



# APLICATIVO RAZER CHROMA

GUIA PRINCIPAL

# CONTEÚDO

1. USANDO O APP RAZER CHROMA .....	2
CHROMA .....	2
CHROMA STUDIO .....	7
CHROMA VISUALIZER .....	16
CHROMA CONNECT .....	18
TECNOLOGIA HÁPTICA HD SENSE .....	20
CONFIGURAÇÕES .....	22
FEEDBACK .....	23
2. INFORMAÇÕES LEGAIS .....	24
INFORMAÇÕES SOBRE DIREITOS AUTORAIS E PROPRIEDADE INTELECTUAL .....	24
LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE .....	24
GERAL .....	24

---

## 1. USANDO O APP RAZER CHROMA

**i** *Isenção de responsabilidade: este guia fornece uma visão geral do aplicativo Razer Chroma e pode abranger apenas parcialmente alguns dos recursos do seu dispositivo. O aplicativo Razer Chroma requer uma conexão com a Internet para instalar, atualizar, acessar e salvar recursos baseados na nuvem. O registro em uma conta Razer ID é opcional, mas recomendado. Todas as características listadas aqui estão sujeitas a alterações com base na versão atual, dispositivos conectados e complementos suportados.*

### CHROMA

A guia Chroma é a guia padrão para quando o aplicativo Razer Chroma é inicialmente aberto. Use os botões abaixo para navegar na interface do usuário:

— Minimizar

Ao clicar nesse botão, o aplicativo será minimizado na barra de tarefas enquanto estiver sendo executado em segundo plano.

 Maximizar

Esse botão expande a janela do navegador para preencher a tela inteira. Para restaurar a janela ao seu tamanho original, clique novamente no botão de maximização.

✕ Fechar


Esse botão fechará todas as guias relevantes e encerrará o aplicativo completamente.

< Guia anterior

Ao clicar nesse botão, você retornará à última guia que visitou.

> Próxima guia

Ao clicar nesse botão, você é encaminhado para a próxima página, se tiver usado recentemente o botão Guia Anterior.

 Atualizar guia

Esse botão recarrega a página atual. Use essa opção se uma página não estiver sendo exibida corretamente ou se você quiser ver o conteúdo mais recente.

### ↓ Baixar atualização

Se esse botão for exibido, isso significa que há alterações no aplicativo. Use essa opção se uma página não estiver sendo exibida corretamente ou se você quiser ver o conteúdo mais recente.

### ☰ Mais

Ao clicar nesse botão, você abrirá uma janela pop-up para que possa acessar facilmente as guias Dispositivos, Módulos e Outros aplicativos instalados.

### ⚙️ Configurações

Ao clicar nesse botão, você abrirá a guia Configurações, para que possa alterar rapidamente as configurações desse aplicativo.

### 👤 Perfil

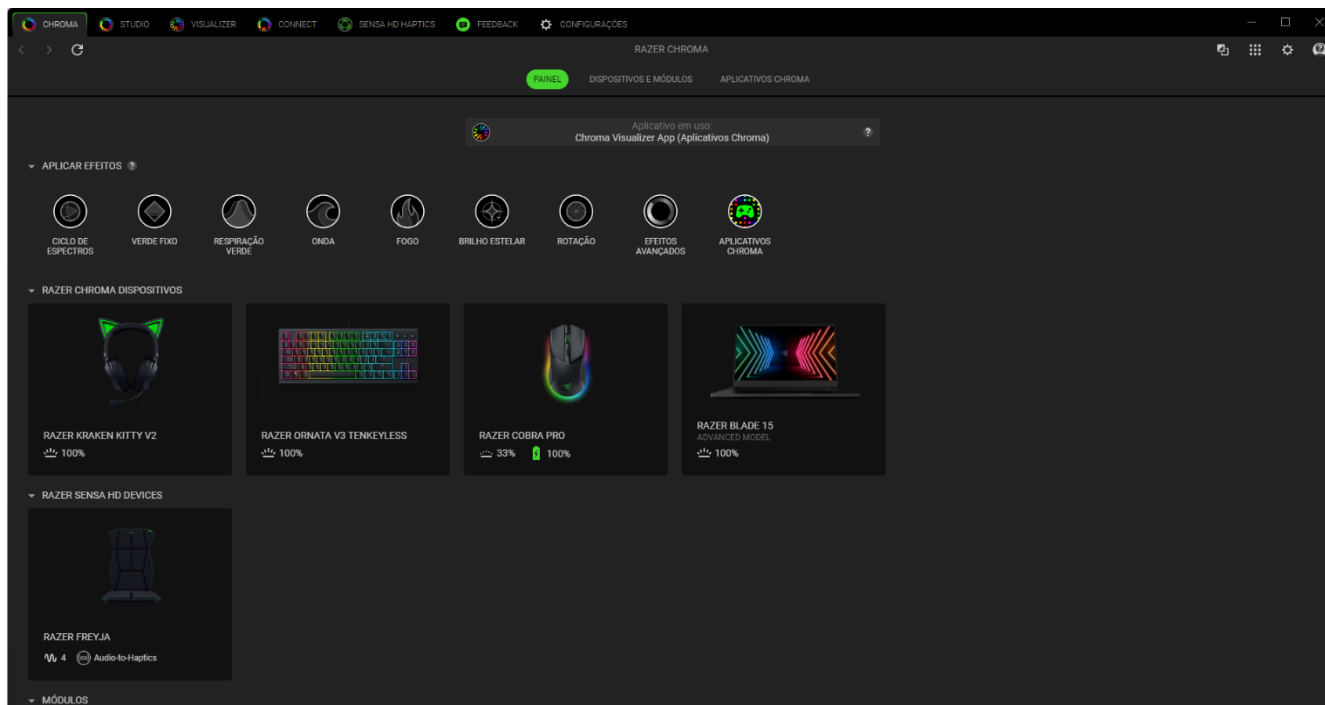
Esse botão abrirá uma janela pop-up para acessar as opções Log in, Feedback, Avalie este Software, Adicionar Dispositivo Wi-Fi e Sair.

### ❓ Informações

Ao passar o mouse sobre esse botão, aparecerá uma informação adicional sobre um recurso ou função.

## Painel

A subguia Painel é uma visão geral do seu aplicativo Razer Chroma; nele, você pode ver e gerenciar facilmente a iluminação de todos os dispositivos Razer Chroma, ajustar configurações hápticas para todos os dispositivos Razer Sensa HD, aplicar efeitos de iluminação em dispositivos compatíveis e acessar módulos e serviços online.



### Indicador Chroma

Mostra qual aplicativo está gerenciando a iluminação dos dispositivos Razer Chroma no momento.

### Aplicar efeitos

Aplicar efeitos rápidos em todos os dispositivos Razer Chroma compatíveis ou deixe que os efeitos avançados ou os aplicativos Chroma assumam o controle dos seus dispositivos.

**i** *Os dispositivos não compatíveis com um efeito rápido selecionado continuarão a usar seus efeitos atuais.*

### Dispositivos Razer Chroma

Fornece uma visão geral do brilho e do efeito rápido ativo de cada dispositivo Razer Chroma (se aplicável). Ao selecionar um dispositivo em destaque, você será direcionado para a guia Iluminação, que permite a personalização imediata das configurações de iluminação.

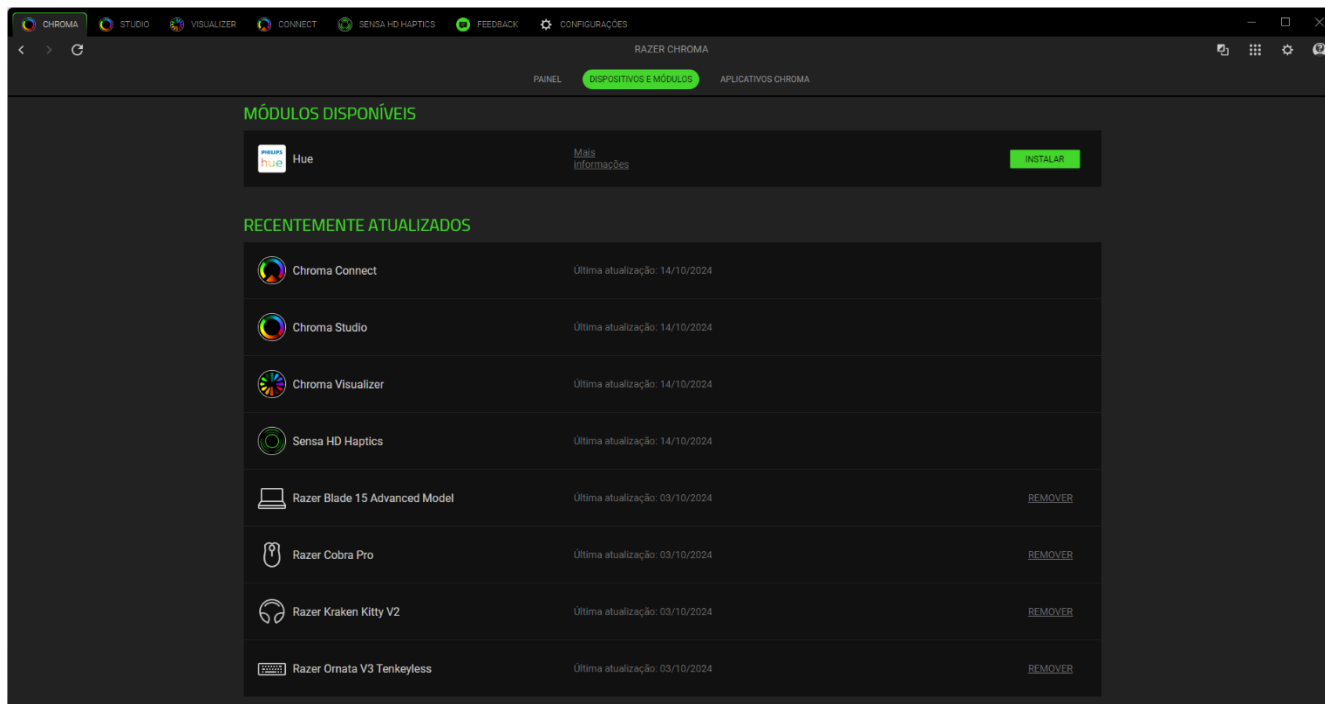
### Dispositivos Razer Sensa HD

Exibe todos os dispositivos Razer Sensa HD, suas configurações de intensidade háptica correspondentes e os modos de áudio atuais. Ao clicar em um dispositivo em destaque, você será

levado à guia Personalizar, onde poderá modificar a fonte Sensa e ajustar a intensidade da vibração individualmente.

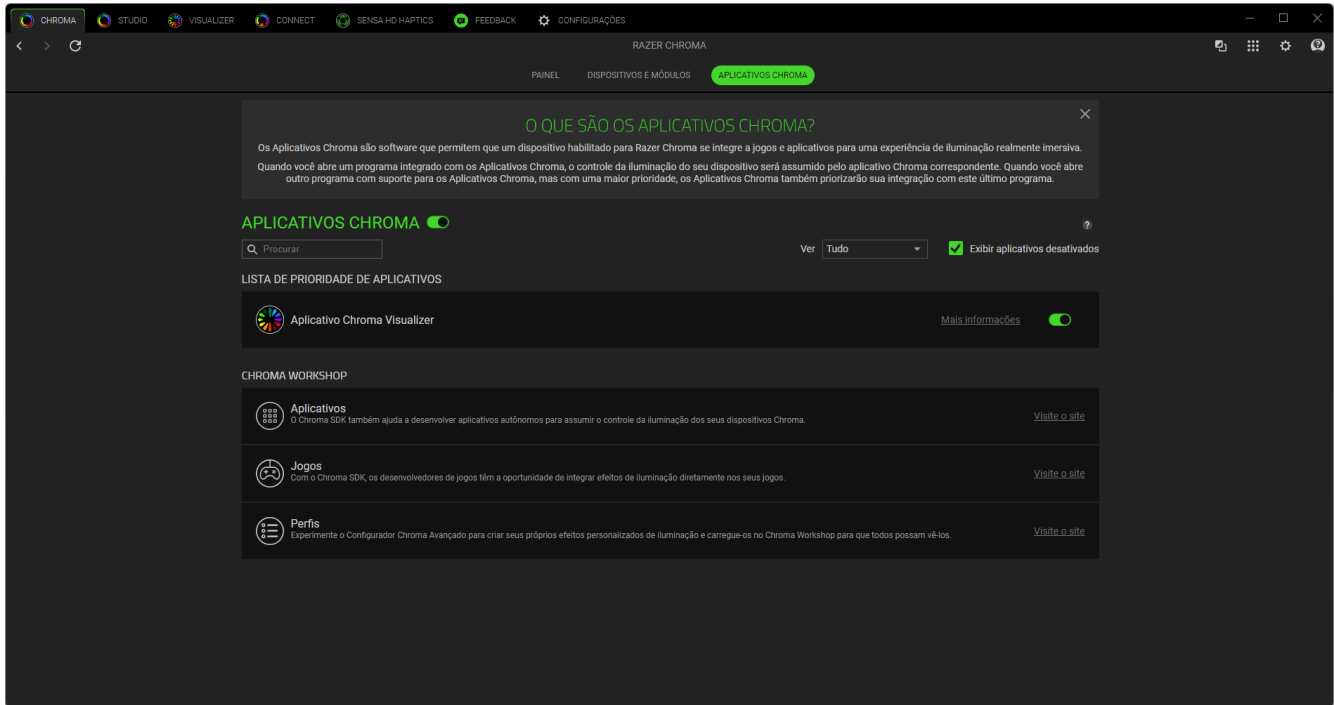
## Dispositivos e módulos

A subguia Módulos exhibe todos os módulos instalados e disponíveis para instalação.



## Aplicativos Chroma

Integre dispositivos habilitados para Razer Chroma aos seus jogos e aplicativos para ter uma experiência de iluminação imersiva. Ao abrir um programa integrado a um aplicativo Chroma, o aplicativo assume automaticamente o controle da iluminação do seu dispositivo.



### *Lista de prioridade de aplicativos*

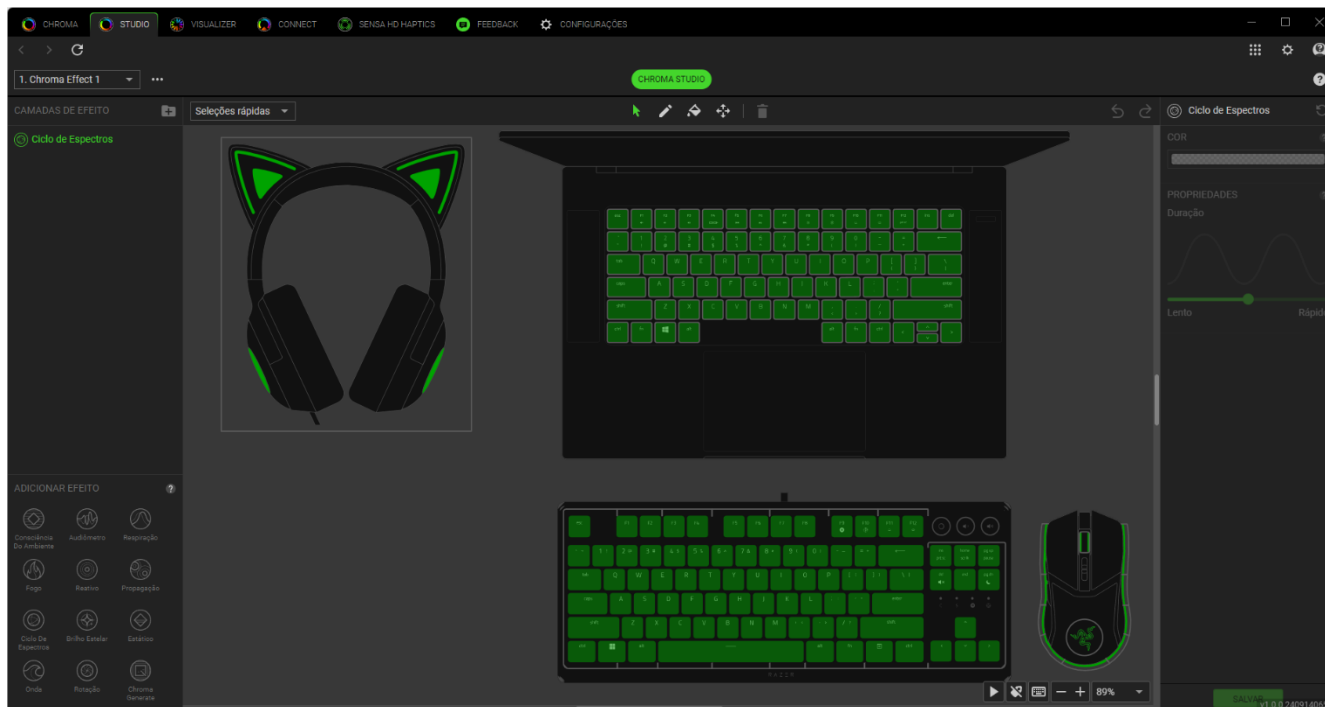
Para programas integrados com vários aplicativos Chroma, será o aplicativo no topo da Lista de Prioridade de Aplicativos que assumirá o controle. É possível reorganizar a prioridade arrastando e soltando os aplicativos Chroma, ou ativar ou desativar cada aplicativo conforme necessário.

### *Chroma Workshop*

Explore todos os aplicativos, jogos e perfis compatíveis com os aplicativos Chroma.

## CHROMA STUDIO

O módulo Chroma Studio permite que você crie e edite Perfis Chroma personalizados para todos os dispositivos habilitados para Razer Chroma compatíveis. Com o módulo Studio, você pode utilizar toda a gama de efeitos de iluminação Razer Chroma e desfrutar de opções de personalização detalhadas para um setup gamer verdadeiramente imersivo.



## Canvas

O Canvas exibe seu sistema habilitado para Razer Chroma (se aplicável) e todos os dispositivos conectados habilitados para Razer Chroma e com suporte RGB. Ele também oferece uma pré-visualização em tempo real de todos os efeitos aplicados.



### ▾ Barra suspensa de perfis Chroma

Ao clicar nesta barra suspensa, você poderá ver todos os Perfis Chroma que tiver configurado, para poder trocá-los e configurá-los rapidamente.

### ▾ Barra suspensa de Seleções Rápidas









Use esta barra suspensa para selecionar rapidamente as regiões de LEDs do seu(s) dispositivo(s), para uma fácil aplicação dos efeitos de iluminação.




### \*\*\* Outros

Ao clicar neste botão, você abrirá uma janela pop-up com opções relacionadas ao seu Perfil Chroma atual.

### Controles do Canvas

Execute diferentes ações na interface, como aplicar efeitos, selecionar elementos, reposicionar itens e remover seleções.

Controle	Atalho	Função
Seletor (  )	S	Seleciona o(s) LED(s) aos quais você deseja aplicar um efeito.
Lápis (  )	P	Desenha uma camada de efeitos diretamente no(s) LED(s).
Lata de tinta (  )	B	Preenche diretamente uma área com o efeito selecionado.
Mover (  )	M	Reposiciona seus dispositivos na tela para corresponder ao layout físico da sua área de trabalho, para obter efeitos de iluminação ideais.
Limpar seleção (  )	del / Backspace	Remove um efeito aplicado da área selecionada.
Botões Desfazer / Refazer (  /  )	ctrl + z / ctrl + shift + z	Reverte ações executadas na tela.
Studio Preview (  )	N/A	Altera a velocidade de pré-visualização do efeito no(s) seu(s) dispositivo(s) para economizar recursos do sistema, ou desativa completamente a pré-visualização.

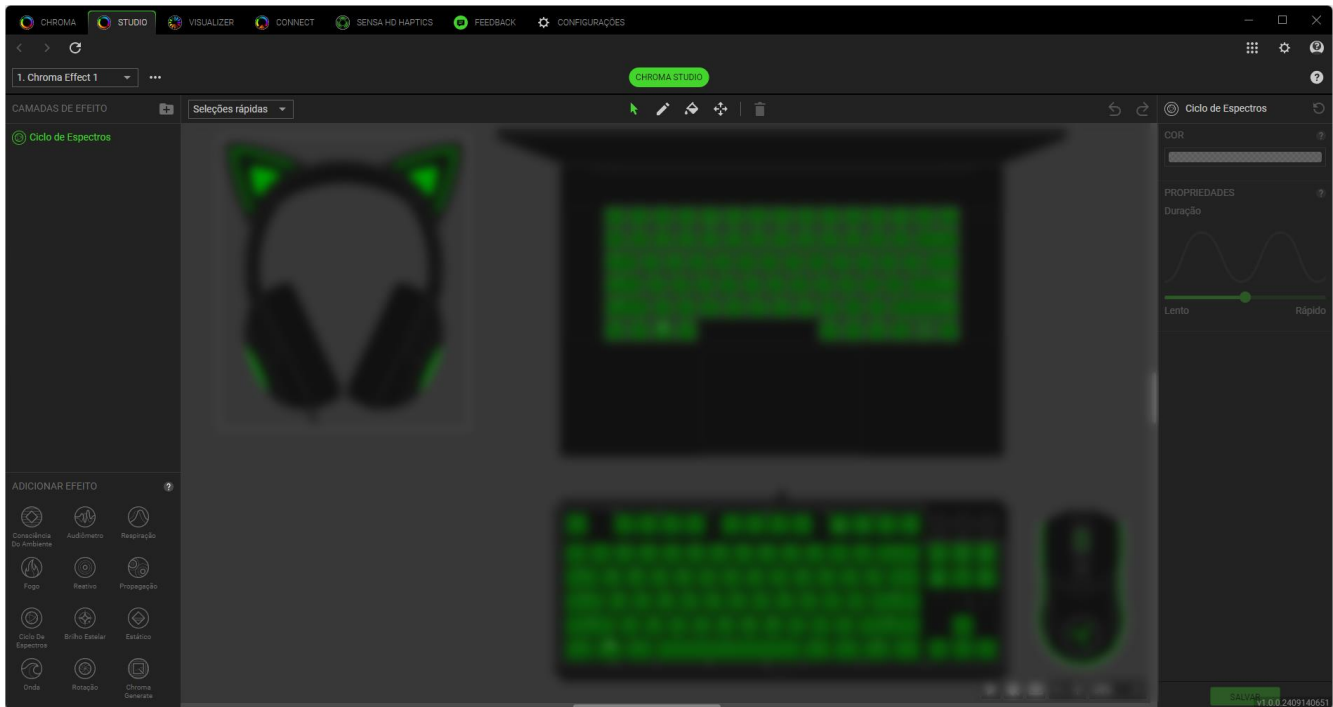
Exibir os nomes dos dispositivos (  )	ctrl + L	Ativa ou desativa os nomes dos dispositivos canvas.
Atalhos da tela (  )	N/A	Mostra uma lista completa de controles de tela e seus atalhos correspondentes.
Aumentar zoom / Diminuir zoom ( + / - )	ctrl + roda de rolagem para cima / para baixo	Amplia ou reduz a visualização da tela.
Nível de zoom (  )	N/A	Ajusta a ampliação da tela para focar em um dispositivo ou ver todo o setup.

Ao clicar com o botão direito do mouse em qualquer dispositivo, também é possível executar ou acessar outros recursos da tela.

<b>Opção de clique com o botão direito do mouse</b>	<b>Atalho</b>	<b>Função</b>
Identificar	N/A	Pré-visualiza a qual dispositivo o(s) LED(s) selecionado(s) pertence(m) no setup físico.
Copiar efeito selecionado	ctrl + C	Copia um efeito aplicado no(s) LED(s) selecionado(s) e suas configurações.
Colar	ctrl + V	Aplica a um LED(s) um efeito copiado.
Mover	M	Reposiciona seus dispositivos na tela.
Restaurar para padrão	N/A	Remove todas as configurações personalizadas de um efeito ativo.
Limpar seleção	del ou Backspace	Remove um efeito aplicado da área selecionada.
Atualizar	N/A	Atualiza a tela para refletir as alterações mais recentes.

## Camadas de efeito


A seção Camadas de Efeito gerencia todos os controles de camadas, efeitos de iluminação e suas opções de personalização detalhadas. Estende-se pelos dois lados da guia Studio, com os principais controles à esquerda e as opções de personalização detalhadas à direita.




### Camada de efeito

Ao clicar em qualquer efeito na seção Adicionar Efeito, você o adicionará automaticamente como uma camada. Como algumas camadas podem ter efeitos sobrepostos, pode ser necessário organizá-las em uma ordem específica, dando prioridade de exibição para a camada mais alta.

### Opções de camada e visibilidade






É possível clicar com o botão direito do mouse em qualquer camada de efeito para renomear, duplicar, excluir ou alterar seu efeito atual. Para ocultar um efeito, clique no ícone de visibilidade correspondente (  ).






### Agrupamento de camadas

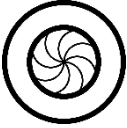
Se estiver trabalhando com camadas múltiplas, use o botão Adicionar Grupo (  ) para criar um grupo e arraste a(s) camada(s) de efeito desejada(s) para a nova pasta. Ao clicar com o botão direito do mouse em qualquer grupo, será possível renomeá-lo, duplicá-lo ou excluí-lo conforme necessário.

## Efeitos e opções detalhadas

Veja abaixo os efeitos de iluminação disponíveis no Studio e suas opções detalhadas correspondentes:

	Nome	Descrição e opções detalhadas
	Consciência do ambiente	<p>A iluminação refletirá a média de cor da região da tela selecionada</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Região.</b> Exibe a área da tela a partir da qual a média de cor será calculada.</li><li>▪ <b>Editar Região / Predefinições.</b> Selecione onde a média de cor será calculada a partir das predefinições de região disponíveis ou use Editar Região se desejar selecionar uma área da tela específica (clikando e arrastando).</li><li>▪ <b>Mescla.</b> Ajuste a precisão da média de cor.</li></ul>
	Audiômetro	<p>O(s) LED(s) se iluminará(ão) com um espectro de cores padrão de acordo com o nível de áudio.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Cor.</b> Selecione o padrão de cores que será usado para as configurações Baixo e Alto do nível de áudio. Personalize-as ainda mais adicionando ou excluindo marcadores de cor.</li><li>▪ <b>Reforçar / Dissipar.</b> Controle a rapidez com que o nível de áudio atual atingirá as configurações alta (Reforçar) e baixa (Dissipar) do padrão de cores.</li></ul>
	Respiração	<p>A iluminação será acentuada e atenuada nas cores selecionadas segundo a duração selecionada</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Cor.</b> Selecione até duas cores ou deixe-as em modo aleatório</li><li>▪ <b>Duração.</b> Ajuste a rapidez com que as cores se acenderão e se apagarão.</li><li>▪ <b>Reprodução.</b> Defina o efeito para iniciar aleatoriamente ao se pressionar qualquer tecla ou uma tecla específica, e para terminar após um número determinado de vezes ou se repetir infinitamente.</li></ul>
	Fogo	<p>Os LEDs se iluminarão em cores quentes para simular o movimento de chamas.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Cor.</b> Defina uma cor para as regiões quente e fria.</li></ul>
	Reativo	<p>Os LEDs se acenderão quando uma tecla for pressionada, e se apagarão após uma determinada duração.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Cor.</b> Selecione ou randomize uma cor para o efeito.</li></ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Duração.</b> Defina a rapidez com que o efeito apagará no(s) seu(s) LED(s).</li> </ul>
	Propagação	<p>Ao pressionar uma tecla, a iluminação se propaga a partir da tecla pressionada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Cor.</b> Defina o padrão de cores do efeito. É possível personalizar ainda mais o padrão adicionando ou excluindo marcadores de cor.</li> <li>▪ <b>Velocidade / Largura.</b> Defina a velocidade e a espessura de cada ondulação.</li> <li>▪ <b>Reprodução.</b> Defina o efeito para iniciar aleatoriamente ao se pressionar qualquer tecla ou uma tecla selecionada, e para terminar após um número determinado de vezes ao se pressionar qualquer tecla selecionada ou se repetir infinitamente.</li> </ul>
	Ciclo de espectros	<p>A iluminação percorrerá 16,8 milhões de cores indefinidamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Cor.</b> Selecione o padrão de cores do efeito. Personalize-as ainda mais adicionando ou excluindo marcadores de cor.</li> <li>▪ <b>Duração.</b> Defina a rapidez com que o efeito apagará no(s) seu(s) LED(s).</li> </ul>
	Brilho estelar	<p>Cada LED se acenderá e se apagará gradualmente em momentos e com durações aleatórios.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Cor.</b> Selecione o padrão de cores ou randomize o padrão para o efeito.</li> <li>▪ <b>Densidade / Duração.</b> Defina com que frequência (Densidade) ou rapidez (Duração) as cores se acenderão e se apagarão.</li> </ul>
	Estático	<p>Os LEDs permanecerão acesos na cor selecionada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Cor.</b> Selecione a cor do efeito.</li> </ul>
	Onda	<p>A iluminação se deslocará na direção selecionada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Cor.</b> Selecione o padrão de cores do efeito. Personalize-as ainda mais adicionando ou excluindo marcadores de cor.</li> <li>▪ <b>Velocidade.</b> Defina a velocidade com que a iluminação se deslocará.</li> <li>▪ <b>Largura.</b> Ajuste a largura da onda e o ângulo de onde ela virá.</li> <li>▪ <b>Ângulo.</b> Controle o intervalo entre cada onda ou divida-a entre os LEDs selecionados.</li> <li>▪ <b>Reprodução.</b> Defina o efeito para iniciar aleatoriamente ao se pressionar qualquer tecla ou uma tecla selecionada, e para</li> </ul>

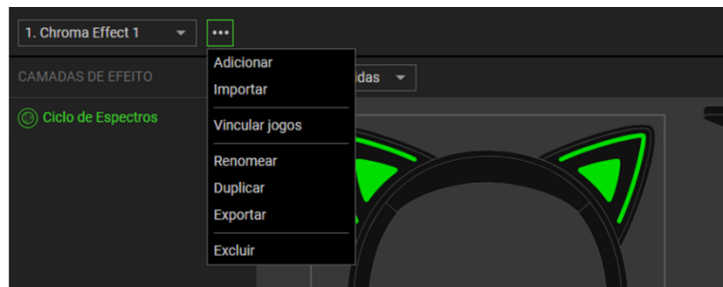
		terminar após um número determinado de vezes ou para se repetir infinitamente.
	Rotação	<p>A iluminação rodará na direção selecionada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Cor.</b> Selecione o padrão de cores do efeito. Personalize-as ainda mais adicionando ou excluindo marcadores de cor.</li> <li>▪ <b>Velocidade.</b> Defina a velocidade de rotação da cor.</li> <li>▪ <b>Ponto central.</b> Reposicione onde o efeito Rotação terá origem nos seus dispositivos. O ponto central só pode ser reposicionado depois de se selecionar(em) o(s) LED(s).</li> <li>▪ <b>Direção.</b> Defina a direção da rotação do efeito.</li> <li>▪ <b>Reprodução.</b> Defina o efeito para iniciar aleatoriamente ao se pressionar qualquer tecla ou uma tecla selecionada, e para terminar após um número determinado de vezes ou para se repetir infinitamente.</li> </ul>
	Chroma Generate	<p>A iluminação gerará uma média de cores usando a imagem ou o vídeo de sua preferência no(s) seu(s) dispositivo(s). Podem ser geradas até quatro opções, que serão todas removidas ao se salvar o efeito.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Anterior / Próximo.</b> Alterne entre as opções geradas.</li> </ul>

## Personalização e aplicação de efeitos em dispositivos

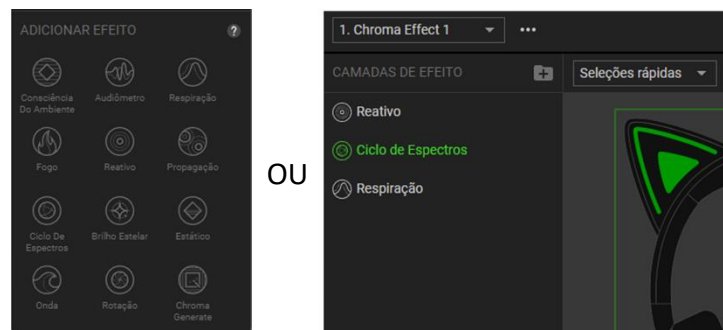
1. Reposicione seus dispositivos usando a ferramenta Mover (M) para simular a forma como os dispositivos estão fisicamente posicionados no seu setup. [Saiba mais sobre os Controles do Canvas](#)



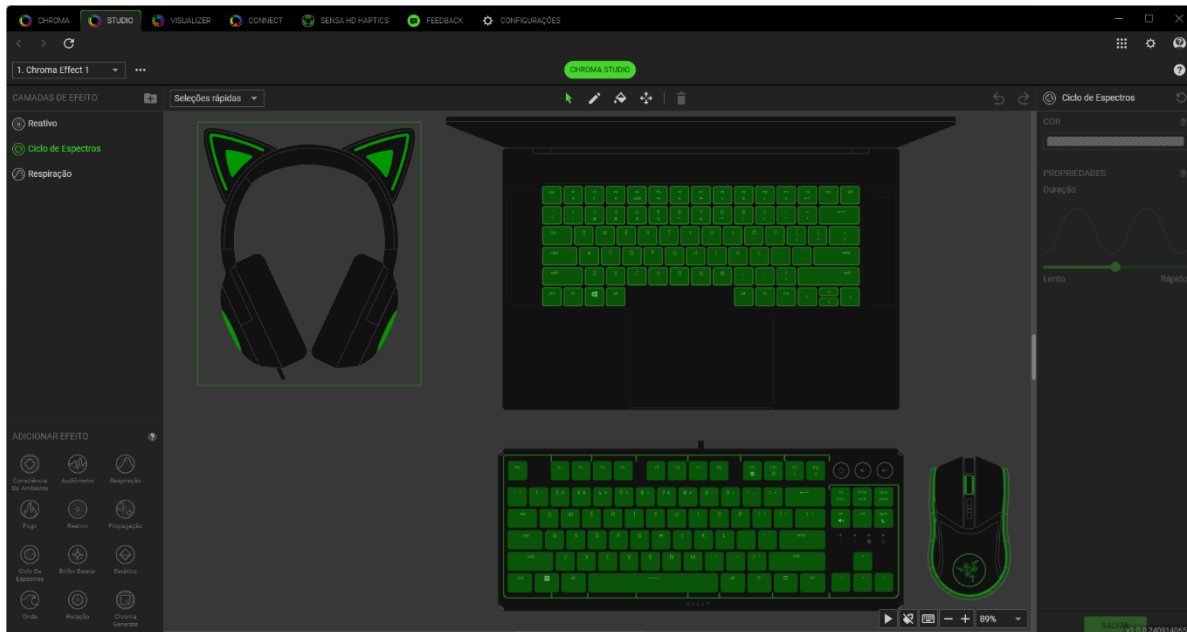
2. Selecione OU adicione um Perfil Chroma da lista suspensa de Perfis Chroma para ser personalizado. [Saiba mais sobre os Perfis Chroma](#)



3. Adicione OU selecione a camada de efeito que deseja personalizar ou aplicar na lista de Camadas de Efeito. [Saiba mais sobre as Camadas de Efeitos](#)



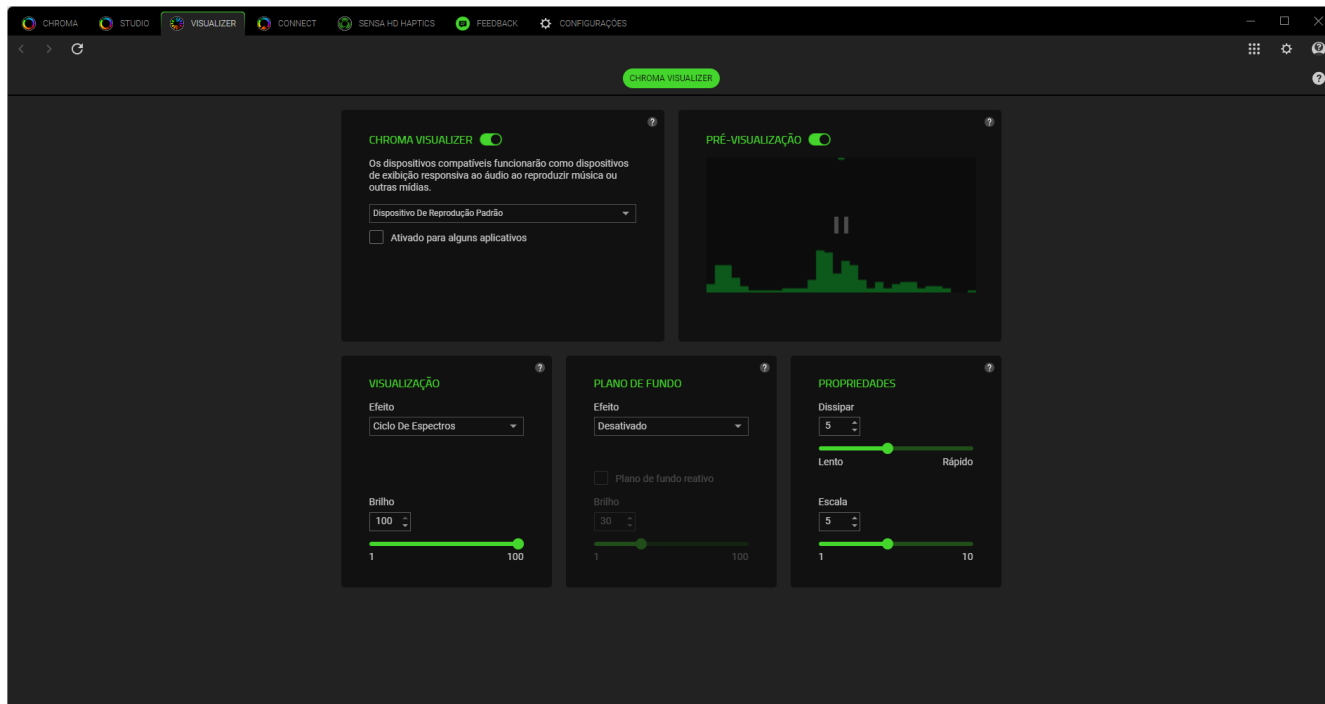
4. Use os controles Seletor (S), Lápis (P) ou Lata de Tinta (B) do Canvas para determinar qual(is) LED(s) terá(ão) a camada de efeito selecionada aplicada.
5. Na seção Camadas de Efeito agora ativa à direita, personalize as propriedades do efeito de iluminação selecionado conforme preferir e clique em **Salvar** para aplicar as configurações. [Saiba mais sobre os efeitos e as opções detalhadas](#)



## CHROMA VISUALIZER

**i** Como o Chroma Visualizer é um aplicativo Chroma que precisa da sua permissão para assumir o controle da iluminação dos seus dispositivos, lembre-se de ativá-lo quando solicitado ou acessando Chroma > Aplicativos Chroma. Enquanto o Chroma Visualizer estiver ativo, todos os efeitos rápidos e avançados de iluminação nos seus dispositivos serão desativados.

Sincronize todos os seus dispositivos habilitados para Razer Chroma com a fonte de áudio escolhida usando a guia Chroma Visualizer, para obter um efeito audiovisual totalmente envolvente.



### Chroma Visualizer

Configure seus dispositivos para responderem ao áudio proveniente de uma fonte de áudio escolhida, criando uma exibição visual dinâmica durante a reprodução de música ou outras mídias, ou desative o Chroma Visualizer.

### Pré-visualização





Exibe uma representação visual dos sinais de áudio a partir da fonte de áudio selecionada, mostrando o efeito nos seus dispositivos. É possível desativar esse recurso, se necessário.

### Visualização / Plano de fundo

Personalize os efeitos de iluminação principal e de plano de fundo do Chroma Visualizer usando predefinições. O brilho de ambos os efeitos de iluminação pode ser ajustado inserindo-se um nível de brilho específico ou usando-se o controle deslizante correspondente. Além disso, também é possível

definir o plano de fundo para reagir dinamicamente à fonte de áudio selecionada ativando o Plano de Fundo Reativo.

Veja abaixo os efeitos de iluminação disponíveis no Chroma Visualizer:

	Nome	Descrição	Como configurar
	Ciclo de Espectros	A iluminação percorrerá 16,8 milhões de cores indefinidamente	Não requer outras personalizações
	Estático	A iluminação permanecerá ativa na cor selecionada	Selecione uma cor
	Onda	A iluminação rolará para a direita	Não requer outras personalizações
	Rotação	A iluminação girará com um espectro de cores padrão	Não requer outras personalizações
N/A	Personalizado*	A iluminação do plano de fundo exibirá seu padrão personalizado	Selecione um padrão e personalize seus marcadores de cor
N/A	Desligado*	A iluminação do plano de fundo será desativada	Não requer outras personalizações

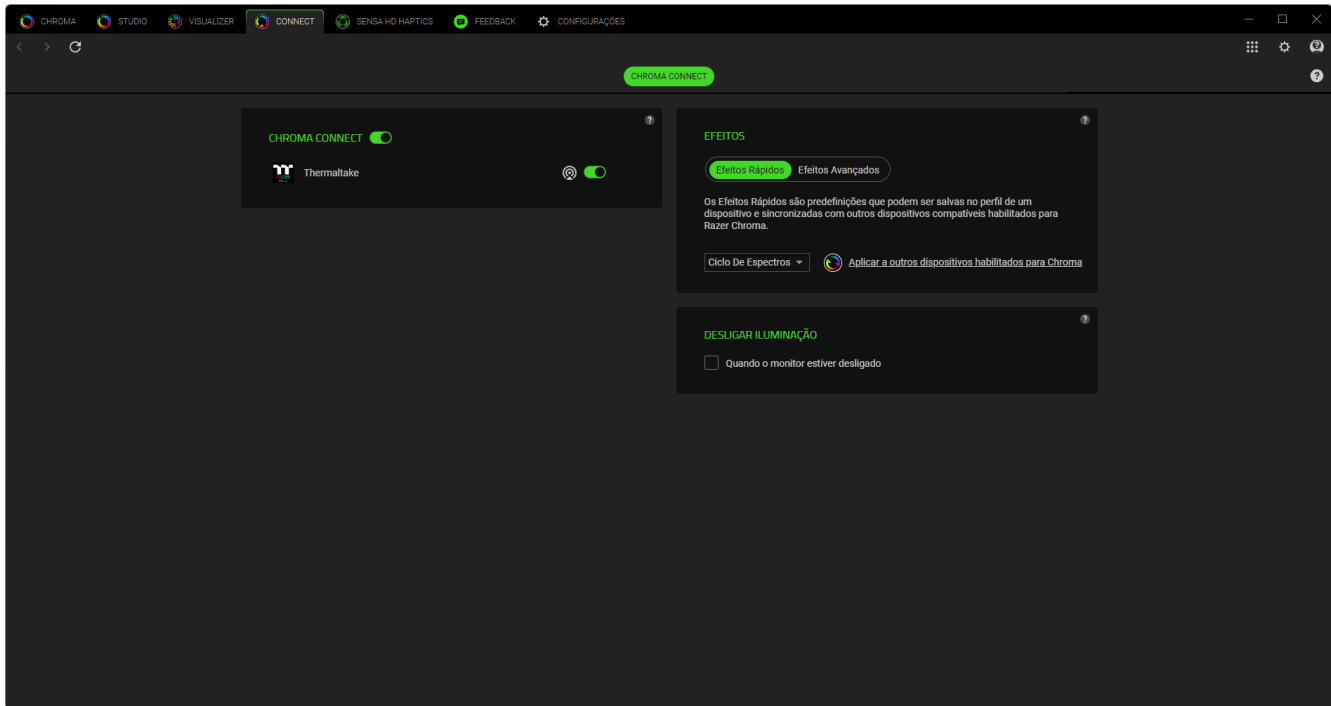
*\*Disponível apenas para a iluminação do plano de fundo.*

#### Propriedades

Ajuste a velocidade com que a visualização cairá do pico com Dissipar e/ou modifique a Escala para definir a altura do pico.

## CHROMA CONNECT

O módulo Chroma Connect é o centro de controle de todos os dispositivos de hardware de terceiros e aplicativos habilitados para Chroma, permitindo sincronizá-los perfeitamente com o Razer Chroma.



### Detectar um dispositivo e um aplicativo compatíveis

1. Verifique se o dispositivo de hardware de terceiros está conectado ao computador e se o software RGB está instalado e em execução.
2. Habilite o **Chroma Connect** no software RGB do dispositivo de terceiros.

**i** Para obter instruções, consulte as Perguntas Frequentes ou o manual do software RGB de terceiros.

3. No aplicativo Razer Chroma, acesse Conectar e ative o software RGB do dispositivo de hardware de terceiros (se aplicável).





**i** Para funcionar, o Chroma Connect deve estar habilitado tanto no software RGB de terceiros quanto no aplicativo Razer Chroma. Por padrão, o Chroma Connect está habilitado no aplicativo Razer Chroma.


### Chroma Connect

Exibe todos os aplicativos habilitados para Chroma detectados e todos os dispositivos de hardware de terceiros que podem ser conectados com o aplicativo Razer Chroma, permitindo desativá-los facilmente conforme necessário.


## Efeitos Rápidos

Diversos efeitos rápidos podem ser selecionados e aplicados aos seus dispositivos de hardware de terceiros, conforme a lista abaixo:

	Nome	Descrição	Como configurar
	Audiômetro	Os LEDs se acenderão com um espectro de cores padrão de acordo com o nível de áudio	Selecione um nível de Reforço de Cor
	Respiração	A iluminação será acentuada e atenuada na(s) cor(es) selecionada(s)	Selecione até 2 cores ou deixe-as em modo aleatório
	Ciclo de espectros	A iluminação percorrerá 16,8 milhões de cores indefinidamente	Não requer outras personalizações
	Estático	Os LEDs permanecerão acesos na cor selecionada	Selecione uma cor

Se tiver outros dispositivos compatíveis habilitados para Razer Chroma, você pode sincronizar seus efeitos rápidos com seu dispositivo Razer clicando no botão de Sincronização do Chroma (  ).

## Efeitos avançados

A opção Efeitos Avançados permite que você selecione o Perfil Chroma que deseja utilizar nos seus dispositivos habilitados para Razer Chroma. Para começar a personalizar Perfis Chroma, pressione o botão Abrir Chroma Studio (  ).

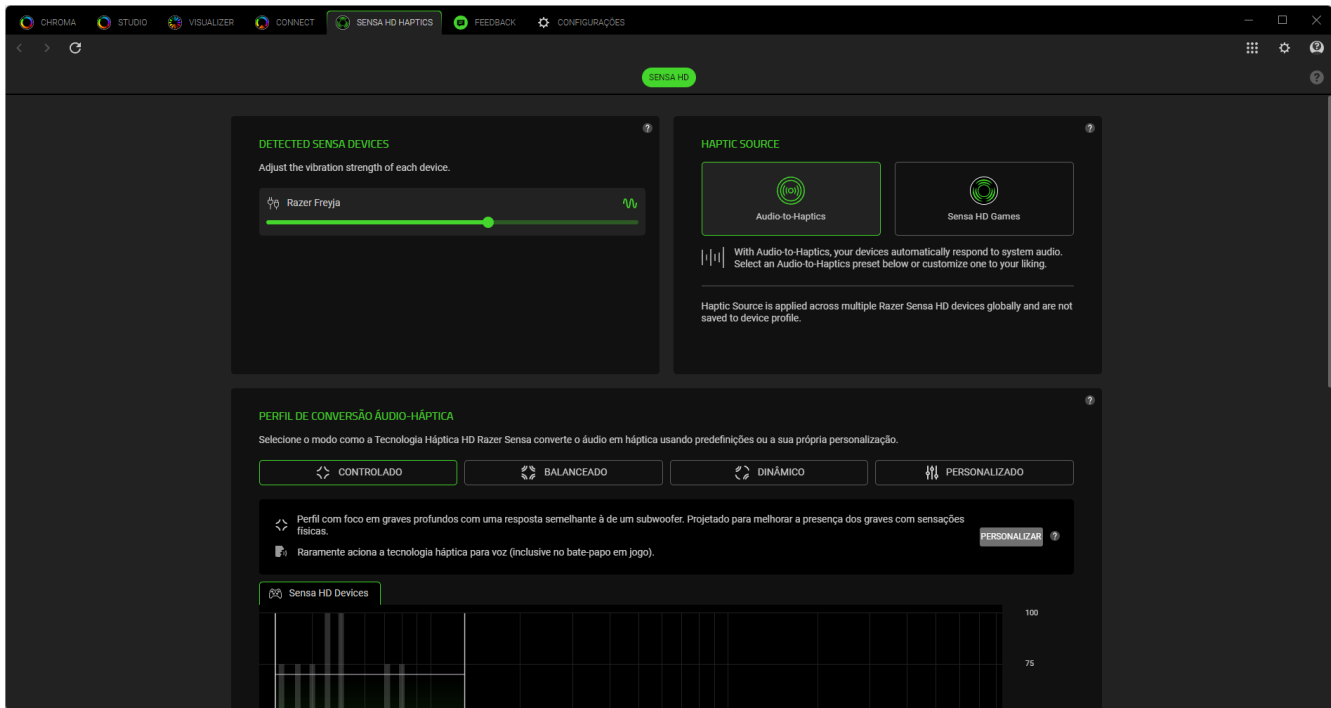
 *Somente outros dispositivos Razer compatíveis com o efeito de iluminação selecionado serão sincronizados.*

## Desligar iluminação


Esta ferramenta de economia de energia desativa automaticamente a iluminação de todos os dispositivos de hardware de terceiros conectados quando a tela do sistema desliga.

# TECNOLOGIA HÁPTICA HD SENSE

Você pode personalizar o feedback tátil em todos os dispositivos Razer Sense HD.



## Dispositivos Sense detectados

Gerencie a intensidade da vibração de todos os dispositivos Razer Sense HD detectados e conectados ao seu sistema. Você pode desativar o feedback tátil de cada dispositivo individualmente usando o botão Háptico (  ).

## Fonte háptica

Altere o modo de áudio atual dos dispositivos Razer Sense HD para personalizar a forma como eles respondem a áudio, jogos e programas.

## Conversão Áudio-Háptica

Configure seus dispositivos para responderem automaticamente ao áudio do sistema. Depois de selecionada, você pode escolher uma predefinição de áudio para háptica ou criar sua configuração personalizada. Além disso, você pode atribuir diferentes predefinições a jogos individuais, conforme necessário.

## Perfil de conversão Áudio-Háptica

Personalize a forma como o áudio é convertido em estímulos táteis selecionando predefinições ou criando configurações personalizadas.

### Perfis Hápticos De Jogo

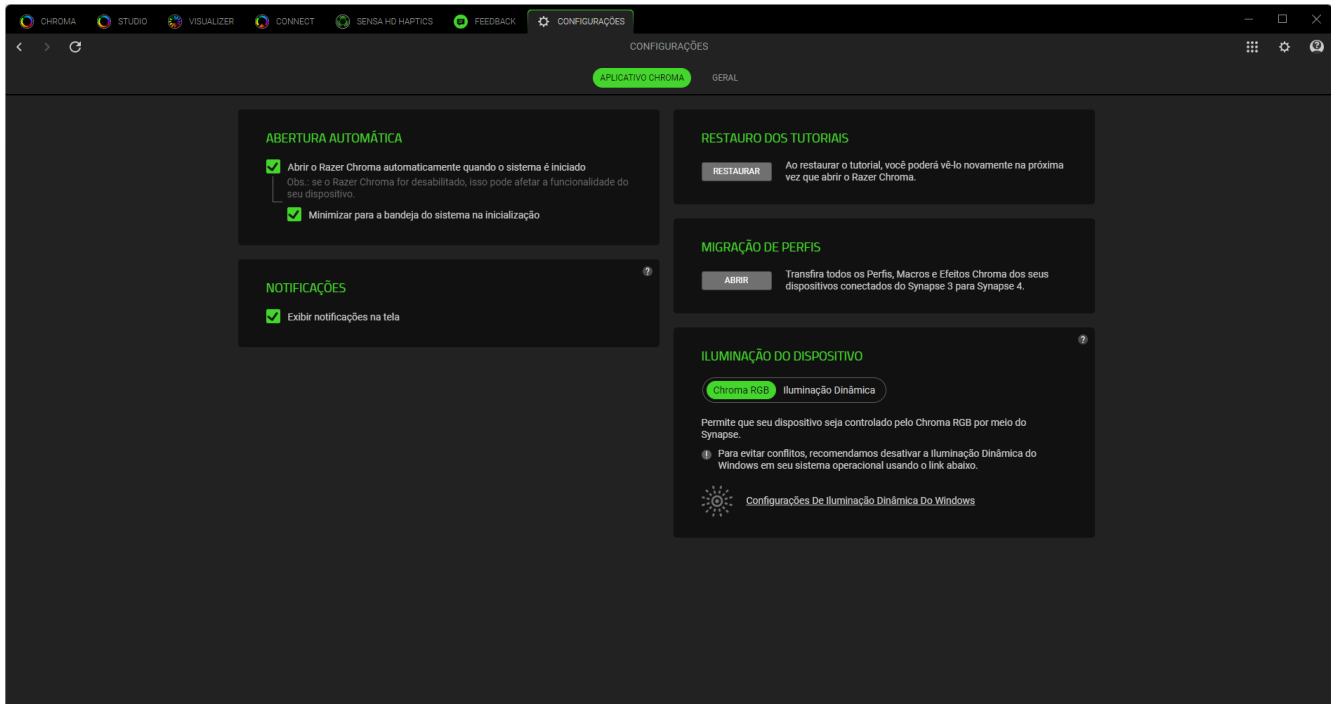
Maximize o seu nível de imersão atribuindo predefinições de áudio para háptica aos seus jogos. [Saiba mais sobre os perfis de jogos de áudio para háptica](#)

### *Jogos Sensa HD*

Vivencie uma tecnologia háptica HD especialmente afinada em parceria com desenvolvedores de jogos e sinta todo o impacto de sua visão criativa. Quando selecionado, somente os jogos integrados ao Sensa acionarão o feedback tátil. [Saiba mais sobre os jogos integrados Sensa](#)

## CONFIGURAÇÕES

A guia Configurações, que pode ser acessada clicando-se no botão ( ⚙ ), permite configurar várias opções, conforme listado abaixo:



### Idioma

Esta opção permite que você altere o idioma de exibição do aplicativo Razer Chroma.

### Abertura automática

A opção Abertura Automática permite que você configure o comportamento de inicialização do aplicativo.

### Notificações

A opção Notificações permite que o aplicativo exiba notificações na tela, mesmo que você execute aplicativos em tela cheia.

### Iluminação do dispositivo

Essa opção permite que você escolha qual aplicativo controlará os efeitos de iluminação no seu dispositivo.

### Restauração dos tutoriais

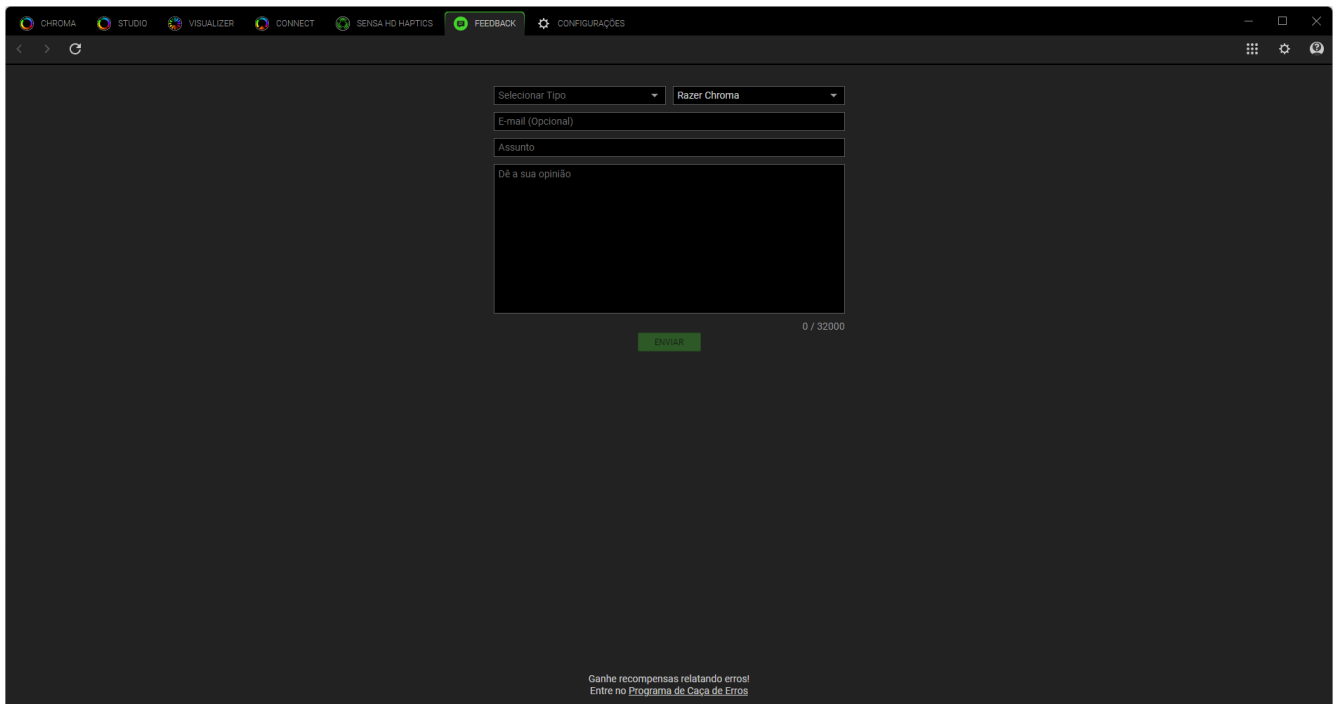
Ao selecionar o botão Restaurar, você reativará todos os tutoriais que o ajudam a se familiarizar com os recursos do aplicativo Razer Chroma.

## Sobre

A seção Sobre mostra a versão atual do software, exibe a declaração de direitos autorais e fornece links relevantes para os termos de uso da Razer. Você também pode usar esta opção para acessar rapidamente as comunidades sociais da Razer.

## FEEDBACK

Ajude-nos a melhorar o aplicativo Razer Chroma enviando seus comentários, sugestões e problemas com o software. Você pode entrar em contato conosco diretamente usando essa guia e até mesmo ganhar recompensas por relatar bugs.



The screenshot shows a dark-themed feedback form within a browser window. The browser's address bar and tabs are visible at the top, with the 'FEEDBACK' tab selected. The form contains the following elements:

- A dropdown menu labeled 'Selecionar Tipo' with 'Razer Chroma' selected.
- An input field for 'E-mail (Opcional)'.
- An input field for 'Assunto'.
- A large text area for feedback with the placeholder text 'Dê a sua opinião'.
- A character count '0 / 32000' at the bottom right of the text area.
- A green 'ENVIAR' button below the text area.
- At the bottom of the form, the text: 'Ganhe recompensas relatando erros! Entre no Programa de Caça de Erros'.

---

## 2. INFORMAÇÕES LEGAIS

### INFORMAÇÕES SOBRE DIREITOS AUTORAIS E PROPRIEDADE INTELECTUAL

©2025 Razer Inc. Todos os direitos reservados. Razer, o logotipo da cobra com três cabeças, o logotipo Razer e “For Gamers. By Gamers.” são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Razer Inc. e/ou de empresas afiliadas nos Estados Unidos ou em outros países. Todas as outras marcas comerciais são propriedade de seus respectivos donos.

A Razer Inc. (“Razer”) pode ser detentora de direitos autorais, marcas comerciais, segredos comerciais, patentes, pedidos de patentes ou outros direitos de propriedade intelectual (registrados ou não) referentes ao produto em questão neste guia. O fornecimento deste guia não lhe concede licença sobre qualquer direito autoral, marca comercial, patente ou direito de propriedade intelectual, seja qual for. O aplicativo Razer Chroma (o “Produto”) pode diferir das imagens da embalagem ou de outros contextos. A Razer não assume qualquer responsabilidade por tais diferenças nem por quaisquer erros que possam aparecer. As informações contidas neste guia estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

### LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Em nenhuma circunstância a Razer será responsável por qualquer perda de lucro, de informações ou de dados, danos especiais, acidentais, indiretos, indenizatórios ou provenientes de qualquer modo de distribuição, venda, revenda, uso ou incapacidade de uso do Produto. Em nenhuma circunstância a responsabilidade da Razer ultrapassará o valor de compra do Produto no varejo.

### GERAL

Estes termos serão regidos pela legislação da jurisdição na qual o Produto foi adquirido e serão interpretados de acordo com ela. Se qualquer termo neste documento for julgado inválido ou inexecutável, então tal termo (enquanto inválido ou inexecutável) será considerado sem efeito e excluído, sem invalidar quaisquer termos remanescentes. A Razer reserva-se o direito de retificar qualquer termo a qualquer momento e sem aviso prévio.