



# MÓDULO PHILIPS HUE

GUÍA PRINCIPAL

# ÍNDICE

1. REQUISITOS .....	2
2. PRIMEROS PASOS.....	3
3. USO DEL MÓDULO PHILIPS HUE EN RAZER SYNAPSE .....	6
4. INFORMACIÓN LEGAL .....	10

---

## 1. REQUISITOS

- Philips Hue Bridge 2.0 (bridge con forma cuadrada)\*
- Aplicación Philips Hue con al menos un (1) área de entretenimiento
- Razer Synapse\*\*
- Conexión a Internet para la instalación del módulo

*\*Configuración de red completada a través de la aplicación Philips Hue. [Aprende a configurar tu Philips Hue Bridge](#)*

*\*\*Instalado en un PC en la misma red que el Philips Hue Bridge.*

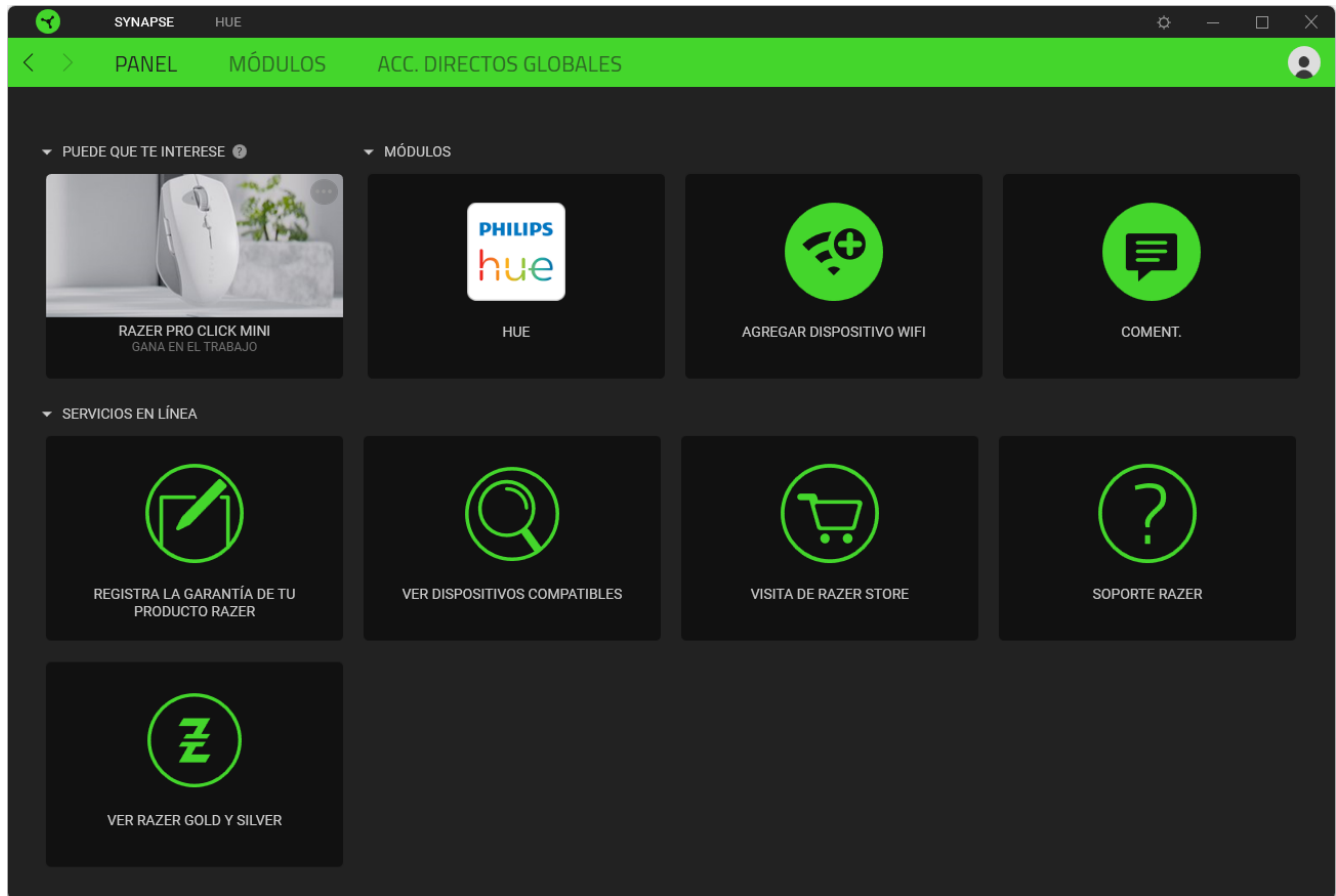
---

## 2. PRIMEROS PASOS

### INSTALAR Y CONFIGURAR EL MÓDULO PHILIPS HUE

#### Instalación del módulo

Descarga e instala el módulo Philips Hue desde la subpestaña MÓDULOS de Razer Synapse. Una vez instalado, podrás acceder al módulo desde el panel de control o desde la pestaña HUE, ahora visible.



## Sincronización de Razer Synapse con un Philips Hue Bridge

**!** *Antes de continuar, asegúrate de que tu Philips Hue Bridge esté ya configurado en tu red a través de la aplicación Philips Hue y que tu PC esté conectado a la misma red.*

Primero hay que sincronizar el bridge Philips Hue con Razer Synapse antes de lanzarse a configurar las luces inteligentes Philips Hue a través de Razer Synapse.

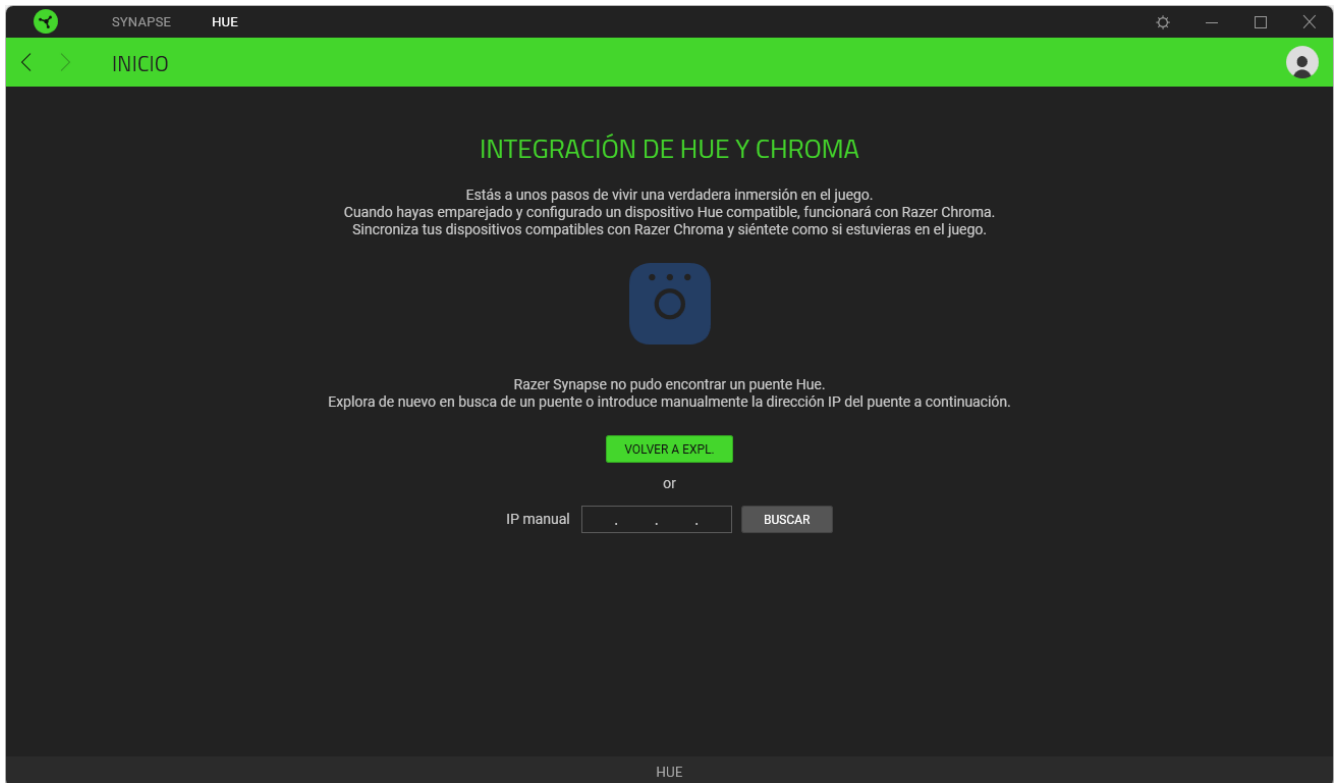
### *Sincronización automática*

Si aún no has sincronizado Razer Synapse con un bridge Philips Hue, el módulo Philips Hue te pedirá que sincronices Razer Synapse con el bridge Philips Hue de tu red. Solo tienes que seguir las instrucciones en pantalla para escanear y sincronizar tu bridge con Razer Synapse.



### Sincronización manual

Si Razer Synapse no puede encontrar o sincronizar con éxito un bridge Philips Hue en tu red, puedes volver a escanearlo o introducir la dirección IP del bridge que quieras sincronizar con Razer Synapse.



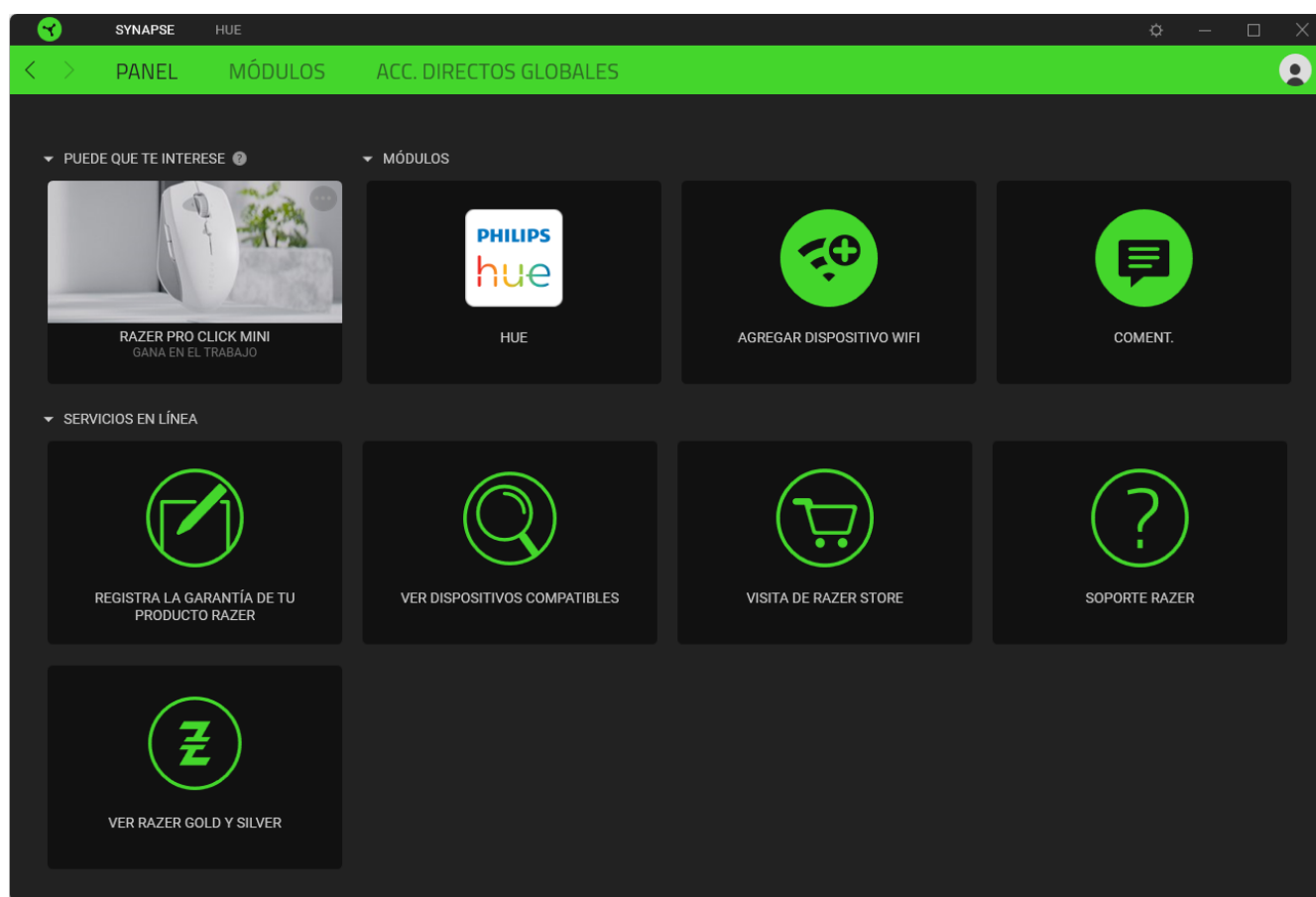
Para encontrar la dirección IP de tu bridge Philips Hue, ejecuta la aplicación Philips Hue y ve a *Settings (Ajustes) > My Hue System (Mi sistema Hue) > Hue Bridge (Bridge Hue) > Ip-address (Dirección IP)*.

### 3. USO DEL MÓDULO PHILIPS HUE EN RAZER SYNAPSE

**!** Todas las imágenes que se muestran a continuación son solo una referencia. Todas las características mencionadas están sujetas a modificaciones en función de la versión actual del software, los dispositivos conectados y los módulos instalados.

#### EL MÓDULO PHILIPS HUE

El módulo Philips Hue te permite personalizar e integrar luces inteligentes Philips Hue compatibles en todos tus dispositivos Razer Chroma para que cada fuente de luz de la habitación reaccione con cada movimiento del juego. [Obtener más información sobre la integración de Philips Hue](#)

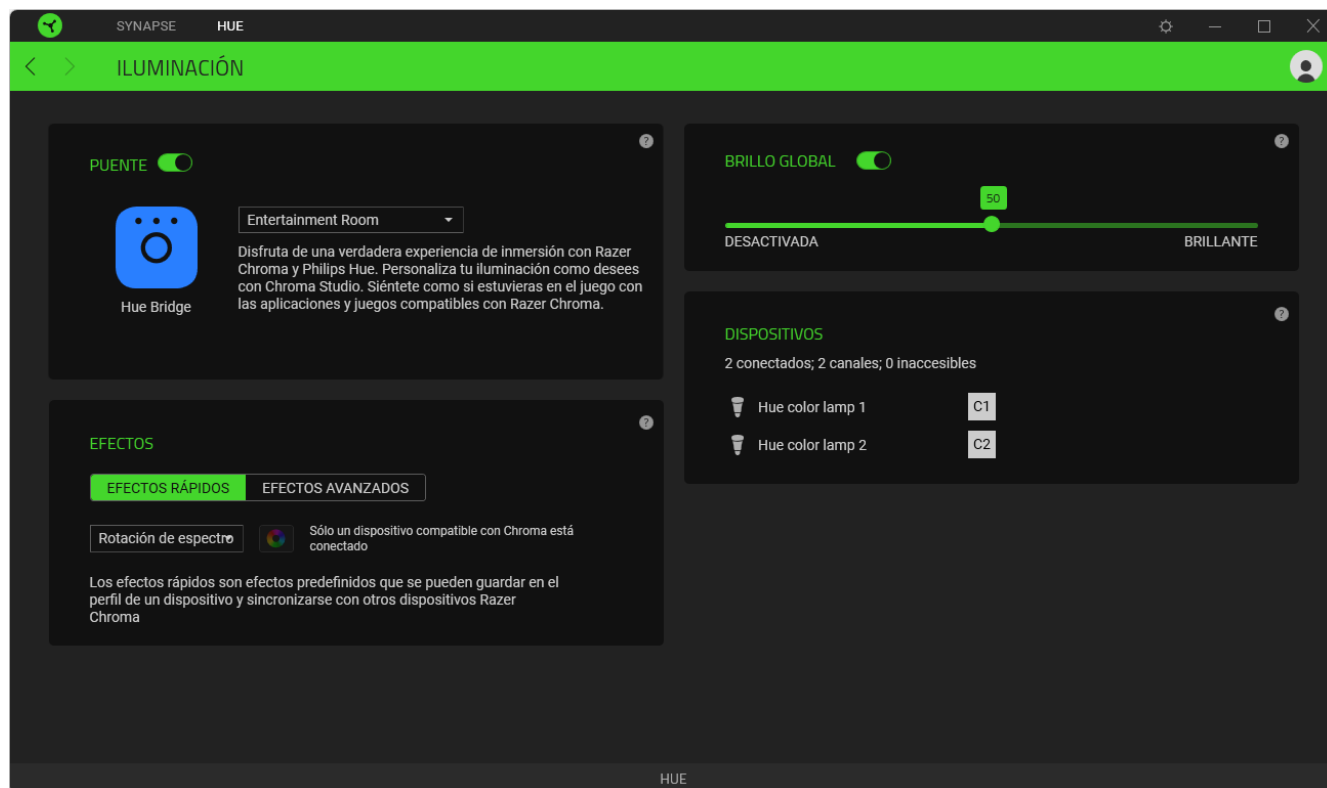


A continuación se muestran los dispositivos Philips Hue que funcionarán y se sincronizarán con Razer Synapse y la integración Razer Chroma.

- Dispositivos con iluminación de color Philips Hue
- Dispositivos con iluminación degradada Philips Hue

## PESTAÑA HUE

La pestaña Hue es la pestaña principal del módulo Philips Hue. Desde aquí, puedes controlar el bridge Philips Hue sincronizado, seleccionar y personalizar un área de entretenimiento y ver qué dispositivos están conectados.



### *Descripción de las áreas de ocio*

El bridge Philips Hue sincronizado con Razer Synapse debe tener al menos un (1) área de entretenimiento para poder personalizar e integrar tus luces inteligentes Philips Hue a través de Razer Synapse.






Las áreas de entretenimiento son tu grupo personalizado de luces inteligentes Philips Hue, que solo puedes crear y configurar a través de la aplicación Philips Hue. [Más información sobre las áreas de entretenimiento](#)


### *Bridge*


Activa o desactiva Bridge para activar o desactivar el control y los efectos de iluminación de Razer Synapse en tus luces inteligentes Philips Hue. Puedes elegir qué área de entretenimiento se configurará en la lista desplegable cuando esté activada.

## Efectos rápidos


Hay varios efectos rápidos que puedes seleccionar y aplicar a cualquier área de entretenimiento:

	Nombre	Descripción	Cómo configurarlo
	Conciencia del entorno	Las luces inteligentes reflejarán el color promedio en la zona de la pantalla seleccionada.	Selecciona o personaliza una zona de la pantalla.
	Medidor de audio	Los dispositivos se iluminarán en función del volumen del audio con un espectro de colores predeterminado.	Selecciona un nivel de Potenciador de color.
	Respiración	Las luces inteligentes se encenderán y se desvanecerán gradualmente en los colores seleccionados.	Se pueden seleccionar hasta 2 colores o hacer que el cambio se haga de forma aleatoria.
	Rotación de espectro	Las luces inteligentes cambiarán de color lentamente por el espectro de 16,8 millones de colores.	No se requiere personalización adicional.
	Estático	Las luces inteligentes se mantendrán iluminadas con el color seleccionado.	Selecciona un color.

Si tienes otros dispositivos compatibles con Razer Chroma, puedes sincronizar los efectos rápidos con el área de entretenimiento seleccionada pulsando el botón de sincronización de Chroma (  ).

 Solo se sincronizarán los dispositivos compatibles con Razer Chroma que sean compatibles con el efecto de iluminación seleccionado.

## Efectos avanzados

La opción Efectos avanzados te permite elegir un efecto Chroma para usarlo en las luces inteligentes Philips Hue y en los dispositivos de Razer compatibles con Chroma. Para comenzar a crear tu propio efecto Chroma, pulsa el botón Chroma Studio (  ).

 Para usar esta función, es necesario el módulo Chroma Studio.

### *Brillo global*

Ajusta la luminosidad de todos los dispositivos Philips Hue conectados en el área de entretenimiento seleccionada o apágalos por completo activando o desactivando la opción Brillo global.

### *Dispositivos*

Muestra todos los dispositivos Philips Hue conectados al área de entretenimiento seleccionada y qué canales están asociados a cada dispositivo.



*Comprender a qué canales está asociado un dispositivo te permitirá definir tus dispositivos fácilmente desde la aplicación del módulo Chroma.*

---

## 4. INFORMACIÓN LEGAL

### INFORMACIÓN SOBRE DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL

©2024 Razer Inc. Todos los derechos reservados. Razer, el logotipo de la serpiente de tres cabezas, el logotipo de Razer, “For Gamers. By Gamers.” y “Razer Chroma” son marcas comerciales o marcas registradas de Razer Inc. y/o sus empresas afiliadas en Estados Unidos y otros países. El producto real puede variar con respecto a la imagen mostrada. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos titulares. Garantía no válida fuera de la región especificada para el producto.

Razer Inc. (“Razer”) puede tener derechos de autor, marcas comerciales, secretos comerciales, patentes, aplicaciones de patente u otros derechos de propiedad intelectual (estén o no registrados) con relación al producto de esta guía. La entrega de esta guía no otorga licencia sobre dichos derechos de autor, marcas comerciales, patentes ni otros derechos de propiedad intelectual. El módulo Philips Hue (el “Producto”) puede diferir de las imágenes del embalaje o de otro tipo. Razer no asume ninguna responsabilidad sobre dichas diferencias o por cualquier error que pudiera aparecer. La información contenida aquí está sujeta a cambios sin previo aviso.

### GARANTÍA LIMITADA DEL PRODUCTO

Para obtener los términos más recientes y actuales de la garantía limitada del producto, visita [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty).

### LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Razer no será en ningún caso responsable de ninguna pérdida de beneficios, pérdida de información o datos, ya sea especial, fortuita, indirecta, punitiva o consecuente, que se derive de alguna forma de la distribución, la venta, la reventa, el uso o la incapacidad para usar el Producto. La responsabilidad de Razer no podrá superar en ningún caso el precio de compra minorista del Producto.

### CUESTIONES GENERALES

Estos términos se regirán y se interpretarán según las leyes de la jurisdicción en la que se haya comprado el Producto. Si algún término de este documento se considera no válido o no aplicable, entonces dicho término (en la medida en que no sea válido ni aplicable) no tendrá efecto y se considerará excluido sin invalidar ninguno de los términos restantes. Razer se reserva el derecho de corregir cualquier término en cualquier momento sin previo aviso.