



# PHILIPS HUE 모듈

마스터 가이드

# 목차

1. 필요 항목 .....	2
2. 시작하기 .....	3
3. RAZER SYNAPSE 에서 PHILIPS HUE 모듈 사용하기 .....	6
4. 법률 용어 .....	10

---

## 1. 필요 항목

- Philips Hue 브릿지 2.0(사각형 모양의 브릿지)\*
- 하나(1) 이상의 엔터테인먼트 영역이 있는 Philips Hue 앱
- Razer Synapse\*\*
- 모듈 설치를 위한 인터넷 연결

*\*Philips Hue 앱을 통해 네트워크 설정을 완료했습니다. [Philips Hue 브릿지 설정 방법 알아보기](#)*

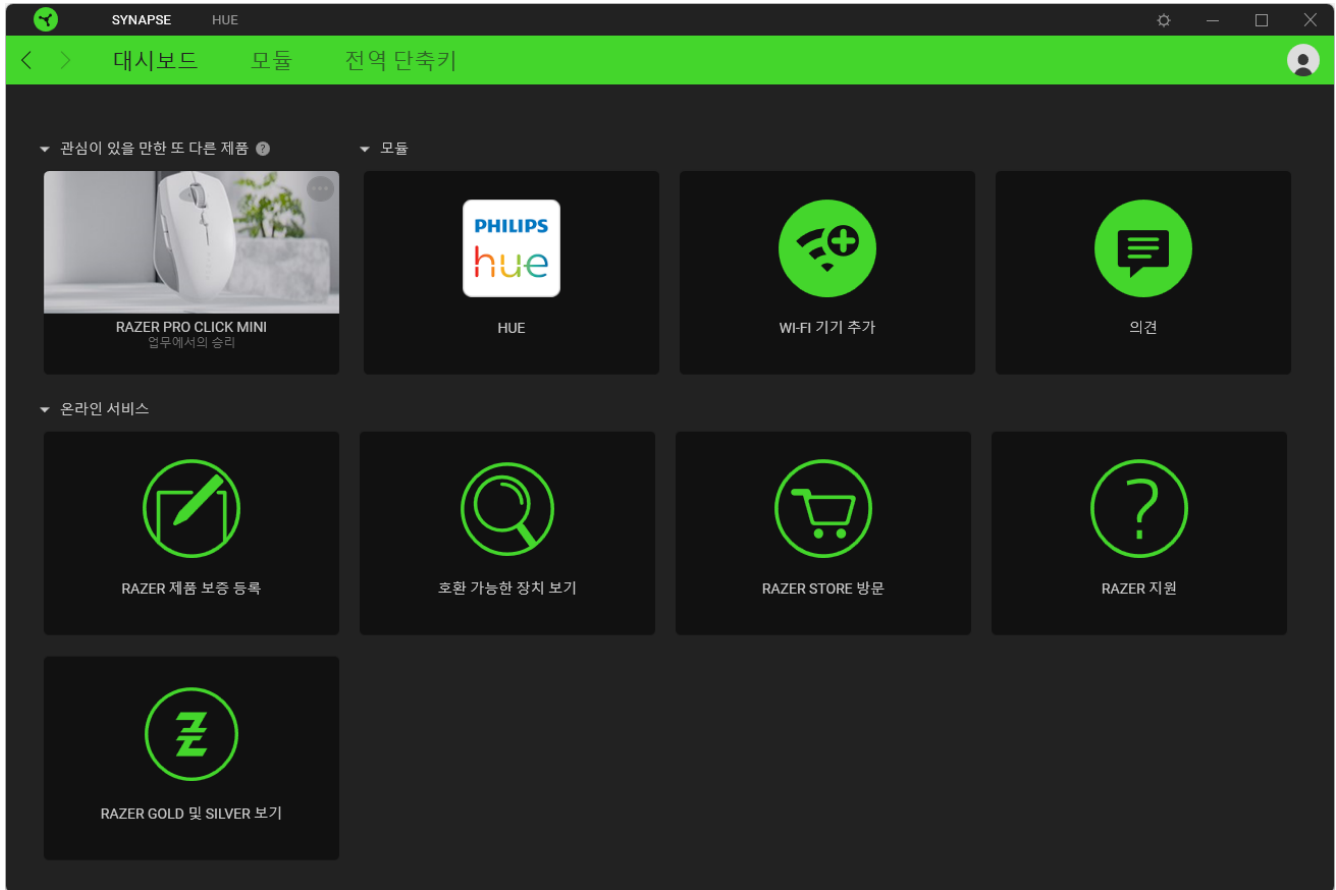
*\*\*Philips Hue 브릿지와 동일한 네트워크에 있는 PC에 설치됩니다.*

## 2. 시작하기

### PHILIPS HUE 모듈 설치 및 설정하기

#### 모듈 설치

Razer Synapse 의 모듈 하위 탭에서 Philips Hue 모듈을 다운로드하여 설치합니다. 설치가 완료되면 대시보드 또는 이제 표시되는 HUE 탭에서 모듈에 액세스할 수 있습니다.



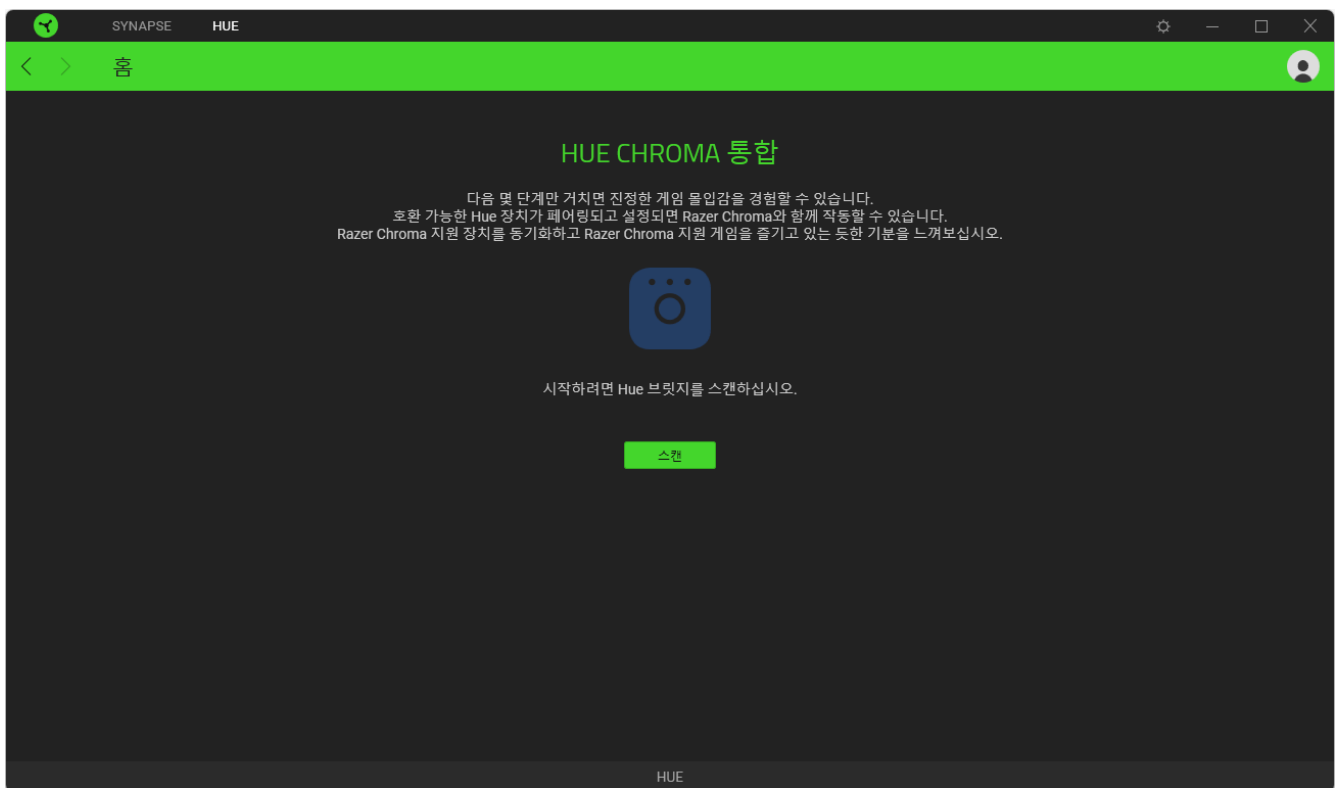
## Razer Synapse 와 Philips Hue 브릿지 페어링하기

- ! 진행하기 전 Philips Hue 브릿지가 Philips Hue 앱을 통해 네트워크상에 설정되어 있고 PC가 동일한 네트워크상에 있는지 확인하세요.

Philips Hue 브릿지와 Razer Synapse 페어링을 먼저 완료해야 Razer Synapse 를 통해 Philips Hue 스마트 조명을 구성할 수 있습니다.

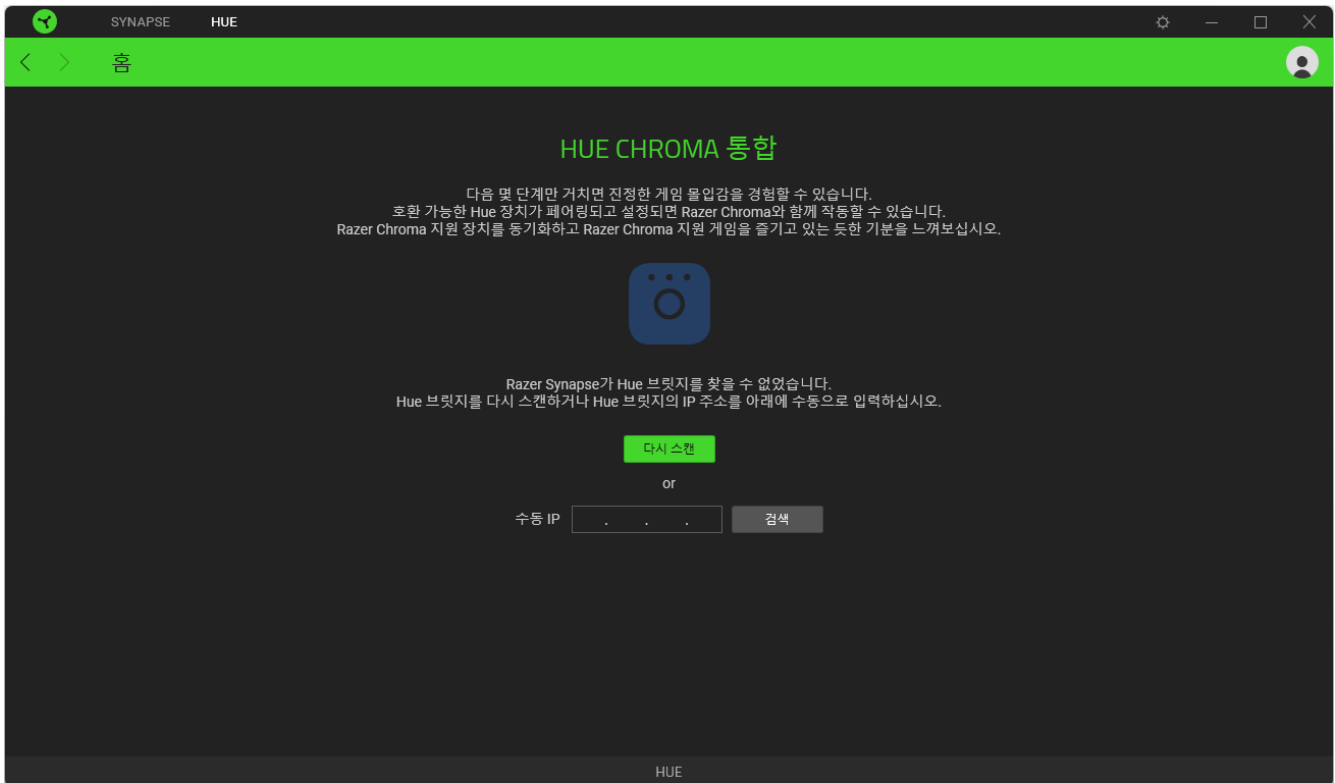
### 자동 페어링

아직 Razer Synapse 를 Philips Hue 브릿지와 페어링하지 않은 경우, Philips Hue 모듈에서 네트워크의 Philips Hue 브릿지와 Razer Synapse 를 페어링하라는 메시지가 표시됩니다. 화면상의 지시에 따라 브릿지를 스캔하고 Razer Synapse 와 페어링합니다.



## 수동 페어링

Razer Synapse 가 네트워크에서 Philips Hue 브릿지를 찾거나 페어링할 수 없는 경우, 다시 스캔하거나 Razer Synapse 와 페어링할 브릿지의 IP 주소를 입력합니다.



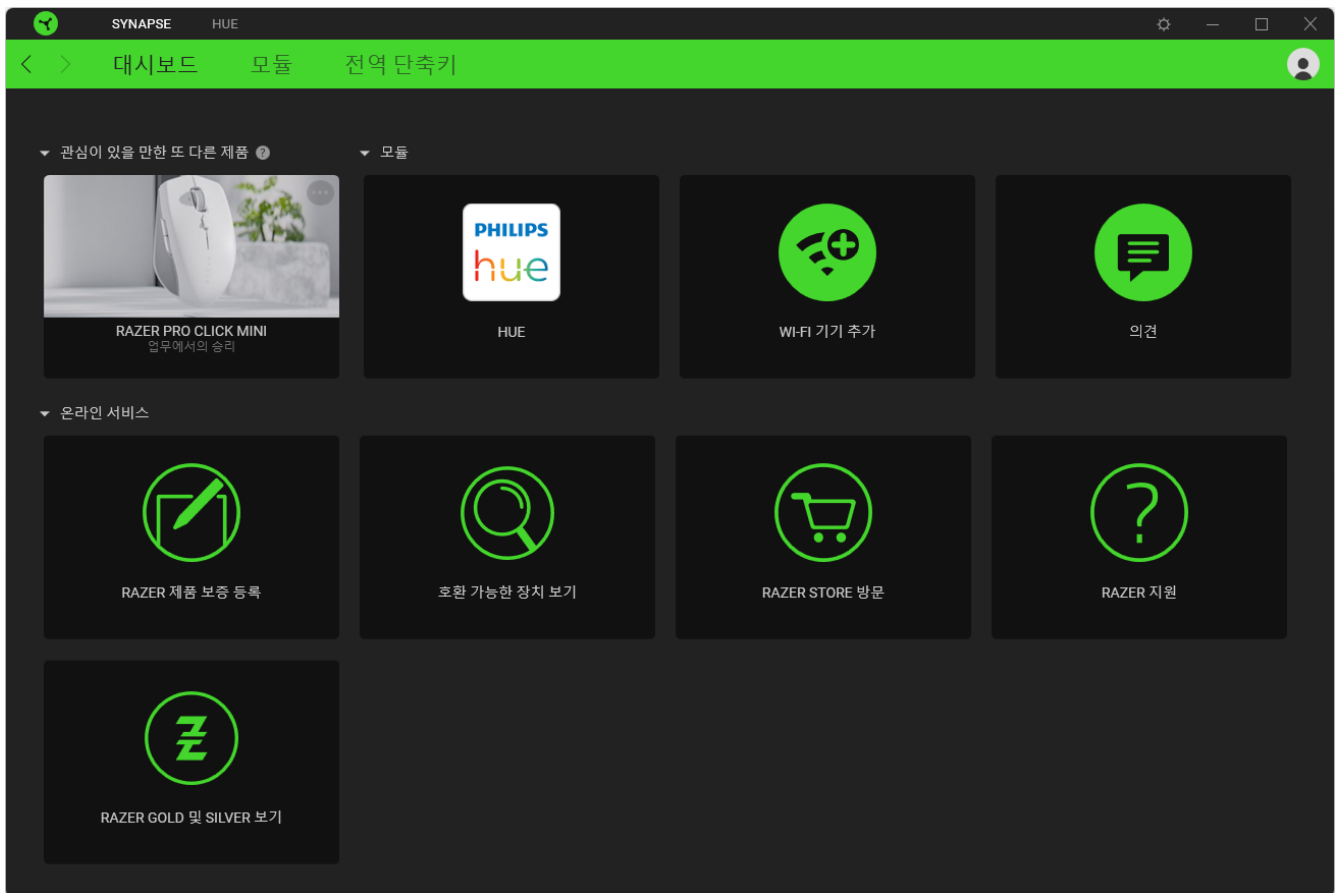
! Philips Hue 브릿지의 IP 주소를 찾으려면 Philips Hue 앱을 실행하고, Settings(설정) > My Hue System(내 Hue 시스템) > Hue Bridge(Hue 브릿지) > IP-address(IP 주소)로 이동합니다.

### 3. RAZER SYNAPSE 에서 PHILIPS HUE 모듈 사용하기

! 여기에 있는 모든 이미지는 참고용입니다. 여기 열거된 모든 기능은 현재 소프트웨어 버전과 연결된 기기 그리고 설치된 모듈에 따라 달라질 수 있습니다.

#### PHILIPS HUE 모듈

Philips Hue 모듈을 사용하면 호환되는 Philips Hue 스마트 조명과 모든 Razer Chroma 지원 기기를 통합하고 커스터마이징하여 실내의 모든 조명이 게임 내 모든 움직임에 반응하도록 할 수 있습니다. [Philips Hue 통합에 대해 알아보기](#)

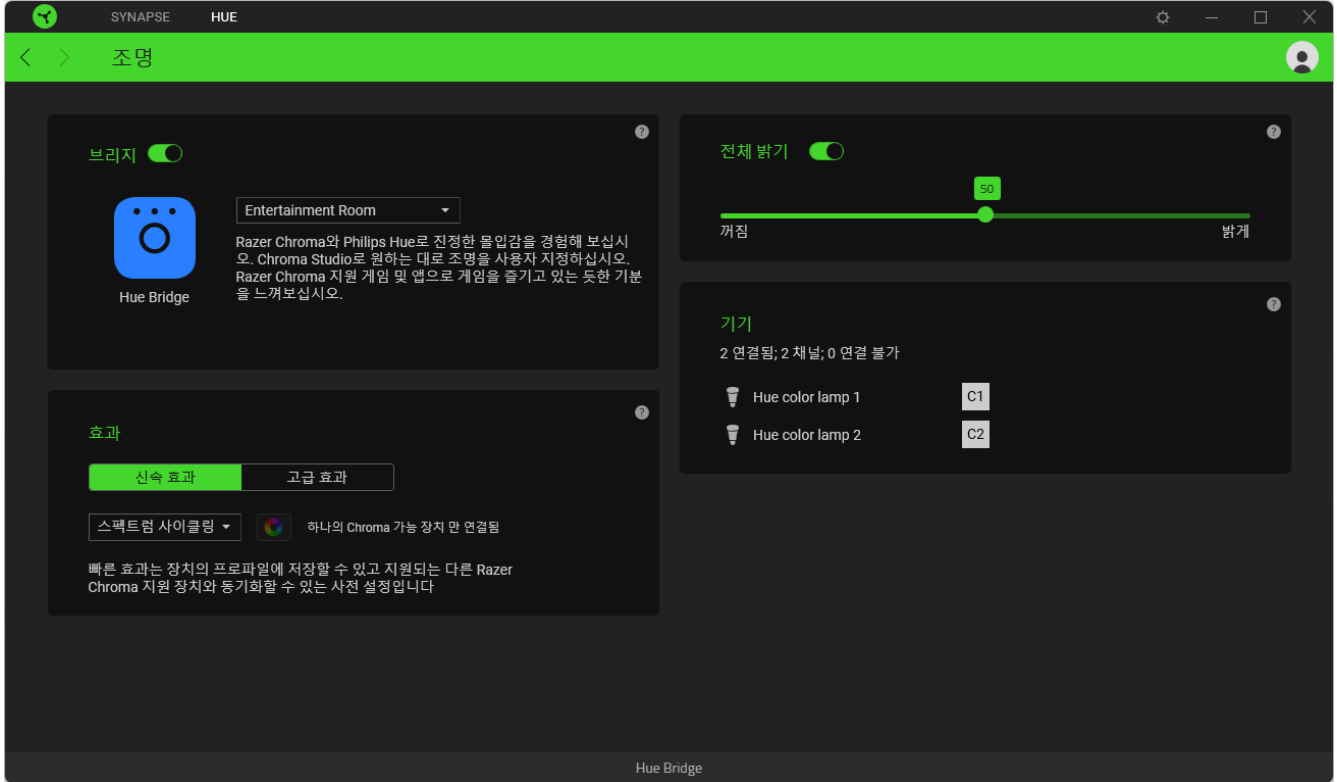


다음은 Razer Synapse 및 Razer Chroma 통합과 함께 작동하고 동기화할 수 있는 Philips Hue 기기입니다.

- Philips Hue 컬러 조명 기기
- Philips Hue 그라디언트 기기

## HUE 탭

Hue 탭은 Philips Hue 모듈의 메인 탭입니다. 여기에서 페어링된 Philips Hue 브릿지를 제어하고, 엔터테인먼트 영역을 선택 및 커스터마이징하고, 연결된 기기를 확인할 수 있습니다.



### 엔터테인먼트 영역 안내

Razer Synapse 와 페어링된 Philips Hue 브릿지에 엔터테인먼트 영역이 하나(1) 이상 있어야 Razer Synapse 를 통해 Philips Hue 스마트 조명을 커스터마이징하고 통합할 수 있습니다.






엔터테인먼트 영역은 Philips Hue 앱을 통해서만 생성 및 구성할 수 있는 맞춤형 Philips Hue 스마트 조명 그룹입니다. [엔터테인먼트 영역에 대해 자세히 알아보기](#)


### 브릿지

브릿지를 토글하여 Philips Hue 스마트 조명에 대한 Razer Synapse 제어 및 조명 효과를 활성화 또는 비활성화할 수 있습니다. 활성화된 경우 드롭다운 목록에서 구성할 엔터테인먼트 영역을 선택할 수 있습니다.

### 신속 효과


아래 목록에 나열된 여러 가지 신속 효과를 선택하여 엔터테인먼트 영역에 적용할 수 있습니다.

	이름	설명	설정 방법
	주변 인식	스마트 조명은 선택된 화면 영역의 평균적인 색상을 반영합니다.	화면 영역을 선택하거나 커스터마이징합니다.
	오디오 미터	기기가 기본 스펙트럼 컬러로 오디오의 레벨에 따라 조명을 켵니다.	컬러 부스트 레벨을 선택합니다.
	브리딩	스마트 조명이 선택된 색상으로 점점 밝아졌다가 희미해지기를 반복합니다.	최대 2 개의 색상 또는 임의의 색상을 선택합니다.
	스펙트럼 사이클링	스마트 조명은 1,680 만 가지 색상의 스펙트럼을 천천히 순환합니다.	추가 커스터마이징이 필요하지 않습니다.
	스태틱	스마트 조명이 선택된 색상으로 유지됩니다.	색상을 선택합니다.

다른 Razer Chroma 지원 가능 기기가 있는 경우에는 Chroma 동기화 버튼()을 클릭하여 선택된 엔터테인먼트 영역과 신속 효과를 동기화할 수 있습니다.

**i** 선택된 조명 효과를 지원하는 Razer Chroma 지원 가능 기기만 동기화됩니다.

### 고급 효과

고급 효과 옵션으로 사용자가 Philips Hue 스마트 조명 및 Razer Chroma 를 지원하는 기기에서 사용하고 싶은 Chroma 효과를 선택할 수 있습니다. 나만의 Chroma 효과를 설정하려면 Chroma Studio 버튼()을 누르면 됩니다.

**i** Chroma Studio 모듈은 이 기능을 사용해야 합니다.

### 전체 밝기

선택된 엔터테인먼트 영역에 연결된 모든 Philips Hue 기기의 밝기를 조정하거나 전체 밝기 옵션을 전환하여 완전히 끕니다.

### 기기

선택된 엔터테인먼트 영역에 연결된 모든 Philips Hue 기기 및 각 기기와 연결된 채널을 표시합니다.



기기가 어떤 채널과 연결되어 있는지 이해하면 *Chroma Module* 앱에서 기기를 쉽게 정의할 수 있습니다.

---

## 4. 법률 용어

### 저작권 및 지적 재산권 정보

©2024 Razer Inc. 전권 보유. Razer, 삼두사 로고, Razer 로고, “For Gamers. By Gamers.” 및 “Razer Chroma”는 미국 및 기타 국가에서 Razer Inc. 및/또는 제휴사의 상표 또는 등록 상표입니다. 실제 제품은 사진과 다를 수 있습니다. 다른 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다. 제품의 대상 지역 외에서는 보증이 유효하지 않습니다.

Razer Inc.(이하“Razer”)는 이 안내서에서 언급된 제품과 관련하여 (등록 여부와 관계없이) 저작권, 상표, 영업 비밀, 특허, 특허 신청 또는 기타 지적 재산권을 보유하고 있을 수 있습니다. 이 안내서를 제공한다고 해서 그러한 저작권, 상표, 특허 또는 기타 지적 재산권에 대한 라이선스를 제공하는 것은 아닙니다. Philips Hue 모듈(이하“제품”)은 포장 등에 삽입된 사진과 다를 수도 있습니다. Razer 는 발생할 수 있는 이러한 차이 또는 오류에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 여기에 포함된 정보는 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

### 제품 제한 보증

제품 제한 보증에 대한 최신 및 현행 조건을 확인하려면 [razer.com/warranty](https://razer.com/warranty) 를 방문하십시오.

### 책임의 한계

Razer 는 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 모든 이익 손실, 정보나 데이터의 소실과 특별하고 우발적이며 간접적이고 징벌적이거나 결과적인 또는 우발적 손해에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 어떠한 상황에도 Razer 의 책임 부담액은 제품의 소매 가격을 초과하지 않습니다.

### 일반

이 조항은 제품을 구매한 사법 관할 지역의 법률을 적용하여 해석됩니다. 본 계약의 어떠한 조항이 유효하지 않거나 집행력이 없는 경우 해당 조항(유효하지 않거나 집행력이 없는 한)은 무효하며 제외된 것으로 간주되나 기타 나머지 조항은 어떠한 조항도 효력이 상실되지 않습니다. Razer 는 사전 통고 없이 언제든지 어떠한 조항이든 변경할 수 있는 권리가 있습니다.