




RAZER CHROMA 雷蛇幻彩应用程序

高级用户指南

目录

1. 使用 RAZER CHROMA 雷蛇幻彩应用程序	2
CHROMA 幻彩	2
幻彩控制室 (CHROMA STUDIO)	7
幻彩可视化工具 (CHROMA VISUALIZER)	15
幻彩互联 (CHROMA CONNECT)	17
SENSA HD 触觉反馈技术	19
设置	21
反馈	22
2. 法律条款	23
版权和知识产权信息	23
责任限制	23
一般条款	23

1. 使用 RAZER CHROMA 雷蛇幻彩应用程序

 **免责声明：**本指南概述了 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序，可能仅部分涵盖你的设备的某些功能特性。Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序需要连接互联网才能安装、更新、访问和保存基于云的功能特性。建议你注册 Razer ID 账号，但并非强制性要求。本文列出的所有功能特性在不同的版本、连接的设备和支持的附加组件上可能会有所不同。

CHROMA 幻彩

当你首次启动 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序时，“Chroma 幻彩”选项卡将是默认选项卡。请使用以下按钮浏览用户界面：

— 最小化

单击此按钮将使应用程序在后台运行时最小化到任务栏。

最大化

此按钮可展开浏览器窗口，使其充满整个屏幕。如要将窗口恢复到原始大小，请再次单击最大化按钮。

× 关闭

此按钮将关闭所有相关选项卡，并完全终止应用程序。

< 上一个选项卡

单击此按钮将返回到上次访问的选项卡。

> 下一个选项卡

如果你最近使用过“上一个选项卡”按钮，单击此按钮将进入下一页。

刷新选项卡

此按钮可重新加载当前页面。如果页面显示不正确或你想查看最新内容，请使用此按钮。

↓ 下载更新

如果出现此按钮，则表示此应用程序有更改。如果页面显示不正确或你想查看最新内容，请使用此按钮。

⋮ 更多

单击此按钮将弹出一个窗口，方便你访问“设备”、“模块”和“其他已安装的应用”选项卡。

⚙ 设置

单击此按钮将打开“设置”选项卡，以便快速更改此应用程序的设置。

👤 个人资料

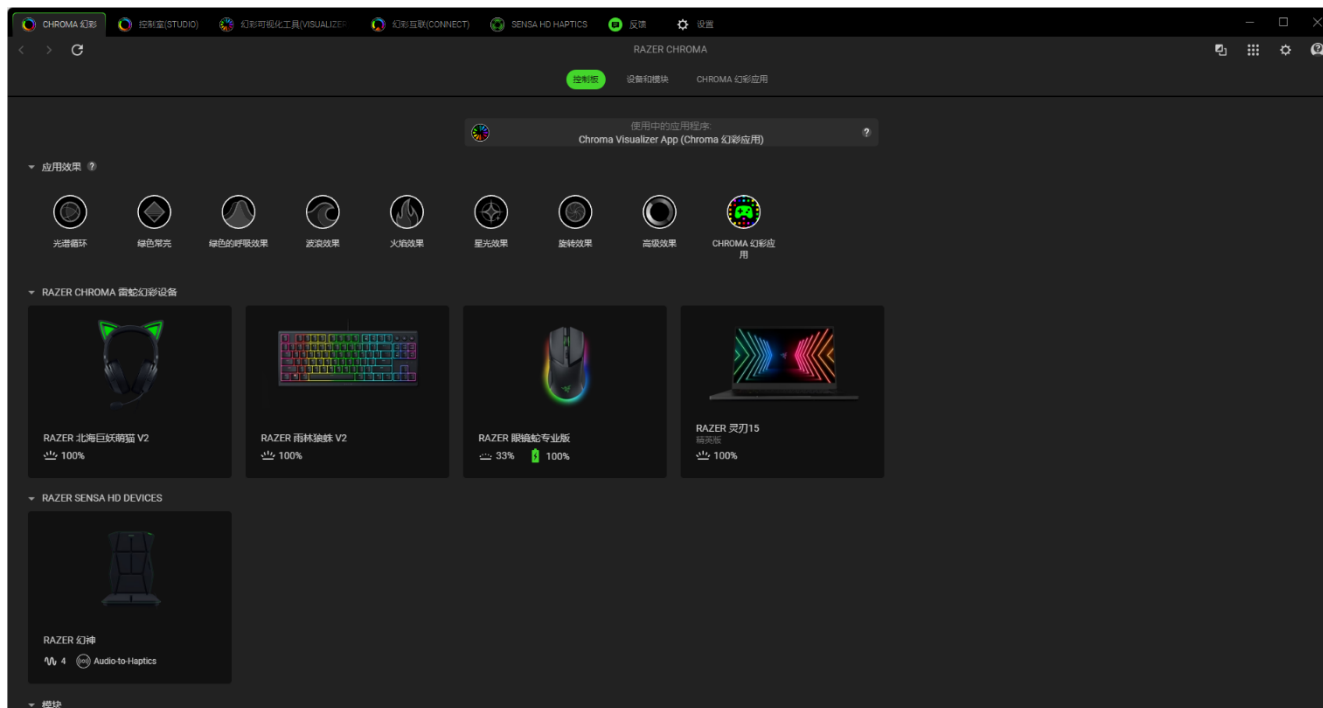
此按钮将打开一个弹出窗口，以访问“登录”、“反馈”、“为此软件评分”、“添加 Wi-Fi 设备”和“退出”选项。

❓ 信息

将鼠标悬停在此按钮上，会弹出有关某个特性或功能的附加信息。

控制板

“控制板”子选项卡是 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序的总览，你可以在这里查看并轻松管理所有 Razer Chroma 雷蛇幻彩设备的灯光、调整所有 Razer Sensa HD 设备的触觉反馈设置、为兼容设备应用灯光效果，访问模块和线上服务。



Chroma 幻彩指示条

显示当前管理 Razer Chroma 雷蛇幻彩设备灯光效果的应用程序。

应用效果

在所有兼容的 Razer Chroma 雷蛇幻彩设备上应用快速效果，或让高级效果或 Chroma 幻彩应用接管你的设备。

i 与所选快速效果不兼容的设备将继续使用其当前效果。

Razer Chroma 雷蛇幻彩设备

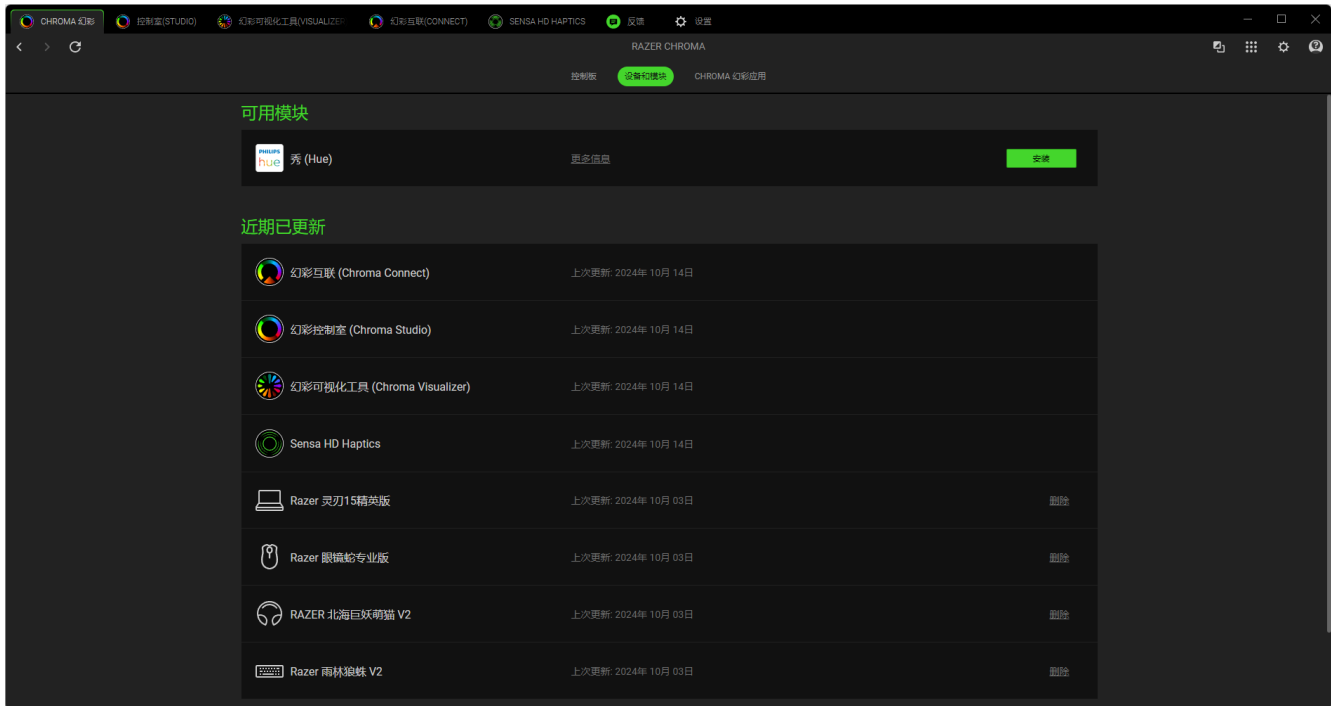
提供每个 Razer Chroma 雷蛇幻彩设备的亮度和当前应用的快速效果（如适用）的概览。选择一个特定设备就会跳转到“灯光”选项卡，让你立即对其灯光设置进行自定义。

Razer Sensa HD 设备

显示所有 Razer Sensa HD 设备、相应的触感强度设置和当前的音频模式。单击特定设备将进入“自定义”选项卡，你可以在当中修改 Sensa 源并单独调整其振动强度。

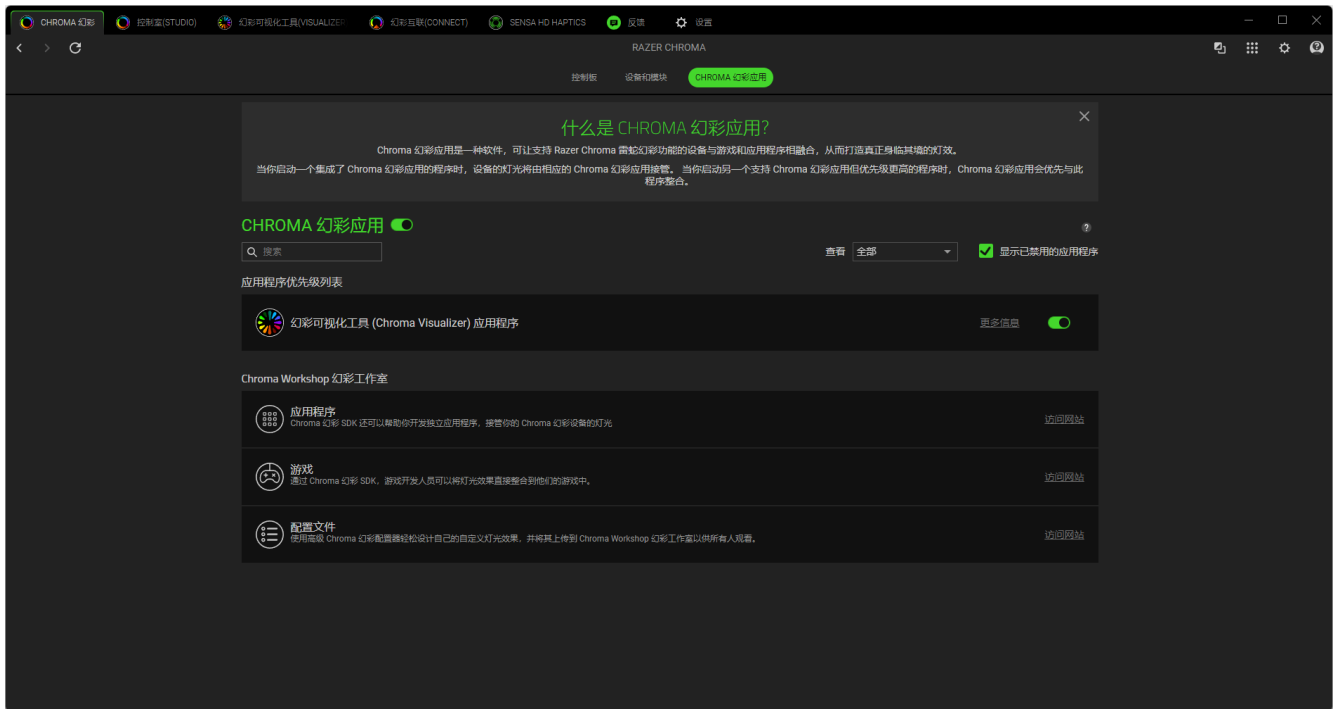
设备和模块

“模块”子选项卡列出了所有已安装及可供安装的模块。



Chroma 幻彩应用

将支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的设备与你的游戏和应用程序融合，获得沉浸式的灯光效果体验。当你启动集成了 Chroma 幻彩应用的程序时，该应用会自动接管设备的灯光。



应用程序优先级列表

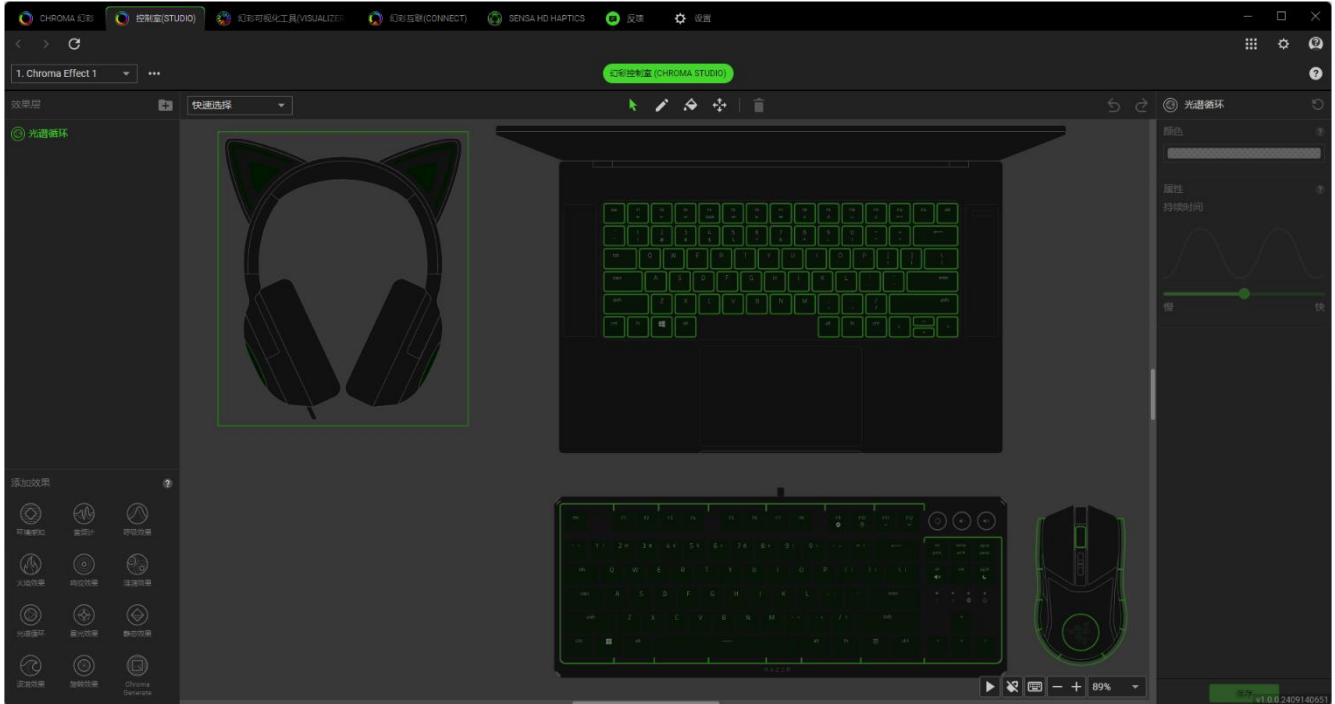
对于集成了多个 Chroma 幻彩应用的程序，应用程序优先级列表中排在最前面的应用将获得控制权。你可以通过拖放 Chroma 幻彩应用来重新排列优先级，也可以根据需要打开或关闭每个应用。

Chroma Workshop 幻彩工作室

探索与 Chroma 幻彩应用兼容的所有应用程序、游戏和配置文件。

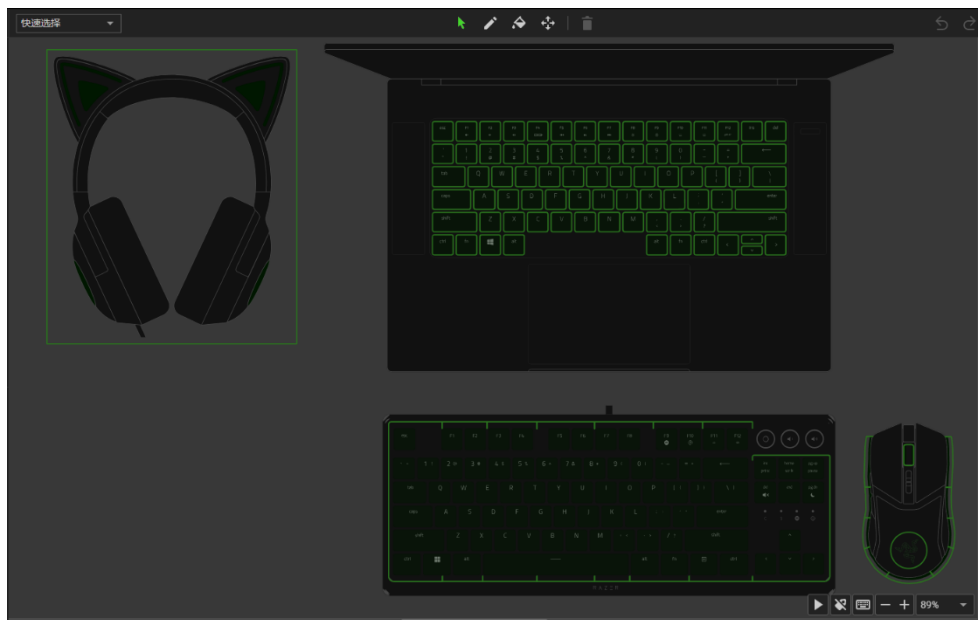
幻彩控制室 (CHROMA STUDIO)

幻彩控制室 (Chroma Studio) 模块可让你为所有支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的设备创建和编辑自定义 Chroma 幻彩配置文件。通过幻彩控制室 (Chroma Studio) 模块，你可以使用全套 Razer Chroma 雷蛇幻彩灯光效果，选择详细的自定义选项，打造真正沉浸式的游戏装备系统。



画布

“画布”会显示支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的系统（如适用），以及所有已连接的支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩和 RGB 的设备。它还能实时预览任何所应用的效果。



☐ Chroma 幻彩配置文件下拉栏

单击该下拉栏将显示你已配置的所有 Chroma 幻彩配置文件，供你快速切换和配置这些配置文件。

☐ 快速选择下拉栏











使用该下拉栏可快速选择设备上的 LED 区域，方便应用灯光效果。

⋮ 其他

单击此按钮将弹出与你当前 Chroma 幻彩配置文件相关的选项。

画布控制工具

在界面中执行各种操作，如应用效果、选择元素、重新调整设备的位置和删除选择。

控制工具	快捷键	功能
选择工具 ()	S	选择要应用效果的 LED 指示灯。
画笔 ()	P	直接在 LED 上绘制效果层。
油漆桶 ()	B	用选定的效果直接填充一个区域。
移动 ()	M	重新调整设备在画布中的位置，使其与桌面上的实际布局相匹配，以获得最佳的灯光效果。
清除选择 ()	del / 退格键	删除所选区域所应用的效果。
撤销 / 重做按钮 ( / )	ctrl + z / ctrl + shift + z	反转画布中的操作。
控制室预览 ()	不适用	更改设备上的效果预览速度以节省系统资源，或完全禁用预览功能。
显示设备名称 ()	ctrl + L	打开或关闭画布设备名称。
画布快捷键 ()	不适用	显示画布控制工具及其相应快捷键的完整列表。
放大 / 缩小 (+ / -)	ctrl + 滚轮 向上/向下滚动	放大或缩小画布视图。

缩放级别 (▾)

不适用

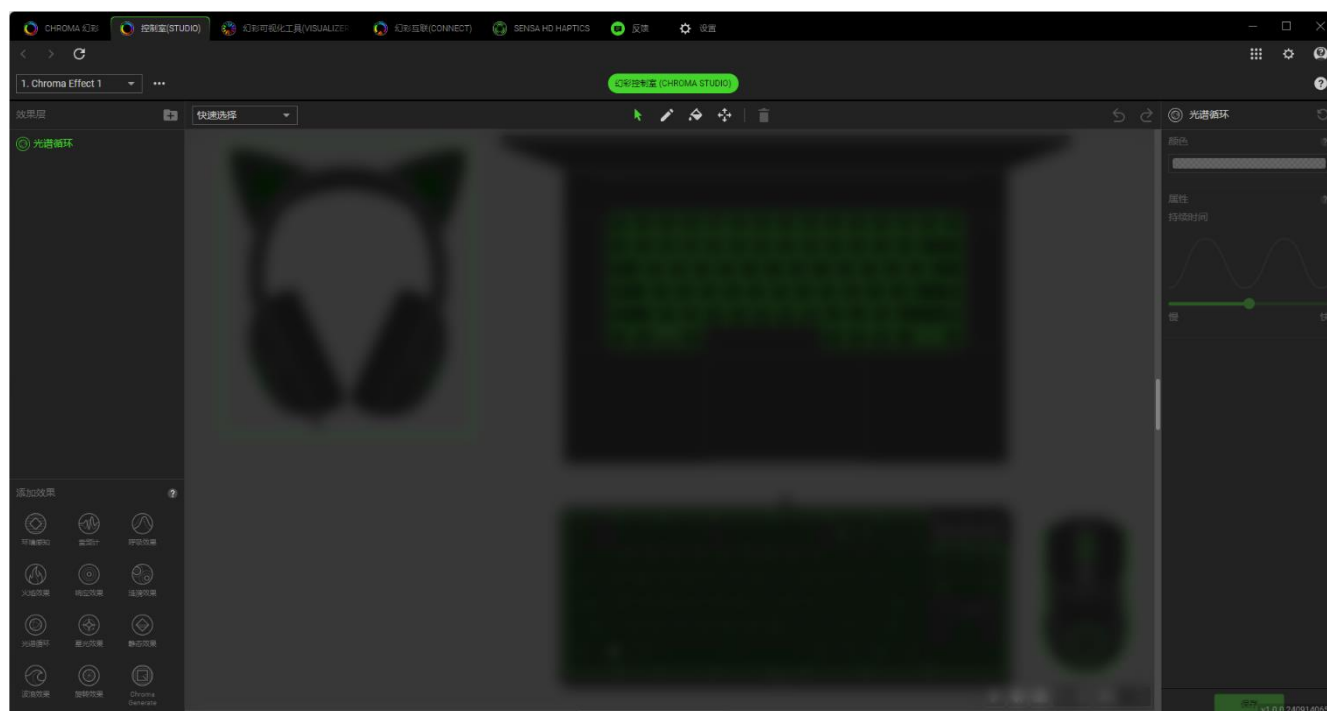
调整画布放大率，以便聚焦于某个设备或查看所有设备。

右键单击画布中的任何设备，即可执行或访问其他画布功能。

右键单击选项	快捷键	功能
识别	不适用	预览所选 LED 属于实际装备系统中的哪个设备。
复制选定的效果	ctrl + C	复制所选 LED 已应用的效果及其设置。
粘贴	ctrl + V	将复制的效果应用于 LED。
移动	M	重新调整设备在画布中的位置。
恢复出厂设置	不适用	删除当前使用效果中的所有自定义设置。
清除选择	del 或退格键	删除所选区域所应用的效果。
刷新	不适用	更新画布以反映最新更改。

效果层


“效果层”区域管理所有效果层的控制、灯光效果，及详细的自定义选项。该区域位于幻彩控制室（Chroma Studio）选项卡的两侧，左侧是主控件，右侧是高级自定义选项。




效果层

单击“添加效果”区域中的任何效果将自动将其作为效果层添加。由于某些效果层可能有重叠效果，你可能需要按特定顺序将它们排列，使最上面的效果层优先显示。

效果层选项和可见性

你可以右键单击任何效果层，以对其进行重命名、复制、删除或更改当前效果。如要隐藏效果，请单击相应的可见性图标（）。

效果层分组

如果要处理多个效果层，可使用“添加群组”按钮（）创建一个群组，然后将所需的效果层拖入新文件夹。右键单击任何群组，就可以根据需要对它们进行重命名、复制或删除。

效果和高级选项

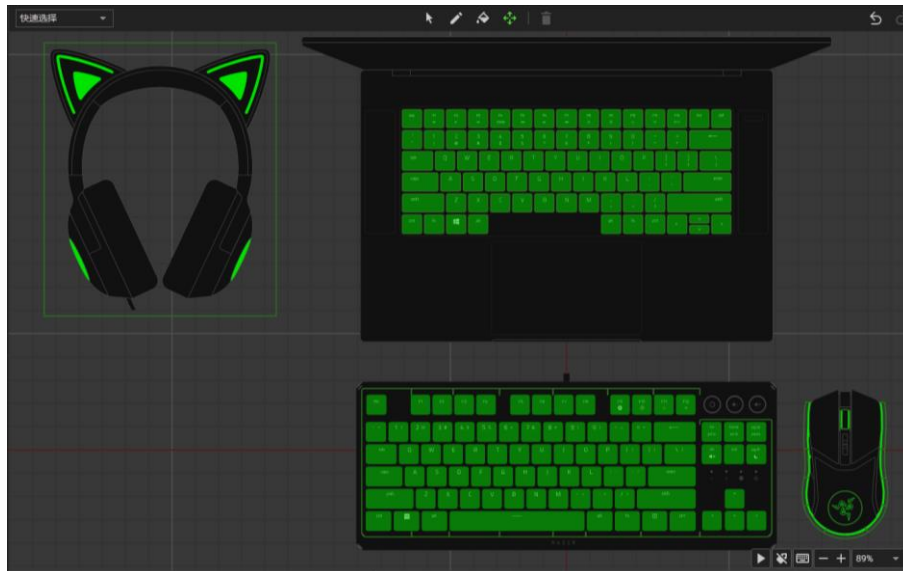
下面列出了幻彩控制室 (Chroma Studio) 上可用的灯光效果及其相应的高级选项:

	名称	描述和高级选项
	环境感知	<p>灯光将反映出所选屏幕区域的平均颜色。</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 区域。显示所选的屏幕区域，系统将通过该区域来获得平均颜色。▪ 编辑区域 / 预设。如果要选择特定的屏幕区域（通过单击和拖动操作），请从可用区域预设中选择要从中获得平均颜色的区域，或使用“编辑区域”。▪ 混合。调整平均颜色的准确度。
	音频计	<p>LED 将按默认的色谱根据音频电平亮起。</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 颜色。选择将用于音频电平的“低”和“高”设置的颜色模式。添加或删除颜色挡块，实现进一步的自定义。▪ 增强 / 减弱。控制当前音频电平达到颜色模式高（增强）和低（减弱）设置的速度。
	呼吸效果	<p>灯光将按所选的持续时间以所选颜色淡入和淡出。</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 颜色。选择最多两种颜色或随机选择。▪ 持续时间。调整颜色淡入和淡出的速度。▪ 播放。设置播放效果，使其随机启动，或在任意键或选定键被按下时启动，并在播放一定次数后结束或进行无限循环。
	火焰效果	<p>LED 以暖色亮起，以模拟火焰跳动。</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 颜色。为热区和冷区设置颜色。
	响应效果	<p>LED 将在按键按下时亮起，并在指定时间之后熄灭。</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 颜色。选择效果的颜色，或使其随机选择。▪ 持续时间。设置效果从 LED 上淡出的速度。
	涟漪效果	<p>按下按键时，所按按键灯光将出现涟漪效果。</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 颜色。设置效果的颜色模式。你还可以通过添加或删除颜色挡块来进一步自定义颜色模式。▪ 速度 / 宽。设置每个涟漪效果的速度和厚度。▪ 播放。设置播放效果，使其随机启动，或在任意键或任意选定键被按下时启动，并在播放一定次数后或在选定键被按下时结束，或进行无限循环。

	光谱循环	<p>灯光将在 1,680 万种色彩间无限循环。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 颜色。选择效果的颜色模式。添加或删除颜色挡块，实现进一步的自定义。 ▪ 持续时间。设置效果从 LED 上淡出的速度。
	星光效果	<p>每个 LED 都有机会按随机的时间和时长呈现淡入和淡出效果。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 颜色。选择效果的颜色模式，或使其随机选择。 ▪ 密度 / 持续时间。设置颜色淡入和淡出的频率（密度）或速度（持续时间）。
	静态效果	<p>LED 将以所选颜色保持亮起。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 颜色。选择效果的颜色。
	波浪效果	<p>灯光将按选定的方向滚动。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 颜色。选择效果的颜色模式。添加或删除颜色挡块，实现进一步的自定义。 ▪ 速度。设置灯光滚动的速度。 ▪ 宽。调整波浪效果的宽度和来自的角度。 ▪ 角度。控制每个波浪效果之间的相隔时间，或让波浪效果分散在选定的 LED 上。 ▪ 播放。设置播放效果，使其随机启动，或在任意键或任意选定键被按下时启动，并在播放一定次数后结束或进行无限循环。
	旋转效果	<p>灯光将按选定的方向旋转。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 颜色。选择效果的颜色模式。添加或删除颜色挡块，实现进一步的自定义。 ▪ 速度。设置颜色的旋转速度。 ▪ 中心点。重新调整旋转效果在设备上的开始位置。只有选定 LED 后，才能重新调整中心点的位置。 ▪ 方向。设置效果的旋转方向。 ▪ 播放。设置播放效果，使其随机启动，或在任意键或任意选定键被按下时启动，并在播放一定次数后结束或进行无限循环。
	Chroma Generate	<p>灯光将使用你首选的图像或视频，在你所有的设备上生成平均颜色。最多可生成 4 个选项，这些选项都将在保存效果时移除。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 上一个 / 下一个。在生成的选项之间切换。

在设备上自定义和应用效果

1. 使用“移动”工具 (M) 重新调整设备的位置，模拟设备在整套装备系统中的实际位置。
[进一步了解画布控制工具](#)



2. 从 Chroma 幻彩配置文件下拉列表中选择或添加要自定义的 Chroma 幻彩配置文件。
[进一步了解 Chroma 幻彩配置文件](#)



3. 在效果层列表中添加或选择要自定义或应用的效果层。
[进一步了解效果层](#)



4. 使用选择工具 (S)、画笔 (P) 或油漆桶 (B) 画布控制工具来决定应用所选效果层的 LED。

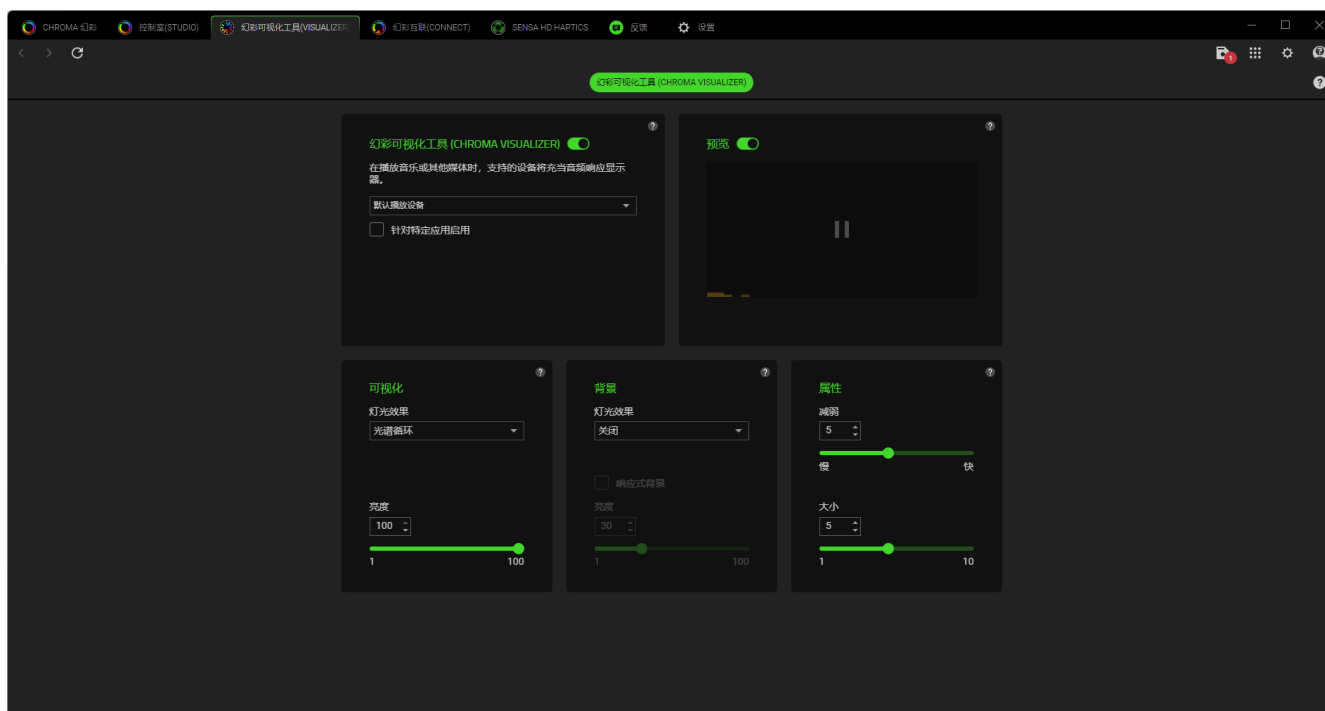
5. 在右侧当前启用的“效果层”部分，根据喜好自定义所选灯光效果的属性，然后单击“保存”应用设置。[进一步了解效果和高级选项](#)



幻彩可视化工具 (CHROMA VISUALIZER)

i 由于幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer) 是一款 Chroma 幻彩应用，需要你的许可才能接管设备的灯光，因此请确保在出现提示时或通过以下路径启用该应用：Chroma 幻彩 > Chroma 幻彩应用。当幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer) 处于活跃状态时，设备上的所有快速和高级灯光效果都将被禁用。

使用“幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer)”选项卡，在所有支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的设备上所上同步所选的音频源，以获得引人入胜的视听效果。



幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer)

将设备设置为对所选音频源的音频做出响应，在播放音乐或其他媒体时生成动态的视觉显示，或切换关闭幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer)。

预览

显示来自所选音频源音频信号的可视化呈现，展示对设备产生的效果。如有需要，你可以将此功能关闭。

可视化 / 背景

使用预设来自定义幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer) 的主灯光效果和背景灯光效果。这两种灯光效果的亮度都可以通过输入特定的亮度数值或使用相应的滑块进行调整。此外，你还可以启用“响应式背景”，将背景设置为对所选音频源作出动态响应。

下面列出了幻彩可视化工具 (Chroma Visualizer) 上可用的灯光效果：

	名称	描述	设置方法
	光谱循环	灯光将在 1,680 万种色彩间无限循环	无需进行进一步的自定义
	静态效果	灯光将以所选颜色保持亮起	选择一种颜色
	波浪效果	灯光将向右滚动	无需进行进一步的自定义
	旋转效果	灯光将以默认色谱旋转	无需进行进一步的自定义
不适用	自定义*	背景灯光将显示自定义模式	选择一种模式并自定义其颜色挡块
不适用	关闭*	背景灯光将关闭	无需进行进一步的自定义

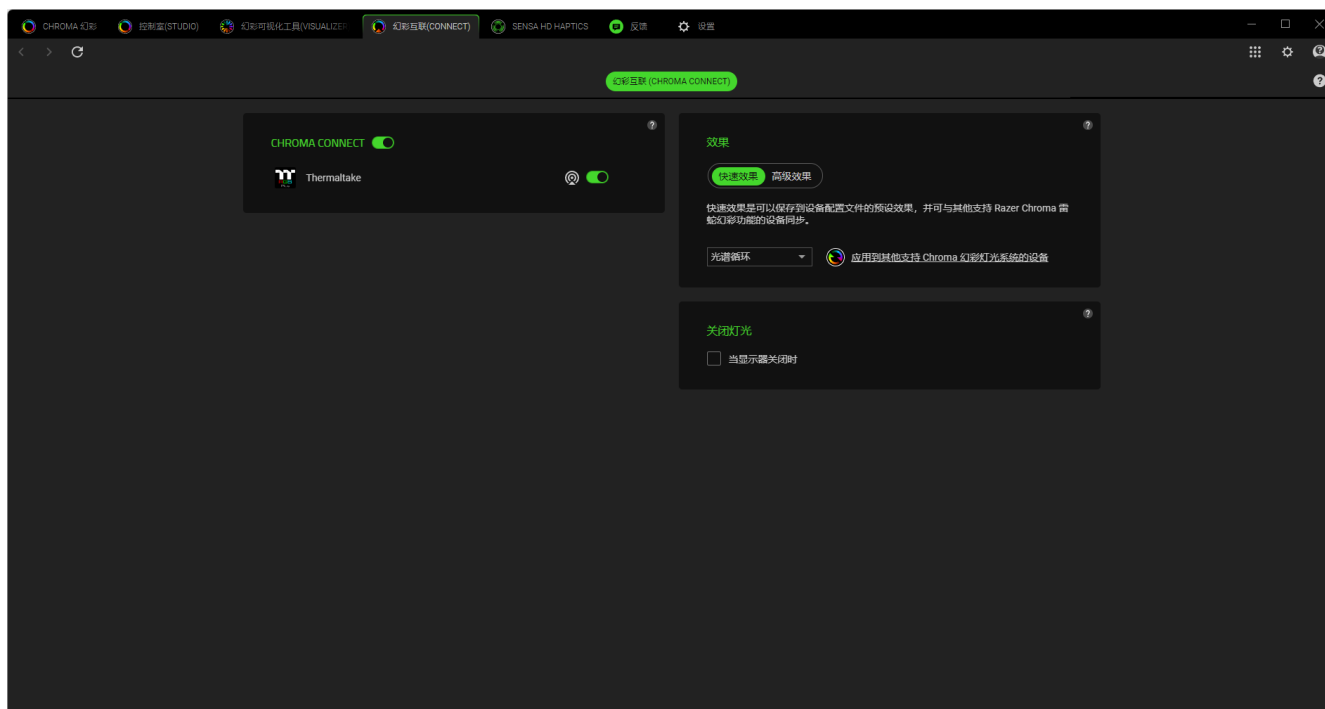
**仅适用于背景灯光。*

属性

通过“减弱”调整可视化效果从峰值下降的速度，和/或修改“大小”数值以设置峰值的高度。

幻彩互联 (CHROMA CONNECT)

幻彩互联 (Chroma Connect) 模块是所有支持 Chroma 幻彩应用和第三方硬件设备的控制中心，让你可通过 Razer Chroma 雷蛇幻彩无缝对它们进行同步。



发现支持的设备和应用程序


1. 确保第三方硬件设备已连接到电脑，其 RGB 软件已安装并在运行。
2. 在第三方设备的 RGB 软件上，启用“幻彩互联 (Chroma Connect)”。
 - i** 如需相关说明，请参阅第三方 RGB 软件的常见问题解答或手册。
3. 在 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序上，转到“互联 (Connect)”并启用第三方硬件设备的 RGB 软件（如适用）。
 - i** 必须在第三方 RGB 软件和 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序上都启用幻彩互联 (Chroma Connect)，此模块才能正常使用。Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序默认已启用幻彩互联 (Chroma Connect)。


幻彩互联 (Chroma Connect)

显示所有检测到的支持 Chroma 幻彩的应用程序和可与 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序连接的第三方硬件设备，让你可以根据需要轻松将其关闭。


快速效果

你可以选择一些快速效果并应用于第三方硬件设备，如下所列：

	名称	描述	设置方法
	音频计	LED 将按默认的色谱根据音频电平亮起	选择一个色彩强化级别
	呼吸效果	灯光按所选颜色淡入和淡出	最多可为此设置选择 2 种颜色或使颜色随机变化
	光谱循环	灯光将在 1,680 万种色彩间无限循环	无需进行进一步的自定义
	静态效果	LED 以所选颜色保持亮起	选择一种颜色

如果你还有其他支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的设备，则可以通过单击“Chroma 幻彩同步”按钮 () 将其快速效果与 Razer 雷蛇设备同步。

高级效果

“高级效果”选项让你可以选择要在支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的设备上使用的 Chroma 幻彩配置文件。若要自定义 Chroma 幻彩配置文件，请按下“启动幻彩控制室 (Chroma Studio)”按钮 ()。

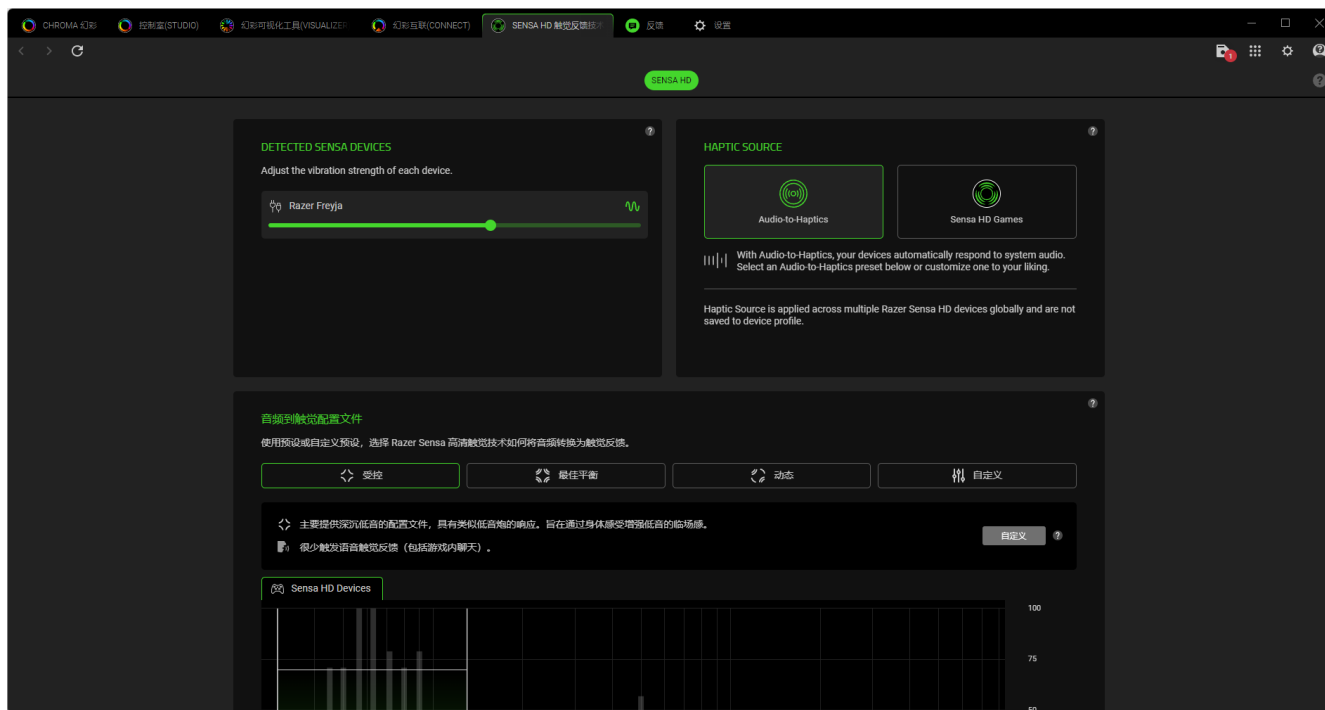
 只有支持所选灯光效果的其他 Razer 雷蛇设备才能同步。

关闭灯光


当系统显示屏关闭时，这款节能工具会自动关闭所有连接的第三方硬件设备的灯光。

SENSA HD 触觉反馈技术

自定义所有 Razer SenSA HD 设备的触觉反馈。



检测到的 SenSA 设备

管理所有检测到的连接到系统的 Razer SenSA HD 设备的振动强度。你可以使用触觉反馈按钮 () 单独关闭每个设备的触觉反馈。

触觉源

更改 Razer SenSA HD 设备的当前音频模式，以自定义设备对音频、游戏和程序的响应方式。

音频到触觉

设置设备自动响应系统音频。选择后，你可以选择音频到触觉预设或创建自定义设置。此外，你还可以根据需要为各个游戏分配不同的预设。

音频到触觉配置文件

通过选择预设或创建自定义设置，自定义音频转换为触觉反馈的方式。

触觉反馈游戏配置文件

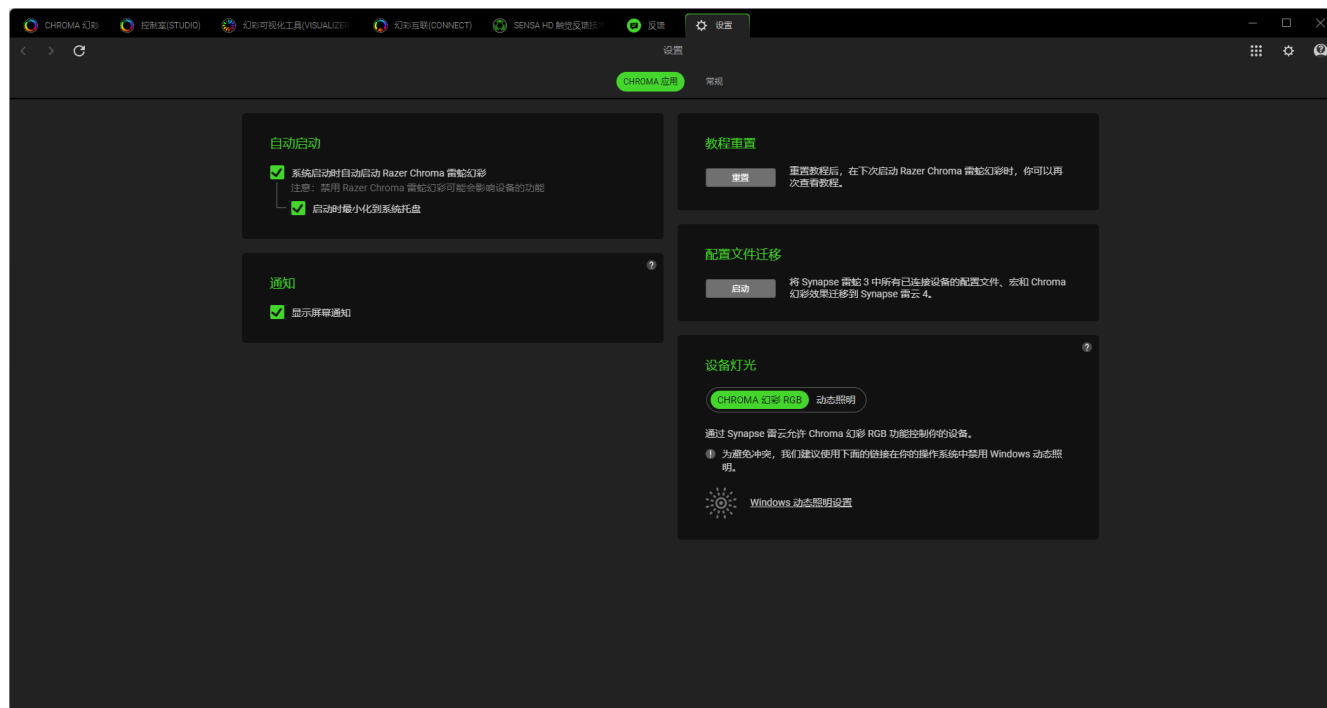
为游戏分配音频到触觉预设，最大限度地提高沉浸感。[进一步了解音频到触觉游戏配置文件](#)

Sensa HD 游戏

体验与游戏开发人员合作特别调校的 HD 触觉反馈效果，充分感受他们的创意构想。选择后，只有集成 Sensa 的游戏才会触发触觉反馈。[进一步了解集成 Sensa 的游戏](#)

设置

单击 (⚙) 按钮可进入“设置”选项卡，通过该选项卡可以配置以下众多选项：



语言

此选项可让你更改 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序的显示语言。

自动启动

“自动启动”选项允许你配置该应用程序的启动行为。

通知

“通知”选项允许应用程序显示屏幕通知，即使你运行的是全屏应用程序。

设备灯光

通过该选项，你可以选择由哪个应用程序来控制设备上的灯光效果。

教程重置

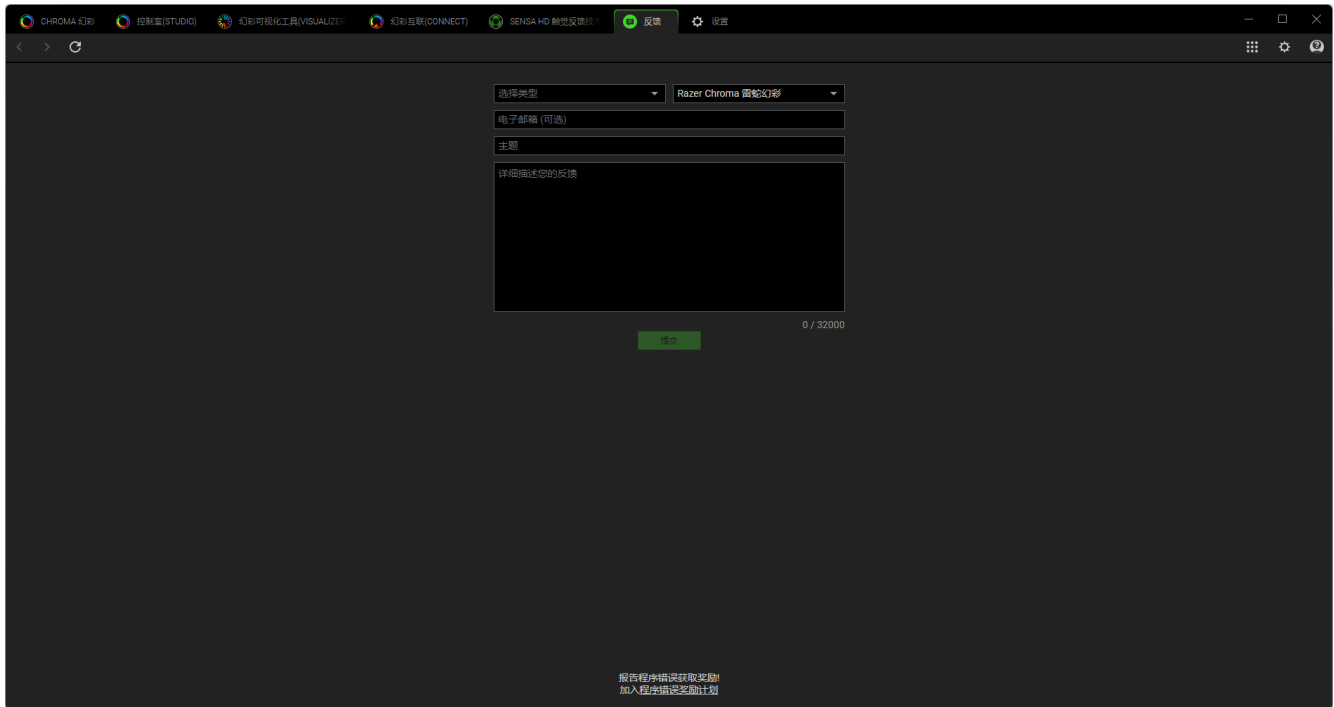
选择“重置”按钮将重新激活帮助你熟悉 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序功能特性的所有教程。

关于

“关于”部分显示了当前的软件版本、显示版权声明，并提供了 Razer 雷蛇使用条款的相关链接。你也可以通过此选项快速访问 Razer 雷蛇的社交社区。

反馈

通过提出你对 Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序的意见、建议和问题，帮助我们改进该软件。你可以使用此选项卡直接与我们联系，甚至还可以通过报告软件中的错误获得奖励。



The image shows a browser window with the Razer Chroma feedback form. The browser's address bar and tabs are visible at the top. The form itself is centered on a dark background and includes the following elements:

- A dropdown menu labeled "选择类型" (Select Type) with "Razer Chroma 雷蛇幻彩" (Razer Chroma) selected.
- A text input field labeled "电子邮箱 (可选)" (Email (Optional)).
- A text input field labeled "主题" (Subject).
- A large text area labeled "详细描述您的反馈" (Describe your feedback in detail).
- A green "提交" (Submit) button.
- A character count "0 / 32000" next to the text area.
- At the bottom, a small promotional message: "报告程序错误获取奖励! 加入程序错误奖励社区" (Report program errors to get rewards! Join the program error reward community).

2. 法律条款

版权和知识产权信息

©2025 Razer Inc. 保留所有权利。Razer 雷蛇、三头蛇徽标、Razer 雷蛇徽标，以及“始于玩家，赋予玩家”是 Razer Inc. 和/或其附属公司在美国或其他国家/地区的商标或注册商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。

Razer Inc.（本指南中称为“Razer 雷蛇”）对本指南述及的产品可能拥有版权、商标权、商业秘密、专利权、专利申请或其他知识产权（不管已注册还是未注册）。提供本指南并不意味着授予你任何此类版权、商标、专利或其他知识产权。Razer Chroma 雷蛇幻彩应用程序（以下称“产品”）可能与包装或其他地方上的图片不同，请以实物为准。Razer 雷蛇对于此类差异或任何其他可能出现的错误不承担任何责任。本指南中的信息可能随时更改，恕不另行通知。

责任限制

在任何情况下，由于任何形式的产品分发、销售、转售、使用或不能使用而导致的任何利润损失、信息或数据的丢失，以及特殊、偶然、间接、惩罚性或结果性或附带损害，Razer 雷蛇均不承担责任。在任何情况下，Razer 雷蛇所承担的责任均不超过产品的零售价。

一般条款

本协议条款将受产品购买地司法管辖区的法律管辖并依其解释。如果本协议中任何条款被认定为无效或不可执行，则此类条款（只要其无效或不可执行）不得生效并应排除在本协议之外，但不会让任何剩余的条款无效。Razer 雷蛇保留随时修订任何条款的权利，恕不另行通知。