



PHILIPS HUE-MODUL

MASTER GUIDE

INHALT

1. DAS BRAUCHST DU.....	2
2. ERSTE SCHRITTE	3
3. SO VERWENDEST DU DAS PHILIPS HUE-MODUL VON RAZER SYNAPSE.	6
4. RECHTLICHE HINWEISE	10

1. DAS BRAUCHST DU

- Philips Hue Bridge 2.0 (quadratische Bridge)*
- Philips Hue App mit mindestens einem (1) Entertainment-Bereich
- Razer Synapse**
- Internetverbindung für Modulininstallation

**Per Philips Hue App abgeschlossenes Netzwerk-Setup. [Mehr zur Einrichtung deiner Philips Hue Bridge](#)*

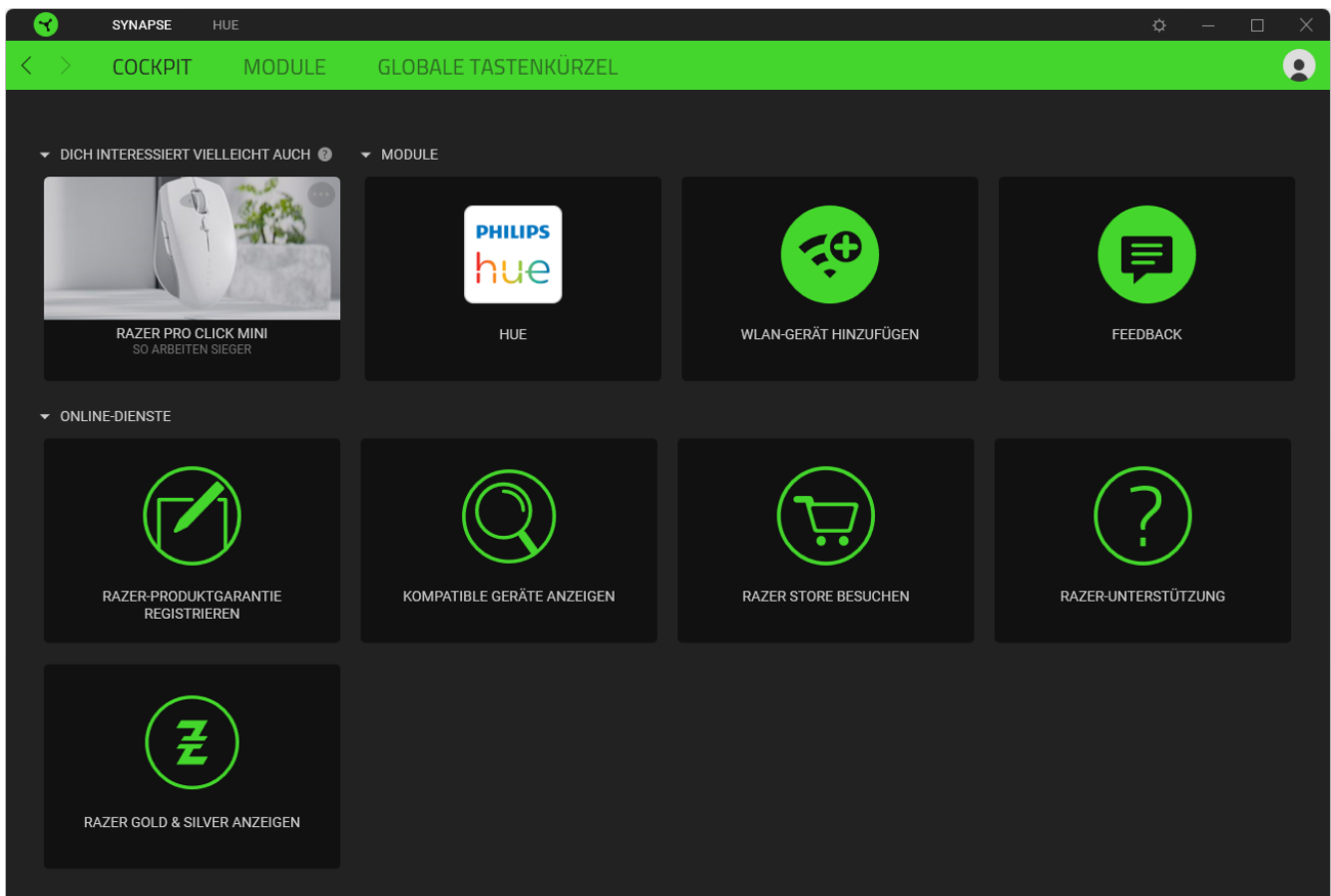
***Installiert auf einem PC im gleichen Netzwerk wie die Philips Hue Bridge.*

2. ERSTE SCHRITTE

SO INSTALLIERST DU DEIN PHILIPS HUE-MODUL UND RICHTEST ES EIN

Modulinstallation

Lade dir für Razer Synapse das Philips Hue-Modul über die Registerkarte "MODULE" herunter. Sobald du das Modul installiert hast, kannst du im Cockpit oder die nun sichtbare Registerkarte "HUE" darauf zugreifen.



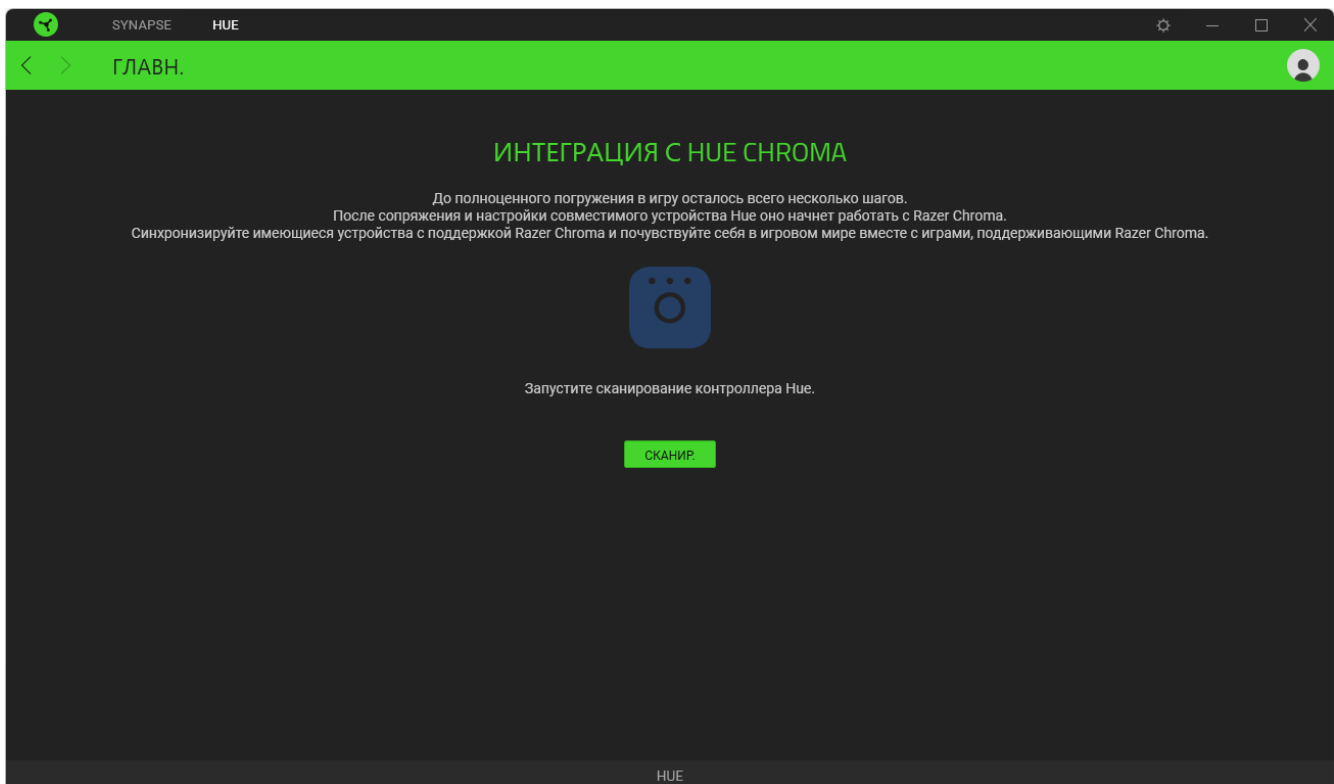
So koppelst du Razer Synapse mit deiner Philips Hue Bridge

! *Bevor du fortfährst, achte darauf, dass du deine Philips Hue Bridge zuerst mithilfe der Philips Hue App in deinem Netzwerk eingerichtet hast und dein PC mit dem gleichen Netzwerk verbunden ist.*

Du musst erst deine Philips Hue Bridge mit Razer Synapse koppeln, um deine Philips Hue Smart-Lampen per Razer Synapse anzupassen.

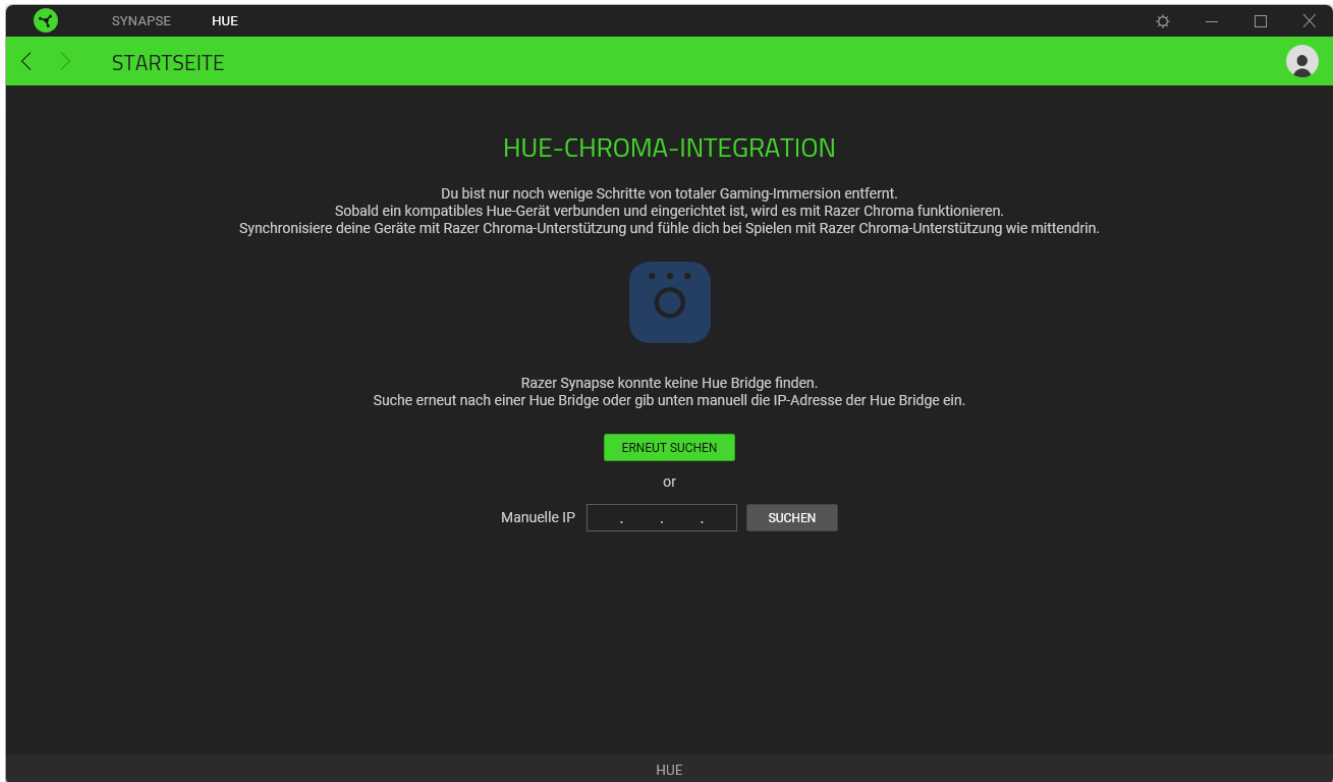
Automatische Kopplung

Hast du Razer Synapse noch nicht mit einer Philips Hue Bridge gekoppelt, ruft dich das Philips Hue-Modul dazu auf, Razer Synapse mit der Philips Hue Bridge in deinem Netzwerk zu koppeln. Folge einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deine Philips Hue Bridge per Razer Synapse zu erkennen und zu koppeln.



Manuelle Kopplung

Kann Razer Synapse eine Philips Hue Bridge in deinem Netzwerk nicht erkennen, kannst du entweder erneut danach suchen lassen oder die IP-Adresse der Philips Hue Bridge eingeben, die du per Razer Synapse koppeln möchtest.



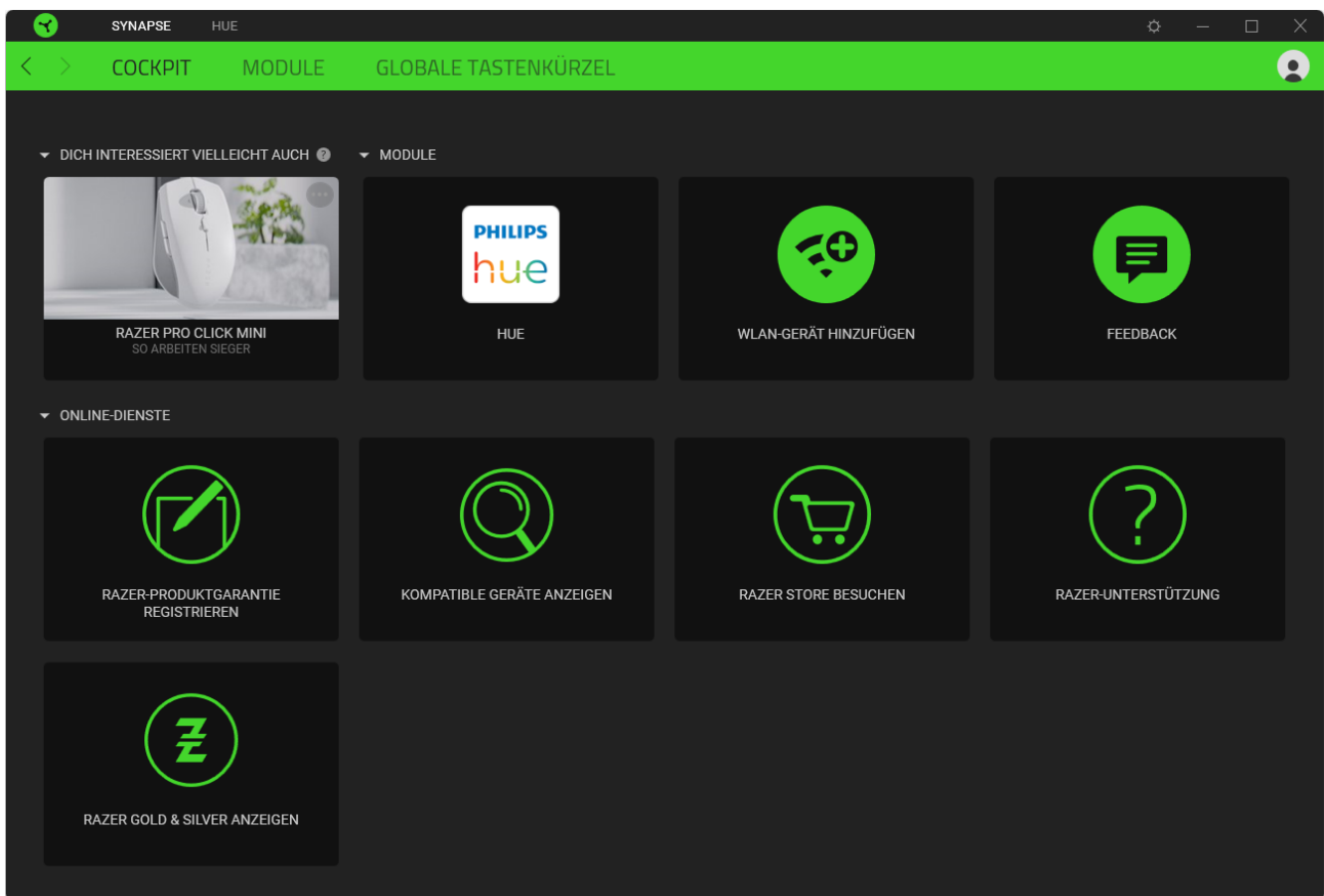
- ! Um dir die IP-Adresse deiner Philips Hue Bridge anzeigen zu lassen, öffne die Philips Hue App und wähle dann Einstellungen > Mein Hue-System. Tippe auf das Info-Symbol neben "Hue Bridge", um dir unter anderem die IP-Adresse anzeigen zu lassen.

3. SO VERWENDEST DU DAS PHILIPS HUE-MODUL VON RAZER SYNAPSE.

! Die hier gezeigten Abbildungen dienen nur zu Referenzzwecken. Bei allen Features sind Änderungen vorbehalten, abhängig von der aktuellen Softwareversion, den angeschlossenen Geräten und den installierten Modulen.

DAS PHILIPS HUE-MODUL

Mit dem Philips Hue-Modul kannst du deine kompatiblen Philips Hue-Smart-Lampen problemlos integrieren und mit allen Geräten mit Razer Chroma RGB-Unterstützung verwenden, damit jede Lichtquelle im Raum auf dein Gameplay reagiert. [Mehr über die Integration von Philips Hue](#)

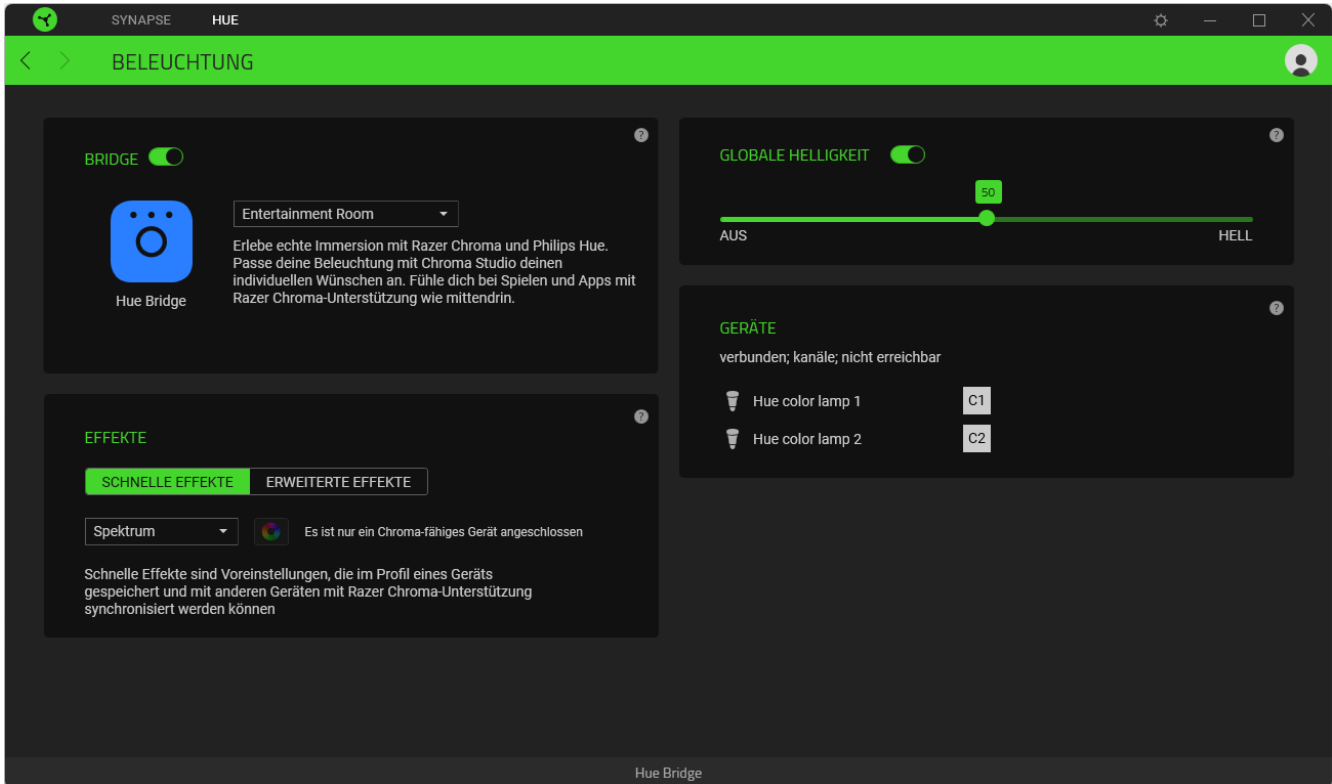


Die folgenden Philips Hue-Geräte funktionieren mit Razer Synapse und lassen sich in Razer Chroma integrieren.

- Philips Hue Farblicht-Geräte
- Philips Hue Gradient-Geräte

REGISTERKARTE "HUE"

Die Registerkarte "Hue" ist die wichtigste für deinen Philips Hue-Modul. Von dort aus kannst du die gekoppelte Philips Hue Bridge steuern und auswählen und einen Entertainment-Bereich anpassen sowie sehen, welche Geräte verbunden sind.



So funktionieren Entertainment-Bereiche

Die Philips Hue Bridge, die mit Razer Synapse gekoppelt ist, muss mindestens einen (1) Entertainment-Bereich haben, damit du deine Philips Hue Smart-Lampen per Razer Synapse integrieren und anpassen kannst.






Ein Entertainment-Bereich ist eine individuelle Gruppe von Philips Hue Smart-Lampen, die du nur per Philips Hue App erstellen und konfigurieren kannst. [Mehr über Entertainment-Bereiche](#)


Bridge


Schalte die Option "Bridge" ein/aus, um die Steuerung von Beleuchtungseffekten und Philips Hue Smart-Lampen per Razer Synapse ein- oder auszuschalten. Falls aktiviert, kannst du per Dropdown-Menü auswählen, welchen Entertainment-Bereich du konfigurieren möchtest.

Schnelle Effekte

Es gibt mehrere schnelle Effekte, die ausgewählt und auf jeden Entertainment-Bereich angewendet werden können:

	Name	Beschreibung	Einrichtung
	Ambiente-Erkennung	Smart-Lampen geben die per Mittelwert bestimmte Farbe des ausgewählten Bildschirmbereichs wieder	Bildschirmbereich auswählen oder anpassen.
	Audiometer	Geräte leuchten je nach aktueller Lautstärke mit einem Standard-Farbspektrum auf.	Farben-Boost-Stufe wählen.
	Atmung	Die Smart-Lampen pulsieren in der ausgewählten Farbe bzw. den ausgewählten Farben.	Wähle bis zu zwei Farben oder Zufallsfarben.
	Durchlaufen des Farbspektrums	Die Smart-Lampen durchlaufen langsam das gesamte Spektrum der 16,8 Millionen Farben.	Keine weitere Anpassung erforderlich.
	Statisch	Die Smart-Lampen leuchten in der ausgewählten Farbe.	Wähle eine Farbe.

Solltest du noch andere Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung besitzen, kannst du durch Anklicken der Schaltfläche Chroma Sync () ihre schnellen Effekte mit dem ausgewählten Entertainment-Bereich synchronisieren.

 *Nur Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung, die den ausgewählten Beleuchtungseffekt unterstützen, werden synchronisiert.*

Erweiterte Effekte

Mithilfe der Option "Erweiterte Effekte" kannst du einen Razer Chroma-Effekt wählen, um ihn mit deinen Philips Hue Smart-Lampen und Razer Chroma-Geräten zu verwenden. Um deinen eigenen Razer Chroma-Effekt zu erstellen, klicke einfach auf die Razer Chroma Studio-Schaltfläche (



Diese Funktion kannst du nur nutzen, falls du das Razer Chroma Studio-Modul installiert hast.

Globale Helligkeit

Du kannst mithilfe der Option "Globale Helligkeit" die Luminanz aller verbundenen Philips Hue-Geräte innerhalb des ausgewählten Entertainment-Bereichs anpassen oder sie komplett ausschalten.

Geräte

Zeigt alle Philips Hue-Geräte an, die mit dem ausgewählten Entertainment-Bereich verbunden sind, sowie welche Kanäle welchem Gerät zugewiesen sind.



Wenn du weißt, welche Kanäle einem Gerät zugewiesen sind, kannst du deine Geräte ganz leicht per Razer Chroma Modul definieren.

4. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

© 2024 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das dreiköpfige Schlangen-Logo, das Razer-Logo, "For Gamers. By Gamers" und "Razer Chroma" sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Das eigentliche Produkt kann von Fotos und Bildern abweichen. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Garantie ist außerhalb der für den Vertrieb beabsichtigten Region nicht gültig.

Razer Inc. ("Razer") kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum. Das Philips Hue-Modul (das "Produkt") kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Die neusten und aktuellsten Bedingungen der Eingeschränkten Produktgarantie findest du unter [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty).

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nichtgebrauch des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

ALLGEMEIN

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen

aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.