



RAZER AETHER MONITOR LIGHT BAR

マスターガイド

Razer Aether ライトでゲーミングルームに真の輝きをもたらしましょう。

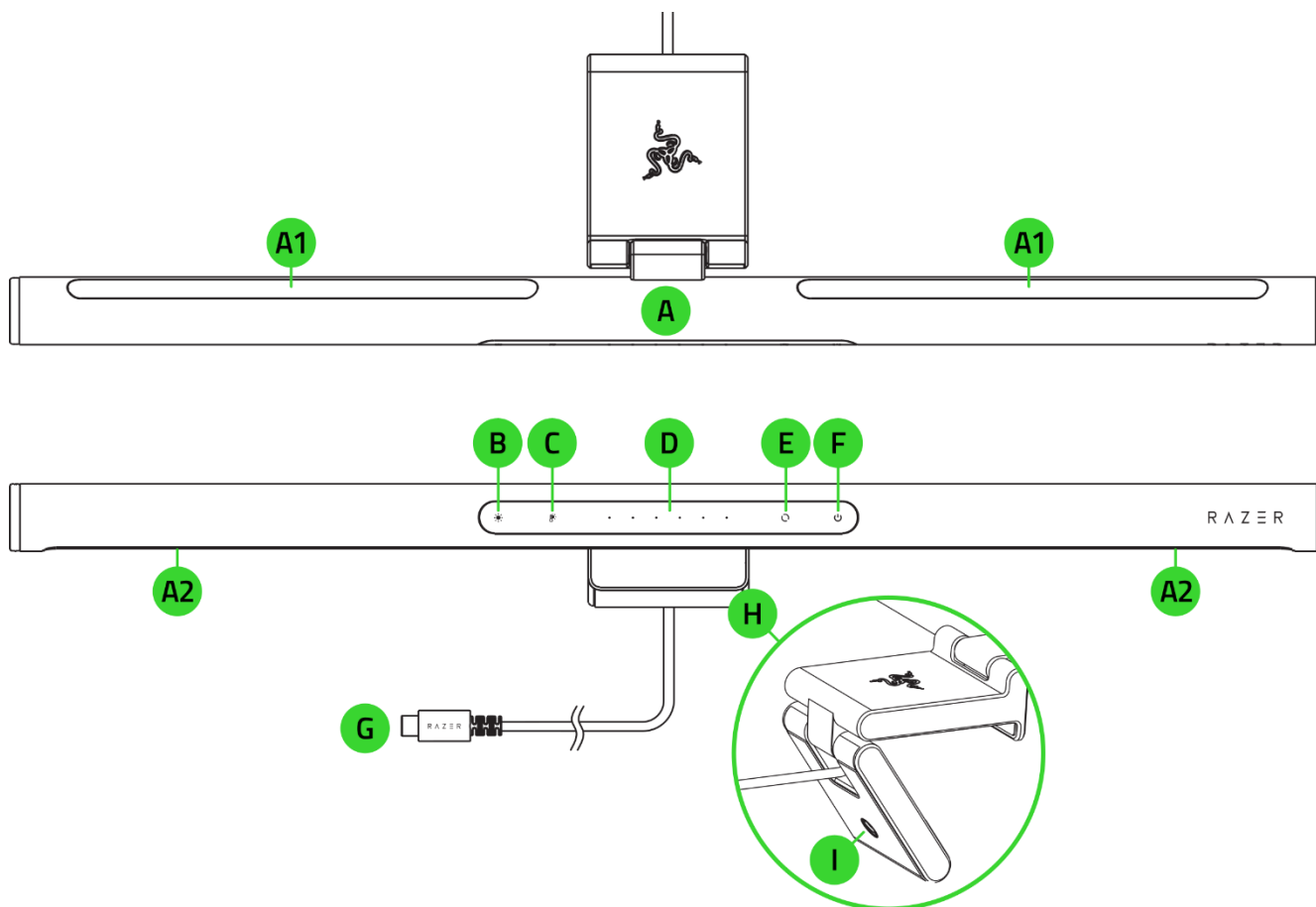
Razer Chroma™ RGB に対応し、1 つの便利なアプリからカスタマイズやコントロールが可能。あらゆる状況に合わせてユーザーの好みの環境をデザインすることができます。

目次

1. パッケージ内容	3
2. 必要なもの	4
3. 保証付き	4
4. 技術仕様	5
5. セットアップ	6
6. ライティングのカスタマイズ	7
7. ライトバーの使用	10
8. RAZER SYNAPSE 経由での RAZER AETHER MONITOR LIGHT BAR の設定	13
9. 安全上の注意とメンテナンス	24
10. 法的権利	25

1. パッケージ内容

- Razer Aether Monitor Light Bar



A. 角度が調節可能なデュアルライティング

A1. Razer Chroma™ RGB 対応バックライト

A2. 超ワイドのホワイトライト

B. ホワイトライト輝度ボタン

C. ホワイトライト温度ボタン

D. 設定調整スライダー

E. RGB ボタン

F. 電源ボタン

G. USB Type-C コネクター

H. 調節可能なモニタークリップ

I. ライトバー スレッドマウント

- 重要な製品情報ガイド

2. 必要なもの

製品要件

- USB Type-C ポート
- 2.4 GHz WiFi ネットワーク (WPA / WPA2 暗号化方式)
- WiFi 対応 PC / ノート PC (Windows® 10 64 ビット以降)*

RAZER GAMER ROOM アプリ要件

- Bluetooth 接続対応 iOS 16.4 / Android 9 以降のデバイス*
- インターネット接続 (アプリインストール用)

RAZER SYNAPSE 動作要件

- Windows® 10 64 ビット以降
- インターネット接続 (ソフトウェアインストール用)

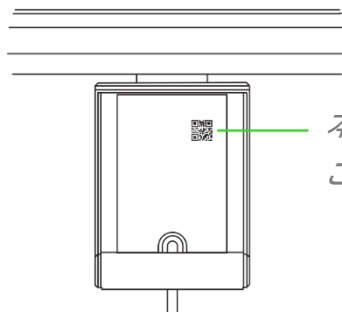
*初期設定時のみ Bluetooth 接続が必要です。

3. 保証付き



製品を登録して特典を手に入れましょう

razerid.razer.com/warranty



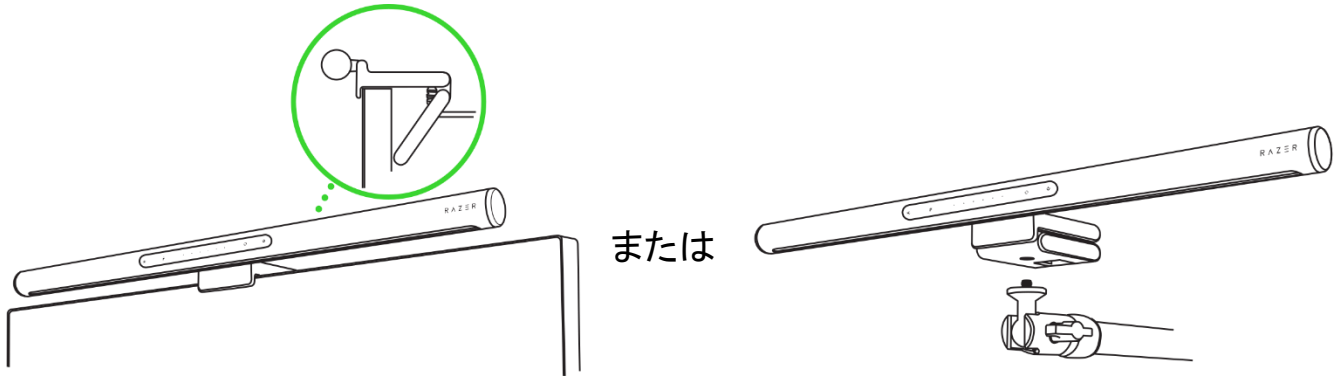
本製品のシリアル番号は、
こちらに表示されています。

4. 技術仕様

- モニターの互換性: 5 mm - 45 mm
- 光束: 320 ルーメン
- 白色温度: 2700 - 6500K
- 照度: 900 ルクス
- 照明範囲 (500 ルクス): 60 x 30 cm
- RGB ライティング: Razer Chroma™ RGB
- LED 寿命: 25000 時間
- 演色性 (CRI): 95
- 定格電力: 10W
- 電源入力: 5V 2A
- 接続プロトコル: 802.11b/g/n 2.4 GHz
- 音声アシスタント: Amazon Alexa、Google アシスタント
- Matter™ 対応
- USB ケーブル長: 2 m
- コントロール: 静電容量式タッチボタンとスライダー

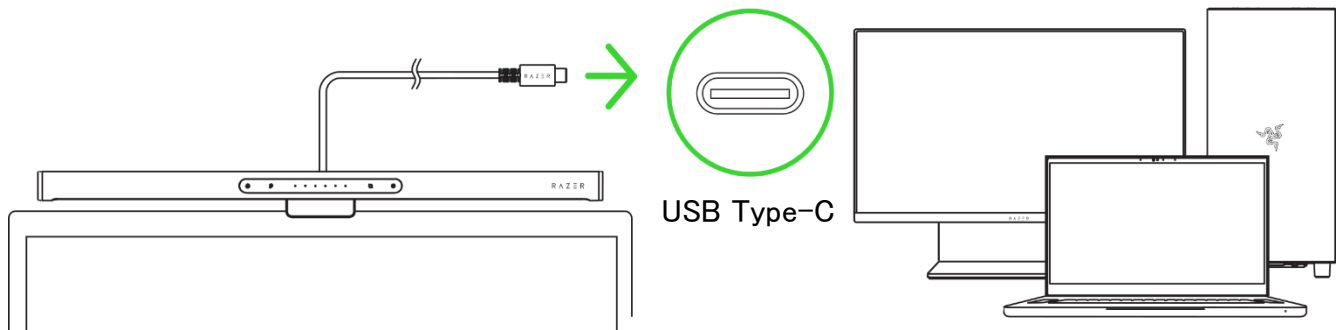
5. セットアップ

1.



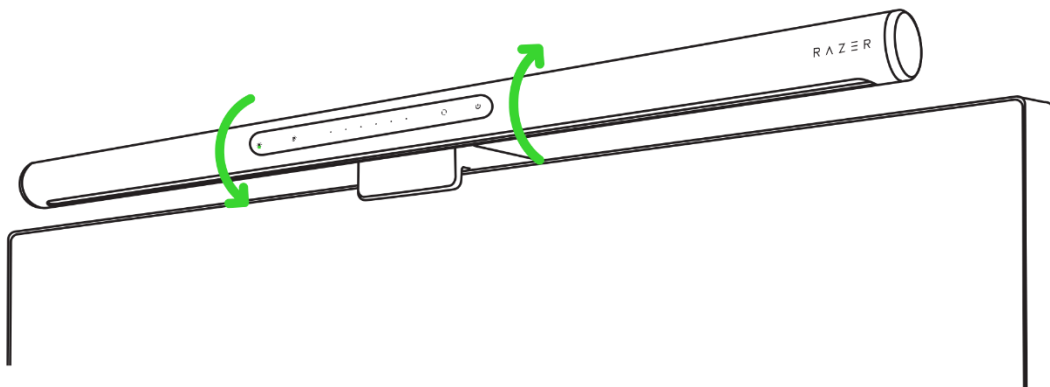
- i** ディスプレイフレームの推奨厚は、0.5~4.5 cm です。ライトバーは、あらゆるモニターサイズや湾曲型に対応しています。

2.



- i** 最適なパフォーマンスを確保するために、ライトバーを PC の USB Type-C ポートに直接接続してください。また、ライトバーは、最小定格電流 3A 以上の 5V USB Type-C 電源にも対応しています。

3.



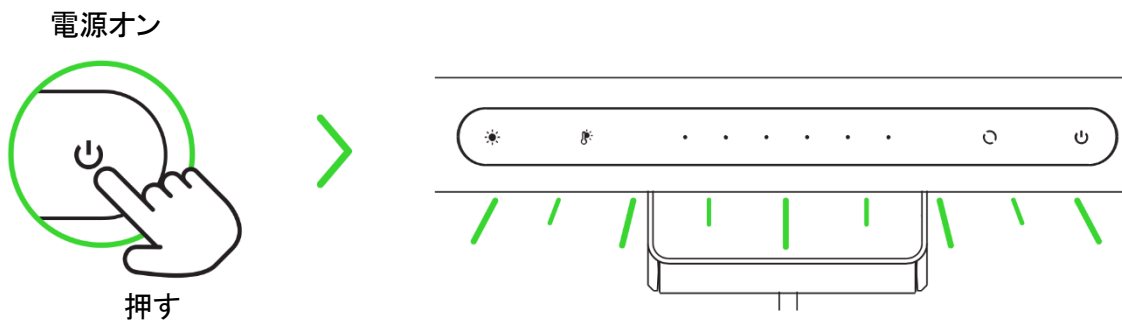
6. ライティングのカスタマイズ

A. RAZER GAMER ROOM アプリを使用したモバイルデバイスの場合（必須）

1.



2.



3.



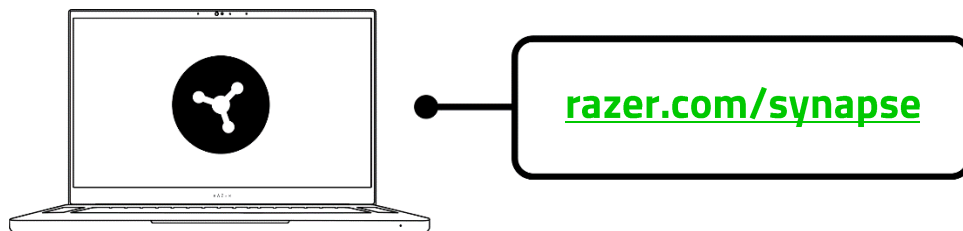
i アプリを起動し、画面の指示に従い、ライトバーの QR コードをスキャンします。モバイルデバイスが希望の 2.4 GHz ネットワークに接続されていることを確認してください。

これで Razer Gamer Room アプリを使って Razer Aether Monitor Light Bar をカスタマイズできるようになりました。

B. RAZER SYNAPSE アプリを使用した PC / ノート PC の場合

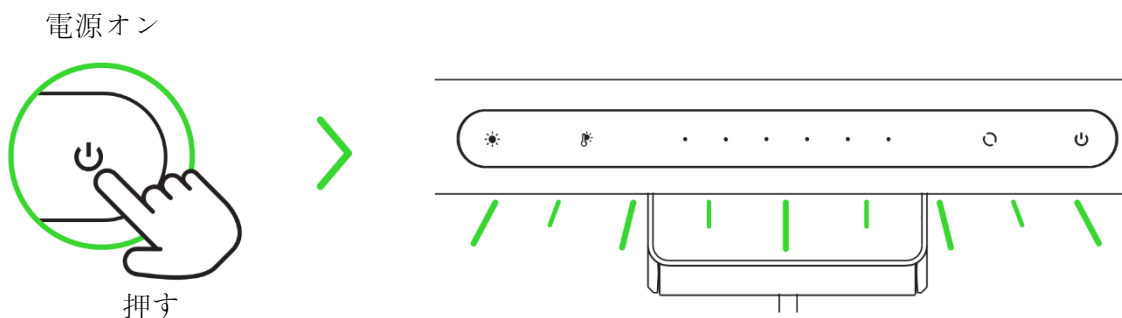
- i** 設定を進める前に、(Razer Gamer Room アプリで) ライトバーがネットワーク上で設定済みであることと、PC が同じネットワークにあることを確認してください。

1.

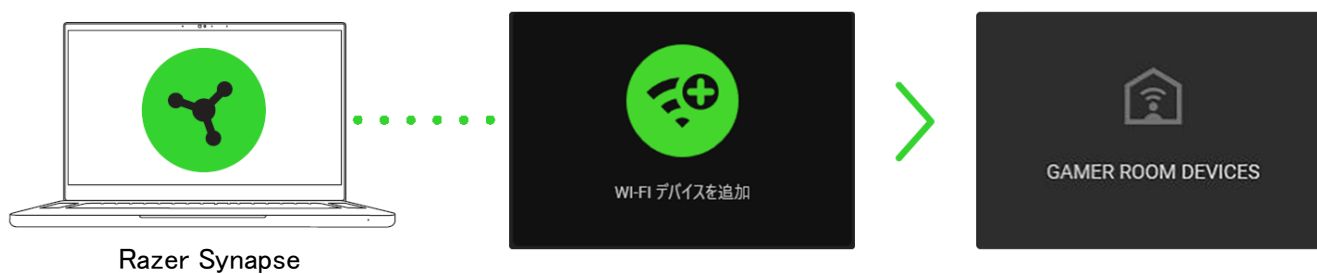


- !** Razer Synapse を最新バージョンにアップデートするか、razer.com/synapse からインストーラーをダウンロードしてください。Razer ID アカountの登録が推奨されますが、これは任意です。ゲストとして使用することもできますが、設定をクラウドに保存することはできません。

2.



3.



- i** 指示が表示されたら Razer Synapse をアップデートし、Razer Synapse がライトバーを設定するのを待ちます。

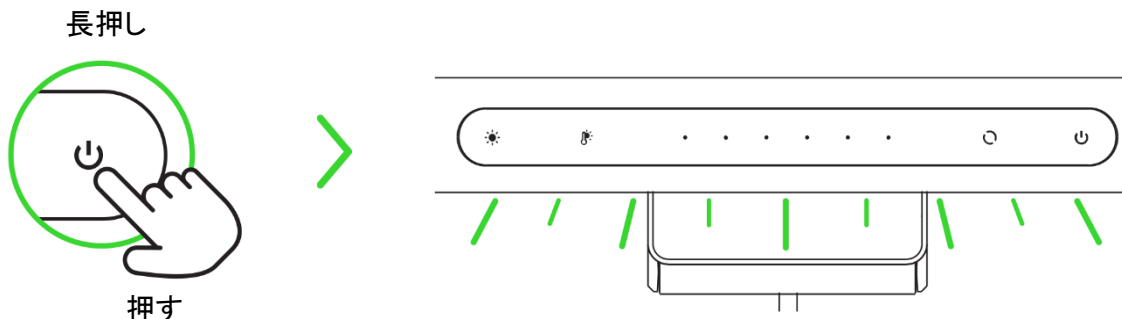
これで Razer Synapse を使って Razer Aether Monitor Light Bar をカスタマイズできるようになりました。

ペアリングモードについて

Razer Gamer Room アプリでライトバーを設定するには、ペアリングモードにする必要があります。ライトバーの電源をオンにするとペアリングモードが有効になり、ライトバーがペアリングされないまま5分過ぎると、ペアリングモードが無効になります。ペアリングモードを再び有効にするには、ライトバーの電源をオフにしてからオンにします。

7. ライトバーの使用

電源オン/オフ



ライティングのパーソナライズ

ライティングの有効化/無効化

ホワイトライトの無効化または有効化:

ホワイトライトの無効化

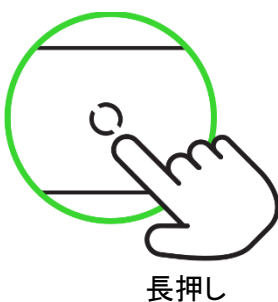


ホワイトライトの有効化

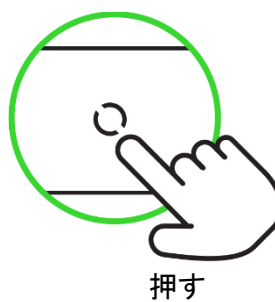


バックライトの無効化または有効化:

バックライトの無効化



バックライトの有効化



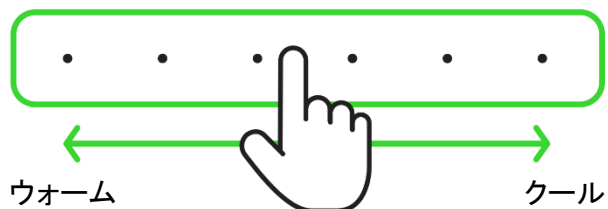
i 両方のライトが無効になると、ライトバーは「電源オフ」とみなされます。電源ボタンを押すとライトバーの電源がオンになり、無効になる前のライティングで点灯します。

ホワイトライト温度の調整

温度調整の有効化



調整スライダー

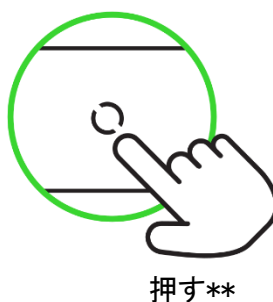


バックライト効果のカスタマイズ

バックライトの有効化



バックライト効果の切り替え



白 > 赤 > オレンジ > 黄 > RAZER グリーン > 青 > 藍色 > 紫 > スペクトラムサイクリング > ウェーブ (左) > ウェーブ (右) > ウェーブ (中央から左右) > ウェーブ (左右から中央)

**目的のライティング効果が有効になるまで繰り返します。

各ライティングの明るさの調整

バックライト輝度の調整:

バックライトの有効化



調整スライダー

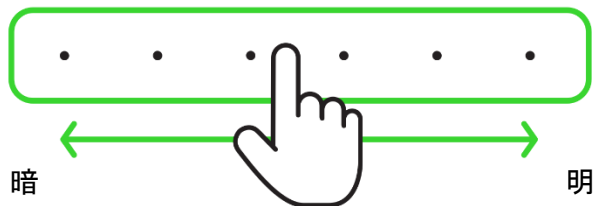


ホワイトライト輝度の調整:

ホワイトライトの有効化



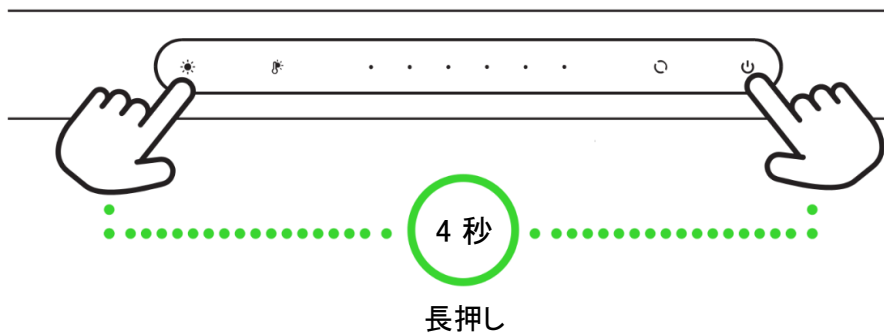
調整スライダー



工場出荷時設定へのリセット

接続後、ライトバーを新しいデバイスに接続するにはリセットが必要です。

1. 電源を入れた状態で、ホワイトライト輝度ボタンと電源ボタンを同時に 4 秒間押し続けます。



2. バックライトの色が短時間切り替わり、ウェーブ（中央から左右）効果になるまで待ちます。この状態になると、ライトバーがリセットされ、ペアリングモードになります。

8. RAZER SYNAPSE 経由での RAZER AETHER MONITOR LIGHT BAR の設定

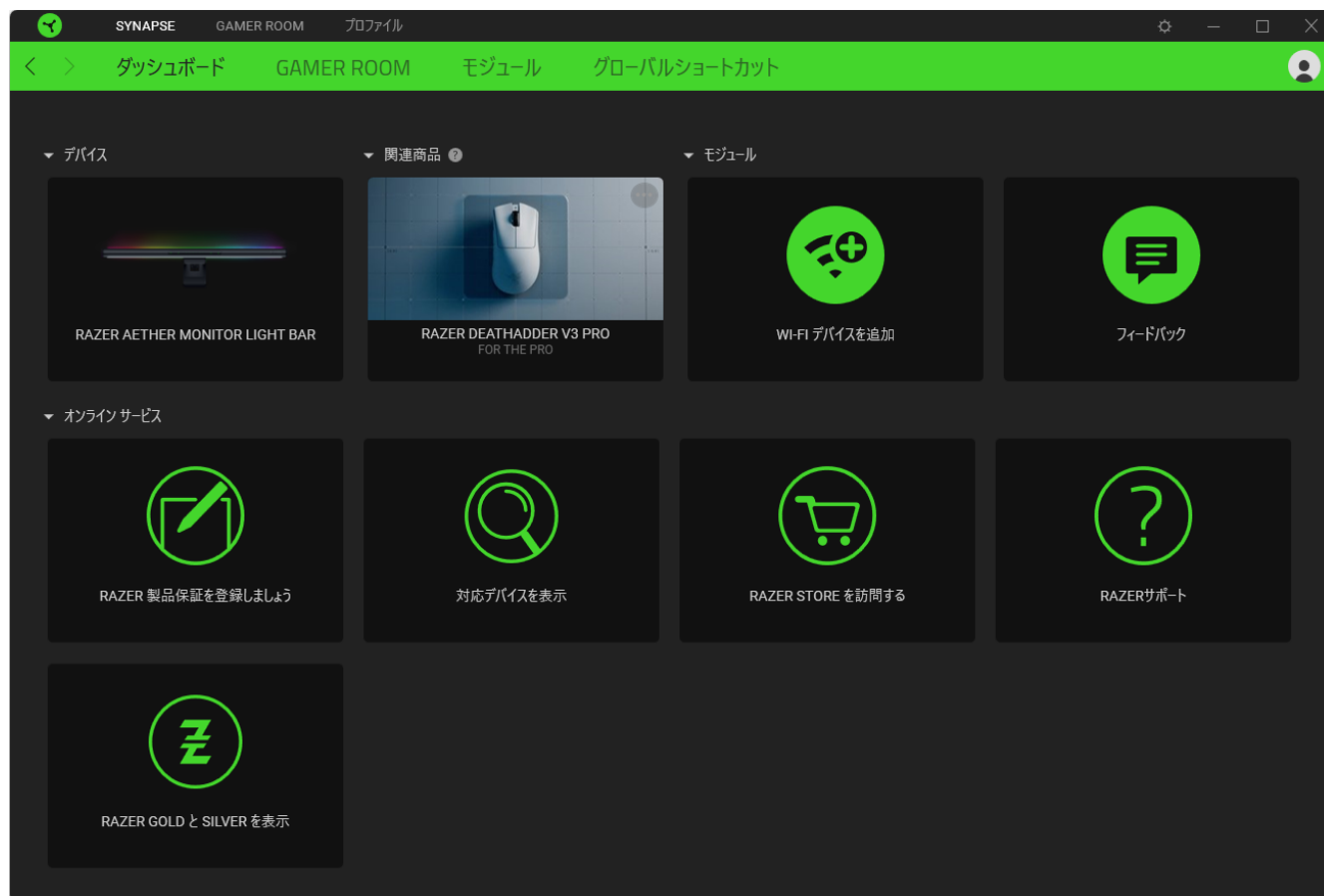
- i** インストール、アップデート、クラウドベースの機能には、インターネット接続が必要です。Razer ID アカウントの登録が推奨されますが、これは任意です。示されたすべての機能は現在のソフトウェアバージョン、接続デバイス、サポートされるアプリとソフトウェアに基づいて変更される場合があります。

SYNAPSE タブ

Razer Synapse をインストールした後の初期起動画面では [Synapse] タブがデフォルトで表示されます。このタブでは [ダッシュボード] サブタブを表示できます。

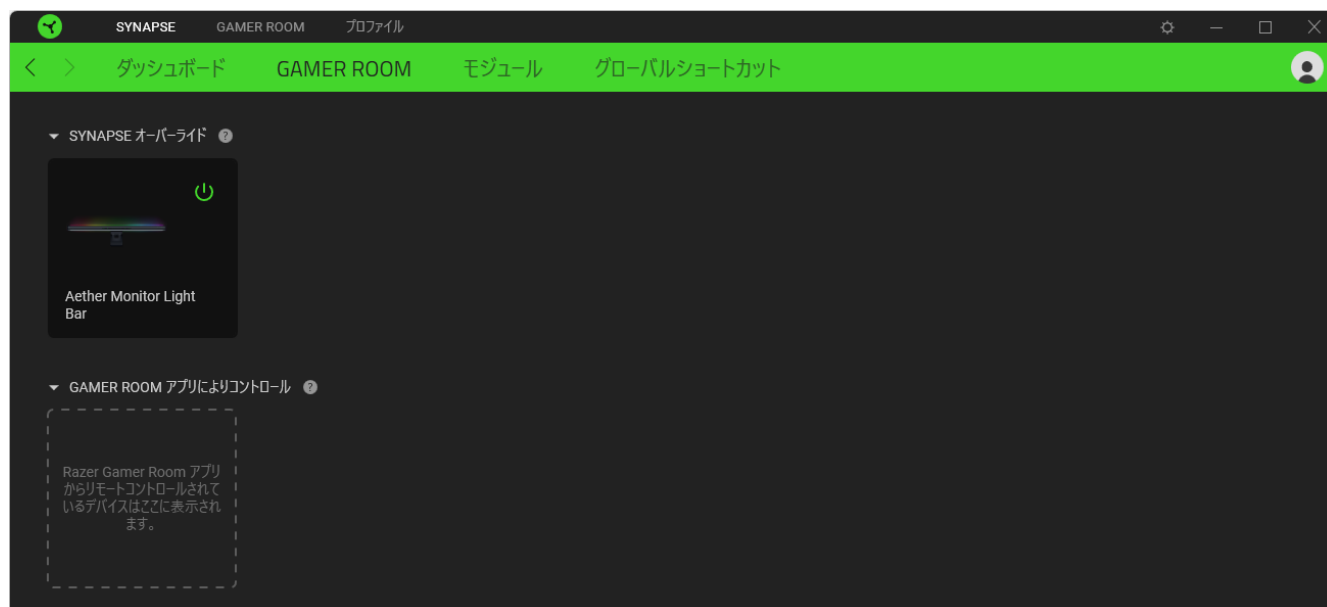
ダッシュボード

[ダッシュボード] サブタブでは Razer Synapse の概要が表示され、お使いのすべての Razer デバイス、モジュールならびにオンラインサービスにアクセスできます。



Gamer Room

[Gamer Room] サブタブを使用して Razer Synapse と Razer Gamer Room アプリにより直接コントロールするデバイスを管理できます。電源オン/オフボタン (⏻) を使用して Razer Gamer Room デバイスの電源をオンまたはオフにできます。また、デバイスをクリックし、[Synapse オーバーライド] を有効にしてアプリのコントロールを切り替えることができます。



モジュール

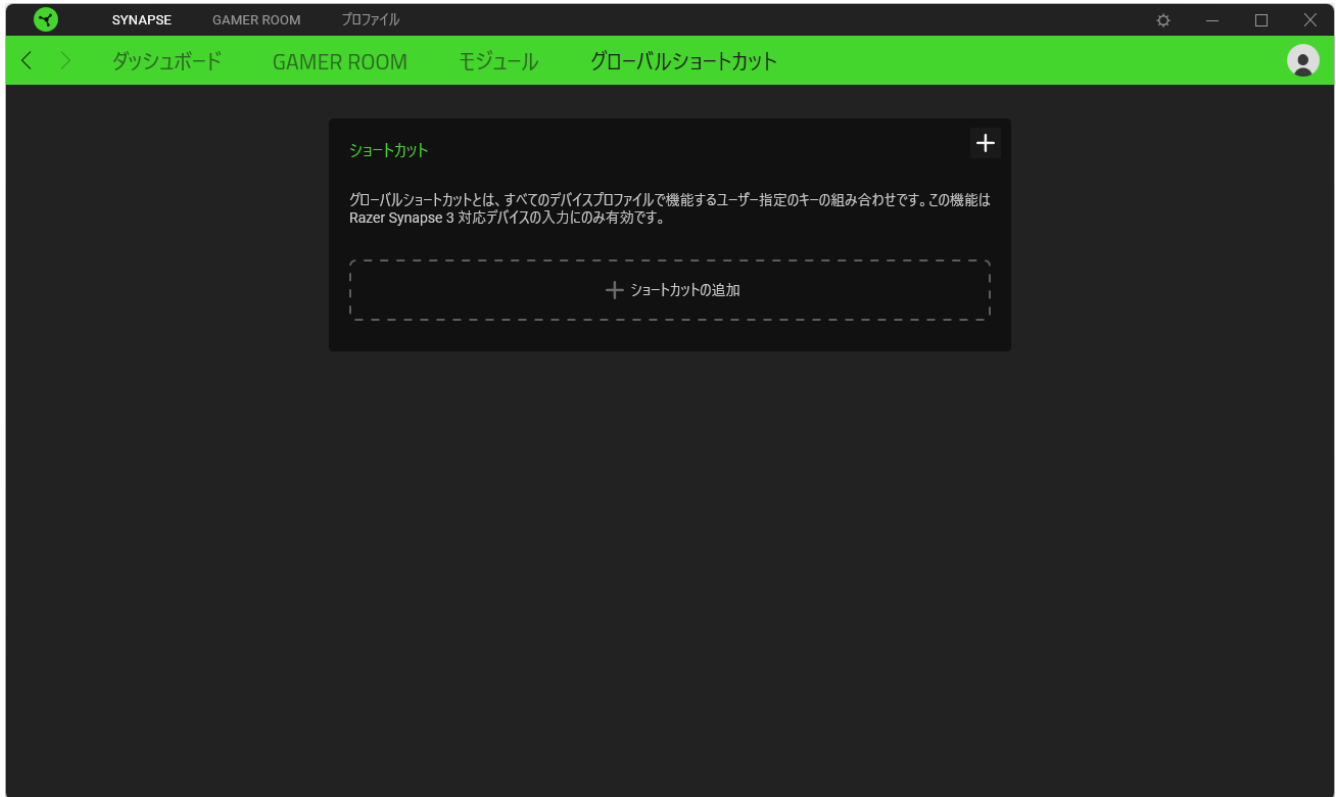
[モジュール] サブタブには、インストールされているすべてのモジュールとインストール可能なモジュールが表示されます。



グローバルショートカット

Razer Synapse 対応デバイスの入力からのカスタムキーの組み合わせに操作または Razer Synapse 機能をバインドします。これはすべてのデバイスプロフィールに使用できます。[プロフィールについて詳細はこちら](#)

! Razer Synapse 対応デバイスの入力のみが認識されます。

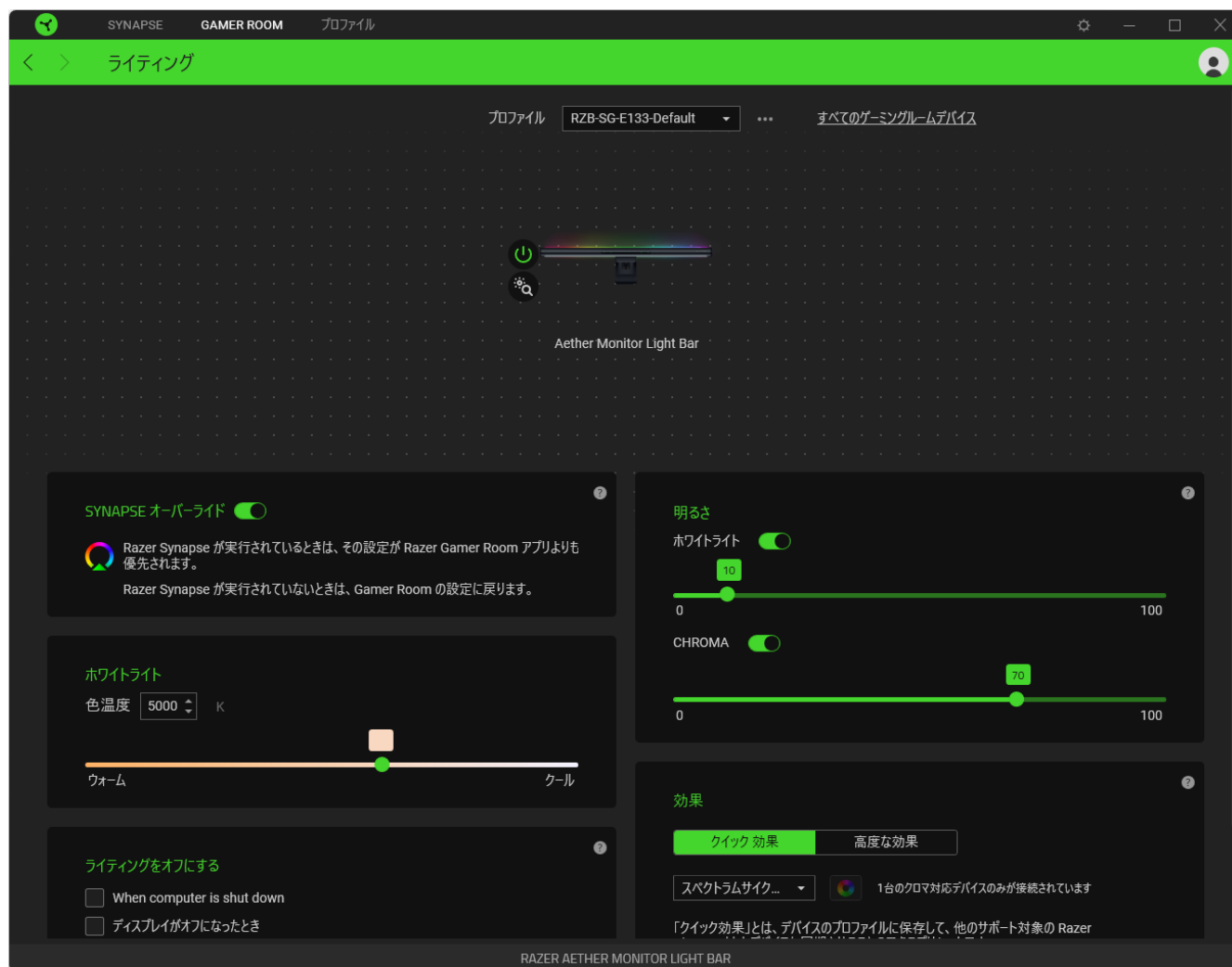


[GAMER ROOM] タブ

Razer Aether Monitor Light Bar のメインタブが [Gamer Room] タブです。ここからデバイスの設定をカスタマイズして、機能を完全に引き出すことができます。このタブに適用された変更内容は、システム上およびクラウドストレージ上に自動保存されます。

ライティング

[ライティング] サブタブでは、デバイスの Chroma ライティング効果やその他の省電力オプションのカスタマイズ、ホワイトライトと Chroma 輝度の調整に加え、Razer Synapse がデバイスのライティングをどのようにコントロールするかを管理することができます。



プロフィール

[プロフィール] はお使いの Razer デバイスの設定を維持するためのデータ保存先です。デフォルト設定ではプロフィール名はお使いのシステム名に基づいています。プロフィールの追加、インポート、名前変更、複製、エクスポート、リセット、削除を行うには、[その他] ボタン (●●●) を押します。

すべてのゲーミングルームデバイス

Synapse > [Gamer Room] サブタブを表示します。ここでは、Razer Synapse と Razer Gamer Room アプリにより直接コントロールするデバイスを管理できます。

デバイスの電源オン/オフ

電源オン/オフボタン (⏻) をクリックすることにより、Razer デバイスのオン/オフを切り替えることができます。

デバイスの識別

識別ボタン (📍) をクリックして実際のセットアップ環境内にある Razer デバイスの場所を確認できます。

デバイスの名前変更

名前変更カーソル (✎) でデバイス名をクリックして、Razer デバイスに希望の名前を割り当てることができます。

デバイスの削除

Razer デバイスの画像にカーソルを合わせ、[削除] ボタン (✖) をクリックすることにより、デバイスを削除することができます。

! 削除した後は、Razer Synapse でデバイスを再び追加する必要があります。

Synapse オーバーライド

この設定を有効にすると、Razer Synapse の実行時は Razer Synapse がコントロールを引き継ぎ、Razer Gamer Room アプリの設定よりも優先されます。

輝度

対応するスライダーを使用して Razer デバイスのホワイトライトまたは Chroma の輝度を調節したり、各オプションを切り替えて完全にオフにしたりできます。

ホワイトライト

デバイスのライトの色温度を調整します。


ライティングをオフにする

システムがシャットダウンする、またはディスプレイがオフになった際にお使いのデバイスのライティングをオフにしたり、デバイスが一定時間使用されなかった場合に自動的に電源をオフにしたりする節電ツールです。

クイック効果


デバイスの Chroma ライティングには、ここに示されたさまざまな効果を選択・適用できます。

	名前	バックライトの動作	設定方法
	環境認識	ライティングは、選択した画面領域で平均化した色を反映した色になります	画面領域を選択するか、カスタマイズします
	オーディオメーター	バックライトは、デフォルトのカラースペクトラムで、オーディオレベルに応じてライトアップします	カラーブーストレベルを選択します
	ブリージング	選択した色（複数可）でライティングがフェードイン/フェードアウトします	色を 2 色まで選択するか、ランダムに設定します
	ファイア	バックライトは暖色系カラーで点灯し、炎のように揺らめきます	カスタマイズは不要です
	スペクトラムサイクリング	ライティングは無限に 1,680 万色の間で切り替わります	カスタマイズは不要です
	スターライト	ライティングがランダムなタイミングと時間でフェードイン/フェードアウトします	色を 2 色まで選択するかランダムカラーを選択して、時間を選択します
	スタティック	ライティングは選択した色で常時点灯した状態になります	色を選択します
	ウェーブ	ライティングは、選択した方向へスクロールします	ウェーブの方向を選択

他にも Razer Chroma 対応デバイスをお持ちの場合、Chroma 同期ボタン () をクリックすることでそれらのクイック効果をお使いの Razer デバイスの効果と同期させることができます。対応するオプションを有効にして Chroma Connect アプリやゲームからこのデバイスを除外することもできます。

i 選択されたライティング効果をサポートするデバイスのみ同期されます。

高度な効果

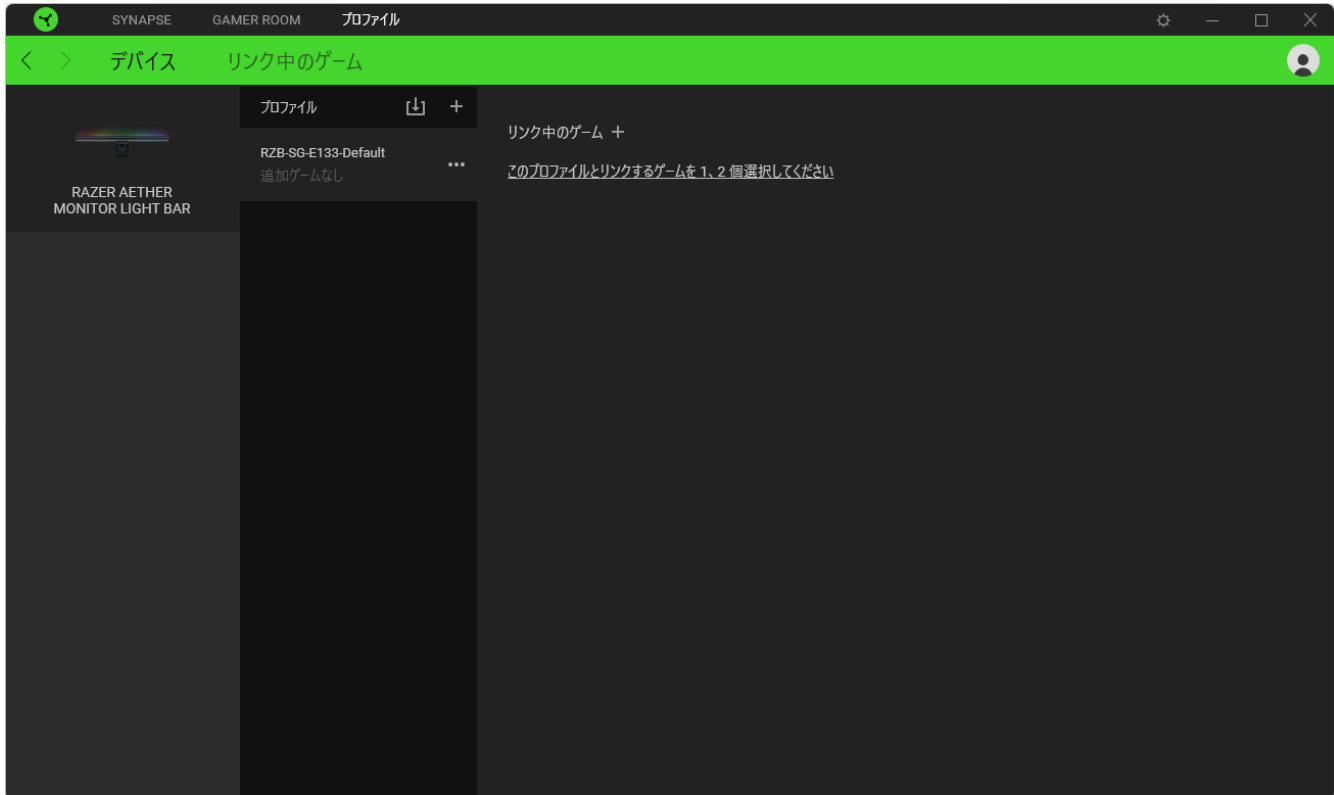
[高度な効果] オプションでは、ご使用の Razer Chroma 対応デバイスで使用する Chroma 効果を選択できます。独自の Chroma 効果を作成するには、Chroma Studio ボタン () を押します。

プロフィール タブ

[プロフィール] タブはお使いの全プロフィールを管理し、ゲームやアプリケーションとリンクさせるために役立ちます。

デバイス

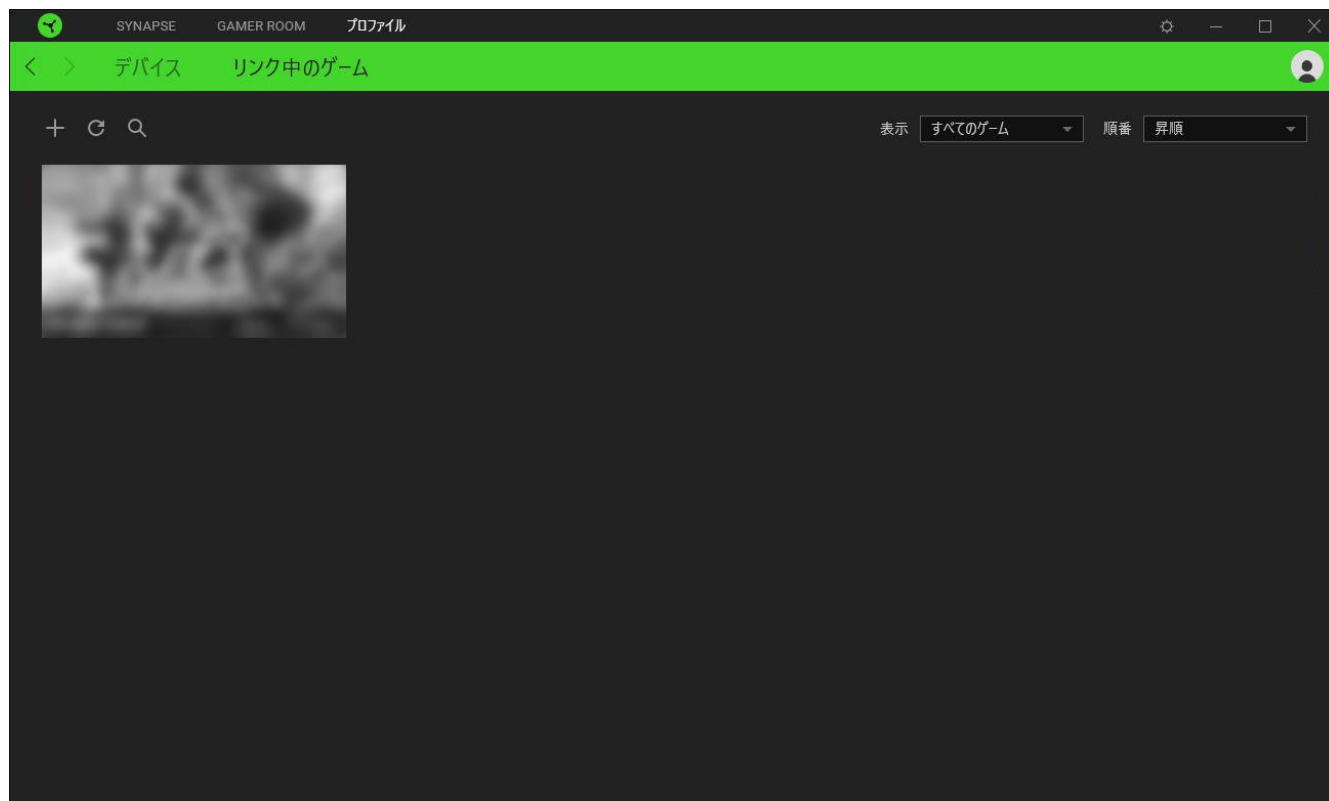
[デバイス] サブタブでは、各デバイスのプロフィールにどのゲームがリンクされているか、特定のゲームにどの Chroma 効果がリンクされているか確認できます。



プロフィール/Chroma エフェクトは、インポートボタン (⌵) でコンピュータやクラウドからインポートできます。また、追加ボタン (+) で、選択したデバイス内の新しいプロフィールや、特定のゲームを対象にした Chroma エフェクトの作成が可能です。プロフィールの名前変更、複製または削除を行うには [その他] ボタン (⋮) を押します。各プロフィールは、[リンクされたゲーム] オプションを使用することで、アプリケーションの実行時にアクティブ化するように設定できます。

リンクされたゲーム

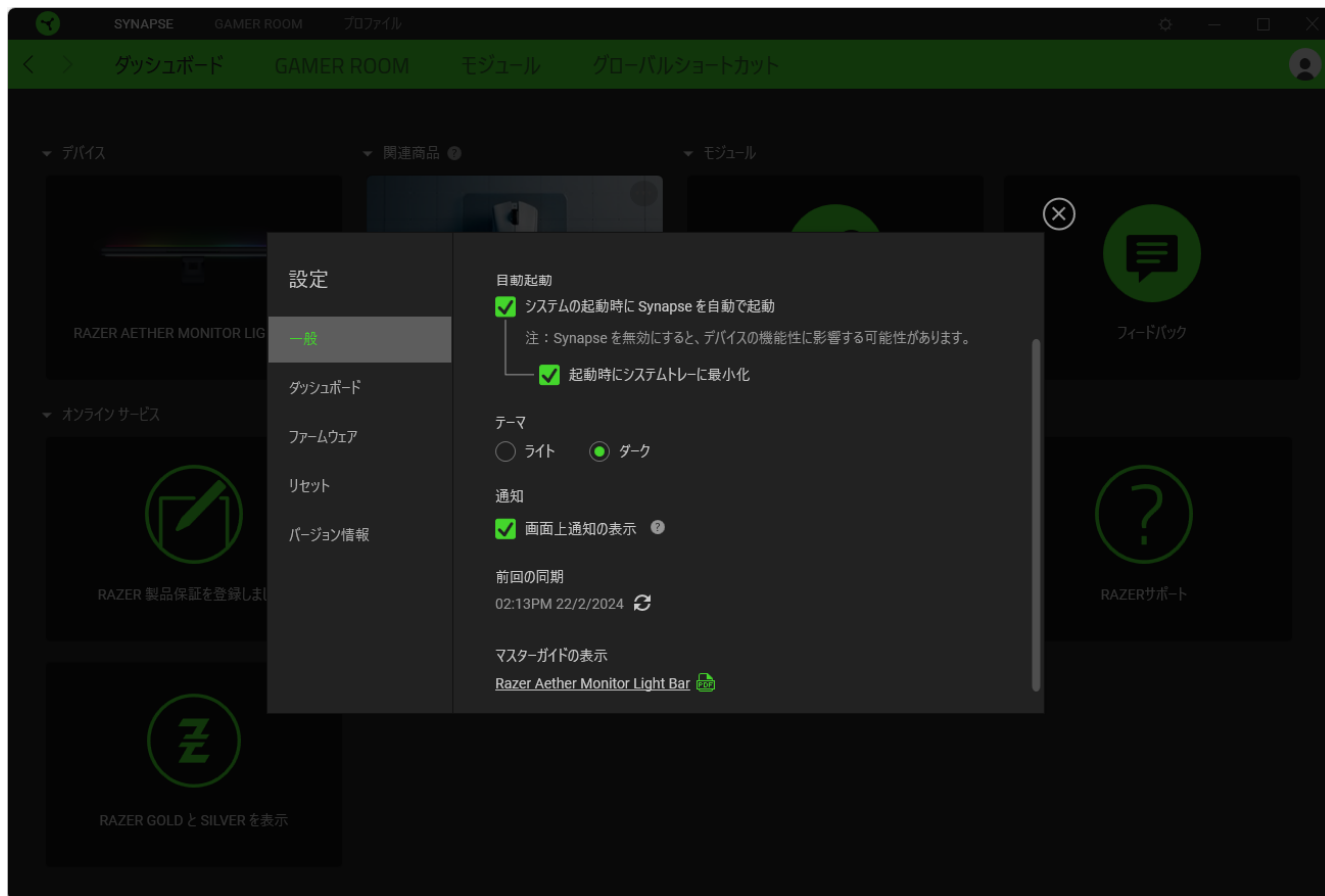
[リンクされたゲーム] サブタブでは、ゲームを追加したり、ゲームとリンク中のデバイスを表示したり、追加されたゲームを検索したりできます。またゲームをタイトル順、最後のプレイ日時順、最大プレイ時間順で並べ替えることが可能です。追加されたゲームは Razer デバイスにリンクされていなくてもこちらに表示されます。



接続された Razer デバイスまたは Chroma 効果にゲームをリンクするには、リストからゲームをクリックし、[ゲームプレイ時に自動的に起動するデバイスとそのプロファイルを選択します] をクリックしてリンクする Razer デバイスまたは Chroma 効果を選択します。接続が完了したら、対応する Chroma 効果やデバイスのその他ボタン (●●●) をクリックすれば、特定の Chroma 効果やプロファイルを選択できます。

[設定] ウィンドウ

Razer Synapse で (⚙) ボタンをクリックしてアクセスできる [設定] ウィンドウでは、起動時の動作と Razer Synapse の表示言語の設定、ダッシュボードに表示される推奨事項の管理、ファームウェアバージョンの確認、各 Razer デバイスのマスターガイドの表示、接続された Razer デバイスの出荷時設定へのリセットが可能です。



[一般] タブ

[一般] タブでは、ソフトウェアの表示言語、起動時の動作、テーマ、画面上通知を変更することができます。さらに、プロフィールとクラウド (☁) の手動同期や、接続したすべての Razer デバイスやインストール済みモジュールのマスターガイドの表示が可能です。

[ダッシュボード] タブ

[ダッシュボード] タブを使用してセットアップ環境に基づいて Razer デバイスの推奨事項をカスタマイズできます。また、プレイしているゲームは [ダッシュボード] に表示されます。

[ファームウェア] タブ

[ファームウェア] タブにアクセスし、Razer デバイスの現在のファームウェアバージョンを確認したり、[ソフトウェアとファームウェアのアップデート] ページにアクセスしてデバイスのファームウェアアップデートが利用可能であるか確認したりできます。

[リセット] タブ

[リセット] タブでは、オンボードメモリを搭載した接続中の全 Razer デバイスを出荷状態にリセットできます。また Razer Synapse のチュートリアルがリセットされるため、次回の再起動時に Razer Synapse の各種機能を改めて確認することができます。

 Razer デバイスをリセットすると、選択したデバイスのオンボードメモリに保存されたすべてのプロフィールが消去されます。

[情報] タブ

[情報] タブでは、簡単なソフトウェア情報と著作権宣言文が確認でき、利用条件に関するリンクが含まれています。このタブでソフトウェアアップデートを確認したり、Razer のソーシャルコミュニティにアクセスしたりできます。

9. 安全上の注意とメンテナンス

安全上のガイドライン

Razer Aether Monitor Light Bar の使用時に最大限の安全性を実現するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

- 本製品の光源は交換しないでください。交換は、メーカーまたはサービスエージェント、あるいは認定担当者が実施する必要があります。
- 本製品の操作に問題が発生し、トラブルシューティングで解決できない場合は、本製品を電源から外し、Razer ホットラインに連絡するか、support.razer.com でサポート情報をご確認ください。
- 本製品は分解しないでください。また、異常な電流負荷をかけて操作しないでください。保証が無効になります。
- 本製品は屋内でのみ使用してください。
- ライトバーのケーブルが引っ張られたり、はさまれたり、破損したりしないよう整理して配線してください。
- スクリーンのライトバーを長期間使用しない場合、電源をオフにするか、プラグを外してください。
- 本製品が、液体、湿気、または水分などに触れないようにしてください。本製品は、所定の温度範囲 (0°C~40°C) 内で操作してください。温度がこの範囲外になった場合は、本製品のプラグを外したり、電源をオフにしたりして温度が最適レベルに安定するまでお待ちください。

メンテナンスと使い方

Razer Aether Monitor Light Bar を最適な状態に保つには、最低限のメンテナンスが必要です。月に一度、汚れの蓄積を避けるため、本製品をコンピューターから取り外して、柔らかな布や綿棒などを使って清掃することを推奨します。石鹼や刺激の強い洗剤は使わないでください。

10. 法的権利

著作権および知的財産権情報

Copyright © 2024 Razer Inc. All rights reserved. Razer, “For Gamers. By Gamers.”, “Powered by Razer Chroma”, Razer のロゴは、の商標, 三つ首ヘビのロゴは、Razer Inc.および/または米国あるいはその他の国にある関連会社の商標または登録商標です。その他すべての商標は、各所有者の商標または所有物です。その他すべての登録商標および商標名はそれぞれの企業の所有物であり、本書で言及されるその他の企業および製品名はそれぞれの企業の商標の場合があります。

Android, Google, Google Logo, Google Play, and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

Apple, the Apple logo, and iPhone are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. iOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.

Matter™ is developed by the Connectivity Standards Alliance™. This brand, related logos, and marks are trademarks of the Alliance, all rights reserved.

The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc., and any use of such marks by Razer is under license.

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (「Razer」) は、本マスターガイドに記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権を（登録、未登録に関わらず）所有することができます。本マスターガイドの提供により、上述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与される訳ではありません。Razer Aether Monitor Light Bar (「製品」) は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、上記のような違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

製品の限定保証

製品の限定保証の最新かつ現行の条件については、[razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty) を参照してください。

法的責任の制限

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的な、または偶発的な損傷に責任を負いません。いかなる場合も、Razer 社の債務は、製品の小売購入額を超えることはないものとします。

一般条件

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本書内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は（その条項が無効あるいは法的強制力がない限りにおいて）無効となり、残りの条項のいずれも無効になることなく、除外されるものとします。Razer 社は、いずれの条項も。