



RAZER WOLVERINE V2

マスターガイド

Xbox Series X 用に設計された有線ゲーミングコントローラーでビッグリーグに挑みましょう。高度なカスタム性によりゲームでより優れた精度とコントロール性が得られる **Razer™ Wolverine V2** を使用すると、ソファでくつろぎながらも余裕で競技を支配することができます。

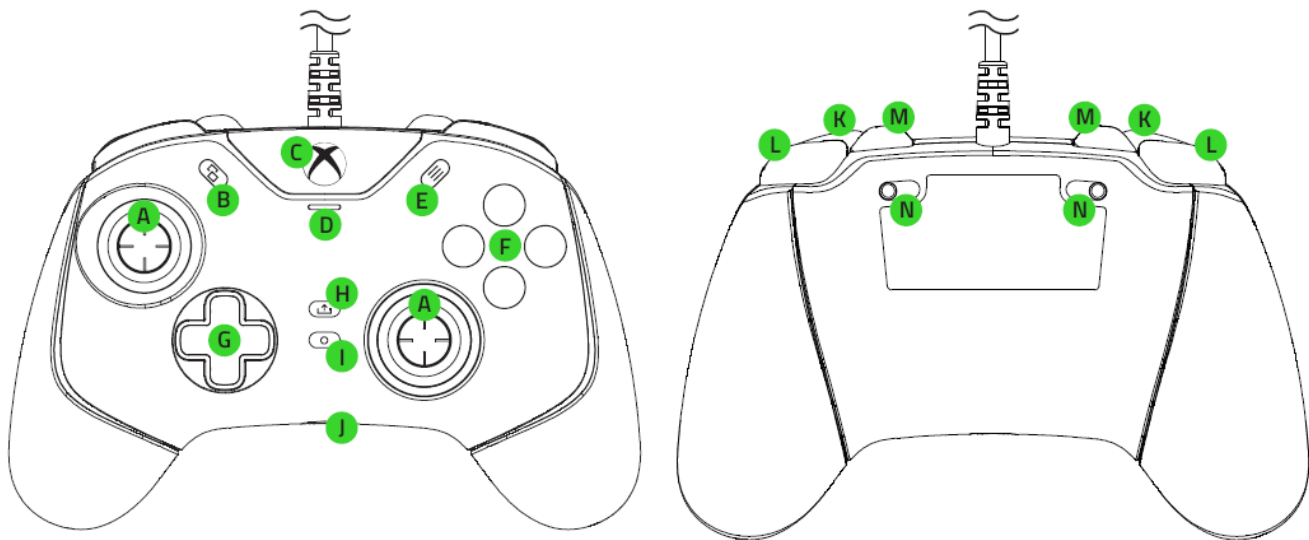
目次

1. パッケージ内容 / 必要なもの	3
2. 保証付きです	5
3. 技術的な仕様	6
4. はじめに	7
5. コントローラーの使用法	8
6. 使用上の注意とメンテナンス	10
7. 法的権利	11

1. パッケージ内容 / 必要なもの

パッケージ内容

- Razer Wolverine V2



A. アナログ親指スティック

B. 表示ボタン

C. Xbox ボタン

D. ステータスインジケータ

E. メニューボタン

F. Razer™ メカタクタイル アクションボタン

G. Razer™ メカタクタイル方向キー

H. 共有ボタン

I. オーディオ構成ボタン

J. 3.5 mm ヘッドセットポート

K. バンパー (LB / RB)

L. トリガー (LT / RT)

M. マルチファンクションバンパー (M1 / M2)

N. トリガーストップスイッチ

- 重要な製品情報ガイド

必要なもの

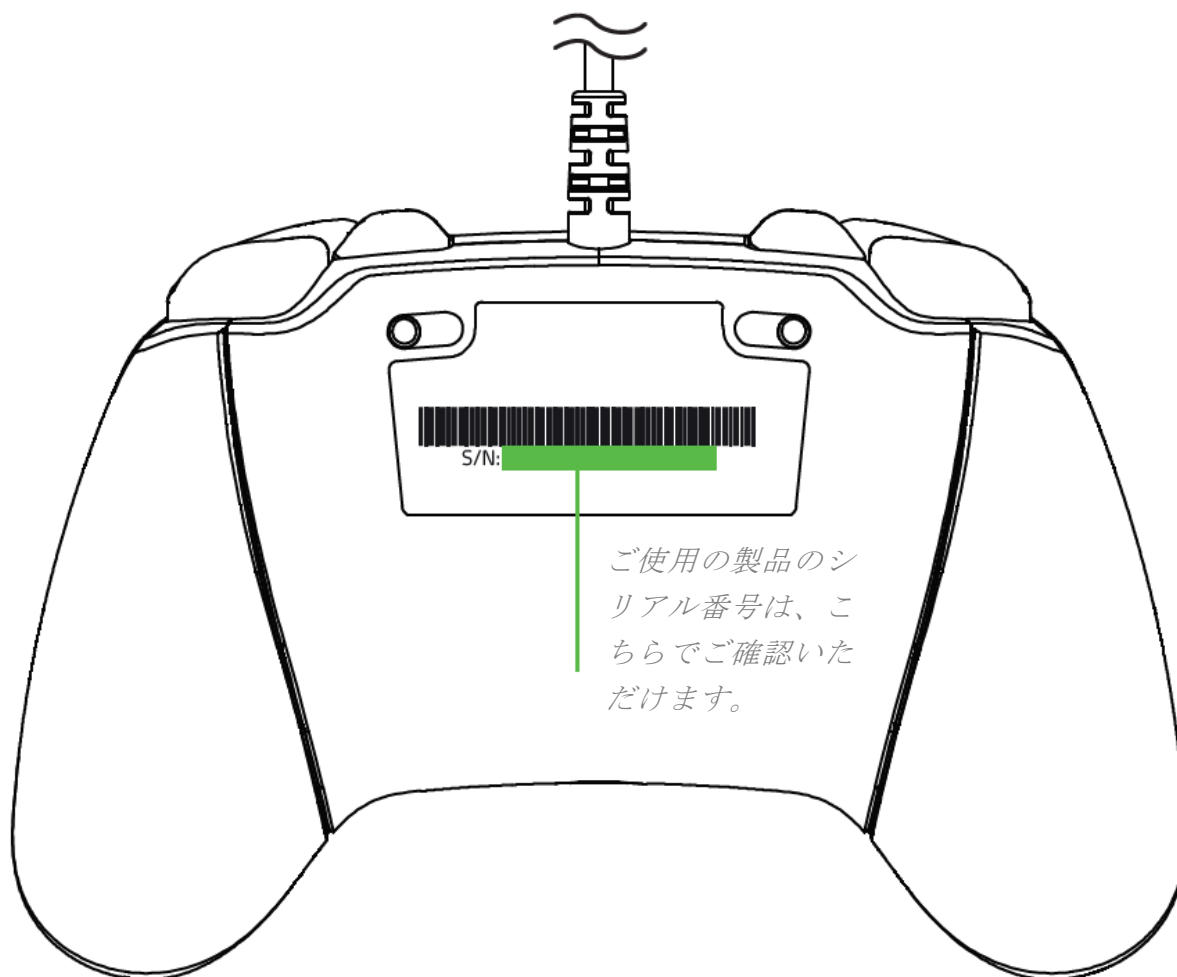
- Xbox One™ / Xbox One™ S / Xbox One™ X / Xbox Series™ X
または
- 空き USB ポートがある PC (Windows® 10 64 ビット以上)
- インターネット接続 (ソフトウェアインストール用)

安全上のご注意

重要！ 本製品を Xbox コンソールで使用する前に、Xbox コンソールの取扱説明書にて Xbox コンソールの使用に関する安全、健康、その他の情報をよくお読みください。

2. 保証付きです

お手元の素晴らしいデバイスは限定 1 年保証付きです。こちらに登録してデバイスをさらに活用し、Razer の特典を手に入れましょう: razerid.razer.com



質問があれば、Razer サポートチーム support.razer.com にお問い合わせください

3. 技術的な仕様

機能

- Razer™ メカタクタイル アクションボタンと Razer™ メカタクタイル方向キー
- 2つの割り当て変更可能なマルチファンクション ボタン
- トリガーストップによるヘアトリガーモード
- Xbox および PC (Windows) 対応 3.5mm アナログオーディオポート
- ストレインリリーフ機能付き 3 m / 9.8 ft 有線ケーブル
- 有線接続

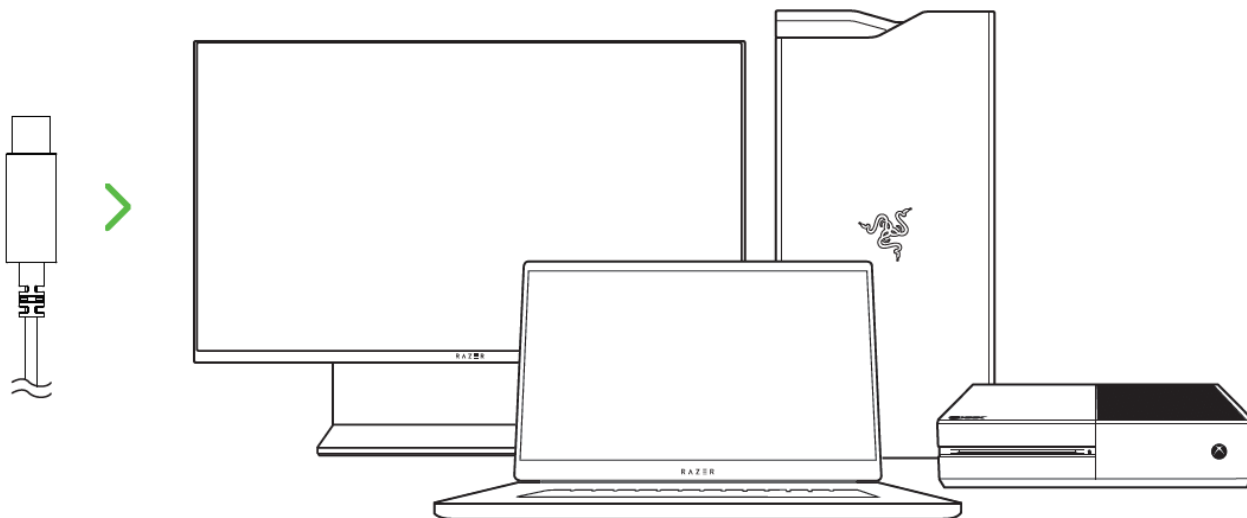
サイズおよび重量(概算)

- 長さ: 161.5 mm
- 幅: 105.8 mm
- 高さ: 65 mm
- 重量: 274 g

4. はじめに

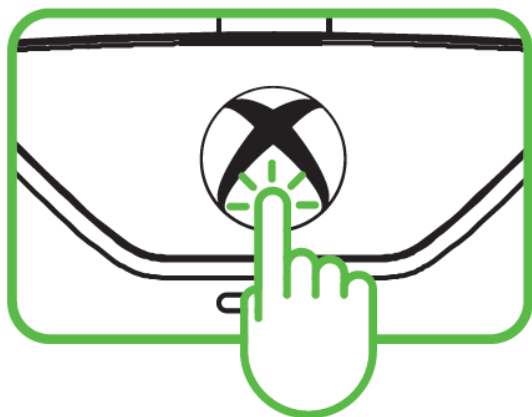
コントローラーのセットアップ

Razer Wolverine V2 を Xbox コンソールまたは PC に接続します。



Xbox コンソールの場合

Xbox ボタンを押して、コントローラーの使用を開始します。



PC の場合

コントローラーのドライバーが自動的にインストールされるまで待つか、デバイスマネージャーでドライバーを手動更新します。



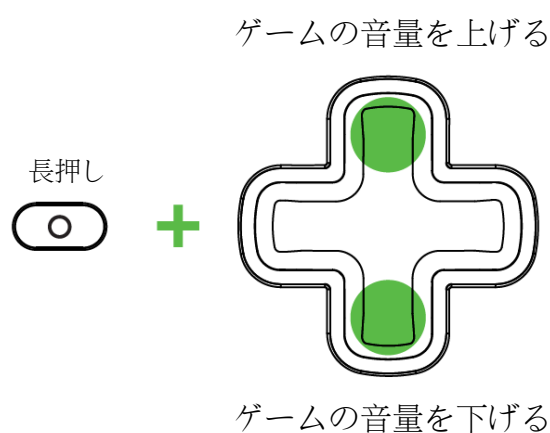
100%

5. コントローラーの使用法

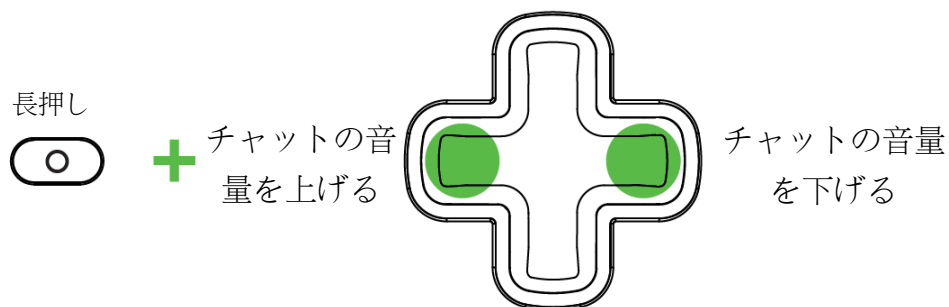
オーディオ構成ボタン

オーディオ構成ボタンを使用してマスター音量の調節や、ゲームとチャットの音量のバランスを調節できます。

マスター音量を調節するには、オーディオ構成ボタンを長押しし、上または下の方向ボタンを押します。

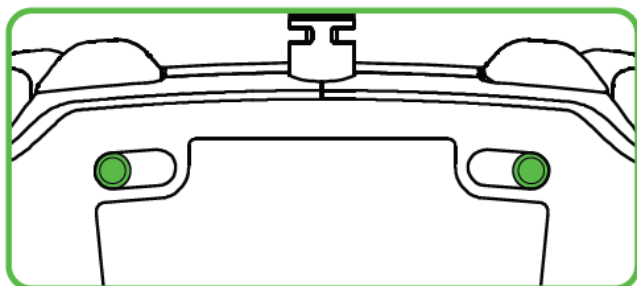


音声チャットの音量を上げ、ゲーム音量を下げたり、その逆の操作を行うには、オーディオ構成ボタンを長押しし、左または右の方向ボタンを押します。

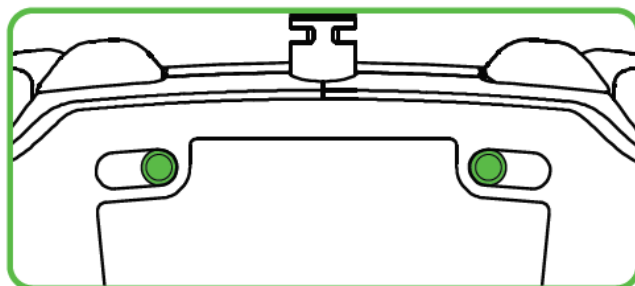


トリガーストップスイッチ

トリガーストップスイッチを外側にスライドさせると、トリガーストップを有効にして左/右のトリガーの移動距離や応答時間を短くできます（アクティブヘアトリガーモード）。無効にするにはスイッチを内側にスライドします。



有効



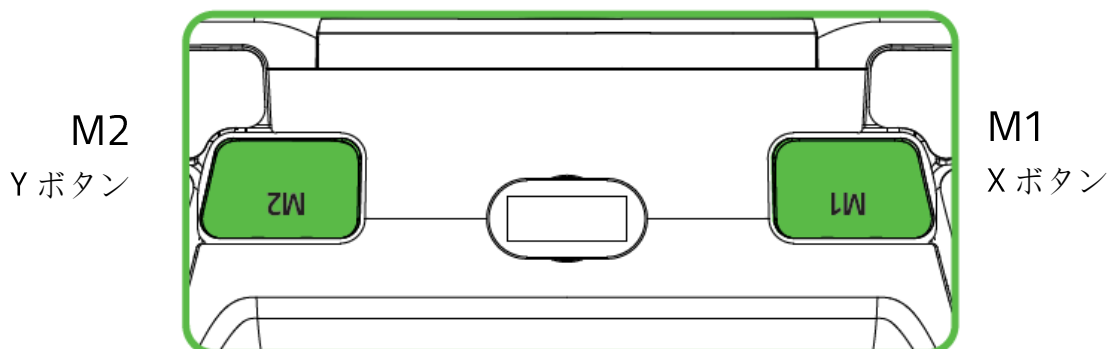
無効

RAZER™ CONTROLLER SETUP FOR XBOX

Razer™ Controller Setup for Xbox* アプリを使用すると、コントローラーの数多くのカスタマイズオプションにアクセスできます。例えば、親指スティックの感度を調節して、照準精度や操作性を向上したり、さらには各ゲームに合わせてボタンの割り当てを変更することもできます。デフォルトでは、各ボタンは特定の機能に割り当てられています。M1 と M2 のマルチファンクションボタンは、図のように次の機能が割り当てられています。

i Xbox ボタンの割り当ては変更できません。

デフォルトプロフィール



*Razer™ Controller Setup for Xbox アプリを Microsoft Store からダウンロードしてゲーミングコンソールまたは PC にインストールします。

6. 使用上の注意とメンテナンス

安全上のガイドライン

Razer Wolverine V2 の使用時に最大限の安全を保証するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

デバイスの操作に問題があり、トラブルシューティングで解決できない場合は、デバイスを取り外し、Razer ホットラインに連絡するか、support.razer.com までサポートをご依頼ください。どのような状況でも、ご自身で修理を試みないでください。

デバイスは分解しないでください。また、異常な電流負荷をかけて操作しないでください。保証が無効になります。

本デバイスならびに構成部品が、液体、湿気、または水などに触れないようにしてください。本デバイスならびに構成部品は、所定の温度範囲 (0°C~40°C) 内で操作してください。温度がこの範囲外になった場合は、デバイスの電源プラグを取り外し、電源をオフにして温度が最適レベルに安定するまでお待ちください。

メンテナンスと使い方

Razer Wolverine V2 を最適な状態に保つには、最低限のメンテナンスが必要です。月に一度、溜まった汚れを取り除くため、デバイスを取り外して、デバイスを柔らかな布や綿などで掃除してください。石鹼や刺激の強い洗剤は使わないでください。

7. 法的権利

著作権および知的財産権情報

Copyright © 2020 Razer Inc. All rights reserved. Razer, “For Gamers. By Gamers.”, “Powered by Razer Chroma”, Razer のロゴは, の商標, 三つ首ヘビのロゴは, Razer Inc.および/または米国あるいはその他の国にある関連会社の商標または登録商標です。その他すべての商標は、各所有者の商標または所有物です。その他すべての登録商標および商標名はそれぞれの企業の所有物であり、本書で言及されるその他の企業および製品名はそれぞれの企業の商標の場合があります。

©2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox “Sphere” Design, Xbox One and Xbox Series X are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (「Razer」) は、本マスターガイドに記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権を（登録、未登録に関わらず）所有することができます。本マスターガイドの提供により、上述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与される訳ではありません。Razer Wolverine V2 (「製品」) は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、上記のような違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

製品の限定保証

製品の限定保証の最新かつ現行の条件については、razer.com/warranty を参照してください。

法的責任の制限

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的な、または偶発的な損傷に責任を負いません。いかなる場合も、Razer 社の債務は、製品の小売購入額を超えることはないものとします。

一般条件

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本書内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は（その条項が無効あるいは法的強制力がない限りにおいて）無効となり、残りの条項のいずれも無効になることなく、除外されるものとします。Razer 社は、いずれの条項も予告なしにいつでも修正する