



RAZER CHROMA

HANDBUCH


DAS NEUE RAZER CHROMA

Endlich eine App für alles rund um RGB. Mit 16,8 Millionen Farben und einer Vielzahl einzigartiger Beleuchtungseffekte ist unser RGB-Beleuchtungssystem zum festen Bestandteil des Zuhauses von Gamern rund um den Globus geworden. Ob du nun bei Spielen mit Razer Chroma-Unterstützung noch mehr Immersion genießen oder das Gaming-Setup deiner Träume designen möchtest, wir bieten dir eine RGB-Beleuchtung mit so vielen Anpassungsmöglichkeiten wie sonst nirgendwo.

INHALT

1. SO KONFIGURIERST DU DEINE RAZER GERÄTE	3
RAZER CHROMA	3
STUDIO	8
VISUALISIERER	17
CONNECT	19
RAZER SENA HD HAPTICS	21
EINSTELLUNGEN	23
FEEDBACK	24
2. RECHTLICHE HINWEISE	25
INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM	25
HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG	25
ALLGEMEIN	25

1. SO KONFIGURIERST DU DEINE RAZER GERÄTE


 *Hinweis: Dieses Handbuch bietet einen Überblick über Razer Chroma und behandelt unter Umständen einige der Features deines Geräts nur zum Teil. Razer Chroma benötigt eine Internet-Verbindung für Installation, Aktualisierung, Nutzung und Speichern cloud-basierter Features. Die Registrierung für eine Razer ID ist empfohlen, aber optional. Bei allen hier aufgeführten Features sind Änderungen vorbehalten, abhängig von der aktuellen Softwareversion, verbundenen Geräten und installierten Add-ons.*

RAZER CHROMA

Die Registerkarte "Chroma" ist die Standardregisterkarte, wenn du Razer Chroma zum ersten Mal startest. Mithilfe der folgenden Schaltflächen navigierst du auf der Benutzeroberfläche:

— Minimieren

Klicke auf diese Schaltfläche, um die App in der Taskleiste zu minimieren, während sie im Hintergrund aktiv ist.

 Maximieren

Diese Schaltfläche dehnt das Browser-Fenster auf den gesamten Bildschirm aus. Um das Fenster in seiner ursprünglichen Größe wiederherzustellen, klicke erneut auf die Schaltfläche "Maximieren".

✕ Schließen

Diese Schaltfläche schließt alle relevanten Registerkarten und beendet die App vollständig.

< Vorherige Registerkarte

Klicke auf diese Schaltfläche, um zur zuletzt besuchten Registerkarte zurückzukehren.

> Nächste Registerkarte

Klicke auf diese Schaltfläche, um zur nächsten Seite zu gelangen, falls du zuvor auf die Schaltfläche "Vorherige Registerkarte" geklickt hast.

 Registerkarte "Aktualisieren"

Diese Schaltfläche lädt die aktuelle Seite erneut. Nützlich, falls eine Seite nicht richtig angezeigt wird oder du wirklich den aktuellsten Content sehen möchtest.

Update herunterladen

Erscheint diese Schaltfläche, wurden Änderungen an der App vorgenommen. Nützlich, falls eine Seite nicht richtig angezeigt wird oder du wirklich den aktuellsten Content sehen möchtest.

Mehr

Klicke auf diese Schaltfläche, um ein Pop-up erscheinen zu lassen, mit dessen Hilfe du ganz leicht auf deine Registerkarten "Geräte", "Module" und "Andere installierte Apps" zugreifen kannst.

Einstellungen

Klicke auf diese Schaltfläche, um die Registerkarte "Einstellungen" zu öffnen, wo du im Handumdrehen die Einstellungen dieser App anpassen kannst.

Profil

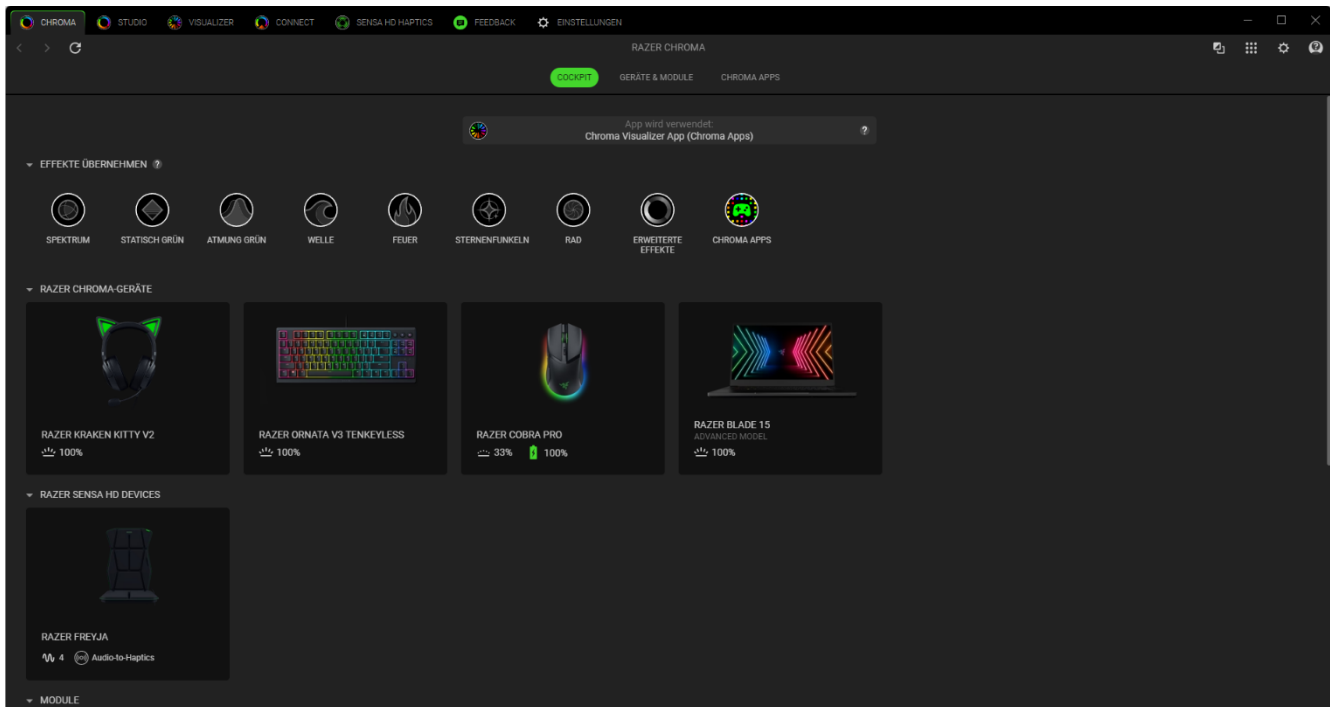
Diese Schaltfläche öffnet ein Pop-up, mit dem du auf die Optionen "Anmelden", "Feedback", "Diese Software bewerten", "WLAN-Gerät hinzufügen" und "Verlassen" zugreifen kannst.

Info

Lässt du den Mauszeiger über dieser Schaltfläche verweilen, erscheinen zusätzliche Informationen zu einem Feature oder einer Funktion.

Cockpit

Die Registerkarte "Cockpit" bietet dir eine Übersicht über Razer Chroma. Von dort aus kannst du ganz leicht auf die Beleuchtung aller deiner Razer Chroma-Geräte zugreifen, die Haptik-Einstellungen für alle Razer Sensa HD-Geräte feintunen, Beleuchtungseffekte für kompatible Geräte übernehmen sowie auf Module und Online-Dienste zugreifen.



Razer Chroma-Anzeige

Zeigt an, welche App gerade die Beleuchtung deiner Razer Chroma-Geräte steuert.

Effekte anwenden

Du kannst schnelle Effekte für alle kompatiblen Razer Chroma-Geräte übernehmen oder deine Geräte erweiterten Effekten oder Razer Chroma Apps überlassen.

i Geräte, die inkompatibel zu einem ausgewählten schnellen Effekt sind, verwenden weiter ihre aktuellen Effekte.

Razer Chroma-Geräte

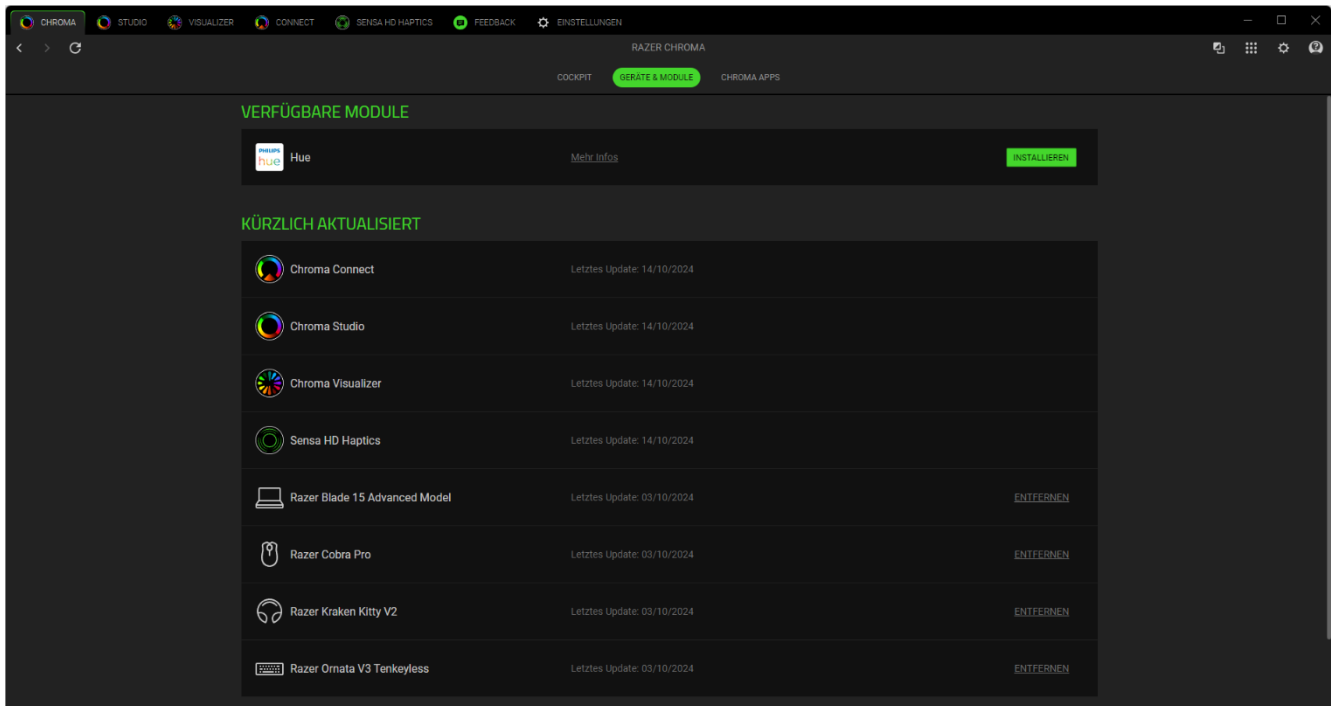
Du bekommst einen Überblick über die Helligkeit und den aktiven schnellen Effekt (falls verfügbar) jedes Razer Chroma-Geräts. Wenn du ein vorgestelltes Gerät auswählst, hast du direkt Zugriff auf seine Registerkarte "Beleuchtung", wo du alle seine Beleuchtungseinstellungen sofort anpassen kannst.

Razer Sensa HD-Geräte

Zeigt alle Razer Sensa HD-Geräte an, sowie die jeweiligen Einstellungen zur haptischen Intensität und den aktuellen Audio-Modus. Klicke auf ein vorgestelltes Gerät, um seine Registerkarte "Anpassen" zu öffnen, wo du die Sensa-Quelle anpassen und die Vibrationsstärke individuell einstellen kannst.

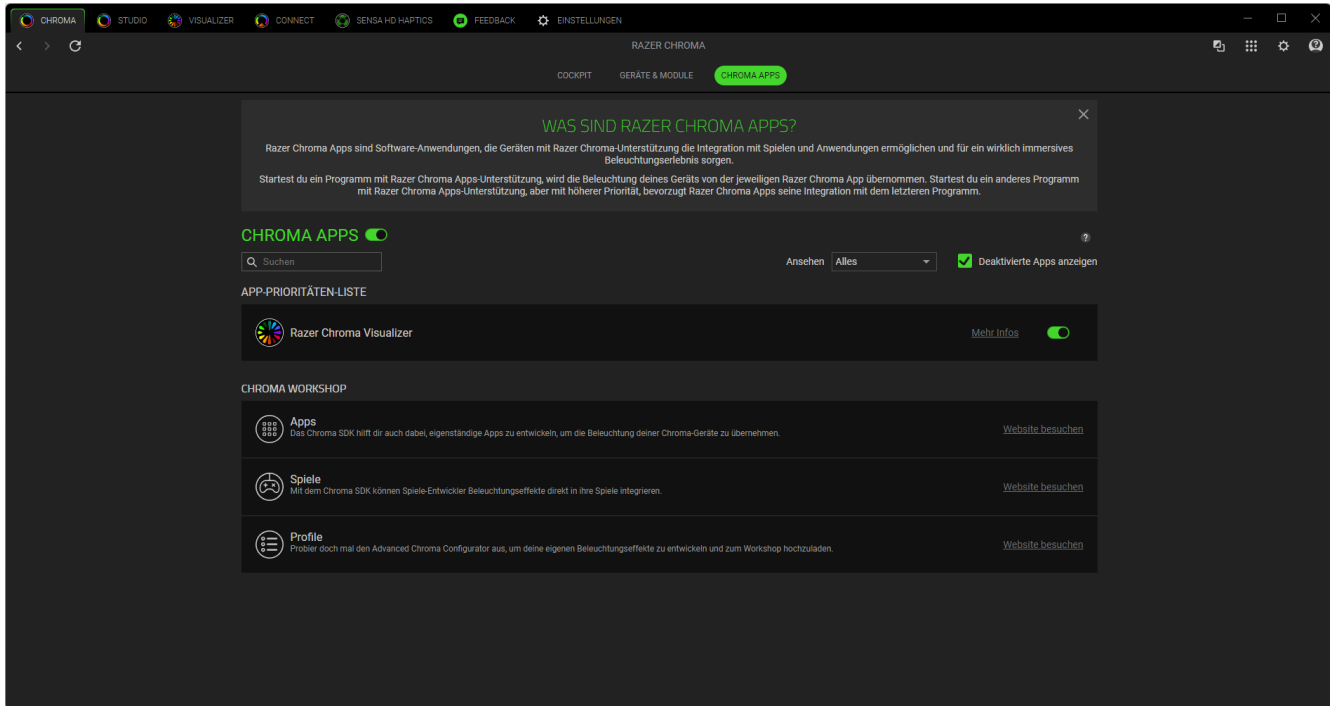
Geräte & Module

Unter der Registerkarte "Module" werden alle installierten und zur Installation verfügbaren Module angezeigt.



Chroma Apps

Du kannst Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung mit deinen Spielen und Apps nutzen, um ein immersives Beleuchtungserlebnis zu genießen. Startest du ein Programm mit einer integrierten Razer Chroma-App, übernimmt die App automatisch die Steuerung der Beleuchtung deines Geräts.



App-Prioritäten-Liste

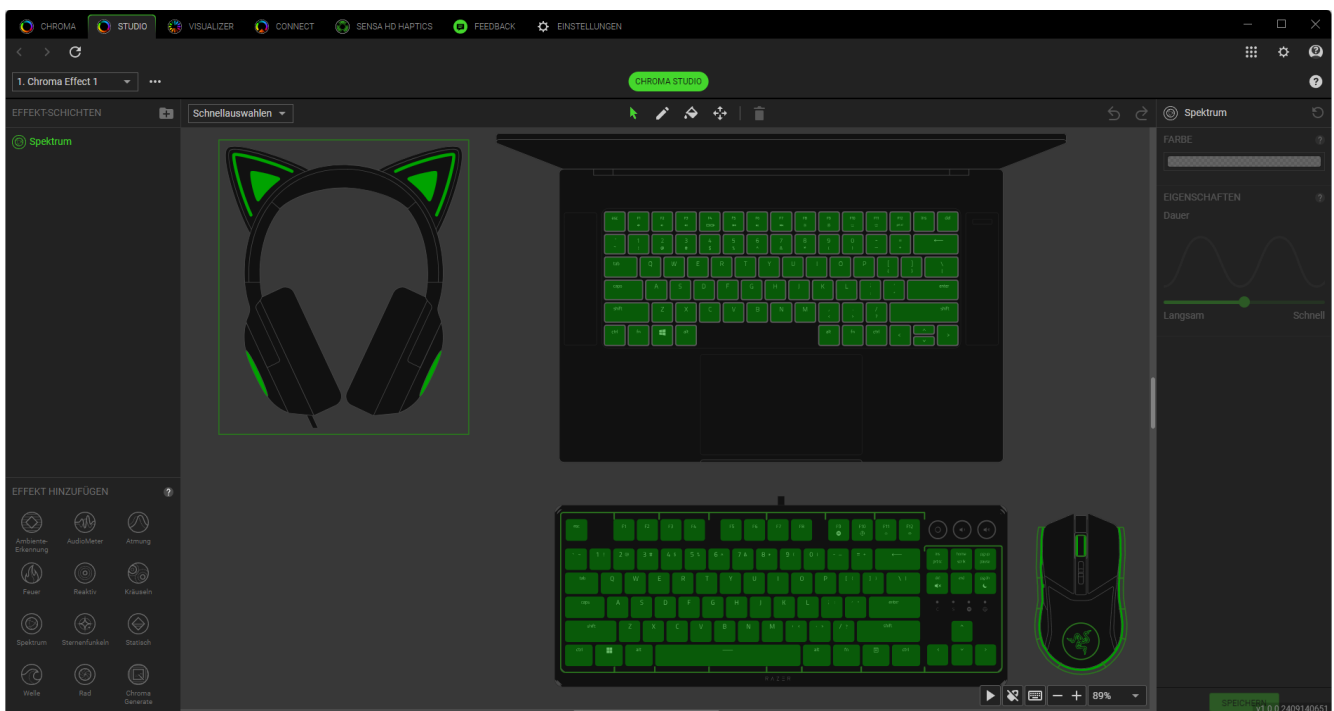
Bei Programmen, die mit mehreren Razer Chroma-Apps integriert sind, übernimmt die App ganz oben in der App-Prioritäten-Liste die Steuerung. Du kannst die Priorität per Drag and Drop anpassen oder jede App bei Bedarf ein- und ausschalten.

Razer Chroma Workshop

Entdecke alle Apps, Spiele und Profile, die kompatibel zu Razer Chroma-Apps sind.

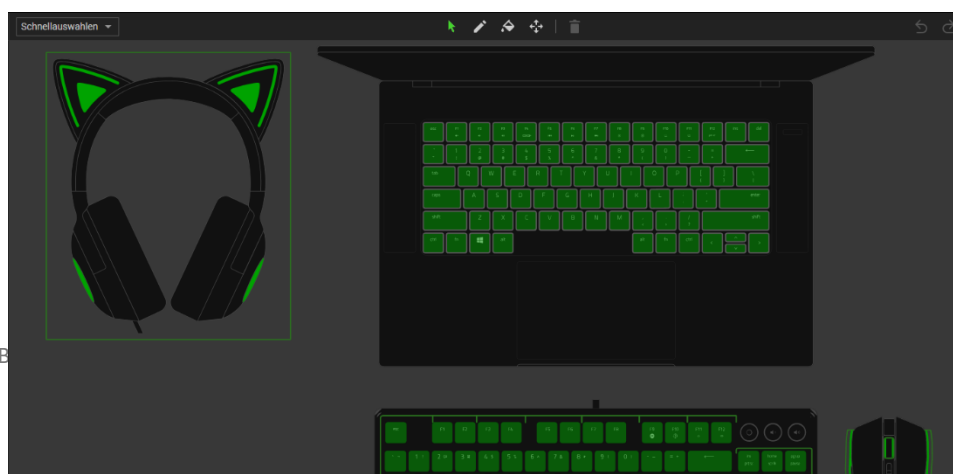
STUDIO

Mit dem Chroma Studio-Modul kannst du individuelle Chroma Profile für alle Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung erstellen und anpassen. Mit dem Studio-Modul kannst du die ganze Bandbreite an Razer Chroma-Beleuchtungseffekten nutzen und dank umfassender Anpassungsmöglichkeiten dein Gaming-Setup wirklich immersiv machen.



Canvas

Dein Canvas zeigt dir dein System mit Razer Chroma-Unterstützung an (falls verfügbar) sowie alle verbundenen Geräte mit Razer Chroma- und/oder RGB-Unterstützung. Eine Echtzeit-Vorschau aller angewandten Effekte ist hier ebenfalls möglich.



▾ Chroma-Profil-Dropdown-Liste

Klicke auf diese Dropdown-Liste, um alle Chroma-Profile zu sehen, die du konfiguriert hast. Du kannst sie schnell austauschen und konfigurieren.

▾ Schnellauswahl-Dropdown-Liste









Benutze diese Dropdown-Liste, um schnell LED-Bereiche bei deinen Geräten auszuwählen und schnell Beleuchtungseffekte zu übernehmen.




*** Diverses

Klicke auf diese Schaltfläche, um ein Pop-up mit Optionen zu deinem aktuellen Chroma-Profil zu öffnen.

Canvas-Steuerung

Hier kannst du verschiedene Aktionen ausführen, etwa Effekte übernehmen, Elemente auswählen, Objekte neu positionieren und Auswahlen entfernen.

Steuerung	Tastenkürzel	Funktion
Wähler ()	S	Wähle die LED(s), wo du einen Effekt anwenden möchtest.
Stift ()	P	Zeichne eine Effekt-Schicht direkt auf die LED(s).
Farbeimer ()	B	Einen Bereich durchgehend mit dem ausgewählten Effekt ausfüllen.
Verschieben ()	M	Deine Geräte auf dem Canvas nach ihrem realen Layout neu positionieren, um optimale Beleuchtungseffekte zu ermöglichen.
Auswahl löschen ()	Entf / Rücktaste	Angewandten Effekt aus dem aktuellen Bereich entfernen.
Rückgängig / Wiederholen ( / )	strg + z / strg + umschalt + z	Aktionen auf dem Canvas rückgängig machen.
Studio-Vorschau ()	–	Geschwindigkeit der Effekt-Vorschau auf deinen Geräten anpassen, um Systemressourcen zu sparen, oder Vorschau

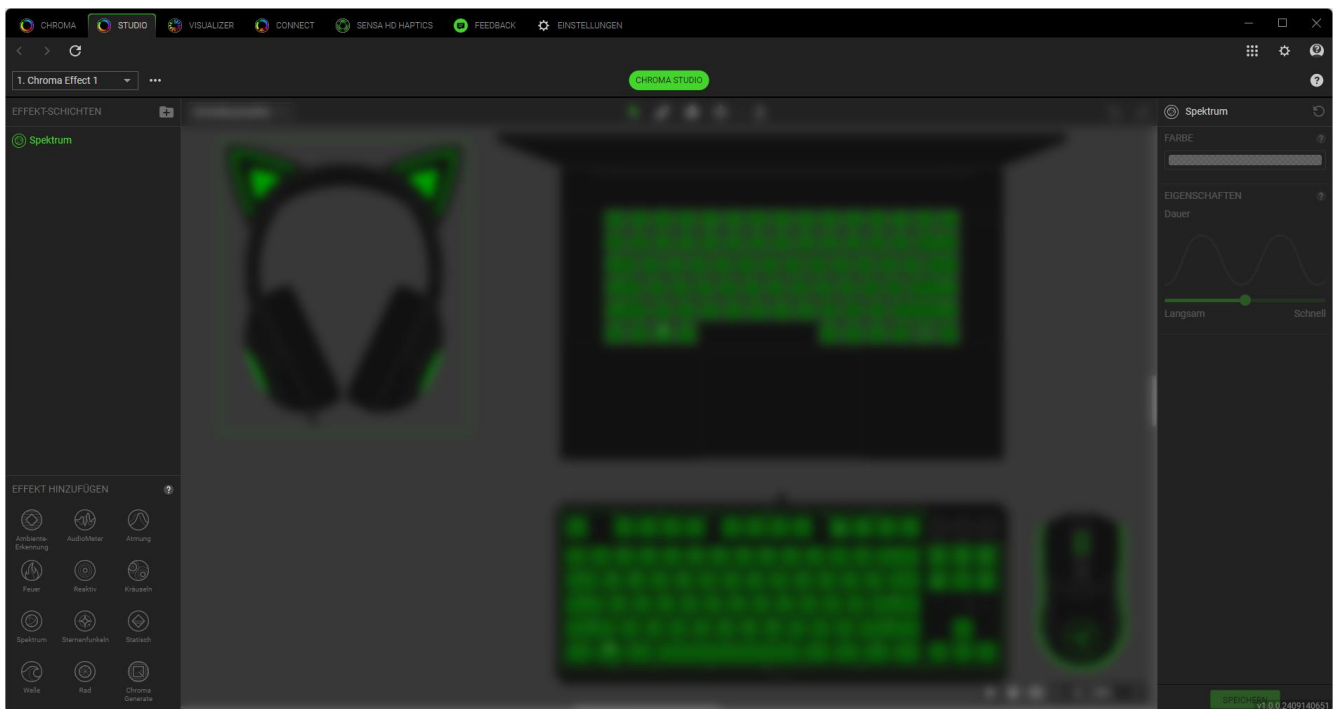
		komplett ausschalten.
Gerätenamen anzeigen ()	strg + L	Gerätenamen auf dem Canvas ein-/ausschalten.
Canvas-Tastenkürzel ()	–	Eine vollständige Liste aller Canvas-Befehle und der jeweiligen Tastenkürzel anzeigen lassen.
Zoom + / Zoom - (+ / -)	strg + Mausrad oben / unten	Ansicht des Canvas vergrößern oder verkleinern.
Zoomstufe ()	–	Canvas-Vergrößerung anpassen, um sich auf ein Gerät oder das gesamte Setup zu konzentrieren.

Per Rechtsklick auf ein Gerät kannst du weitere Canvas-Features ausführen oder auf sie zugreifen.

Rechtsklick-Option	Tastenkürzel	Funktion
Identifizieren	–	Vorschau, zu welchem Gerät die ausgewählten LEDs bei deinem physischen Setup gehören.
Ausgewählten Effekt kopieren	strg + C	Einen angewandten Effekt und seine Einstellungen von den ausgewählten LEDs kopieren.
Einfügen	strg + V	Kopierten Effekt für LEDs übernehmen.
Verschieben	M	Deine Geräte auf dem Canvas neu positionieren.
Auf Standardwerte zurücksetzen	–	Alle individuellen Einstellungen von einem aktiven Effekt entfernen.
Auswahl löschen	entf oder Rücktaste	Angewandten Effekt aus dem aktuellen Bereich entfernen.
Aktualisieren	–	Canvas aktualisieren, damit die neuesten Änderungen übernommen werden.

Effekt-Schichten


In einer Effekt-Schicht werden alle Informationen zu Farbverwaltung, Beleuchtungseffekten und den entsprechenden detaillierten Anpassungsoptionen gespeichert. Dieses Segment erstreckt sich auf beide Seiten der Registerkarte "Studio", wobei die grundlegenden Befehle links und die weiterführenden Optionen rechts zu finden sind.




Effekt-Schicht

Klicke auf einen beliebigen Effekt unter "Effekt hinzufügen", um automatisch einen Effekt als Effekt-Schicht hinzuzufügen. Manche Schichten haben einander überlappende Effekte, weshalb du die Schichten vielleicht in einer bestimmten Reihenfolge anordnen solltest, wobei die oberste Schicht bei der Anzeige Priorität hat.

Schicht-Optionen und -Sichtbarkeit




Per Rechtsklick auf eine Effekt-Schicht kannst du sie umbenennen, duplizieren, löschen oder den aktuellen Effekt ändern. Um einen Effekt zu verbergen, klicke auf das entsprechende Sichtbarkeitssymbol ().






Schicht-Gruppierung




Falls du mit mehreren Schichten arbeitest, kannst du mit "Gruppe hinzufügen" () eine Gruppe anlegen und die gewünschten Effekt-Schichten in den neuen Ordner ziehen. Per Rechtsklick auf eine Gruppe kannst du sie bei Bedarf umbenennen, duplizieren oder löschen.

Effekte und Detail-Optionen

Im Folgenden findest du alle verfügbaren Beleuchtungseffekte von Studio sowie deren Detail-Optionen:

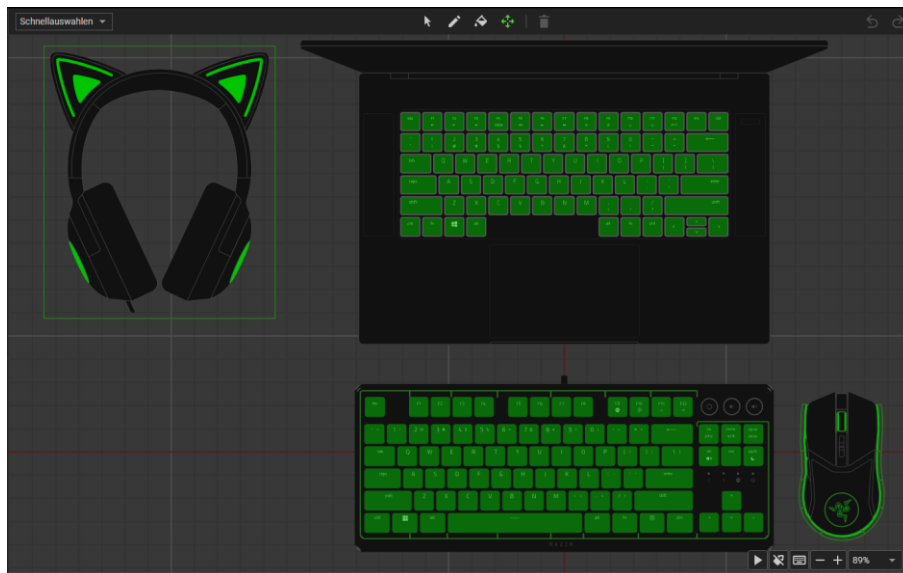
	Name	Beschreibung und Detail-Optionen
	Ambiente-Erkennung	<p>Die Beleuchtung gibt die per Mittelwert bestimmte Farbe des ausgewählten Bildschirmbereichs wieder.</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Region. Anzeige des Bildschirmbereichs, mit dessen Hilfe der Mittelwert bestimmt wird.▪ Region bearbeiten/Voreinstellungen. Du kannst mithilfe der verfügbaren Voreinstellungen auswählen, wo der Mittelwert bestimmt werden soll, oder "Region bearbeiten" auswählen, wenn du einen bestimmten Bildschirmbereich auswählen möchtest (einfach anklicken und ziehen).▪ Vermischung. Anpassen, wie genau die per Mittelwert bestimmte Farbe sein soll.
	Audiometer	<p>Die LEDs leuchten je nach aktueller Lautstärke mit einem Standard-Farbspektrum auf.</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Farbe. Wähle das Farbmuster aus, das für die Einstellung "Niedrig" und "Hoch" der Audio-Stufe verwendet werden soll. Du kannst deine Auswahl durch das Hinzufügen und Entfernen von Farbstoppere noch verfeinern.▪ Boost / Verblässen. Du bestimmst, wie schnell die aktuelle Audio-Stufe bei deinem Farbmuster die Einstellung "Hoch" (Boost) und "Niedrig" (Verblässen) erreicht.
	Atmung	<p>Die Beleuchtung pulsiert für die ausgewählte Dauer in den ausgewählten Farben.</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Farbe. Wähle bis zu 2 Farben oder Zufallsfarben.▪ Dauer. Anpassen, wie schnell Farben pulsieren sollen.▪ Wiedergabe. Du kannst festlegen, dass ein Effekt per Zufall durch Drücken einer beliebigen oder bestimmten Taste gestartet wird. Er kann nach einer festen Anzahl von Wiederholungen enden oder in

		einer Endlosschleife laufen.
	Feuer	<p>Die LEDs leuchten in warmen Farben auf, um das Lodern von Flammen zu imitieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Lege jeweils eine Farbe für die heiße und die kalte Region des Effekts fest.
	Reaktiv	<p>Die LEDs leuchten auf, wenn eine Taste gedrückt wird, und erlöschen nach einer festgelegten Zeitspanne.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Wähle eine Farbe für den Effekt aus oder lass sie per Zufall bestimmen. ▪ Dauer. Lege fest, wie schnell der Effekt auf deinen LEDs verblassen soll.
	Kräuseln	<p>Wird eine Taste gedrückt, kräuselt sich das Licht von ihr aus fort.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Wähle ein Farbmuster für den Effekt. Du kannst deine Auswahl durch das Hinzufügen und Entfernen von Farbstopperelementen noch verfeinern. ▪ Geschwindigkeit / Breite. Festlegen, wie schnell und dick jede Welle ist. ▪ Wiedergabe. Du kannst festlegen, dass ein Effekt per Zufall durch Drücken einer beliebigen Taste oder durch das Drücken einer bestimmten Taste gestartet wird. Er kann nach einer festen Anzahl von Wiederholungen durch Drücken einer Taste enden oder in einer Endlosschleife laufen.
	Durchlaufen des Farbspektrums	<p>Die Beleuchtung wechselt in einer Endlosschleife zwischen 16,8 Millionen Farben.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Wähle ein Farbmuster für den Effekt. Du kannst deine Auswahl durch das Hinzufügen und Entfernen von Farbstopperelementen noch verfeinern. ▪ Dauer. Lege fest, wie schnell der Effekt auf deinen LEDs verblassen soll.
	Sternenfunkeln	<p>Die LEDs leuchten und verdunkeln sich zufällig für einen per Zufall bestimmten Zeitraum.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Wähle ein Farbmuster für den Effekt oder lass es per Zufall bestimmen. ▪ Dichte / Dauer. Lege fest, wie oft (Dichte) oder wie schnell (Dauer) die Farben pulsieren sollen.

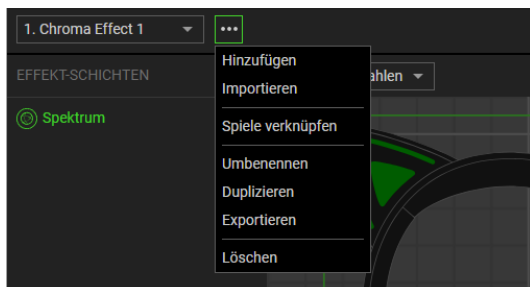
	Statisch	<p>Die LEDs leuchten in der ausgewählten Farbe.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Wähle die Farbe des Effekts.
	Welle	<p>Die Beleuchtung scrollt in die gewählte Richtung.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe Wähle ein Farbmuster für den Effekt. Du kannst deine Auswahl durch das Hinzufügen und Entfernen von Farbstoppere noch verfeinern. ▪ Tempo. Lege fest, wie schnell die Beleuchtung scrollen soll. ▪ Breite. Lege fest, wie breit die Welle sein soll und aus welchem Winkel sie kommt. ▪ Winkel. Du kannst die Verzögerung vor jeder Welle anpassen oder sie an den ausgewählten LEDs sich teilen lassen. ▪ Wiedergabe. Du kannst festlegen, dass ein Effekt per Zufall durch Drücken einer beliebigen Taste oder durch das Drücken einer bestimmten Taste gestartet wird. Er kann nach einer festen Anzahl von Wiederholungen enden oder in einer Endlosschleife laufen.
	Rad	<p>Die Beleuchtung scrollt in die gewählte Richtung.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Farbe. Wähle ein Farbmuster für den Effekt. Du kannst deine Auswahl durch das Hinzufügen und Entfernen von Farbstoppere noch verfeinern. ▪ Tempo. Lege fest, wie schnell die Farbe rotieren soll. ▪ Mittelpunkt. Lege neu fest, wo der Rad-Effekt auf deinen Geräten seinen Ursprung haben soll. Der Mittelpunkt kann nur neu ausgewählt werden, wenn du bereits LEDs ausgewählt hast. ▪ Richtung. Wähle die Richtung für die Rotation des Effekts. ▪ Wiedergabe. Du kannst festlegen, dass ein Effekt per Zufall durch Drücken einer beliebigen Taste oder durch das Drücken einer bestimmten Taste gestartet wird. Er kann nach einer festen Anzahl von Wiederholungen enden oder in einer Endlosschleife laufen.
–	Chroma Generate	<p>Die Beleuchtung erzeugt auf deinen Geräten eine Durchschnittsfarbe anhand eines Bildes oder Videos deiner Wahl. Du kannst bis zu 4 Optionen erzeugen lassen, die beim Speichern des Effekts alle entfernt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vorheriger / Nächster. Zwischen erzeugten Optionen wechseln.

Effekte bei Geräten individuell anpassen und übernehmen

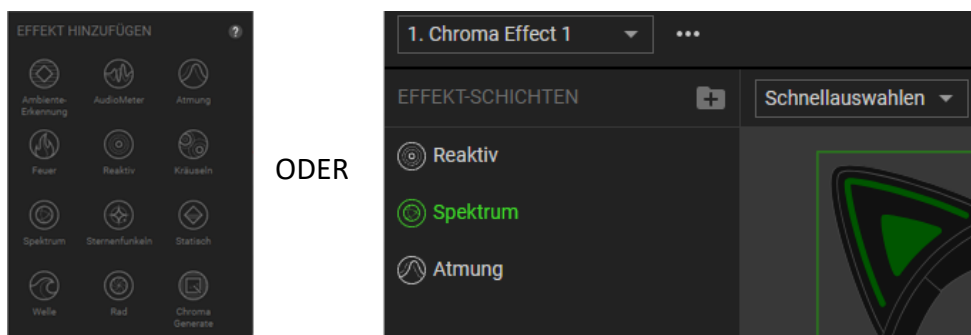
1. Mit dem Bewegen-Tool (M) kannst du deine Geräte neu positionieren, um ihre Position in deinem realen Setup nachzustellen. [Mehr über Canvas-Steuerung](#)



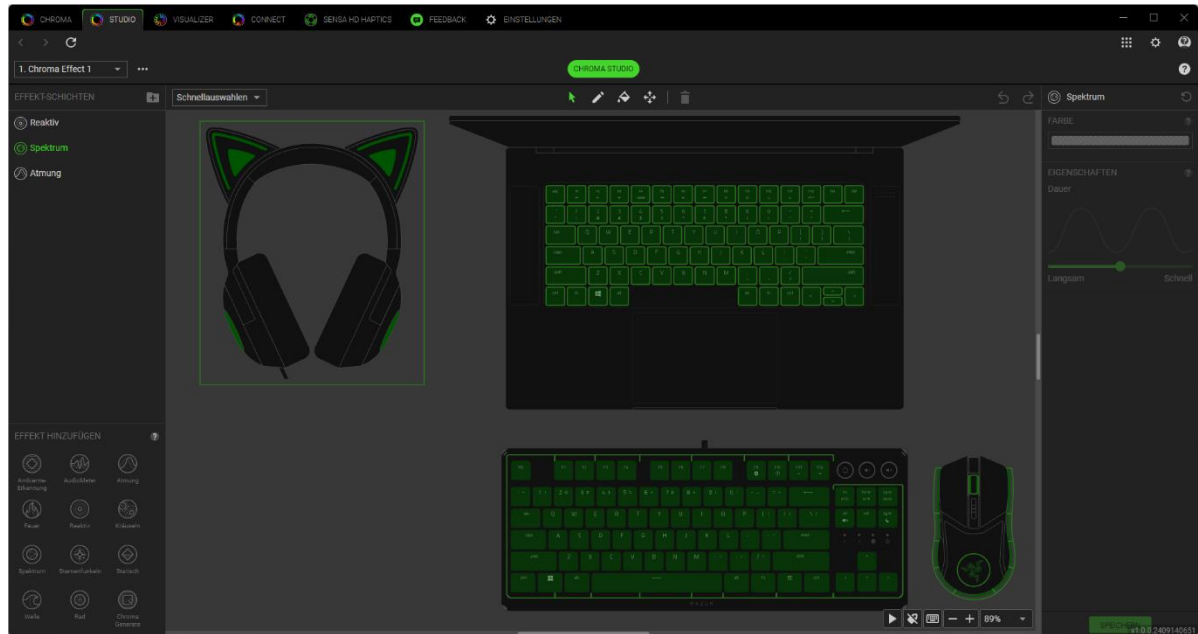
2. Wähle zum Anpassen ein Chroma-Profil aus der Dropdown-Liste aus ODER füge eines hinzu. [Erfahre mehr über Chroma-Profile](#)



3. Wähle zum Anpassen eine Effekt-Schicht aus der Dropdown-Liste aus ODER füge eine hinzu. [Erfahre mehr über Effekt-Schichten](#)



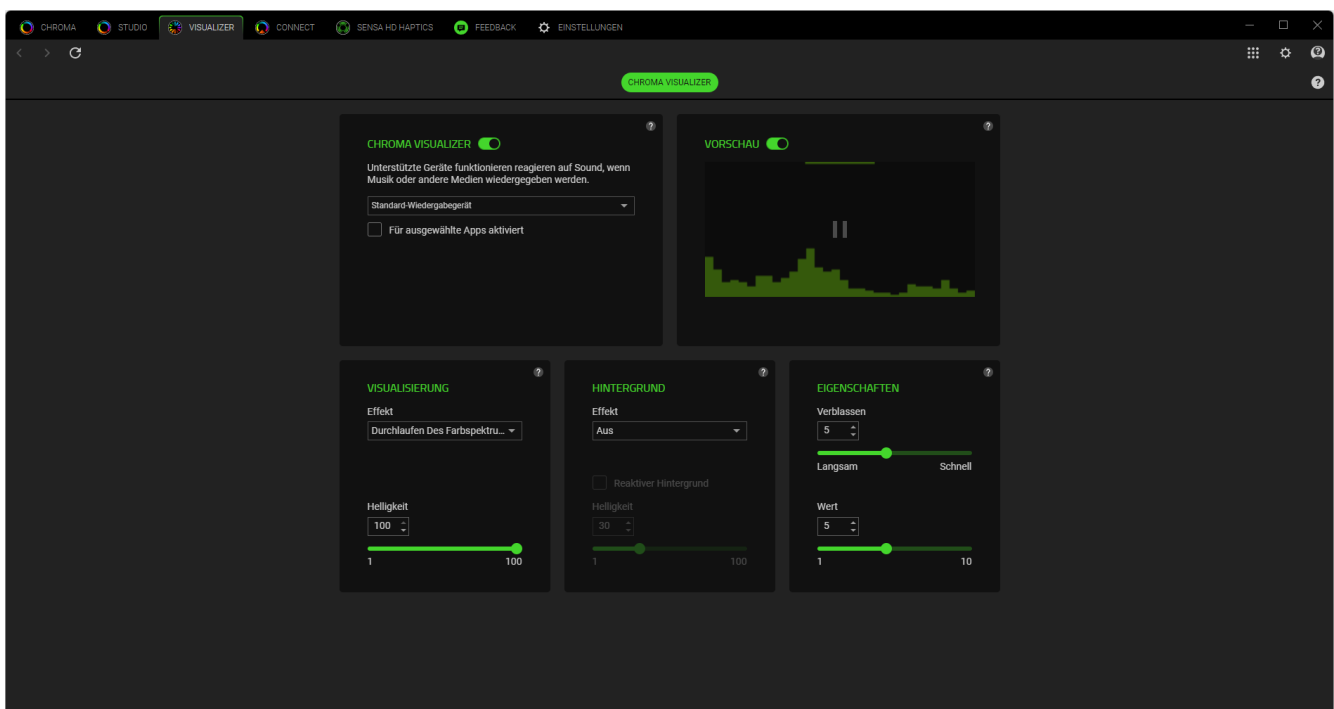
4. Benutzer den Wähler (S), Stift (P) oder Farbeimer (B) zum Festlegen, welche LEDs die ausgewählte Effekt-Schicht bekommen sollen.
5. Bei dem nun aktivierten Effekt-Schicht-Bereich rechts kannst du die Eigenschaften des Beleuchtungseffekts nach Belieben anpassen und die Einstellungen mit **Speichern** übernehmen. [Mehr über Effekte und Detail-Optionen](#)



VISUALISIERER

i Da der Chroma Visualizer eine Chroma App ist, die deine Freigabe braucht, um die Beleuchtung deiner Geräte zu steuern, musst du sie auf Anfrage oder unter Chroma > Chroma-Apps aktivieren. Alle schnellen und fortgeschrittenen Beleuchtungseffekte deiner Geräte stehen nicht zur Verfügung, solange der Razer Chroma Visualizer aktiv ist.

Synchronisiere alle deine Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung mit der ausgewählten Audioquelle mithilfe der Registerkarte "Chroma Visualizer", um faszinierende audiovisuelle Effekte zu genießen.



Razer Chroma Visualizer

Du kannst deine Geräte auf eine bestimmte Audioquelle reagieren lassen, dynamische visuelle Effekte bei der Wiedergabe von Musik und anderen Medien anzeigen lassen oder den Chroma Visualizer ganz ausschalten.





Vorschau

Zeigt die Visualisierung akustischer Signale von der ausgewählten Quelle auf deinen Geräten an. Du kannst dieses Feature bei Bedarf auch ausschalten.

Visualisierung / Hintergrund

Mithilfe von Voreinstellungen kannst du die Haupt- und Hintergrund-Beleuchtungseffekte vom Chroma Visualizer individuell anpassen. Die Helligkeit der Beleuchtungseffekte kannst du sowohl durch die Eingabe eines Werts als auch mit dem entsprechenden Schieberegler anpassen. Zusätzlich kannst du den Hintergrund dynamisch auf die ausgewählte Audioquelle reagieren lassen, indem du "Reaktiver Hintergrund" auswählst.

Im Folgenden findest du alle verfügbaren Beleuchtungseffekte vom Chroma Visualizer:

	Name	Beschreibung	Einrichtung
	Durchlaufen des Farbspektrums	Die Beleuchtung wechselt in einer Endlosschleife zwischen 16,8 Millionen Farben	Keine weitere Anpassung erforderlich
	Statisch	Die Beleuchtung leuchtet weiter in der ausgewählten Farbe	Wähle eine Farbe
	Welle	Die Beleuchtung scrollt nach rechts	Keine weitere Anpassung erforderlich
	Rad	Die Beleuchtung rotiert mit einem Standard-Farbspektrum	Keine weitere Anpassung erforderlich
–	Individuell*	Die Hintergrundbeleuchtung zeigt dein individuelles Muster an	Wähle ein Muster und definiere seine Farbstopper
–	Aus*	Die Hintergrundbeleuchtung wird ausgeschaltet	Keine weitere Anpassung erforderlich

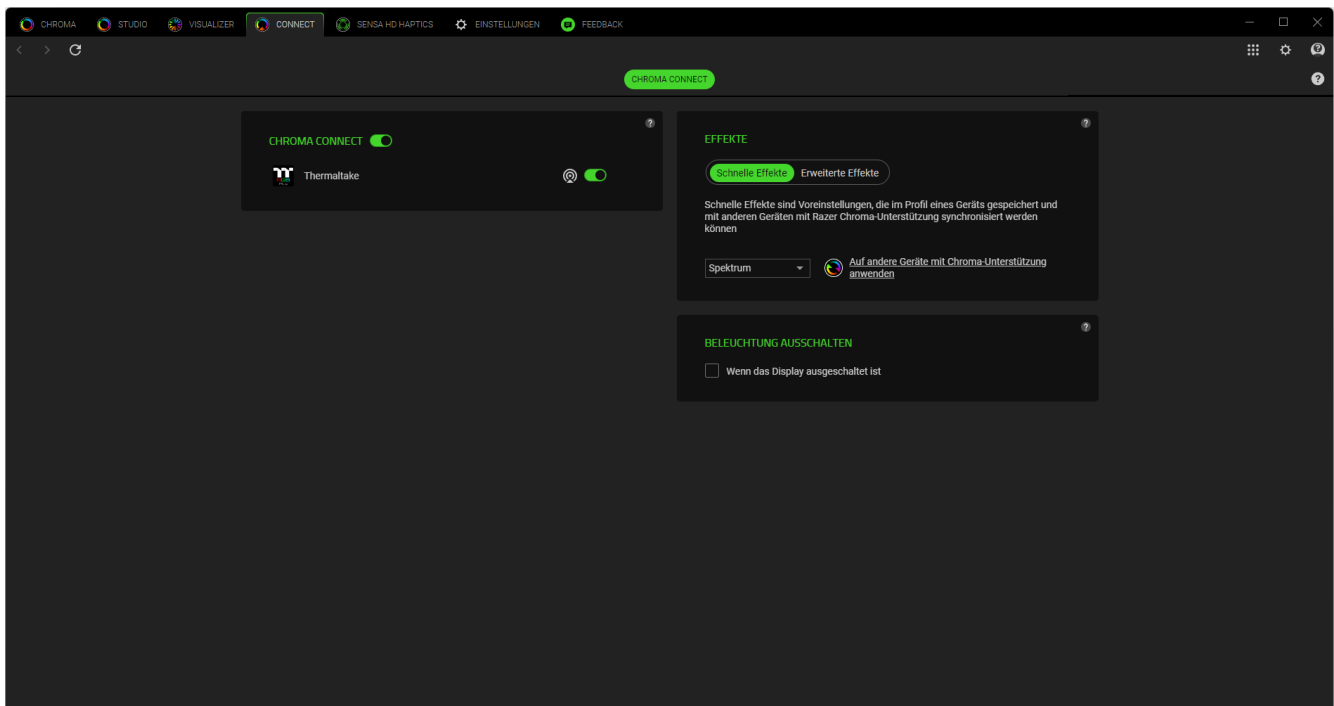
**nur bei Hintergrundbeleuchtung.*

Eigenschaften



Du kannst per "Verblassen" anpassen, wie schnell die Visualisierung wieder abfallen soll und/oder festlegen, wie hoch sie ansteigen kann.

CONNECT

Das Razer Chroma Connect-Modul ist dein Kontrollzentrum für alle Anwendungen mit Razer Chroma-Unterstützung sowie Drittanbieter-Geräte. Mit diesem Tool kannst du deine Geräte übergangslos mit Razer Chroma synchronisieren.



Unterstütztes Produkt und App erkennen





1. Achte bei deinem PC darauf, dass das jeweilige Drittanbieter-Gerät bereits verbunden ist und seine RGB-Software installiert und gestartet wurde.
2. Aktiviere bei der RGB-Software deines Drittanbieter-Geräts Razer **Chroma Connect**.
 *Weitere Informationen zum Einsatz von Drittanbieter-RGB-Software findest du sowohl im FAQ als auch im Handbuch.*
3. Wähle bei Razer Chroma "Connect" und aktiviere die RGB-Software deines Drittanbieter-Geräts (falls verfügbar).
 *Razer Chroma Connect muss sowohl bei der Drittanbieter-RGB-Software als auch bei Razer Chroma aktiviert sein. Standardmäßig ist Razer Chroma Connect bei Razer Chroma aktiviert.*


Chroma Connect

Zeigt alle erkannten Apps und Drittanbieter-Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung an, die du mit Razer Chroma verbinden kannst. So kannst du sie leicht bei Bedarf ein- und ausschalten.

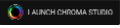
Schnelle Effekte

Es gibt eine Anzahl vordefinierter Effekte, die ausgewählt und auf deine Drittanbieter-Geräte angewendet werden können:

	Name	Beschreibung	Einrichtung
	Audiometer	Die LEDs leuchten je nach aktueller Lautstärke mit einem Standard-Farbspektrum auf.	Farben-Boost-Stufe wählen
	Atmung	Die Beleuchtung pulsiert in der ausgewählten Farbe bzw. den ausgewählten Farben.	Wähle bis zu zwei Farben oder Zufallsfarben
	Durchlaufen des Farbspektrums	Die Beleuchtung wechselt in einer Endlosschleife zwischen 16,8 Millionen Farben	Keine weitere Anpassung erforderlich
	Statisch	Die LEDs leuchten in der ausgewählten Farbe	Wähle eine Farbe

Solltest du noch andere Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung besitzen, kannst du durch Anklicken der Schaltfläche Chroma Sync () ihre Beleuchtungseffekte mit deinem Razer-Gerät synchronisieren.

Erweiterte Effekte

Mithilfe der Option "Erweiterte Effekte" kannst du ein Chroma-Profil wählen, um es mit deinen Geräten mit Razer Chroma-Unterstützung zu verwenden. Um deinen eigenen Razer Chroma-Profile anzupassen, klicke einfach auf die Razer Chroma Studio-Schaltfläche ().

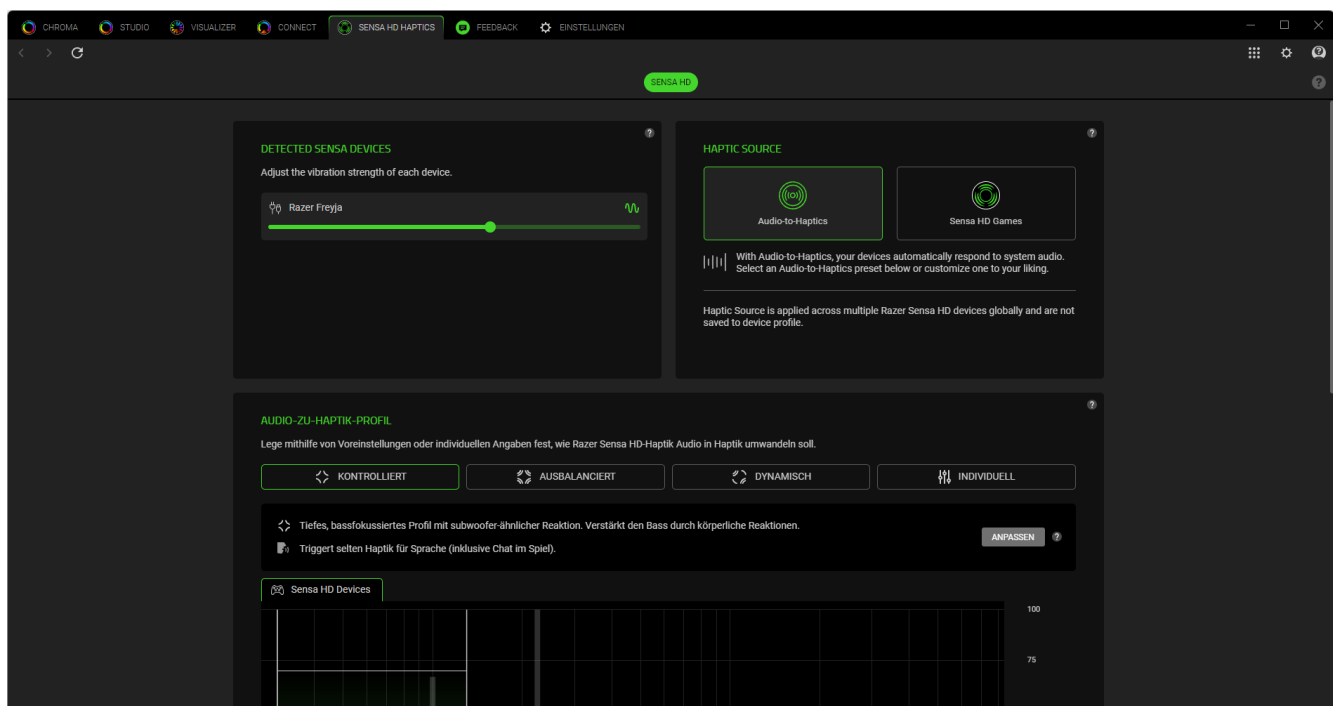
 *Nur andere Razer Geräte, die den ausgewählten Beleuchtungseffekt unterstützen, werden synchronisiert.*

Beleuchtung ausschalten


Dieses Tool zum Energiesparen schaltet automatisch die Beleuchtung aller verbundenen Drittanbieter-Geräte aus, sobald der Bildschirm deines Systems ausgeschaltet wird.

RAZER SENSa HD HAPTICS

Du kannst das haptische Feedback aller deiner Razer Sensa HD-Geräte anpassen.



Erkannte Sensa-Geräte

Du kannst die Vibrationsstärke aller erkannten Razer Sensa HD-Geräte anpassen, die mit deinem System verbunden sind. Du kannst das haptische Feedback jedes Geräts individuell mithilfe der Haptik-Taste () anpassen.

Haptik-Quelle

Du kannst den aktuellen Audio-Modus deiner Razer Sensa HD-Geräte ändern und anpassen, wie sie auf Sound, Spiele und Programme reagieren.

Audio-zu-Haptik

Deine Geräte können dank Audio-zu-Haptik automatisch auf System-Sound reagieren. Ist die Option ausgewählt, kannst du dich entweder für eine Audio-zu-Haptik-Voreinstellung entscheiden oder deine

eigene Einstellung anlegen. Zusätzlich kannst du verschiedene Voreinstellungen je nach Bedarf individuellen Spielen zuweisen.

Audio-zu-Haptik-Profil

Du kannst individuell anpassen, wie Sound in Haptik konvertiert, indem du Voreinstellungen auswählst oder deine eigenen Einstellungen anlegst.

Haptik-Spielprofile

Maximiere deine Immersion, indem du Audio-zu-Haptik-Voreinstellungen deinen Spielen zuweist.

[Mehr über Audio-zu-Haptik-Spiel-Profile](#)

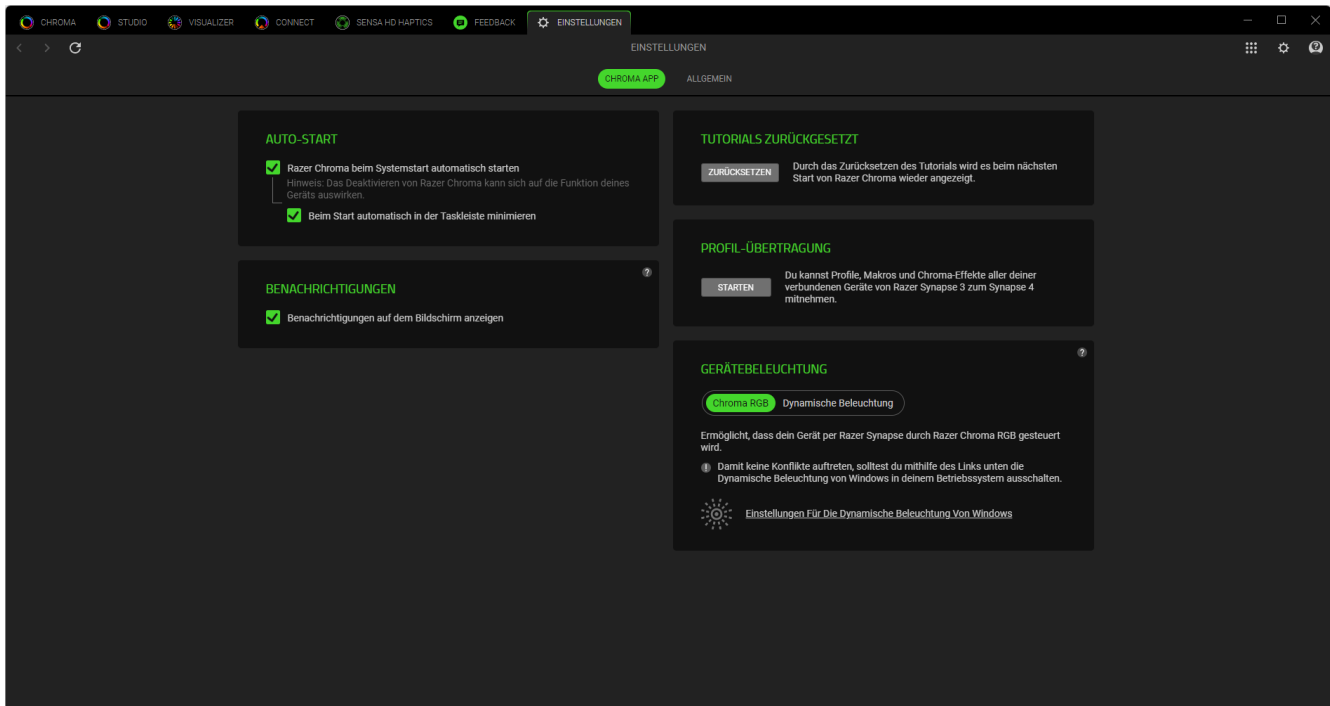
Razer Sensa HD-Spiele

Erlebe eine HD-Haptik, die wir in Zusammenarbeit mit den Entwicklern abgestimmt haben, damit du ihre kreative Vision so intensiv wie möglich erfahren kannst. Ist diese Option ausgewählt, lösen nur Spiele mit Razer Sensa-Unterstützung haptisches Feedback aus. [Mehr über Spiele mit Razer Sensa-](#)

[Unterstützung](#)

EINSTELLUNGEN

Die Registerkarte "Einstellungen", die du per Klick auf (⚙️) öffnest, ermöglicht dir die Anpassung folgender Optionen:



Sprache

Legt die Anzeigesprache von Razer Chroma fest.

Autostart

Legt das Verhalten der App beim Start fest.

Benachrichtigungen

Die Option "Benachrichtigungen" erlaubt es der App, Benachrichtigungen auf dem Bildschirm anzuzeigen, selbst wenn andere Apps im Vollbildmodus laufen.

Gerätebeleuchtung

Legt fest, welche App die Beleuchtungseffekte deines Geräts steuert.

Tutorials zurücksetzen

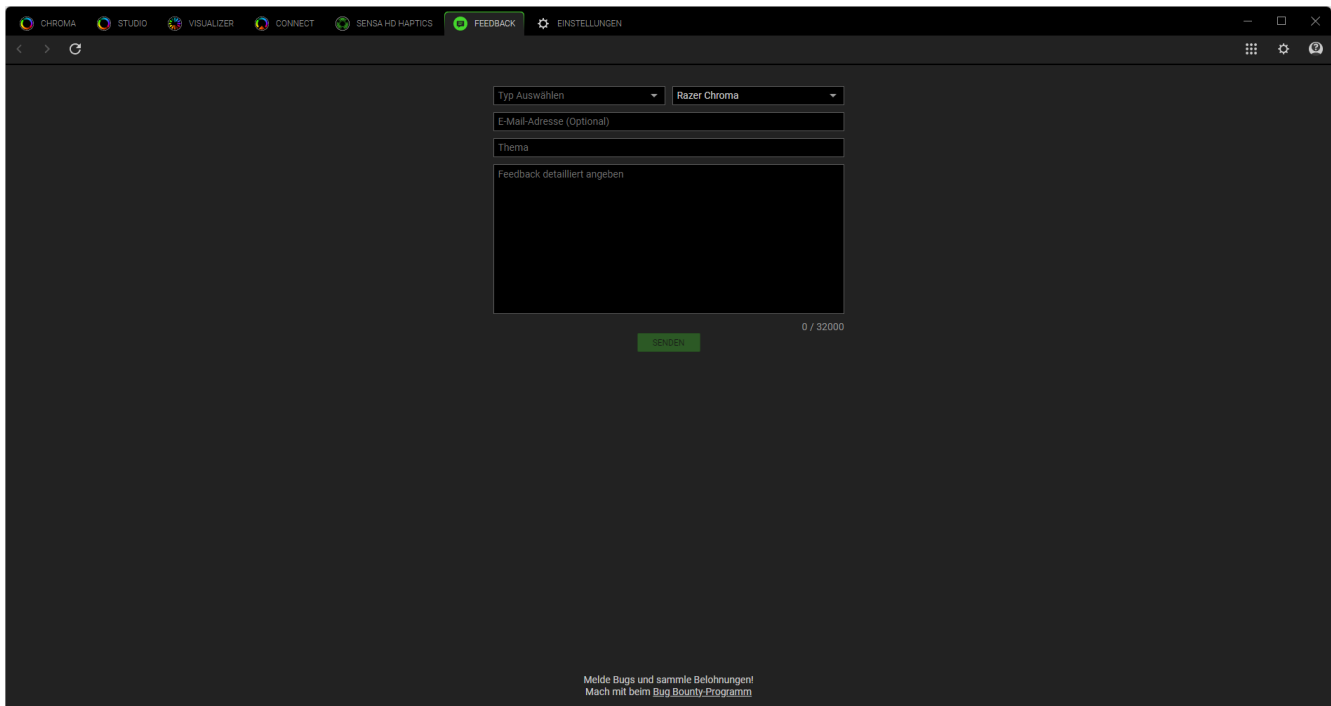
Mithilfe der Schaltfläche "Zurücksetzen" reaktivierst du alle Tutorials, die dir dabei helfen, dich mit den Features von Razer Chroma vertraut zu machen.

Info

Über die Registerkarte "Info" kannst du dir die aktuelle Software-Version, Copyright-Angaben und Links zu den Nutzungsbedingungen von Razer anzeigen lassen. Mithilfe dieser Option kannst du auch schnell auf die Razer Communitys in den Sozialen Medien zugreifen.

FEEDBACK

Hilf uns dabei, Razer Chroma noch besser zu machen, indem du uns Kommentare, Anregungen und Problembereiche zur Software schickst. Du kannst dich direkt über diese Registerkarte an uns wenden und dich sogar für das Melden von Bugs belohnen lassen.



The screenshot shows the 'FEEDBACK' tab in the Razer Chroma software interface. The window title bar includes 'CHROMA', 'STUDIO', 'VISUALIZER', 'CONNECT', 'SENSA HD HAPTICS', 'FEEDBACK', and 'EINSTELLUNGEN'. The feedback form contains the following fields:

- 'Typ Auswählen' dropdown menu with 'Razer Chroma' selected.
- 'E-Mail-Adresse (Optional)' text input field.
- 'Thema' text input field.
- 'Feedback detailliert angeben' text area.
- A green 'SENDEN' button.
- A character count '0 / 32000' next to the text area.

At the bottom of the window, there is a small text box that reads: 'Melde Bugs und sammle Belohnungen! Mach mit beim Bug Bounty-Programm'.

2. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

©2025 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das dreiköpfige Schlangen-Logo, das Razer Logo sowie "For Gamers. By Gamers" sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Razer Inc. ("Razer") kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum. Razer Chroma (das "Produkt") könnte sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nichtgebrauch des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

ALLGEMEIN

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.