Razer Synapse 対応デバイスの入力からのカスタマイズ可能なキー組み合わせのバインド操作または Razer Synapse 機能。[プロフィールについて詳細はこちら](#)

**!** Razer Synapse 対応デバイスの入力のみが認識されます。



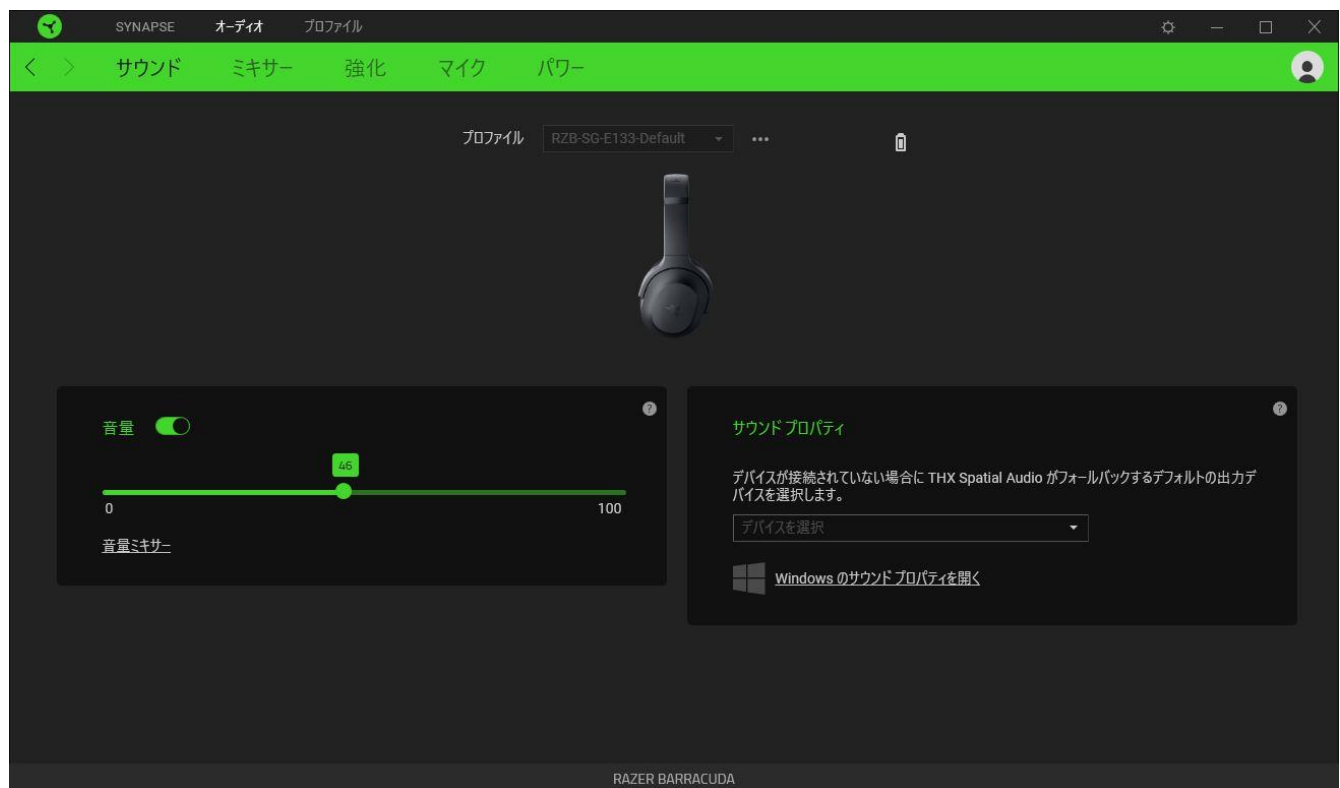
## [オーディオ] タブ

**!** システムトレイのサウンドアイコンからデフォルトの再生または出力デバイスとして *THX Spatial Audio* を選択します。

Razer Barracudaードのメインタブが [オーディオ] タブです。ここからデバイスの設定をカスタマイズして、その可能性を完全に引き出すことができます。このタブに適用された変更内容は、システム上およびクラウドストレージ上に自動保存されます。

## サウンド

[サウンド] サブタブでは、システム全体の音量調節、またはすべてのアクティブアプリケーションの音量の個別調節、デフォルトのフォールバックデバイスの変更、Windows の [サウンド] プロパティへのアクセスが可能です。



## プロフィール

プロフィールはお使いの Razer 周辺機器の設定を維持するためのデータ保存先です。デフォルト設定ではプロフィール名はお使いのシステム名に基づいています。プロフィールの追加、名前変更、複製または削除を行うには、その他ボタン (●●●) を押します。

## 音量

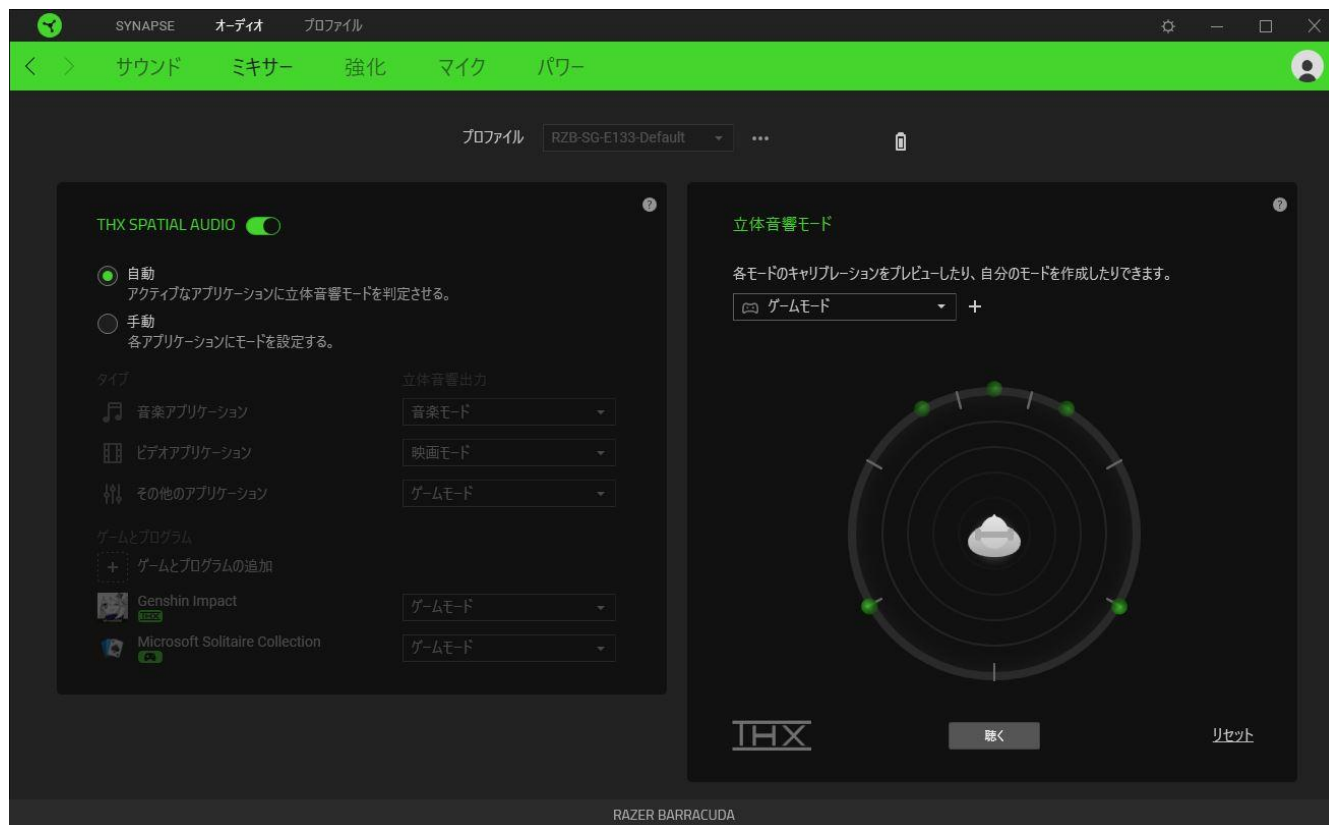
デバイスの音量を制御します。現在の再生デバイスの Windows の [音量ミキサー] にアクセスすることも可能です。ここでは、システム全体の音量を調節したり、各アクティブアプリケーションの音量を個別に調節したりすることができます。

## サウンド プロパティ

Razer Barracuda カードが接続されていないときに THX Spatial Audio が使用するデフォルトの出力デバイスを設定します。また、Windows の サウンドプロパティ へのリンクをクリックして、再生デバイスおよび録音デバイスの設定、サウンド設定、デフォルトのコミュニケーションアクティビティの変更といった、システムのサウンド設定を管理できます。

## ミキサー

[ミキサー] サブタブでは、THX Spatial Audio およびその設定の有効化または無効化や、アクティブな立体音響モードの仮想スピーカーすべてのオーディオポジショニングの調整が可能です。



### THX Spatial Audio

THX Spatial Audio 技術は、高度なポジショナルオーディオソリューションで、臨場感と没入感をより一層高めたゲーム体験が楽しめます。

この設定から THX Spatial Audio およびその設定の有効化または無効化を切り替えることができます。デフォルトでは、これは [自動] に設定されており、すべてのアプリケーションが推奨される出力設定を使用します。[手動] を選択した場合、好みの立体音響モードを特定のアプリケーションタイプやアプリケーションに割り当てることができます。

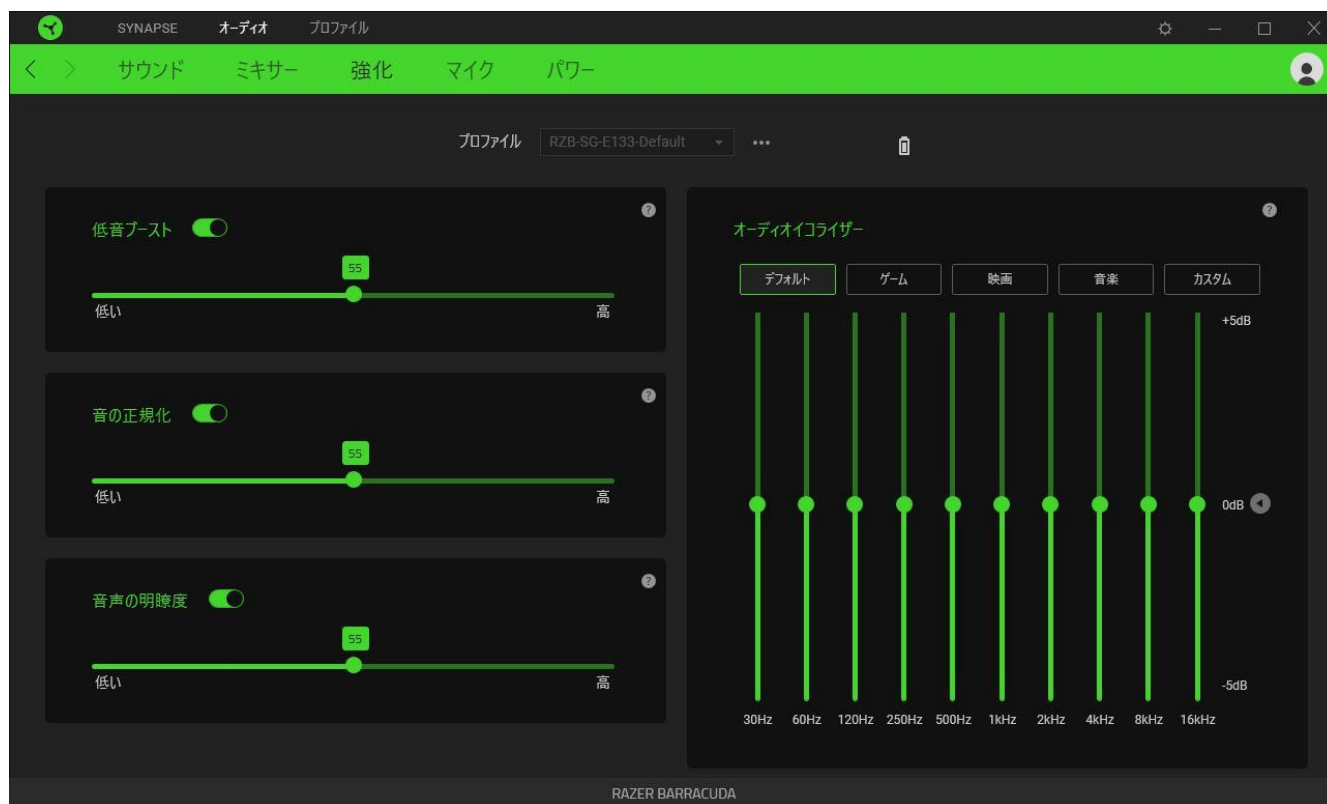
### 立体音響モード

[聴く] ボタンを使用して各立体音響モードの調整をプレビューできます。(任意のプリセットモードで) 仮想スピーカーの位置を変更すると自動的にカスタムモードが作成されます。また、追加ボタン (+) をクリックして新しいカスタムモードを作成することもできます。

任意のカスタムモードでその他ボタン(●●●)をクリックして選択したカスタムモードの名前変更、複製、または削除を行うことができます。現在のモードを元の設定に戻すには [リセット] ボタンをクリックします。

## 強化

[強化] サブタブでは、受信オーディオの設定やオーディオシステムの周波数特性のカスタマイズが可能です。



### 低音ブースト

低い周波数特性を強化してヘッドセットの低音出力を改善します。

### 音の正規化

叫び声や爆発などの効果から不意に起こる不快なボリュームアップを回避するために、受信オーディオの最大ボリュームを低減します。

### 音声の明瞭度

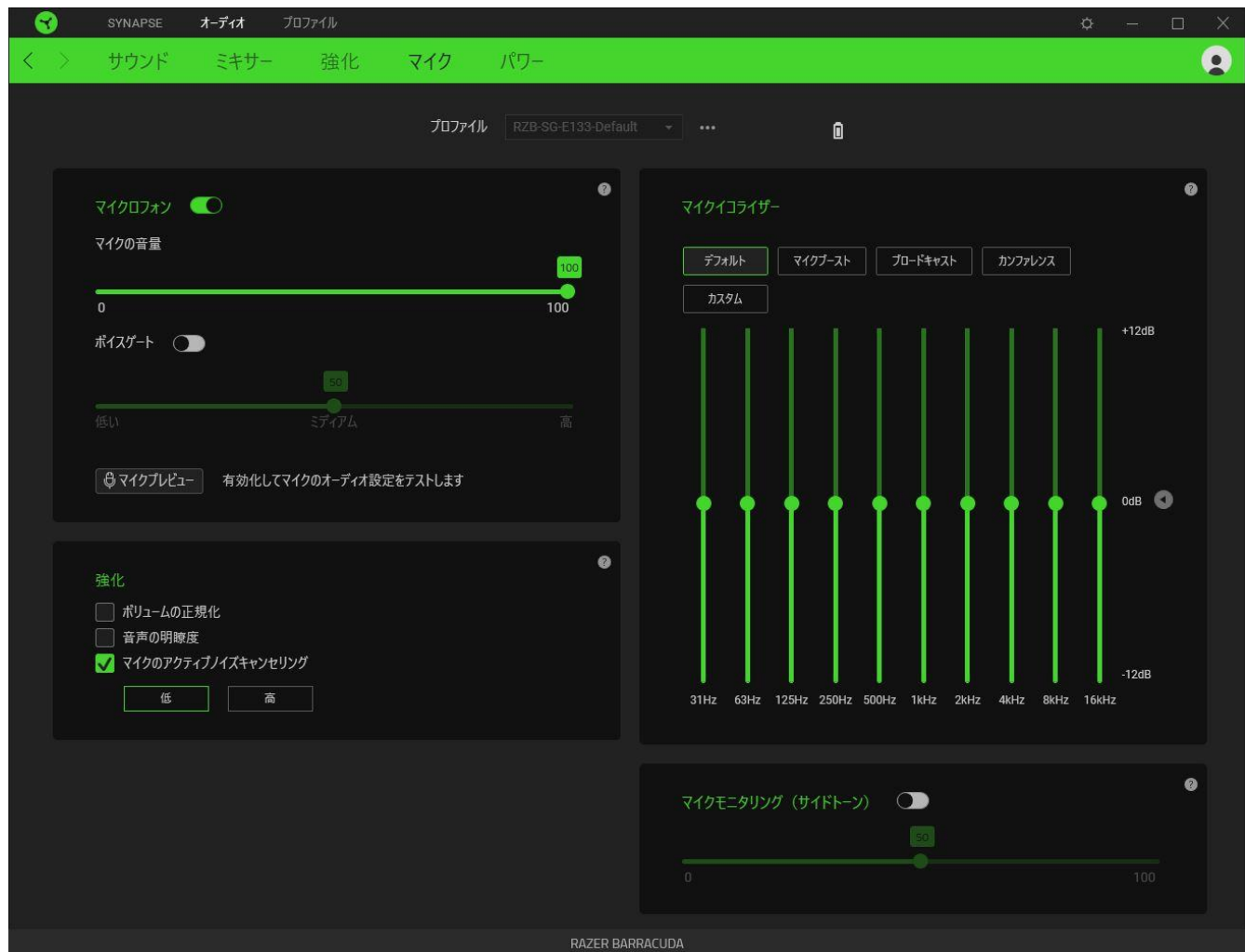
サウンドをフィルタリングして明瞭度と音量を改善し、受信音声の質を強化します。

### オーディオイコライザー

バランス重視の設定、没入感あるゲームプレイ、映画視聴、お気に入りの音楽のリスニングといった、最適なオーディオエクスペリエンスのために作成されたイコライザープリセットを選択します。イコライザープリセットを手動で調節すると、自動的に [カスタム] に変わります。

## マイク

[マイク] サブタブでは、すべての発信マイクオーディオの設定を変更できます。



### マイク

マイクの音量とマイク入力の音量をコントロールしてマイクの音質をよりクリアにします。

### マイクの音量

マイク入力を調節するか、マイクをミュートにします。

### ボイスゲート

周辺音を入れず、自分の声だけを分離するように、マイク入力の音量をコントロールします。しきい値を下回る音はミュートにされます。

### 強化

以下の機能のいずれかを有効にすることによりマイクの質を改善します。

- **ボリュームの正規化。**ラウドネスの変動を減少させます。
- **周辺音の遮断。**環境音を下げます。
- **音声の明瞭度。**音声の周波数を強調します。

### マイクイコライザー

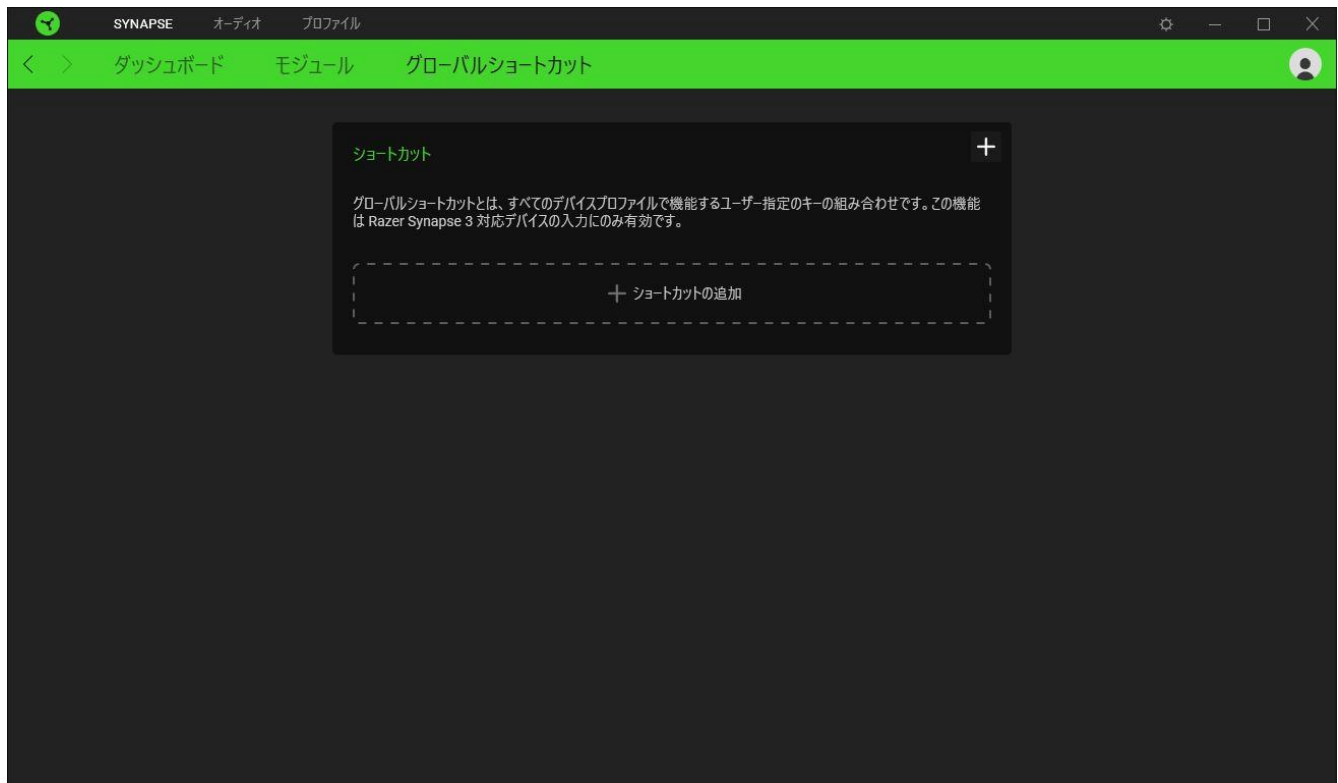
ニーズに最適なマイクのイコライザープリセットを選択します。イコライザープリセットを手動で調節すると、自動的に [カスタム] プリセットに変わります。

### マイクモニタリング (サイドトーン)

この設定を有効にすると、ヘッドセットからのマイクの生のオーディオ入力がモニタリングできます。またモニタリング音量を上下する追加オプションがあります。

## 電源

[電源] サブタブを使用すると、一定の時間にわたりデバイスがアイドル状態の場合に電源がオフになるように設定することにより、デバイスの電力消費量を管理できます。

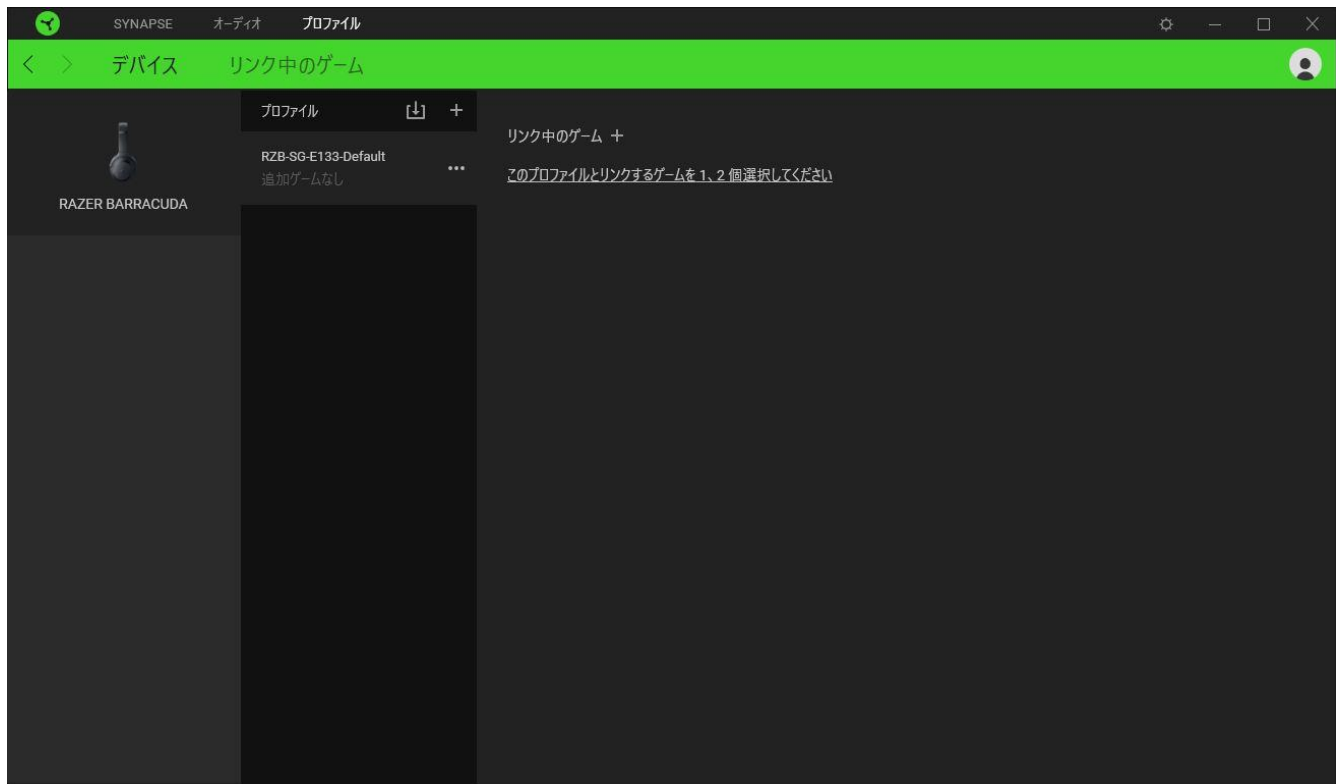





## プロフィール タブ

[プロフィール] タブはお使いの全プロフィールを管理し、ゲームやアプリケーションとリンクさせるために役立ちます。

## デバイス

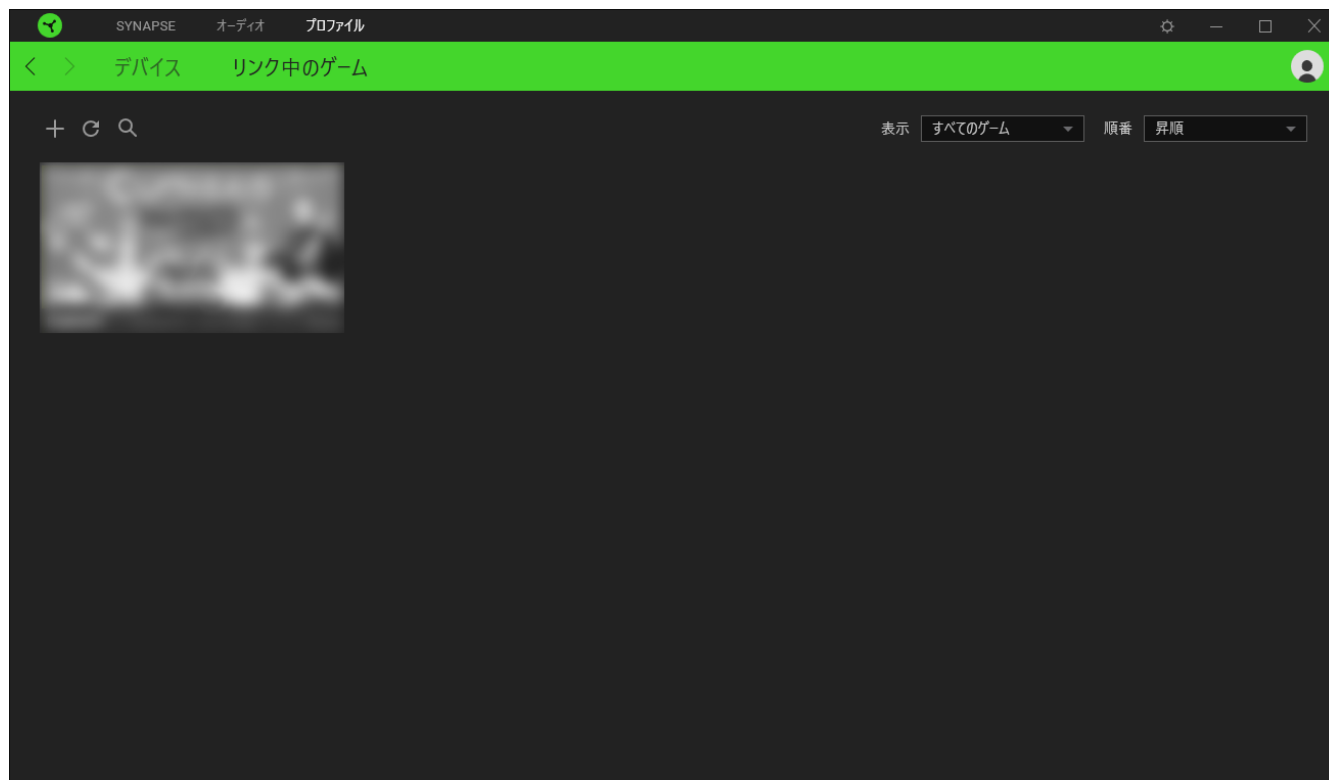
[デバイス] サブタブではどの Razer デバイスがどのプロフィール/Chroma 効果 を使用しているかを確認できます。



プロフィール/Chroma エフェクトは、インポートボタン (  ) でコンピュータやクラウドからインポートできます。また、追加ボタン (  ) で、選択したデバイス内の新しいプロフィールや、特定のゲームを対象にした Chroma エフェクトの作成が可能です。プロフィールの名前変更、複製または削除を行うには [その他] ボタン (  ) を押します。[ゲームをリンク] オプションを使用すると、アプリケーションの実行時に、各プロフィールと Chroma エフェクトの両方またはいずれかが自動的に有効になるように設定できます。

## リンクされたゲーム

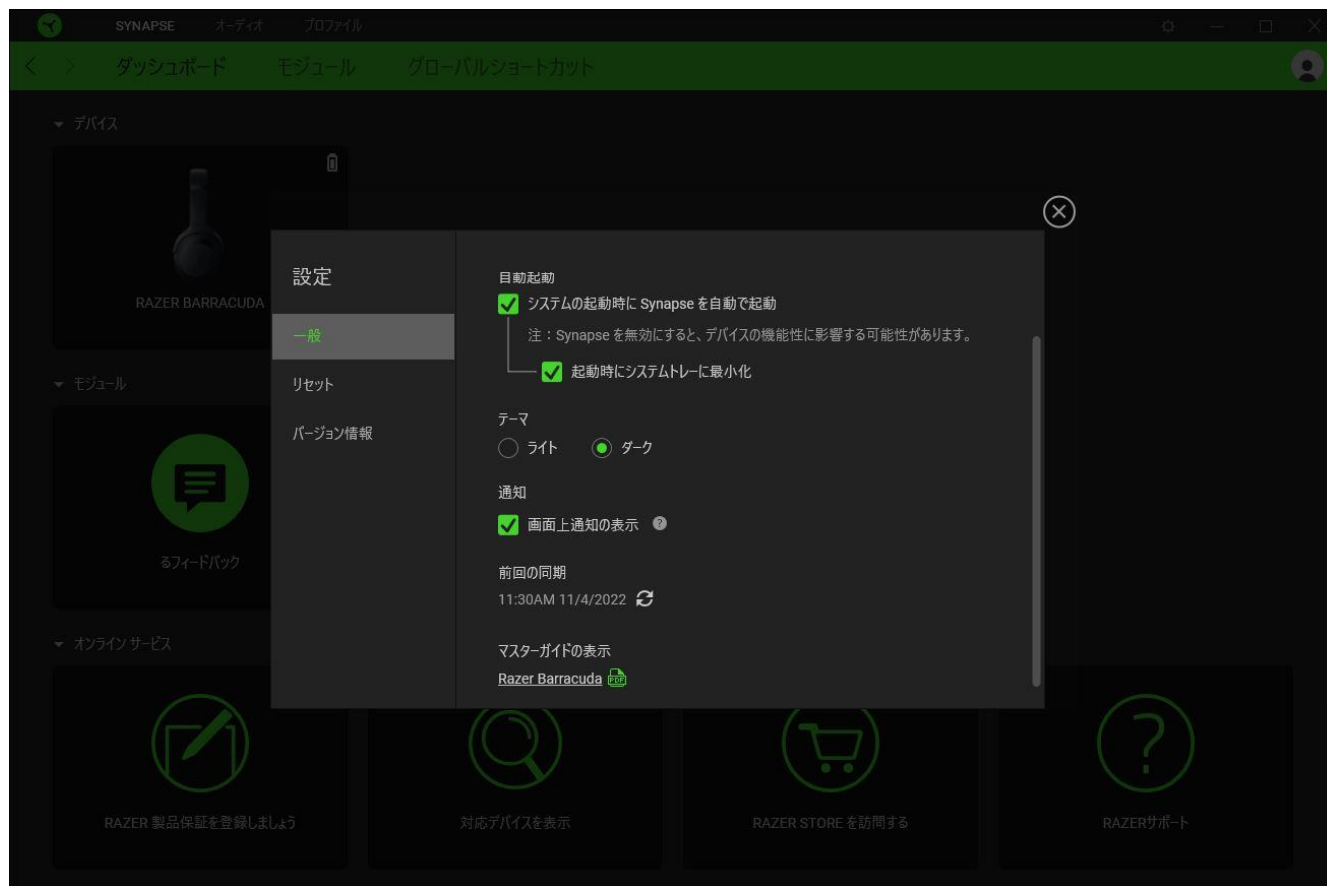
サブタブでは、ゲームの追加、ゲームとリンク中の周辺機器の表示、追加されたゲームの検索など、柔軟性の高い機能が利用できます。またゲームをタイトル順、最後のプレイ日時順、最大プレイ時間順で並べ替えることが可能です。追加されたゲームは Razer デバイスにリンクされていないにもかかわらずこちらに表示されます。



接続された Razer デバイスにゲームをリンクするには、リストからゲームをクリックし、[ゲームプレイ時に自動的に起動するデバイスとそのプロフィールを選択] リンクをクリックしてリンクする Razer デバイスを選択します。リンクが成立したら、対応するデバイスのその他ボタン(●●●)をクリックすると、特定のプロフィールを選択できます。

## [設定] ウィンドウ

Razer Synapse で (⚙️) ボタンをクリックしてアクセスできる [設定] ウィンドウでは、起動挙動と Razer Synapse の言表示語の設定、接続した各 Razer デバイスのマスターガイドの表示、あるいは接続した任意の Razer デバイスの出荷時設定へのリセットが可能です。



### [一般] タブ

[設定] ウィンドウのデフォルトのタブです。[一般] タブでは、ソフトウェアの表示言語、起動時の動作、表示テーマを変更したり、接続されたすべての Razer デバイスのマスターガイドを表示することができます。さらに、プロフィールとクラウド (☁️) の手動同期や、接続したすべての Razer デバイスやインストール済みモジュールのマスターガイドの表示が可能です。

### [リセット] タブ

[リセット] タブでは、接続中の Razer デバイスを出荷状態にリセットできます。また Razer Synapse のチュートリアルがリセットされるため、次回の再起動時に Razer Synapse の各種機能を改めて確認することができます。



Razer デバイスをリセットすると、選択したデバイスのオンボードメモリに保存されたすべてのプロフィール (該当する場合) が消去されます。

## **[バージョン情報] タブ**

[バージョン情報] タブでは、簡単なソフトウェア情報と著作権宣言文が確認でき、利用条件に関するリンクが含まれています。このタブでソフトウェアアップデートを確認したり、Razer のソーシャルコミュニティにアクセスしたりできます。

---

## 8. 使用上の注意とメンテナンス

### 安全上のガイドライン

Razer Barracuda の使用時に最大限の安全性を実現するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

本製品の操作に問題が発生し、トラブルシューティングで解決できない場合は、本製品を電源から外し、Razer ホットラインに連絡をするか、[support.razer.com](https://support.razer.com) でサポート情報をご確認ください。

本製品は分解しないでください。保証が無効になります。また、異常な電流負荷をかけて操作しないでください。

本製品が、液体、湿気、または水分などに触れないようにしてください。本製品は、所定の温度範囲 (0°C~40°C) 内で操作してください。温度がこの範囲外になった場合は、本製品のプラグを外したり、電源をオフにしたりして温度が最適レベルに安定するまでお待ちください。

本製品は、低音量で使用中でも周辺音を遮断するため、周囲に対する認識力が低下する恐れがあります。周囲に注意を向ける必要のある行動をとるときには、本製品を取り外すようにお願いします。

大音量での使用を長時間続けると、聴覚に異常をきたす可能性があります。また、特定の国の行政機関では、聴力に影響を起こさない音圧として 1 日 8 時間で最大 86dB を設定しています。したがって、長時間にわたり音楽を楽しむ際は、音量を快適なレベルまで下げることをお勧めします。聴覚を大事にしてください。

### メンテナンスと使い方

Razer Barracuda を最適な状態に保つには、最低限のメンテナンスが必要です。月に一度、溜まった汚れを取り除くため、本製品を柔らかな布や綿棒などで掃除してください。石鹼や刺激の強い洗剤は使わないでください。

### 電池に関する警告

Razer Barracuda はリチウムイオン充電電池を使用しています。一般的に、このような電池の寿命は使用環境によります。Razer Barracuda に内蔵されているリチウムイオン充電電池が消耗している(充電量が低い)と感じるようになったら、充電してみてください。

**注意:** 電池を開けたり、切断したり、伝導性物質（金属）、水分、液体、火または熱にさらさないでください。結果として電池が漏出または爆発を起こし、怪我をする可能性があります。電池の寿命は使用状況により変わります。

---

## 9. 法的権利

### 著作権および知的財産権情報

Copyright © 2022 Razer Inc. All rights reserved. Razer, “For Gamers. By Gamers.”, “Razer Chroma”, Razer のロゴは、の商標, 三つ首ヘビのロゴは、Razer Inc.および/または米国あるいはその他の国にある関連会社の商標または登録商標です。その他すべての商標は、各所有者の商標または所有物です。その他すべての登録商標および商標名はそれぞれの企業の所有物であり、本書で言及されるその他の企業および製品名はそれぞれの企業の商標の場合があります。

Android, Google, Google Logo, Google Play, and the Google Play logo are registered trademarks of Google LLC.

Apple, the Apple logo, and iPhone are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. iOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.

The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc., and any use of such marks by Razer is under license.

Windows and the Windows logo are trademarks or registered trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (「Razer」) は、本マスターガイドに記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権を（登録、未登録に関わらず）所有することができます。本マスターガイドの提供により、上述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与される訳ではありません。Razer Barracuda (「製品」) は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、上記のような違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

### 製品の限定保証

製品の限定保証の最新かつ現行の条件については、[razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty) を参照してください。

### 法的責任の制限

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的

な、または偶発的な損傷に責任を負いません。いかなる場合も、Razer 社の債務は、製品の小売購入額を超えることはないものとします。

## 一般条件

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本書内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は（その条項が無効あるいは法的強制力がない限りにおいて）無効となり、残りの条項のいずれも無効になることなく、除外されるものとします。Razer 社は、いずれの条項も予告なしにいつでも。