



MÓDULO PHILIPS HUE

GUIA PRINCIPAL

CONTEÚDO

| | |
|---|----|
| 1. DO QUE VOCÊ PRECISA | 2 |
| 2. PRIMEIROS PASSOS | 3 |
| 3. USANDO O MÓDULO PHILIPS HUE NO RAZER SYNAPSE | 6 |
| 4. INFORMAÇÕES LEGAIS..... | 10 |

1. DO QUE VOCÊ PRECISA

- Philips Hue Bridge 2.0 (ponte em forma de quadrado)*
- Aplicativo Philips Hue com pelo menos uma (1) área de entretenimento
- Razer Synapse**
- Conexão com a internet para a instalação do módulo

**Configuração de rede concluída através do aplicativo Philips Hue. [Saiba como configurar sua Philips Hue Bridge](#)*

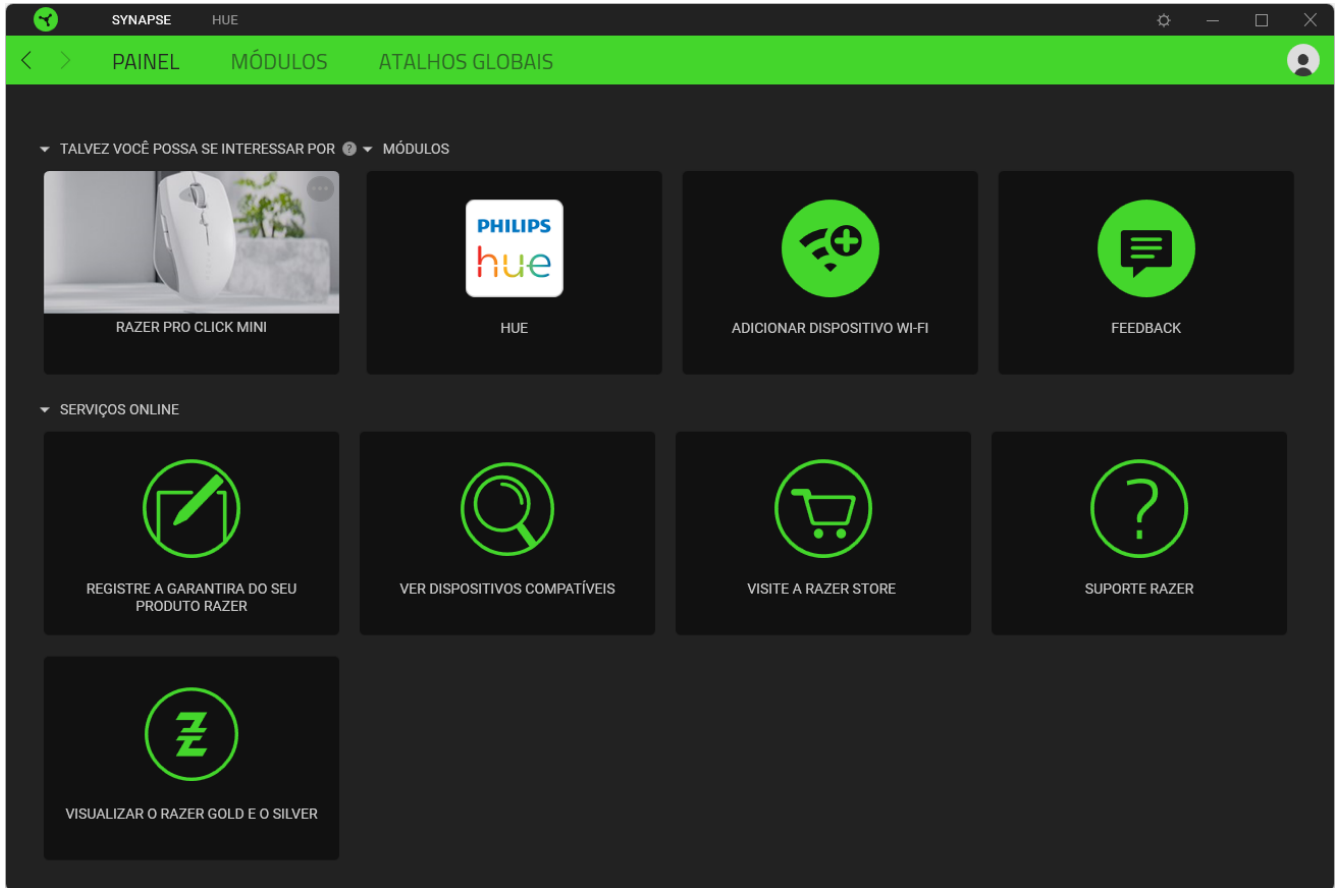
***Instalado em um PC na mesma rede que o Philips Hue Bridge.*

2. PRIMEIROS PASSOS


INSTALE E CONFIGURE O MÓDULO PHILIPS HUE

Instalação do módulo

Faça download e instale o módulo Philips Hue na subguia MÓDULOS do Razer Synapse. Depois de instalado, você pode acessar o módulo no Painel ou na guia HUE, agora visível.



Emparelhamento do Razer Synapse com uma Philips Hue Bridge

 *Antes de continuar, verifique se a sua Philips Hue Bridge foi configurada na sua rede através do aplicativo Philips Hue e se o seu PC está na mesma rede.*

O emparelhamento da sua Philips Hue Bridge com o Razer Synapse deve ser feito antes de você se aprofundar e configurar suas luzes inteligentes Philips Hue através do Razer Synapse.

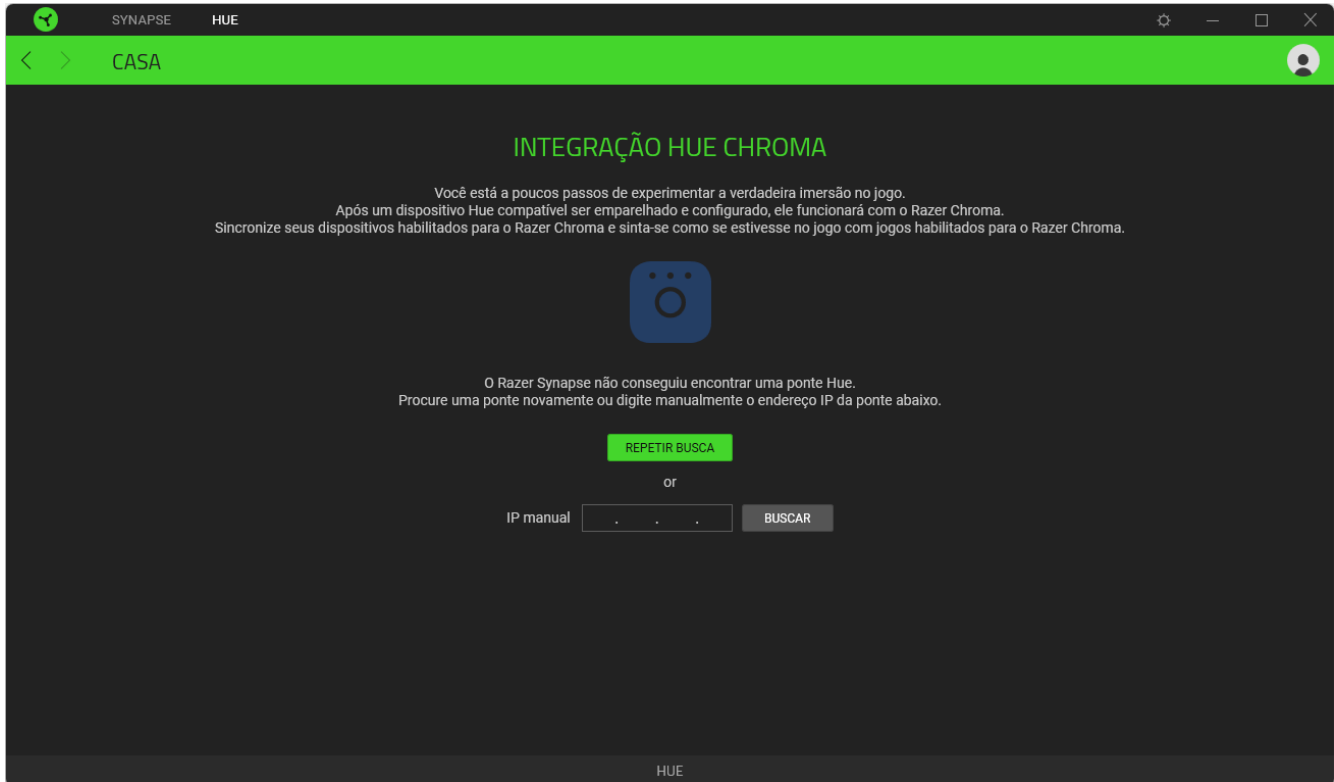
Emparelhamento automático

Se você ainda não tiver emparelhado o Razer Synapse com uma Philips Hue Bridge, o módulo Philips Hue solicitará que você emparelhe o Razer Synapse com a Philips Hue Bridge na sua rede. Basta seguir as instruções na tela para escanear e emparelhar sua ponte com o Razer Synapse.



Emparelhamento manual

Se o Razer Synapse não conseguir localizar ou emparelhar com êxito com uma Philips Hue Bridge na sua rede, você poderá fazer uma nova varredura ou inserir o endereço IP da ponte que deseja emparelhar com o Razer Synapse.



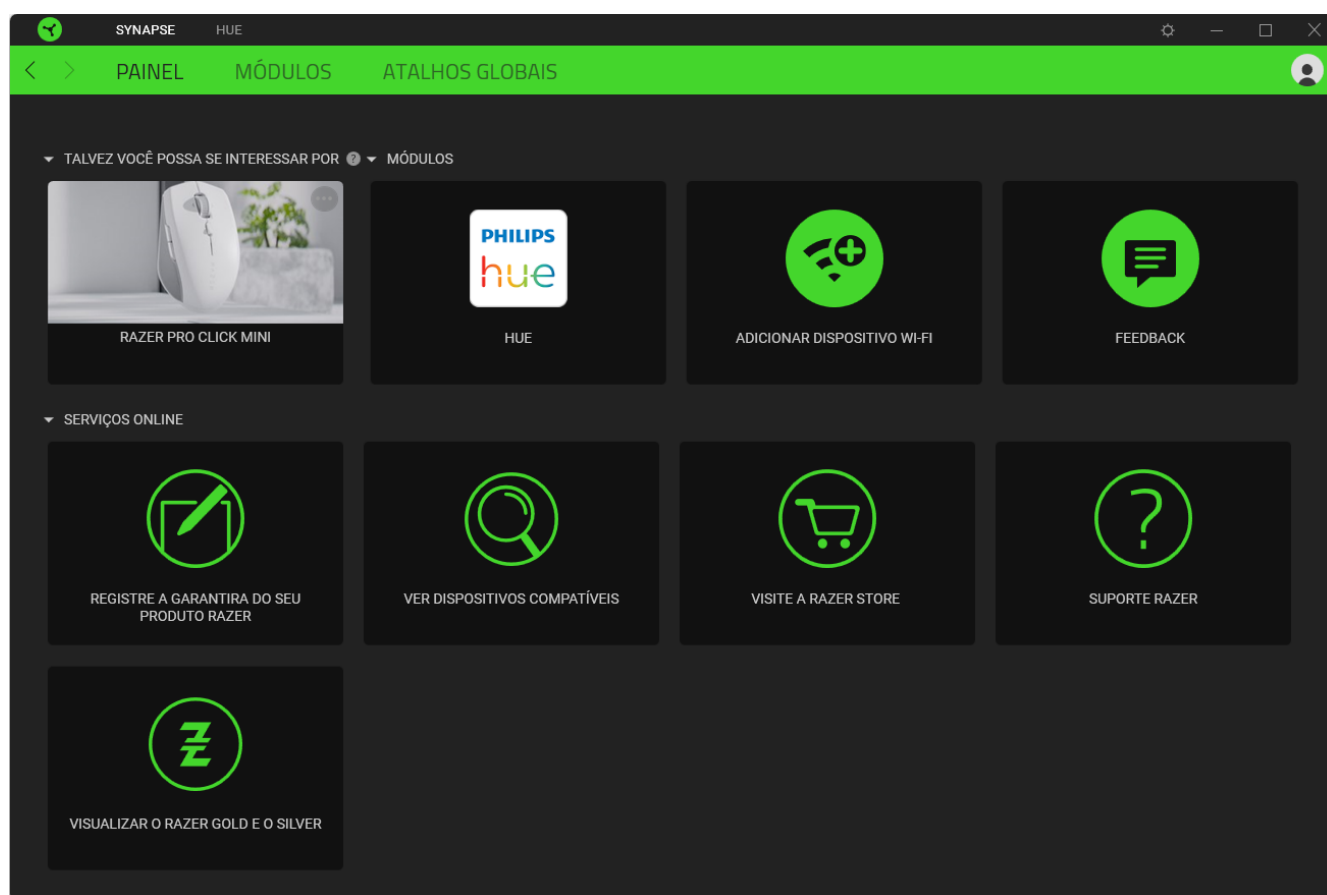
- ❗ Para encontrar o endereço IP da sua Philips Hue Bridge, inicie o aplicativo Philips Hue e vá para *Settings (Configurações) > My Hue System (Meu sistema Hue) > Hue Bridge (Ponte Hue) > IP-address (Endereço IP)*.

3. USANDO O MÓDULO PHILIPS HUE NO RAZER SYNAPSE

! *Todas as imagens mostradas aqui são apenas para referência. Todos os recursos estão sujeitos a alteração com base na versão atual do software, no(s) dispositivo(s) conectado(s) e nos módulos instalados.*

O MÓDULO PHILIPS HUE

O módulo Philips Hue permite que você personalize e integre luzes inteligentes Philips Hue compatíveis em todos os seus dispositivos habilitados para Razer Chroma para que todas as fontes de luz na sala reajam a cada movimento no jogo. [Saiba mais sobre a integração do Philips Hue](#)

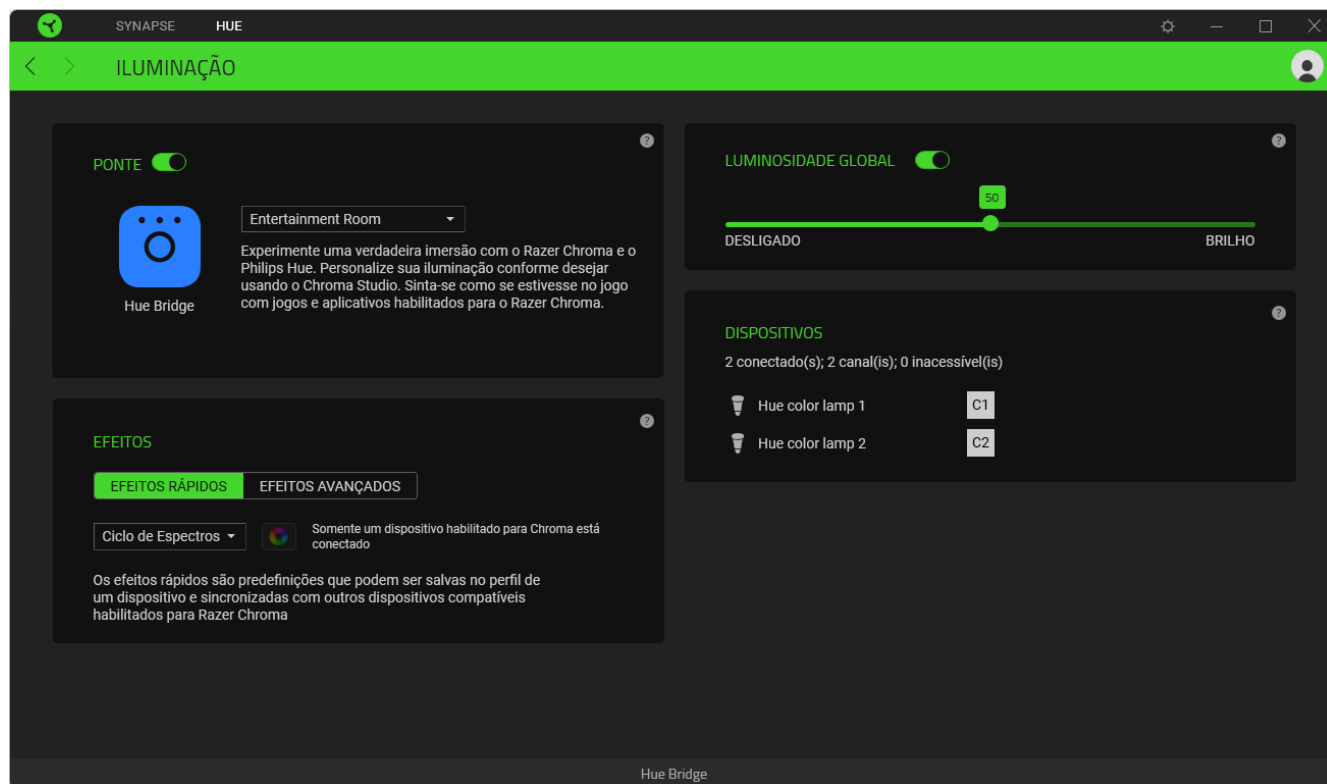


Veja a seguir os dispositivos Philips Hue que funcionarão e se sincronizarão com o Razer Synapse e a integração do Razer Chroma.

- Dispositivos de luz colorida Philips Hue
- Dispositivos Philips Hue Gradient

GUIA HUE

A guia Hue é a guia principal do módulo Philips Hue. A partir daqui, você pode controlar a Philips Hue Bridge emparelhada, selecionar e personalizar uma área de entretenimento e ver quais dispositivos estão conectados.



Entendendo as áreas de entretenimento

A Philips Hue Bridge emparelhada com o Razer Synapse deve ter pelo menos uma (1) área de entretenimento antes que você possa personalizar e integrar suas luzes inteligentes Philips Hue através do Razer Synapse.






Uma Área de Entretenimento refere-se ao seu grupo personalizado de luzes inteligentes Philips Hue, que você só pode criar e configurar através do aplicativo Philips Hue. [Saiba mais sobre as áreas de entretenimento](#)


Ponte


Alterne a Bridge para desativar ou ativar o controle do Razer Synapse e os efeitos de iluminação sobre as luzes inteligentes Philips Hue. Você pode selecionar qual área de entretenimento será configurada na lista suspensa quando ativada.

Efeitos Rápidos


É possível selecionar e aplicar uma série de efeitos rápidos à qualquer área de entretenimento, conforme a lista abaixo:

| | Nome | Descrição | Como configurar |
|---|-------------------------|--|--|
|  | Consciência do Ambiente | A(s) lâmpada(s) inteligente(s) refletirá(ão) a média de cor da região de tela selecionada. | Selecione ou personalize uma região da tela. |
|  | Audiômetro | O(s) dispositivo(s) se iluminará(ão) com um espectro de cores padrão de acordo com o nível de áudio. | Selecione um nível de Aumento de Cor. |
|  | Respiração | A iluminação da(s) lâmpada(s) será acentuada e atenuada na(s) cor(es) selecionada(s) | Selecione até 2 cores ou deixe-as em modo aleatório. |
|  | Ciclo de Espectros | A(s) luz(es) inteligente(s) percorrerá(ão) lentamente o espectro de 16,8 milhões de cores. | Não há necessidade de personalizações adicionais. |
|  | Estático | A(s) lâmpada(s) inteligente(s) permanecerá(ão) iluminada(s) na cor selecionada. | Selecione uma cor. |

Se tiver outros dispositivos compatíveis habilitados para Razer Chroma, você pode sincronizar seus efeitos rápidos com a Área de Entretenimento selecionada clicando no botão de Sincronização do Chroma ().

 *Somente dispositivos compatíveis com Razer Chroma e que suportam o efeito de iluminação selecionado serão sincronizados.*

Efeitos Avançados

A opção Efeitos Avançados permite que você selecione o Efeito Chroma que deseja utilizar nas suas luzes inteligentes Philips Hue e nos seus dispositivos habilitados para Razer Chroma. Para começar a criar seu próprio Efeito Chroma, pressione o botão Chroma Studio ().

 *É necessário ter o módulo Chroma Studio para o uso desta função.*

Brilho global

Ajuste a iluminação de todos os dispositivos Philips Hue conectados na Área de Entretenimento selecionada ou desligue-os completamente alterando a opção de Brilho Global.

Dispositivos

Exibe todos os dispositivos Philips Hue conectados à Área de Entretenimento selecionada e quais canais estão associados a cada dispositivo.



Compreender a quais canais um dispositivo está associado permitirá que você defina seus dispositivos facilmente no aplicativo Chroma Module.

4. INFORMAÇÕES LEGAIS

INFORMAÇÕES SOBRE DIREITOS AUTORAIS E PROPRIEDADE INTELECTUAL

©2024 Razer Inc. Todos os direitos reservados. Razer, o logotipo da cobra com três cabeças, o logotipo Razer, “For Gamers. By Gamers.” e o logotipo “Razer Chroma” são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Razer Inc. e/ou de empresas afiliadas nos Estados Unidos ou em outros países. O produto real pode ser diferente das imagens. Todas as outras marcas comerciais são propriedade de seus respectivos donos. Garantia não válida fora da região de uso pretendida para o produto.

A Razer Inc. (“Razer”) pode ser detentora de direitos autorais, marcas comerciais, segredos comerciais, patentes, pedidos de patentes ou outros direitos de propriedade intelectual (registrados ou não) referentes ao produto em questão neste guia. O fornecimento deste guia não lhe concede licença sobre qualquer direito autoral, marca comercial, patente ou direito de propriedade intelectual, seja qual for. O módulo Philips Hue (o “Produto”) pode diferir das imagens apresentadas na embalagem ou em outros contextos. A Razer não assume qualquer responsabilidade por tais diferenças nem por quaisquer erros que possam aparecer. As informações contidas neste guia estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

GARANTIA LIMITADA DO PRODUTO

Para obter os termos atuais e mais recentes da Garantia Limitada do Produto, visite razer.com/warranty.

LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Em nenhuma circunstância a Razer será responsável por qualquer perda de lucro, de informações ou de dados, danos especiais, acidentais, indiretos, indenizatórios ou provenientes de qualquer modo de distribuição, venda, revenda, uso ou incapacidade de uso do Produto. Em nenhuma circunstância a responsabilidade da Razer ultrapassará o valor de compra do Produto no varejo.

GERAL

Estes termos serão regidos pela legislação da jurisdição na qual o Produto foi adquirido e serão interpretados de acordo com ela. Se qualquer termo neste documento for julgado inválido ou inexecutável, então tal termo (enquanto inválido ou inexecutável) será considerado sem efeito e excluído, sem invalidar quaisquer termos remanescentes. A Razer reserva-se o direito de retificar qualquer termo a qualquer momento e sem aviso prévio.