



RAZER CHROMA 앱

마스터 가이드

목차

1. RAZER CHROMA 앱 사용하기	2
CHROMA	2
CHROMA STUDIO	7
CHROMA VISUALIZER.....	15
CHROMA CONNECT	17
SENSA HD 햅틱.....	19
설정	21
피드백	22
2. 법적 고지	23
저작권 및 지적 재산권 정보	23
책임의 한계	23
일반.....	23

1. RAZER CHROMA 앱 사용하기

i *면책 조항: 이 가이드는 Razer Chroma 앱 대한 개요를 제공하며, 기기의 일부 기능만 다를 수 있습니다. Razer Chroma 앱은 클라우드 기반 기능을 설치, 업데이트, 액세스 및 저장하려면 인터넷 연결이 필요합니다. Razer ID 계정을 등록하는 것이 좋으나 선택 사항입니다. 여기에 나열된 모든 기능은 현재 버전, 연결된 기기 및 지원되는 추가 기능에 따라 변경될 수 있습니다.*

CHROMA

Chroma 탭은 Razer Chroma 앱을 처음 실행할 때 기본 탭입니다. 아래 버튼을 사용하여 사용자 인터페이스를 탐색하세요.

— 최소화

이 버튼을 클릭하면 앱이 백그라운드에서 실행되는 동안 작업 표시줄로 최소화됩니다.

최대화

이 버튼을 누르면 브라우저 창이 확장되어 전체 화면이 채워집니다. 창을 원래 크기로 복원하려면 최대화 버튼을 다시 클릭합니다.

× 닫기

이 버튼을 누르면 모든 관련 탭이 닫히고 애플리케이션이 완전히 종료됩니다.

< 이전 탭

이 버튼을 클릭하면 마지막으로 방문한 탭으로 돌아갑니다.

> 다음 탭

최근에 이전 탭 버튼을 사용한 적이 있는 경우 이 버튼을 클릭하면 다음 페이지로 이동합니다.

탭 새로 고침

이 버튼을 클릭하면 현재 페이지가 다시 로드됩니다. 페이지가 제대로 표시되지 않거나 최신 콘텐츠를 보고 싶은 경우 이 기능을 사용합니다.

↓ 업데이트 다운로드

이 버튼이 표시되면 앱에 변경 사항이 있다는 뜻입니다. 페이지가 제대로 표시되지 않거나 최신 콘텐츠를 보고 싶은 경우 이 기능을 사용합니다.

☰ 더 보기

이 버튼을 클릭하면 기기, 모듈 및 설치된 다른 앱 탭에 쉽게 액세스할 수 있는 팝업이 열립니다.

⚙️ 설정

이 버튼을 클릭하면 설정 탭이 열리므로 이 앱의 설정을 빠르게 변경할 수 있습니다.

👤 프로필

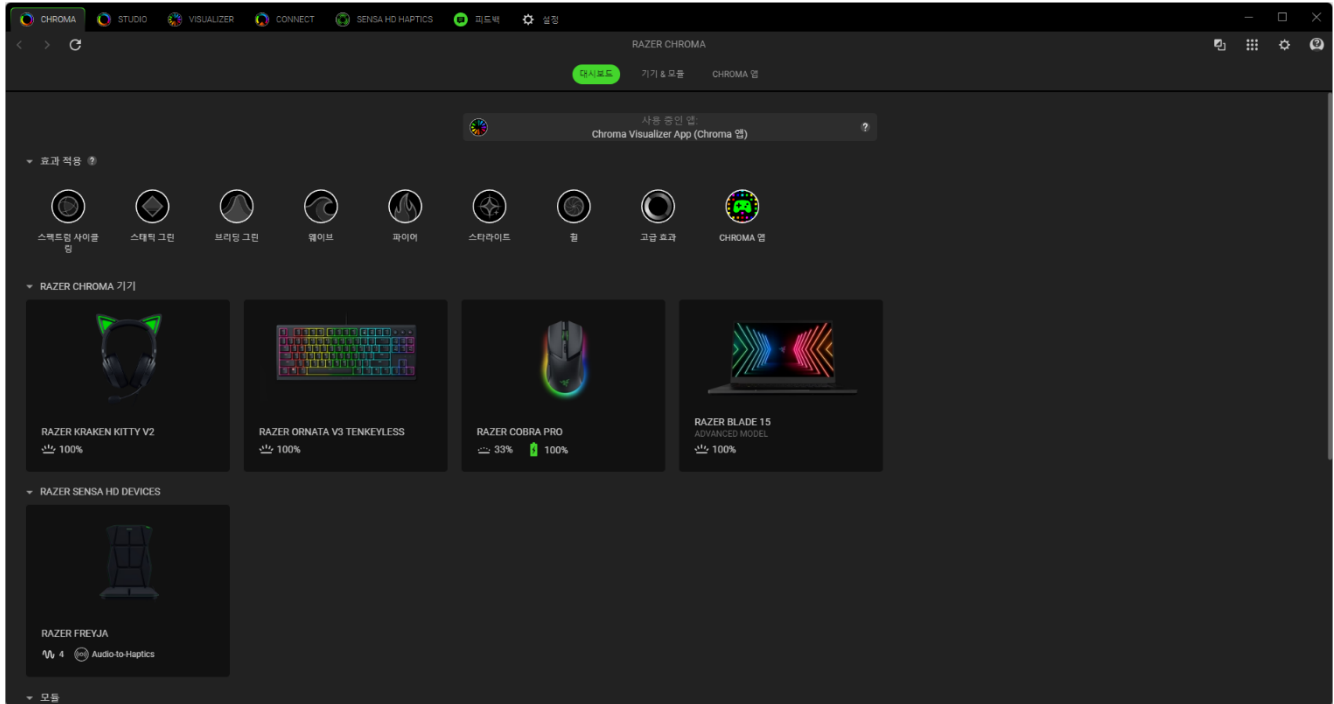
이 버튼을 클릭하면 로그인, 피드백, 이 소프트웨어 평가, Wi-Fi 기기 추가 및 종료 옵션에 액세스할 수 있는 팝업이 열립니다.

❓ 정보

이 버튼 위로 마우스를 가져가면 기능에 대한 추가 정보가 표시됩니다.

대시보드

대시보드 하위 탭은 모든 Razer Chroma 기기의 조명을 보고 쉽게 관리하고, 모든 Razer Sensa HD 기기의 햅틱 설정을 조정하고, 호환 기기에 조명 효과를 적용하고, 모듈 및 온라인 서비스에 액세스할 수 있는 Razer Chroma 앱의 개요입니다.



Chroma 표시기

현재 Razer Chroma 기기의 조명을 관리하고 있는 앱을 표시합니다.

효과 적용

호환되는 모든 Razer Chroma 기기에 빠른 효과를 적용하거나 고급 효과 또는 Chroma 앱이 기기를 대신할 수 있습니다.

i 선택한 빠른 효과와 호환되지 않는 기기는 현재 효과를 계속 사용합니다.

Razer Chroma 기기

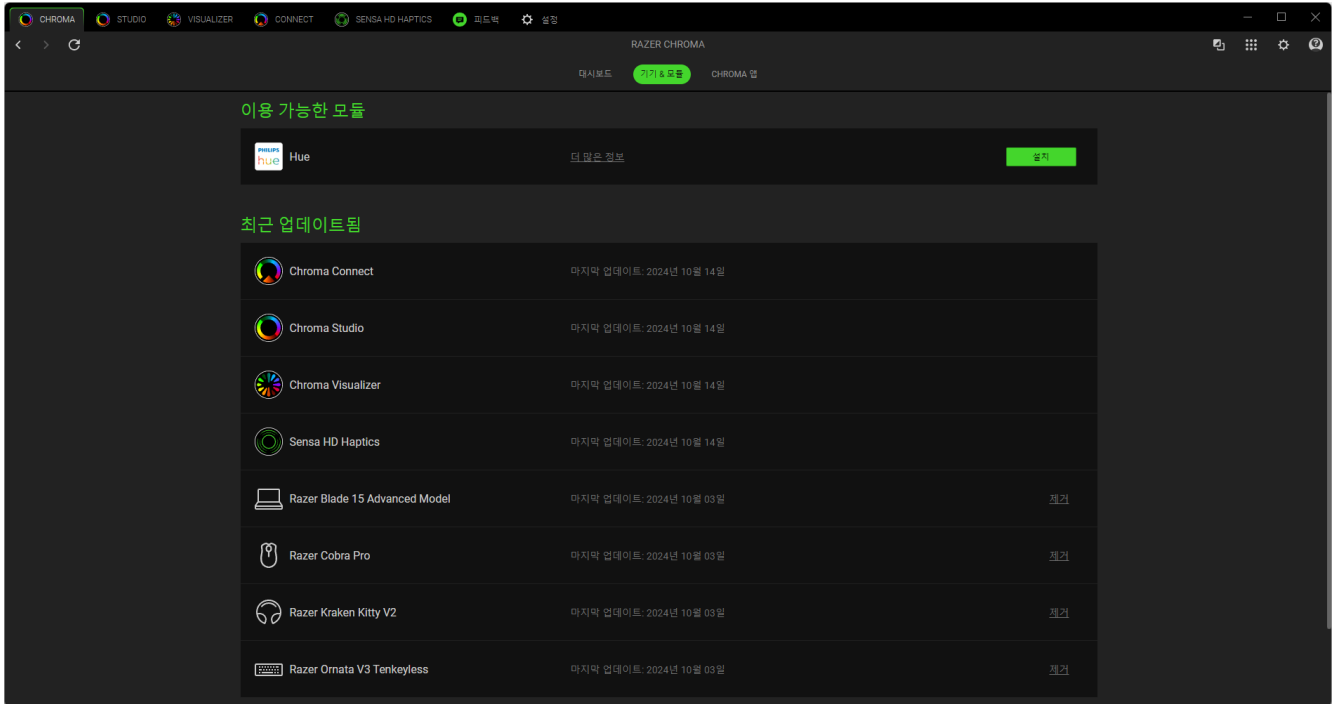
각 Razer Chroma 기기의 밝기 및 활성화된 빠른 효과(해당되는 경우)에 대한 개요를 제공합니다. 추천 기기를 선택하면 해당 기기의 조명 탭으로 이동하여 조명 설정을 즉시 커스텀 설정할 수 있습니다.

Razer Sensa HD 기기

모든 Razer Sensa HD 기기, 해당 햅틱 강도 설정 및 현재 오디오 모드를 표시합니다. 추천 기기를 클릭하면 해당 커스텀 설정 탭으로 이동하여 Sensa 소스를 수정하고 진동 강도를 개별적으로 조정할 수 있습니다.

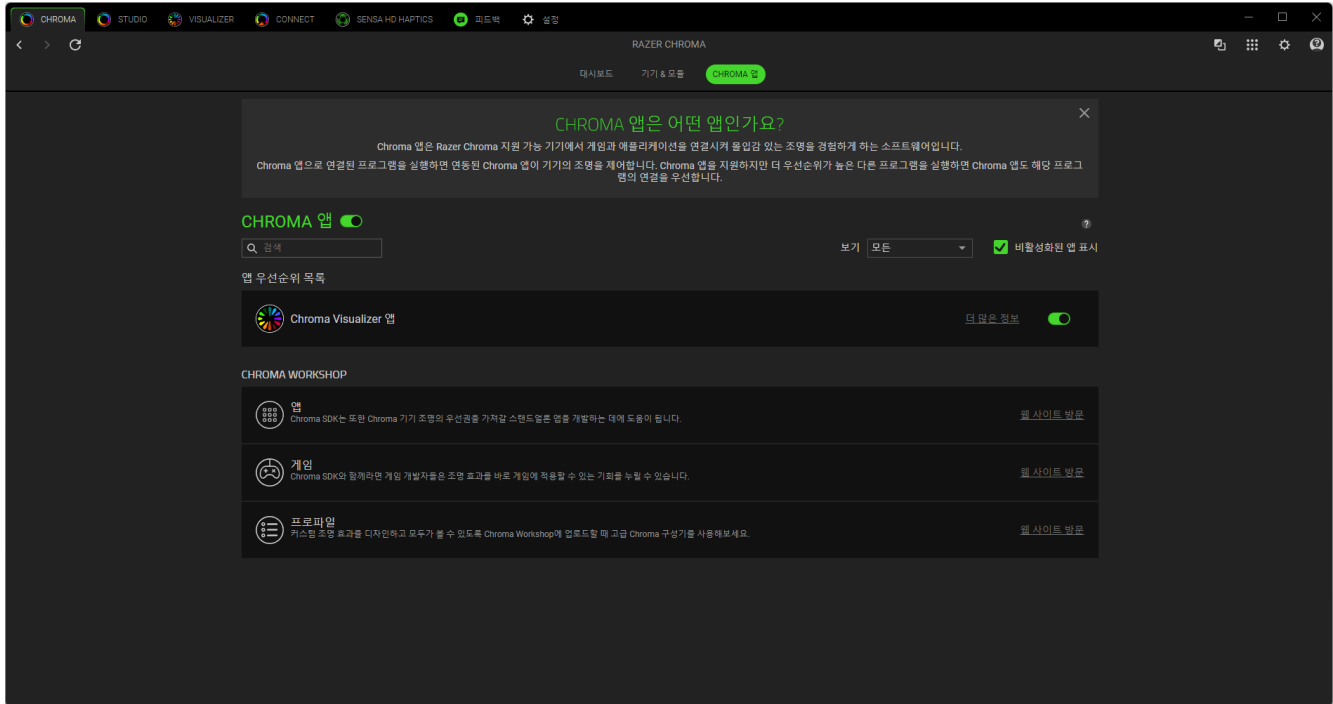
기기 & 모듈

모듈 하위탭은 설치되거나 사용 가능한 모든 설치용 모듈을 표시합니다.



Chroma 앱

몰입감 넘치는 조명 경험을 위해 Razer Chroma 지원 기기를 게임 및 애플리케이션과 통합할 수 있습니다. Chroma 앱과 통합된 프로그램을 실행하면 앱이 자동으로 기기의 조명을 제어합니다.



앱 우선순위 목록

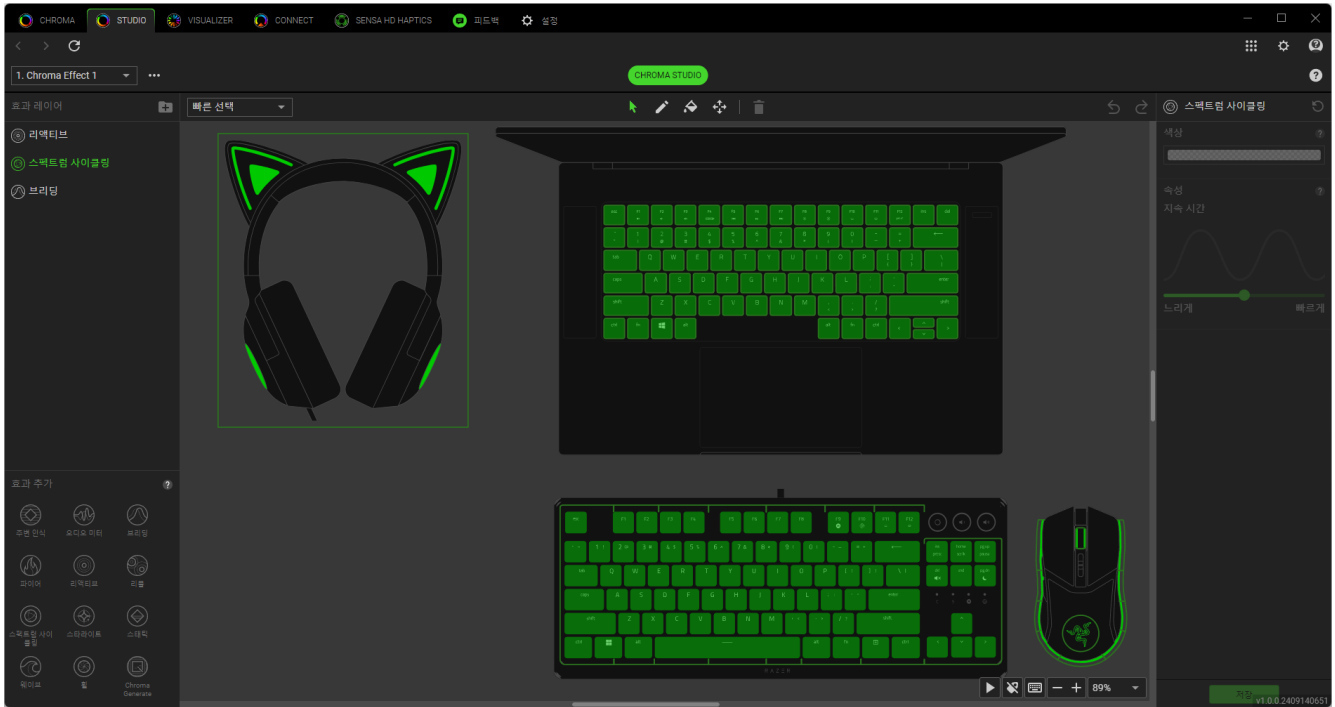
여러 개의 Chroma 앱과 통합된 프로그램의 경우 앱 우선순위 목록의 맨 위에 있는 앱이 제어권을 갖습니다. Chroma 앱을 끌어서 놓아 우선순위를 재정렬하거나 필요에 따라 각 앱을 켜거나 끌 수 있습니다.

Chroma Workshop

Chroma 앱과 호환되는 모든 앱, 게임, 프로파일을 살펴볼 수 있습니다.

CHROMA STUDIO

Chroma Studio 모듈을 사용하면 지원하는 모든 Razer Chroma 지원 기기에 대한 커스텀 Chroma 프로파일을 생성하고 수정할 수 있습니다. Studio 모듈을 사용하면 모든 범위의 Razer Chroma 조명 효과를 활용하고 세부적인 커스텀 설정 옵션을 통해 진정한 몰입형 게이밍 설정을 즐길 수 있습니다.



캔버스

캔버스는 Razer Chroma 지원 시스템(해당되는 경우)과 연결된 모든 Razer Chroma 지원 및 RGB 지원 기기를 표시합니다. 또한 적용된 효과의 실시간 미리보기도 제공합니다.



☐ Chroma 프로파일 드롭다운 바

이 드롭다운 바를 클릭하면 구성된 모든 Chroma 프로파일이 표시되므로 빠르게 교환하고 구성할 수 있습니다.

☐ 빠른 선택 드롭다운 바










이 드롭다운 바를 사용하여 기기에서 LED 영역을 빠르게 선택하면 조명 효과를 쉽게 적용할 수 있습니다.

☰ 기타

이 버튼을 클릭하면 현재 Chroma 프로파일과 관련된 옵션이 포함된 팝업이 열립니다.

캔버스 컨트롤

인터페이스 내에서 효과 적용, 요소 선택, 항목 위치 변경, 선택 항목 제거 등 다양한 작업을 수행할 수 있습니다.

컨트롤	단축키	기능
선택기 ()	S	효과를 적용하고자 하는 LED 를 선택합니다.
펜 ()	P	LED 에 직접 효과 레이어를 그립니다.
페인트통 ()	B	선택한 효과로 영역을 직접 채웁니다.
이동 ()	M	최적의 조명 효과를 위해 캔버스에서 기기의 위치를 데스크톱의 실제 레이아웃과 일치하도록 변경합니다.
선택 취소 ()	del / Backspace	선택한 영역에서 적용한 효과를 제거합니다.
실행 취소 / 다시 실행 버튼 ( / )	ctrl + Z / ctrl + shift + Z	캔버스 내에서 수행한 작업을 되돌립니다.
스튜디오 미리 보기 ()	해당 없음	기기에서 효과 미리 보기 속도를 변경하여 시스템 리소스를 절약하거나 미리 보기를 완전히 비활성화하세요.
기기 이름 표시 ()	ctrl + L	캔버스 기기 이름을 켜거나 끕니다.

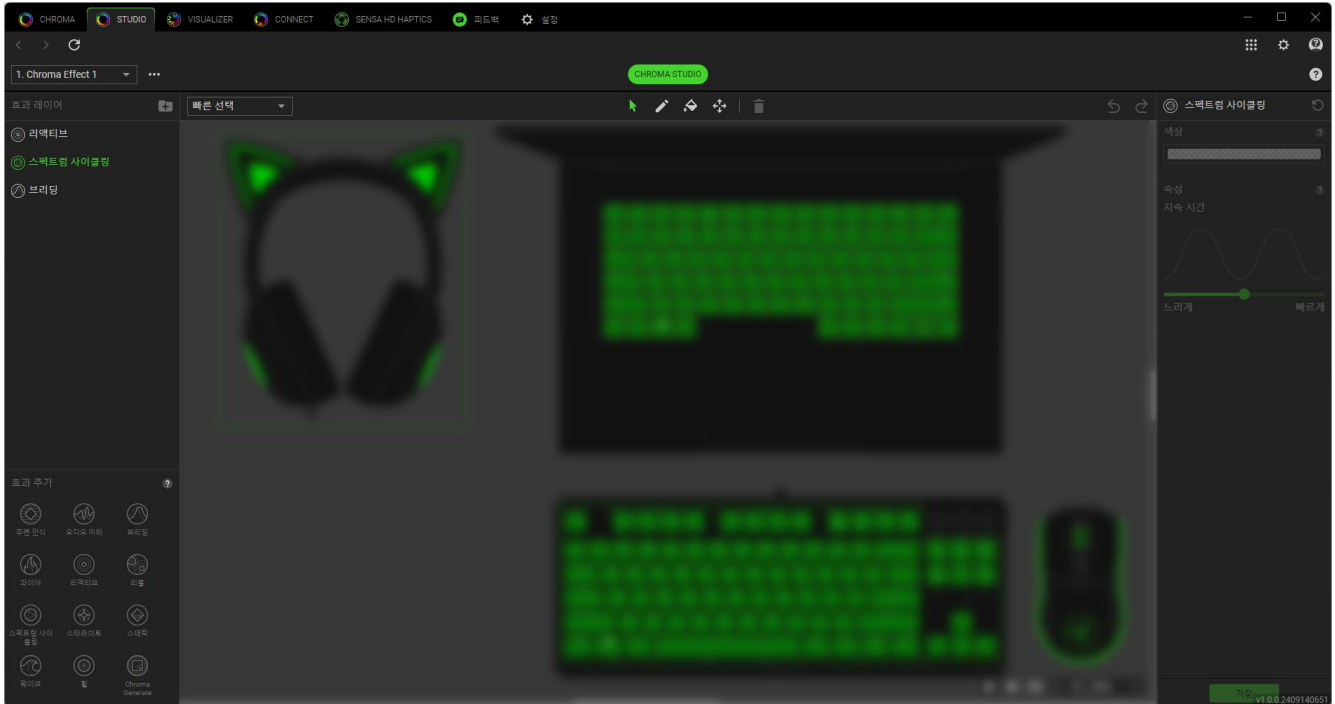
캔버스 단축키 (☞)	해당 없음	캔버스 컨트롤의 전체 목록과 해당 단축키를 표시합니다.
확대 / 축소 (+ / -)	ctrl + 스크롤 휠 위로/아래로	캔버스의 보기를 확대하거나 축소합니다.
줌 레벨 (▾)	해당 없음	캔버스 배율을 조정하여 기기에 초점을 맞추거나 전체 설정을 볼 수 있습니다.

기기를 오른쪽 클릭하면 다른 캔버스 기능을 수행하거나 액세스할 수도 있습니다.

오른쪽 클릭 옵션	단축키	기능
식별	해당 없음	선택한 LED 가 실제 설정에서 어떤 기기에 속해 있는지 미리 봅니다.
선택된 효과 복사	ctrl + C	선택한 LED 에서 적용된 효과와 해당 설정을 복사합니다.
붙여넣기	ctrl + V	하나 또는 여러 LED 에 복사된 효과를 적용합니다.
이동	M	캔버스에서 기기 위치를 변경합니다.
기본 설정으로 재설정	해당 없음	활성 효과에서 모든 커스텀 설정을 제거합니다.
선택 취소	del 또는 Backspace	선택한 영역에서 적용한 효과를 제거합니다.
새로 고침	해당 없음	최신 변경 사항을 반영하도록 캔버스를 업데이트합니다.

효과 레이어

효과 레이어는 모든 레이어 컨트롤, 조명 효과, 해당되는 세부 커스텀 설정 옵션을 처리합니다. Studio 탭의 양쪽에 걸쳐 있으며, 왼쪽에는 기본 컨트롤이 있고 오른쪽에는 심층적인 커스텀 설정 옵션이 있습니다.



효과 레이어

효과 추가 섹션에서 효과를 클릭하면 효과 레이어로 자동 추가됩니다. 일부 레이어는 겹치는 효과가 있을 수 있으므로 최상위 레이어가 표시 우선순위를 갖도록 특정 순서로 정렬해야 할 수 있습니다.

레이어 옵션 및 가지성






효과 레이어를 오른쪽 클릭하여 현재 효과의 이름을 바꾸거나, 복제하거나, 삭제하거나, 변경할 수 있습니다. 효과를 숨기려면 해당 표시 여부 아이콘(👁)을 클릭합니다.






레이어 그룹화

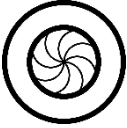
여러 개의 레이어로 작업하는 경우 그룹 추가 버튼(+)을 사용하여 그룹을 만들고 원하는 효과 레이어를 새 폴더로 드래그합니다. 그룹을 오른쪽 클릭하면 필요에 따라 이름을 바꾸거나 복제 또는 삭제할 수 있습니다.

효과와 인덱스 옵션

아래에 열거된 항목은 Studio 에서 이용 가능한 조명 효과와 이에 대한 인덱스 옵션입니다.

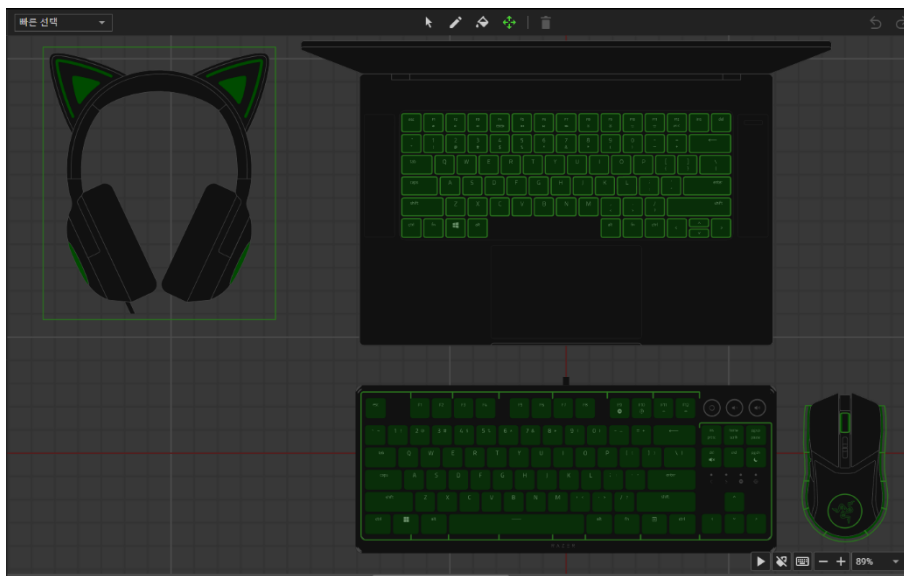
	이름	설명 및 인덱스 옵션
	주변 인식	<p>조명은 선택된 화면 영역의 평균 색상을 반영합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 영역. 색상을 평균화할 화면 영역을 표시합니다. ▪ 영역 편집 / 프리셋. 이용 가능한 영역 프리셋에서 색상을 평균화할 부분을 선택하거나, 영역 편집을 사용하여 클릭과 드래그를 통해 특정한 화면 영역을 선택합니다. ▪ 혼합. 평균화된 색상의 정확도를 조정합니다.
	오디오 미터	<p>LED 가 오디오 레벨에 따라 색상의 기본 스펙트럼으로 조명을 켜집니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 오디오 레벨의 낮음 및 높음 설정에 사용할 색상 패턴을 선택합니다. 색상 스톱퍼를 추가 또는 삭제하여 더 세밀하게 사용자 설정을 할 수 있습니다. ▪ 부스트 / 감소 속도. 현재 오디오 레벨이 색상 패턴의 높음(부스트) 및 낮음(감소 속도) 설정에 얼마나 빨리 도달할지 제어합니다.
	브리딩	<p>조명은 선택한 지속 시간을 사용하여 선택한 색상에서 페이드 인 및 페이드 아웃됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 최대 2 개 또는 임의의 색상을 선택합니다. ▪ 지속 시간. 색상이 얼마나 빠르게 밝아졌다가 희미해질지 조절합니다. ▪ 재생. 아무 키나 특정 키를 눌러 무작위로 효과를 시작하고 설정된 횟수 후에 종료하거나 무한 반복하도록 설정합니다.
	파이어	<p>LED 에 불꽃이 움직이는 것과 같은 따뜻한 색상의 조명 효과가 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 고온 및 저온 영역의 색상을 설정합니다.
	리액티브	<p>LED 는 키를 누르면 켜지고 설정된 시간이 지나면 꺼집니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 색상을 지정하거나 임의의 색상을 선택합니다. ▪ 지속 시간. LED 에서 조명 효과가 사라지는 속도를 설정합니다.

	리플	<p>키를 누르면 누른 키에서 조명이 리플 효과를 일으킵니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 효과를 위한 색상 패턴을 설정합니다. 색상 스톱퍼를 추가하거나 삭제하여 패턴을 추가로 커스텀 설정할 수 있습니다. ▪ 속도 / 폭. 각 리플의 속도와 폭을 설정합니다. ▪ 재생. 아무 키를 누르거나 또는 선택된 키를 누를 때에 임의로 재생되도록 설정할 수 있습니다. 그리고 설정된 횟수만큼 반복된 후, 또는 선택된 키를 누른 후에 종료되도록 하거나, 무한 루프를 돌릴 수도 있습니다.
	스펙트럼 사이클링	<p>조명이 1,680 만 개의 컬러로 계속해서 변화합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 조명 효과를 위한 색상 패턴을 선택합니다. 색상 스톱퍼를 추가 또는 삭제하여 더 세밀하게 사용자 설정을 할 수 있습니다. ▪ 지속 시간. LED 에서 조명 효과가 사라지는 속도를 설정합니다.
	스타라이트	<p>정해진 간격 및 유지 시간 없이 각 LED 가 무작위로 서서히 켜졌다 꺼지기를 반복합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 조명 효과를 위한 색상 패턴이나 임의의 패턴을 선택합니다. ▪ 밀도 / 지속 시간. 색상이 얼마나 자주(밀도) 또는 얼마나 빨리(지속 시간) 켜졌다 꺼지는지 설정합니다.
	스태틱	<p>LED 조명이 선택한 색상으로 유지됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 효과의 색상을 선택합니다.
	웨이브	<p>조명이 선택된 방향으로 스크롤됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 조명 효과를 위한 색상 패턴을 선택합니다. 색상 스톱퍼를 추가 또는 삭제하여 더 세밀하게 사용자 설정을 할 수 있습니다. ▪ 속도. 조명이 스크롤되는 속도를 설정합니다. ▪ 폭. 웨이브의 폭과 각도를 조정합니다. ▪ 각도. 각 웨이브 사이의 지연을 제어하거나 선택한 LED 에서 분할되도록 합니다. ▪ 재생. 아무 키를 누르거나 또는 선택된 키를 누를 때에 임의로 재생되도록 설정할 수 있습니다. 그리고 설정된 횟수만큼

		반복 후에 종료되도록 하거나, 무한 루프를 돌릴 수도 있습니다.
	<p>회</p>	<p>조명이 선택된 방향으로 회전합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 색상. 조명 효과를 위한 색상 패턴을 선택합니다. 색상 스톱퍼를 추가 또는 삭제하여 더 세밀하게 사용자 설정을 할 수 있습니다. ▪ 속도. 색상이 회전하는 속도를 설정합니다. ▪ 중심점. 기기에서 회 효과가 시작되는 위치를 변경합니다. 중심점은 LED 를 선택한 후에만 위치를 변경할 수 있습니다. ▪ 방향. 효과의 회전 방향을 설정합니다. ▪ 재생. 아무 키를 누르거나 또는 선택된 키를 누를 때에 임의로 재생되도록 설정할 수 있습니다. 그리고 설정된 횟수만큼 반복 후에 종료되도록 하거나, 무한 루프를 돌릴 수도 있습니다.
	<p>Chroma Generate</p>	<p>조명은 모든 기기에서 선호하는 이미지 또는 동영상을 사용하여 평균 색상을 생성합니다. 최대 4 개의 옵션을 생성할 수 있으며, 효과를 저장하면 모두 제거됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 이전 / 다음. 생성된 옵션 간에 전환합니다.

기기에 효과 커스텀 설정 및 적용

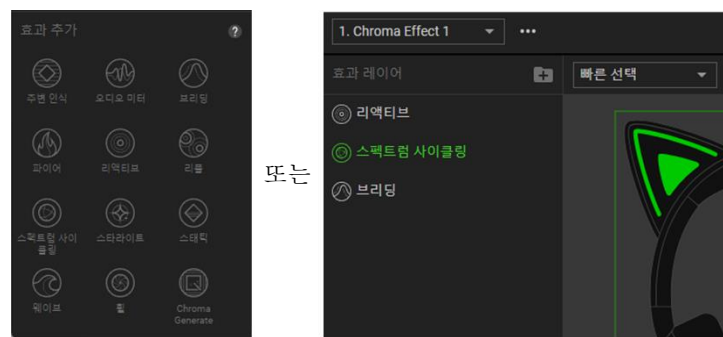
1. 이동 도구(M)를 사용해 기기의 위치를 변경하여 설정에서 기기의 위치가 물리적으로 변경되는 방식을 모방할 수 있습니다. [캔버스 컨트롤 자세히 알아보기](#)



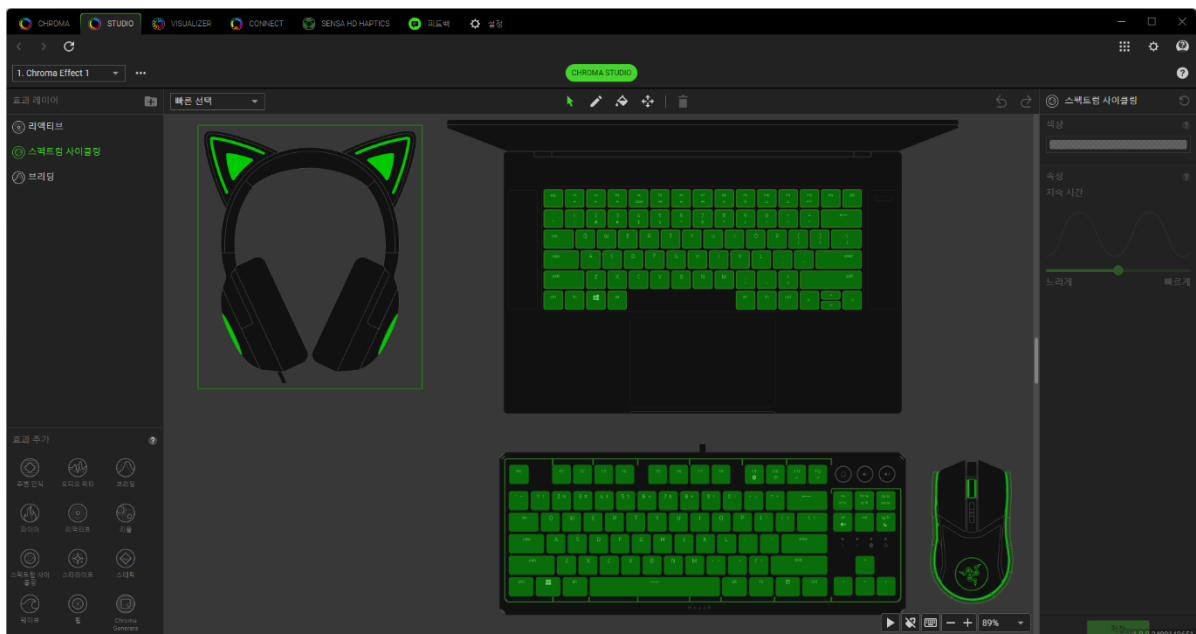
2. Chroma 프로파일 드롭다운 목록에서 커스텀 설정할 Chroma 프로필을 선택하거나 추가합니다. [Chroma 프로파일 자세히 알아보기](#)



3. 효과 레이어 목록에서 커스텀 설정하거나 적용할 효과 레이어를 추가하거나 선택합니다. [효과 레이어 자세히 알아보기](#)



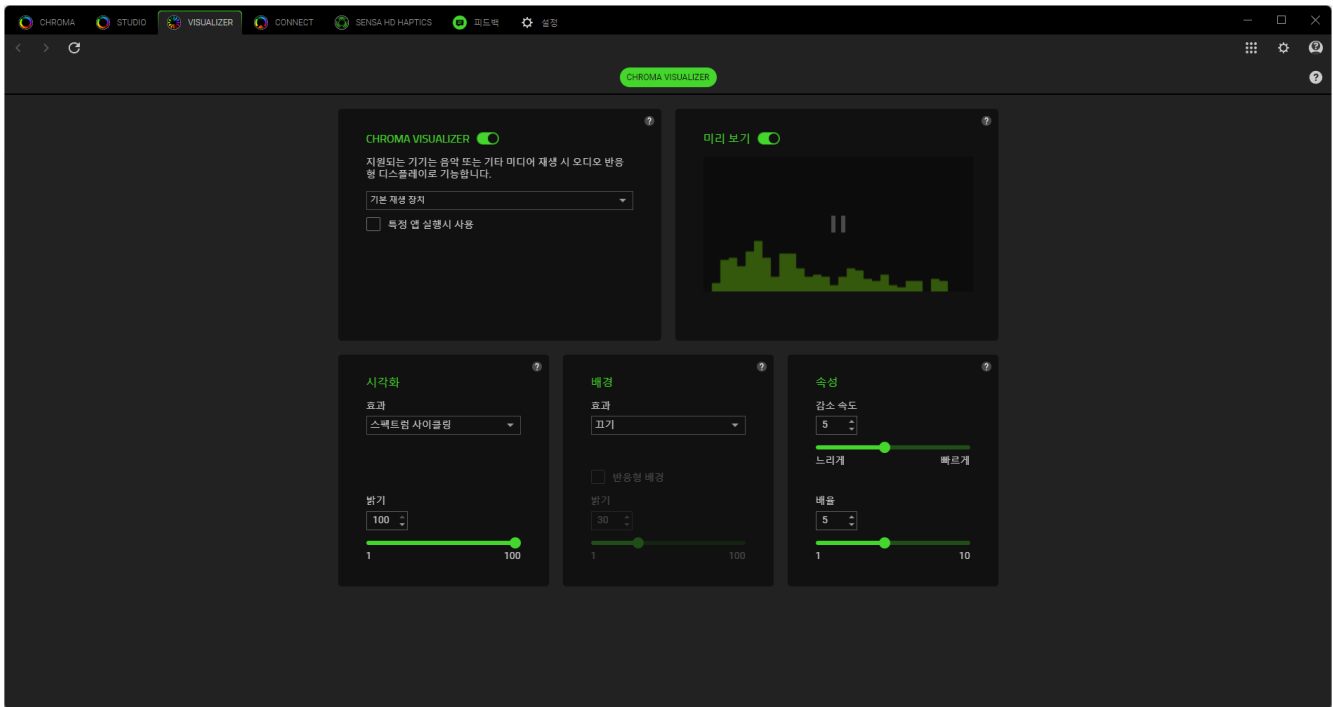
4. 선택기(S), 펜(P), 페인트통(B) 캔버스 컨트롤을 사용하여 선택한 효과 레이어가 적용될 LED 를 결정합니다.
5. 이제 활성화된 오른쪽의 효과 레이어 섹션에서 선택한 조명 효과의 속성을 원하는 대로 커스텀 설정하고 저장을 클릭하여 설정을 적용합니다. [효과 및 인덱스 옵션 자세히 알아보기](#)



CHROMA VISUALIZER

i Chroma Visualizer 는 기기의 조명을 제어하려면 사용자의 권한이 필요한 Chroma 앱이므로 메시지가 표시될 때 활성화하거나 Chroma > Chroma 앱에서 활성화해야 합니다. Chroma Visualizer 가 활성화되어 있는 동안에는 기기의 모든 빠른 조명 효과와 고급 조명 효과가 비활성화됩니다.

Chroma Visualizer 탭을 사용하여 모든 Razer Chroma 지원 기기를 선택한 오디오 소스와 동기화하여 완전히 몰입되는 시청각 효과를 얻을 수 있습니다.



Chroma Visualizer

선택한 오디오 소스의 오디오에 반응하여 음악이나 기타 미디어를 재생하는 동안 동적인 시각적 디스플레이를 만들도록 기기를 설정하거나 Chroma Visualizer 를 끕니다.





미리 보기

선택한 오디오 소스의 오디오 신호를 시각적으로 표현하여 기기에 미치는 영향을 표시합니다. 필요한 경우 이 기능을 해제할 수 있습니다.

시각화 / 배경

프리셋을 사용하여 Chroma Visualizer 의 기본 및 배경 조명 효과를 커스텀 설정합니다. 두 조명 효과의 밝기는 특정 밝기 레벨을 입력하거나 해당 슬라이더를 사용하여 조정할 수 있습니다. 또한 반응형 배경을 활성화하여 선택한 오디오 소스에 동적으로 반응하도록 배경을 설정할 수도 있습니다.

아래는 Chroma Visualizer 에서 이용할 수 있는 조명 효과입니다.

	이름	설명	설정 방법
	스펙트럼 사이클링	조명이 1,680 만 가지 색상으로 계속해서 순환됩니다	추가 커스터마이징이 필요 없습니다
	스태틱	조명이 선택된 색상으로 유지됩니다	색상을 선택합니다
	웨이브	조명이 우측으로 스크롤됩니다	추가 커스터마이징이 필요 없습니다
	휠	조명이 색상의 기본 스펙트럼으로 회전합니다	추가 커스터마이징이 필요 없습니다
해당 없음	사용자 설정*	배경 조명에 커스텀 설정 패턴이 표시됩니다	패턴을 선택하고 색상 스톱퍼를 커스텀 설정합니다
해당 없음	끄기*	배경 조명이 비활성화됩니다	추가 커스터마이징이 필요 없습니다

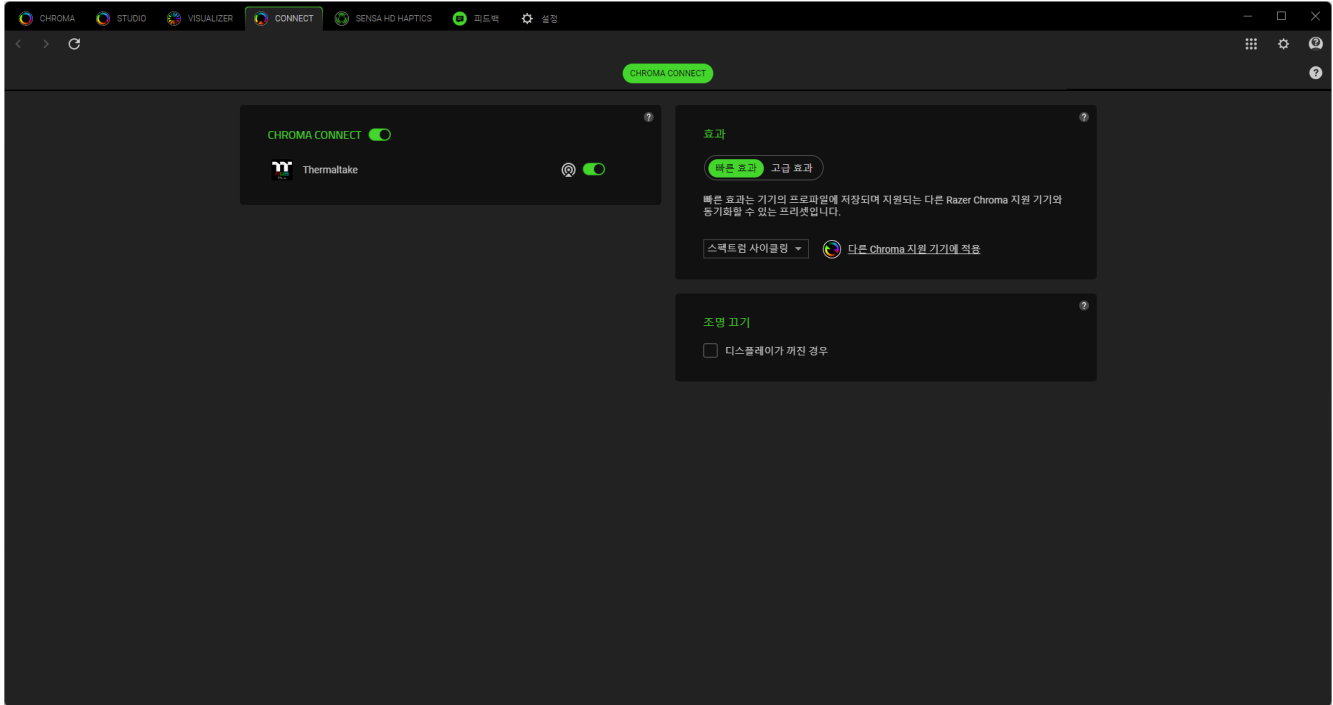
*배경 조명에만 이용할 수 있습니다.

속성

감소 속도를 사용하여 시각화가 최고점에서 얼마나 빨리 떨어질지 조정하거나 배율을 수정하여 최고점을 설정할 수 있습니다.

CHROMA CONNECT

Chroma Connect 모듈은 모든 Chroma 지원 앱과 써드파티 하드웨어 기기를 위한 컨트롤 센터로, 이를 Razer Chroma 와 원활하게 동기화할 수 있습니다.



지원되는 기기 및 앱 감지하기





1. 써드파티 하드웨어 기기가 PC 에 연결되어 있고 해당 RGB 소프트웨어가 설치되어 실행 중인지 확인합니다.
2. 써드파티 기기의 RGB 소프트웨어에서 **Chroma Connect** 를 활성화합니다.
 - i** 자세한 내용을 확인하려면 써드파티 RGB 소프트웨어의 FAQ 나 설명서를 참조하세요.
3. Razer Chroma 앱에서 연결로 이동하여 써드파티 하드웨어 기기의 RGB 소프트웨어를 활성화합니다(해당되는 경우).
 - i** 써드파티 RGB 소프트웨어와 Razer Chroma 앱 모두에서 Chroma Connect 가 활성화되어 있어야 작동합니다. 기본 설정에 의해 Chroma Connect 는 Razer Chroma 앱에서 활성화되어 있습니다.


Chroma Connect

감지된 모든 Chroma 지원 앱 및 Razer Chroma 앱과 연결할 수 있는 써드파티 하드웨어 기기를 표시하여 필요에 따라 쉽게 끌 수 있습니다.


빠른 효과

여기에 나열된 것처럼 여러 가지 빠른 효과를 선택하여 써드파티 하드웨어 기기에 적용할 수 있습니다.

	이름	설명	설정 방법
	오디오 미터	기본 스펙트럼 컬러로 오디오의 레벨에 따라 LED 조명을 켭니다.	컬러 부스트 레벨을 선택합니다
	브리딩	조명이 선택한 색상으로 점점 밝아졌다가 희미해지기를 반복합니다	최대 2 개의 색상 또는 무작위 색상을 선택합니다
	스펙트럼 사이클링	조명이 1,680 만 가지 색상으로 계속해서 순환됩니다	추가 커스터마이징이 필요 없습니다
	스태틱	LED 조명이 선택한 색상으로 유지됩니다	색상을 선택합니다

다른 Razer Chroma 지원 가능 기기가 있는 경우에는 Chroma 동기화 버튼()을 클릭하여 Razer 기기와 빠른 효과를 동기화할 수 있습니다.

고급 효과

고급 효과 옵션으로 사용자가 Razer Chroma 를 지원하는 기기에서 사용하고 싶은 Chroma 프로파일을 선택할 수 있습니다. Chroma 프로파일 커스텀 설정을 시작하려면 Chroma Studio 실행 버튼()을 누릅니다.

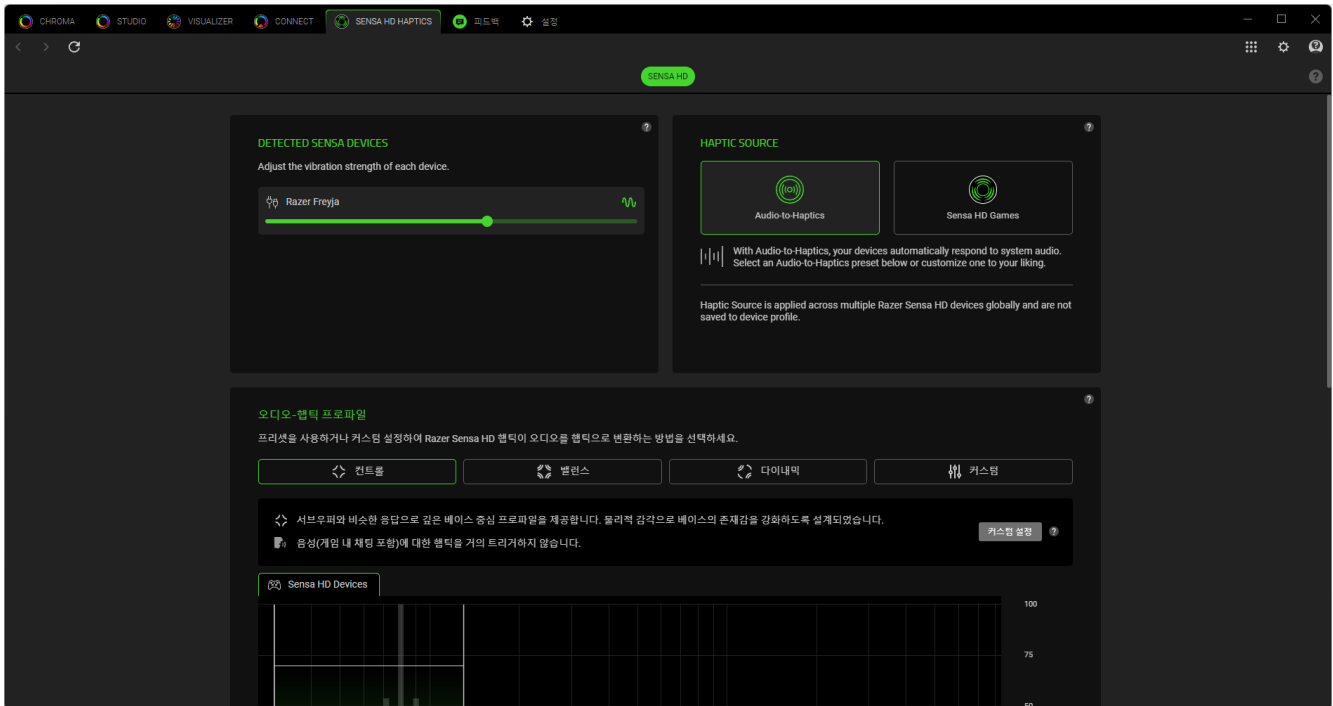
i 선택된 조명 효과를 지원하는 Razer 기기만 동기화됩니다.

조명 끄기


이 절전 도구는 시스템 디스플레이가 꺼지면 연결된 모든 써드파티 하드웨어 기기의 조명을 자동으로 비활성화합니다.

SENSA HD 햅틱

모든 Razer Sensa HD 기기에서 햅틱 피드백을 커스텀 설정할 수 있습니다.



감지된 Sensa 기기

시스템에 연결된 모든 감지된 Razer Sensa HD 기기의 진동 강도를 관리할 수 있습니다. 햅틱 버튼()을 사용하여 각 기기의 햅틱 피드백을 개별적으로 끌 수 있습니다.

햅틱 소스

오디오, 게임, 프로그램에 반응하는 방식을 커스텀 설정하려면 Razer Sensa HD 기기의 현재 오디오 모드를 변경합니다.

오디오-햅틱

기기가 시스템 오디오에 자동으로 응답하도록 설정합니다. 선택한 후에는 오디오-햅틱 프리셋을 선택하거나 커스텀 설정을 만들 수 있습니다. 또한 필요에 따라 개별 게임에 다른 프리셋을 지정할 수 있습니다.

오디오-햅틱 프로파일

프리셋을 선택하거나 커스텀 설정을 생성하여 오디오가 햅틱으로 변환되는 방식을 커스텀 설정합니다.

햅틱 게임 프로필

게임에 오디오-햅틱 프리셋을 지정하여 몰입도를 극대화하세요. [오디오-햅틱 게임 프로필 자세히 알아보기](#)

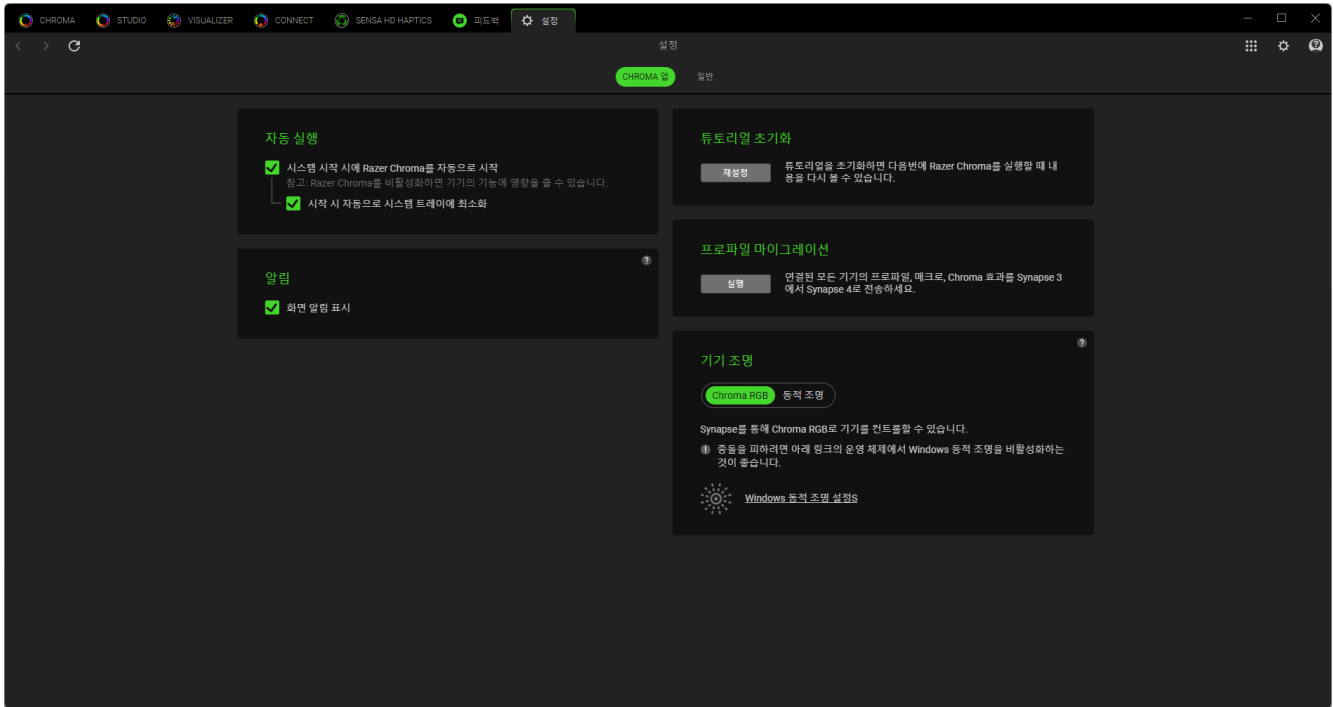
Sensa HD 게임

게임 개발자와의 파트너십을 통해 특별히 튜닝된 HD 햅틱을 경험하면서 개발자의 창의적인 감각을 온전히 느껴보세요. 선택할 시, Sensa 통합 게임만 햅틱 피드백을 트리거합니다.

[Sensa 통합 게임 자세히 알아보기](#)

설정

(⚙️) 버튼을 클릭하여 액세스할 수 있는 설정 탭에서는 아래 나열된 다양한 옵션을 구성할 수 있습니다.



언어

이 옵션을 사용하면 Razer Chroma 앱의 표시 언어를 변경할 수 있습니다.

자동 실행

자동 실행 옵션을 사용하면 앱의 시작 동작을 구성할 수 있습니다.

알림

알림 옵션을 사용하면 전체 화면 앱을 실행하는 경우에도 앱이 화면 알림을 표시할 수 있습니다.

기기 조명

이 옵션을 사용하면 기기에서 조명 효과를 제어할 앱을 선택할 수 있습니다.

튜토리얼 초기화

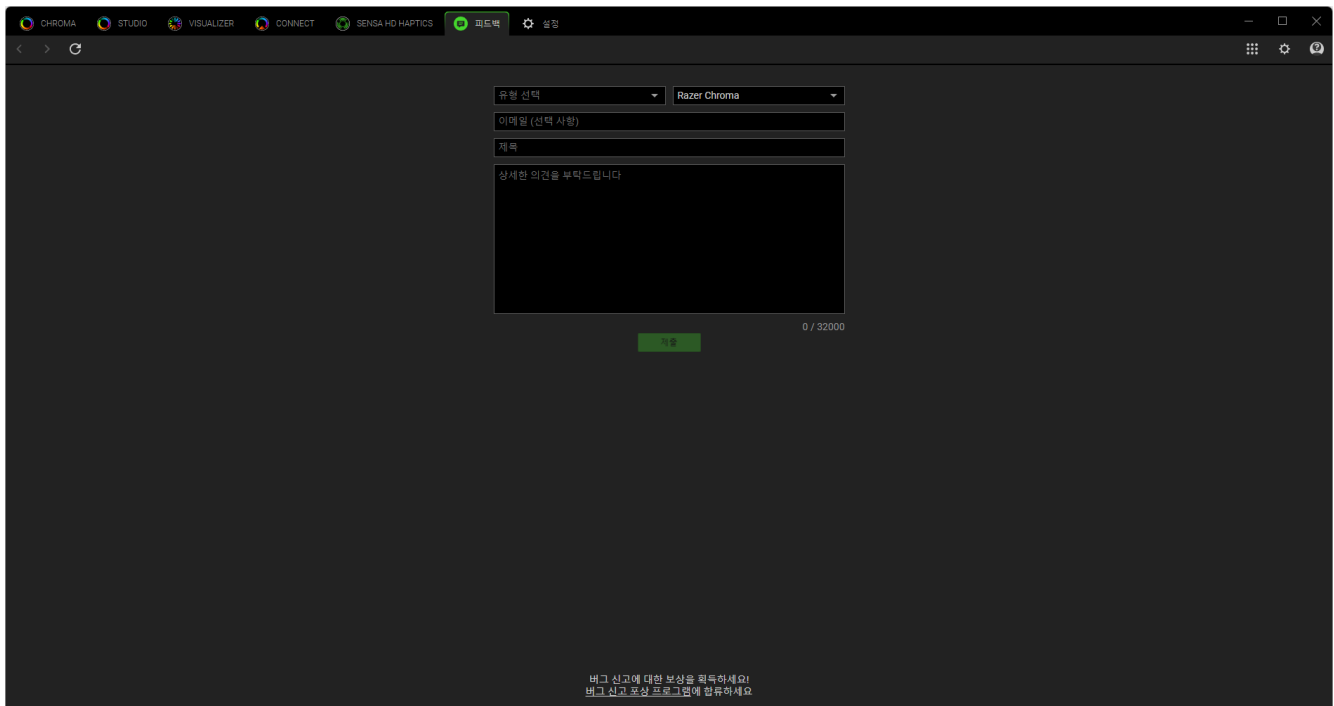
재설정 버튼을 선택하면 Razer Chroma 앱의 기능에 익숙해지는 데 도움이 되는 모든 튜토리얼이 다시 활성화됩니다.

소개

소개 섹션에는 현재 소프트웨어 버전을 확인할 수 있고 저작권 문구가 표시되며 Razer의 사용 약관에 대한 관련 링크가 제공됩니다. 이 옵션을 사용하여 Razer의 소셜 커뮤니티에 빠르게 액세스할 수도 있습니다.

피드백

Razer Chroma 앱을 개선할 수 있도록 소프트웨어에 대한 의견, 제안, 문제점을 알려주세요. 이 탭을 사용하여 직접 문의하고 버그 신고에 대한 보상도 받을 수 있습니다.



2. 법적 고지

저작권 및 지적 재산권 정보

©2025 Razer Inc. 전권 보유. Razer, 삼두사 로고, Razer 로고, "For Gamers. By Gamers."는 미국 또는 기타 국가에서 Razer Inc. 및/또는 제휴사의 상표 또는 등록 상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다.

Razer Inc.(이하 “Razer”)는 이 안내서에서 언급된 제품과 관련하여 (등록 여부와 관계없이) 저작권, 상표, 영업 비밀, 특허, 특허 신청 또는 기타 지적 재산권을 보유하고 있을 수 있습니다. 이 안내서를 제공한다고 해서 그러한 저작권, 상표, 특허 또는 기타 지적 재산권에 대한 라이선스를 제공하는 것은 아닙니다. Razer Chroma 앱(이하 “제품”)은 패키지나 그 외의 곳에 실린 사진과 다를 수 있습니다. Razer 는 발생할 수 있는 이러한 차이 또는 오류에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 여기에 포함된 정보는 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

책임의 한계

Razer 는 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 모든 이익 손실, 정보나 데이터의 소실과 특별하고 우발적이며 간접적이고 징벌적이거나 결과적인 또는 우발적 손해에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 어떠한 상황에도 Razer 의 책임 부담액은 제품의 소매 가격을 초과하지 않습니다.

일반

이 조항은 제품을 구매한 사법 관할 지역의 법률을 적용하여 해석됩니다. 본 계약의 어떠한 조항이 유효하지 않거나 집행력이 없는 경우 해당 조항(유효하지 않거나 집행력이 없는 한)은 무효하며 제외된 것으로 간주되나 기타 나머지 조항은 어떠한 조항도 효력이 상실되지 않습니다. Razer 는 사전 통고 없이 언제든지 어떠한 조항이든 변경할 수 있는 권리가 있습니다.